

ARTZY RÈGLES FAM•LY DU JEU

Âge: 4+

Nombre de joueurs: 2-6

Durée de la partie: 15-20 minutes

Contenu: 42 cartes FAM•LY

- FAM•LY Street Art
- FAM•LY Graffiti
- FAM•LY Sketchy
- FAM•LY Rétro
- FAM•LY Tatouée
- FAM•LY Chouette
- FAM•LY Lapin

Chaque FAM•LY est composée de 6 membres.

3 cartes « Aide-mémoire »

6 cartes Règles du jeu (2 x français, 2 x anglais et 2 x espagnol)



EN PRIME ! 6 cartes pour CRÉER TA PROPRE FAM•LY !

Utilise les 6 cartes à illustrer pour dessiner ta FAM•LY. Elle peut représenter la tienne ou une famille de personnages directement sortie de ton imagination ! N'oublie pas de personnaliser les icônes de ta FAM•LY !

HABILETÉS



MÉMOIRE



OBSERVATION



STRATÉGIE

ARTZY RÈGLES FAMILY DU JEU

COMMENT JOUER

BUT DU JEU: Réunir le plus de familles possible ! Une famille est complète lorsqu'un joueur possède les 6 membres de la FAM•LY.

DÉBUT DE LA PARTIE: Distribuer 7 cartes à chacun des joueurs. Le reste des cartes compose la pige. Le joueur le plus vieux commence et, à tour de rôle, on joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

D'abord, les joueurs regroupent leurs cartes par familles. Le premier joueur demande à la personne de son choix une carte désirée. Exemple: « Aurais-tu la mère de la FAM•LY Tatouée ? »

Attention ! Pour demander une carte d'une famille, le joueur doit déjà posséder une carte dans son jeu de la FAM•LY en question.

S'il obtient la carte, il peut à nouveau demander une autre carte au joueur de son choix.

S'il n'obtient pas la carte, il pige alors une carte. Si, par hasard, il tire la carte désirée, le joueur doit dire à voix haute « Membre de la FAM•LY ! » et peut reprendre son tour en demandant une autre carte à l'un des joueurs ! S'il ne pige pas la carte souhaitée, il passe son tour et c'est au suivant de demander une carte au joueur de son choix.

Si un joueur réunit les 6 membres d'une même FAM•LY, il doit dire à voix haute « ART•ZY FAM•LY ! », pose la famille devant lui et la partie continue jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de cartes à piger.

FIN DE LA PARTIE: La partie prend fin quand toutes les familles ont été regroupées. Le vainqueur est le joueur ayant rassemblé le plus grand nombre de familles complètes !

4 NIVEAUX DE DIFFICULTÉ

POUR LES JEUNES JOUEURS:

1. Pour les plus petits, utiliser seulement 4 membres par FAM•LY (parents et enfants). Demander uniquement une carte de la FAM•LY souhaitée sans spécifier le membre.
2. Jouer avec les 6 membres et demander uniquement une carte de la FAM•LY souhaitée sans spécifier le membre.

POUR LES JOUEURS EXPÉRIMENTÉS:

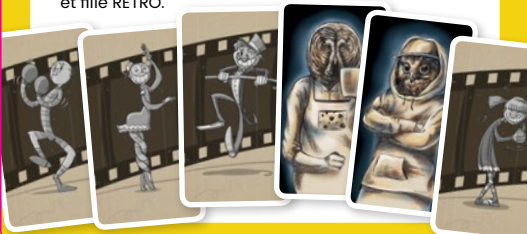
3. Ajouter la 8^e FAM•LY, votre ART•ZY FAM•LY!
4. Option **FAM•LY RECONSTITUÉE!**

Afin de moderniser le jeu, l'option **FAM•LY reconstituée** peut être déterminée dès le début de la partie ou annoncée lorsqu'un premier joueur décide de former une famille en incluant un ou des membres d'une autre FAM•LY.

BUT DU JEU: Former 7 ou 8 familles de 6 membres en incluant (ou non) des membres d'UNE nouvelle FAM•LY.

Exemple: Un premier joueur décide de former un couple avec le PAPA RÉTRO et la MAMAN CHOUETTE, il pourra alors compléter sa nouvelle famille avec les enfants (ou autres personnages) des FAM•LY RÉTRO ou CHOUETTE seulement.

La nouvelle famille pourrait être alors composée de grand-papa RÉTRO, grand-maman RÉTRO, papa RÉTRO, maman CHOUETTE, garçon CHOUETTE et fille RÉTRO.



Si le joueur possédant la carte du **PAPA CHOUETTE** décide qu'il ne veut pas compléter sa famille avec la **MAMAN RÉTRO**, il le peut. Il peut donc choisir une maman ou un papa d'une autre **FAM•LY** et même devenir père monoparental si le nombre de cartes d'enfants ou d'animaux le lui permet. Il pourrait aussi compléter sa famille avec le **PAPA** de la **FAM•LY SKETCHY** afin de créer une nouvelle famille reconstituée composée de parents du même sexe. Celle-ci sera alors composée uniquement de membres des **FAM•LY RÉTRO** et **SKETCHY**.

Attention! Une fois que l'option **FAM•LY reconstituée** est activée, l'objectif est de toujours former des familles de 6 membres par l'ajout ou l'échange de membres d'une seule autre **FAM•LY**!

- Une famille monoparentale peut devenir une famille avec 2 parents et vice versa.
- L'option **FAM•LY reconstituée** peut seulement s'ouvrir au niveau des parents. La famille reconstituée sera alors composée de parents, d'enfants ou d'animaux provenant uniquement de 2 **FAM•LY** différentes.
- À tout moment un joueur peut décider de compléter une **FAM•LY** ou d'en créer une nouvelle avec l'option **FAM•LY reconstituée**.
- Il doit y avoir un minimum de 2 familles reconstituées par partie.

FIN DE LA PARTIE: La partie prend fin quand toutes les familles sont regroupées. Le vainqueur est le joueur ayant rassemblé le plus grand nombre de familles complètes!

ARTZY GAME RULES

Ages: 4+

Number of players: 2-6

Duration: 15-20 minutes

Content: 42 FAM•LY Cards

- **Street Art** FAM•LY
- **Graffiti** FAM•LY
- **Sketchy** FAM•LY
- **Retro** FAM•LY
- **Inked** FAM•LY
- **Owl** FAM•LY
- **Bunny** FAM•LY

Each FAM•LY has 6 members.

3 Reference Cards

6 Game Rules Cards (2 x English, 2 x French, and 2 x Spanish)



6 BONUS CARDS!

Create your own FAM•LY!

Use the 6 bonus cards to create a FAM•LY. It can represent your own family, or you can use your imagination to create a unique FAM•LY. Don't forget to personalize your FAM•LY icons!

SKILLS



MEMORY



OBSERVATION



STRATEGY

ARTZY FAMILY GAME RULES

HOW TO PLAY

OBJECT OF THE GAME: Bring as many families together as possible! A family is complete once a player holds all 6 members of the same FAM•LY.

GAME SETUP: Deal 7 cards to each player, and place the remaining cards in a pile facing downwards. The oldest player begins, and players take turns in a clockwise fashion.

First, players group their cards by families without showing others their cards. The first player asks any other player for a specific family member card needed to complete a FAM•LY. Example: Do you have the Street Art Mom?

Note! To request a family member, players must have at least one card from that same FAM•LY in their hands.

The player who was asked must give it to the player who requested it. The player who obtains the card gets another turn to request another card.

However, if the card is not available, the player's turn ends, and the player must draw the top card from the pile. In the case that the player draws the requested card, the player says "FAM•LY Member," shows the card to the other players, and gets another turn! If the player does not draw the requested card, the player simply keeps the card, and the next player takes their turn.

A player who completes a family, announces "ART•ZY FAM•LY!" to the other players, and the game continues until all the cards are drawn.

WINNING THE GAME: The game ends after all the cards are drawn, and all the families have been reunited. The winner is the player who has the most completed families.

4 LEVELS OF DIFFICULTY

YOUNG CHILDREN:

1. For an easier game, use only 4 members per FAM•LY, and players may ask for a family card without requesting a specific FAM•LY member.
2. Use 6 members per FAM•LY, and younger players may ask for a family card without requesting a specific FAM•LY member.

FOR EXPERIENCED PLAYERS:

3. Add an 8th FAM•LY with your bonus ART•ZY FAM•LY cards!
4. The **Step-FAM•LY Option!**

To modernize the game, the **Step-FAM•LY** option can be determined at the beginning of the game, or introduced when a player decides to form a family, by including one or more members of one other FAM•LY.

OBJECT OF THE GAME: Complete 7 (or 8) families consisting of 6 members that include members of the same FAM•LY, or members of one other FAM•LY.

Example: Player 1 decides to create a **step-FAM•LY** by coupling **RETRO Dad** with **OWL Mom**. Player 1 will then be able to complete this new **step-FAM•LY** with members of only these two families: **RETRO** or **OWL**.

Example of a **Step-FAM•LY**: **RETRO Grand-Pa**, **RETRO Grand-Ma**, **RETRO Dad**, **OWL Mom**, **OWL son**, and **RETRO daughter**.



BUT If the player who has the OWL Dad card decides that they would rather start a family with someone else, they can choose another mother, father or even be a single parent for this new family.

Note! If the **Step-FAM•LY** option is put into play, the step-family must be completed by joining members of only one other FAM•LY. The goal is to form a step-family consisting of 6 members by combining members of only one other FAM•LY.

- A single-parent family can become a family with 2 parents. A two-parent family can also become a single-parent family.
- A step-family can only be created with the parents.
- At any time, a player may decide to complete a FAM•LY, or create a new one with the **Step-FAM•LY** option.
- There must be a minimum of 2 of these new families per game.

END OF THE GAME: The game ends when all the families are completed. The winner is the player who has the most completed families.

ARTZy REGLAS FAM•LY DEL JUEGO

Edad: 4+

Número de jugadores: 2-6

Duración del juego: 15-20 minutos

Contenido: 42 cartas de FAM•LY

- FAM•LY Arte callejero
- FAM•LY Grafiti
- FAM•LY Bosquejo
- FAM•LY Retro
- FAM•LY Tatuada
- FAM•LY Lechuza
- FAM•LY Conejo

Cada FAM•LY está compuesta de 6 personajes.

3 cartas de referencia

6 cartas de reglas del juego (2 x francés, 2 x inglés y 2 x español)



¡DIBUJA A TU FAM•LY!

Usa las 6 cartas de bonificación para crear tu FAM•LY.

¡Puedes representar a la tuya o a una familia de personajes creados directamente a partir de tu imaginación! ¡No olvides de personalizar los iconos de tu FAM•LY!

HABILIDADES



MEMORIA



OBSERVACIÓN



ESTRATEGIA

ARTZY REGLAS FAM•LY DEL JUEGO

COMO JUGAR

OBJETIVO DEL JUEGO: ¡Reunir la más grande cantidad de familias!

INICIO DEL JUEGO: Distribuir 7 cartas a cada jugador y las cartas que quedan cara abajo en una pila en el medio. El jugador más viejo comienza el partido y se juega en el sentido de las agujas del reloj.

Los jugadores agrupan las cartas por familias, sin mostrarlas. El primer jugador le pide a la persona de su elección la carta deseada. Ejemplo: ¿Es que tienes a la madre de la FAM•LY Tatuada?

¡Atención! Para preguntar una carta de una familia, el jugador ya debe tener al menos una carta de esta FAM•LY en su juego.

Si **obtiene la carta**, puede preguntar otra carta al jugador de su elección.

Si el jugador cuestionado **no tiene la carta**, el primer jugador toma la carta superior de la pila. Si, por casualidad, toma la carta que quería, el jugador debe decir "¡Miembro de la FAM•LY!" y así reanuda su turno pidiendo otra carta a uno de los jugadores. Si no toma la carta deseada, debe pasar su turno y el jugador siguiente le pide una carta al jugador de su elección.

Si un jugador reúne a los 6 miembros de la misma familia, debe anunciar en voz alta "¡ART•ZY FAM•LY!", pone la familia delante de él y el juego continúa hasta que no haya más cartas que sacar.

FIN DEL JUEGO: El juego se termina cuando todas las familias han estado reunidas. ¡El ganador es el jugador que más grande cantidad de familias tiene!

4 GRADOS DE DIFICULTAD

VARIACIÓN PARA JUGADORES JÓVENES:

1. Para los más pequeños, usa solo 4 miembros por FAM•LY (papá, mamá, hijos).
2. Juega con 6 miembros, pero puede solicitar una carta de familia deseada sin especificar el miembro.

PARA JUGADORES EXPERIMENTADOS:

3. ¡Agrega la 8ª FAM•LY, tu ART•ZY FAM•LY!
4. Opción de **FAM•LY RECONSTITUIDA!**

Para modernizar el juego, la opción de **FAM•LY reconstituida** se puede anunciar al principio del juego o cuando un primer jugador decide formar una familia incluyendo uno o más miembros de otra familia.

OBJETIVO: Completar a 7 u 8 familias de 6 miembros, incluidos o no miembros de una nueva familia.

Ejemplo: Un primer jugador decide formar una pareja con **PAPÁ RETRO** y **MAMÁ LECHUZA**, para que pueda completar su nueva familia solo con los niños (u otros personajes) de las **FAM•LY RETRO** o **LECHUZA**.

La nueva familia podría ser: abuelo **RETRO**, abuela **RETRO**, papá **RETRO**, mamá **LECHUZA**, hijo **LECHUZA** e hija **RETRO**.



Si el jugador con la carta de **PAPÁ LECHUZA** decide que no quiere complementar a su familia con la **MAMÁ RETRO**, puede hacerlo. Él puede elegir una mamá o un papá de otra **FAM•LY**. Por ejemplo, podrá complementar a su familia con el padre de la **FAM•LY BOSQUEJO**. Esta nueva familia con padres del mismo sexo solo podrá tener miembros **RETRO** o **BOSQUEJO** de la **FAM•LY**. También podría complementar a su familia solamente.

Un jugador puede decidir crear una tercera familia reconstituida cuando llegue su turno.

¡Atención! Una vez que la opción **FAM•LY reconstituida** está puesto en juego, ¡solo tiene derecho a completar una nueva familia agregando un miembro de solo otra **FAM•LY**! El objetivo es de siempre formar a familias que consiste de 6 miembros con miembros de **UNA** sola nueva **FAM•LY**.

- Una familia monoparental puede entonces convertirse en una familia con 2 padres y viceversa.
- La opción de **FAM•LY reconstituida** solo puede abrirse al nivel de los padres, la familia reconstituida consistirá de padres, niños o animales que solo provienen de 2 **FAM•LY** diferentes.
- En cualquier momento, un jugador puede decidir completar una familia o crear una nueva con la opción **FAM•LY reconstituida**.
- Debe haber un mínimo de 2 familias reconstituidas por juego.

FIN DEL JUEGO: El juego termina cuando todas las familias están reunidas. ¡El ganador es el jugador que más grande cantidad de familias tiene!

