



BLACK

CHALLENGE

CrossFit LICENSED EVENT | 2024

FITNESS

COMMUNITY FEST

RULEBOOK 2024

"CrossFit LLC is the registered owner of the CrossFit mark, which is used under license."

1. **Black Challenge**

- El **Black Challenge** nace del querer celebrar; celebrar el compromiso con tu entrenamiento, celebrar la comunidad, celebrar a la familia, celebrar tu nacionalidad, y lo que te hace ser tú. Además, celebrar tres grandes palabras que verás reflejadas y plasmadas en gran parte de lo que hacemos:
 - Fitness. Comunidad. Estilo de Vida.
- **Black Challenge** se conforma de una temporada dividida en dos etapas de competencia:
 - **Black Challenge Online Qualifier.**
 - Una competencia virtual que retará tu aptitud y condición física a través de una serie de pruebas. Su propósito es funcionar como una etapa calificativa para ser invitado al **Black Challenge** en las siguientes categorías:
 - Elite Individual (Hombre / Mujer)
 - Teens (13-15 / 16-18)
 - Teams RX / Advanced / Intermediate
 - Teams Scaled / Beginners
 - Teams Masters RX / Masters Scaled
 - **La competencia presencial del Black Challenge**
 - Una competencia anual, de tres días, con sede en la Ciudad de México, que exhibirá a más de 1300 atletas, cientos de voluntarios y miles de espectadores. Su propósito es nombrar en la categoría individual al “**Latin America Champion**”.
- Misión del **Black Challenge**
 - Proporcionarle a nuestra comunidad una plataforma de competencia que rete su desempeño, crecimiento, desarrollo y aprendizaje a través de la inclusión, la creatividad y positivismo. Creamos experiencias que generan un impacto, producen alegría y unidad en la diversidad; todas estas son las razones para celebrar.

2. **REGLAS GENERALES**

- A. Para participar en cualquier etapa del **Black Challenge**, todos y cada uno de los atletas (ya sea que compitan individualmente o como parte de un equipo) deben aceptar todas y cada una de las reglas, políticas y condiciones, incluyendo, entre otras, la Asunción de Riesgo y la Autorización de Publicidad (Autorización Publicitaria o Permiso de Publicidad), todas las cuales se incorporan aquí por referencia. Los atletas deben aceptar toda decisión del **Black Challenge**, que son definitivas y vinculantes en todos los aspectos.
- B. Cualquier cambio a las reglas, políticas, condiciones, requisitos o estándares del **Black Challenge**, se pueden realizar en cualquier momento y sin previo aviso. Es responsabilidad del atleta que compite, mantenerse al tanto de estos cambios y conocer las reglas, políticas, condiciones, requisitos y estándares del **Black Challenge**. Para obtener la información más reciente y actualizada, consulte este documento, el Reglamento del **Black Challenge**.
- C. Todo atleta debe cumplir con la totalidad de las reglas, políticas, condiciones, requisitos y estándares según descritos por **Black Challenge**. También debe completar adecuadamente el registro y pago de su inscripción a la competencia; hacer check-in online o presencial (en la sede especificada); y utilizar las identificaciones y/o credenciales oficiales del evento en donde se especifique.

D. El uso de sustancias ilegales que mejoren el rendimiento, están estrictamente prohibidas por **Black Challenge**. En caso de que se descubra que un atleta está bajo la influencia o que consume dichas sustancias, durante cualquier etapa de la competencia, **Black Challenge** tiene el derecho de descalificar al atleta y/o anular cualquier premio obtenido bajo la influencia o durante el uso de tales sustancias. **Black Challenge** cumple con *CrossFit Games® Official Drug-Testing Policy* (Política Oficial de Pruebas de Drogas de los CrossFit Games®), que se puede encontrar [aquí](#).

E. **Política de fotografía y video**

- a. Fotografía y Video. Está permitido para uso personal y en los escenarios / eventos del **Black Challenge**, las cámaras fotográficas y de video no profesionales y sin flash. Toda cámara (de video y fija) debe ser portátil, con lentes intercambiables o teleobjetivos de no más de 5 pulgadas de largo. No son permitidos para uso personal los monópodos, trípodes y cámaras con teleobjetivo o lentes intercambiables de más de 5 pulgadas de extensión completa (equipo de fotografía profesional). Los espectadores, asistentes, visitantes e invitados no pueden distribuir, usar, reproducir, transmitir, cargar, subir, vincular, explotar o licenciar ninguna descripción, cuenta, imagen, fotografía, película, grabación digital, de video o de audio, en su totalidad o en parte, para cualquier propósito comercial que no cuente con el consentimiento previo, expreso y escrito por parte del **Black Challenge** en cada caso.
- b. **Black Challenge** tiene derecho de otorgar, a quien decida y a su discreción, las credenciales de prensa / media del **Black Challenge**. Estas credenciales conceden la cobertura editorial del evento y dan acceso a las áreas de relación de prensa / media con los atletas. Toda prensa/media acreditada debe estar bajo asignación editorial o contar con la autorización previa y escrita del **Black Challenge**. El tiempo, el área y el alcance del acceso quedará a la discreción exclusiva del **Black Challenge**. **Black Challenge** tiene derecho de revocar cualquier credencial y/o acceso de prensa/media, en cualquier momento, con o sin causa. Al igual, **Black Challenge** tiene el derecho y poder exclusivo y absoluto, de otorgar o negar cualquier solicitud, credencial o credenciales, en cualquier momento y bajo su discreción absoluta, por cualquier motivo o sin motivo alguno.
- c. Imágenes fijas. Está estrictamente prohibido el uso de imágenes fijas para cualquier fin comercial o de lucro. Está permitido utilizar las imágenes fijas para fines promocionales, siempre y cuando se cuente con el permiso escrito de los atletas representados en dichas imágenes y con una autorización, por escrito, del **Black Challenge**. Las fotografías son para uso personal o editorial. Cualquier otro uso, como comercial o promocional, entre otros, queda estrictamente prohibido.
- d. Grabaciones de video. Está estrictamente prohibido el uso de grabaciones de video para cualquier fin comercial o de lucro. Su uso queda restringido para fines promocionales, siempre y cuando se cuente con el permiso escrito de los atletas involucrados y con una autorización por escrito del **Black Challenge**. Todo videoclip transmitido en línea o subido a cualquier sitio web, no debe exceder 15 segundos de duración, y en ningún caso ningún clip individual, sin importar cómo se use, distribuya, publique o muestre, debe exceder 15 segundos de duración.
- e. Política de uso de drones. La operación o el uso de drones, aeronaves/sistemas voladores no tripulados y máquinas voladoras controladas por control remoto o por radio (motorizadas o no) de todos los tipos, formas y tamaños (colectivamente, "drones"), dentro de cualquier propiedad utilizada por o perteneciente al **Black Challenge**, está prohibido bajo todas las circunstancias, excepto con permiso previo y escrito otorgado por **Black Challenge**. Esta política se aplica a todos los individuos, personas, empresas y entidades comerciales e incluye, pero no se limita a promotores, inquilinos,

"CrossFit LLC is the registered owner of the CrossFit mark, which is used under license."

arrendatarios, patrocinadores, visitantes e invitados. El permiso para quedarse o permanecer dentro de la propiedad utilizada o perteneciente al **Black Challenge** puede, a discreción de **Black Challenge**, ser revocado para cualquier persona que viole esta política. Además, el uso de drones, es ilegal sin la licencia adecuada, por lo que cualquier persona que se encuentre en violación estará sujeta a posibles acciones legales.

F. Equidad, justicia y conducta

- a. Todos los atletas aceptan competir demostrando buen espíritu y actitud deportiva.
 - b. Discutir con seguridad o staff del **Black Challenge**, burlarse, interrumpir, pelear o cualquier comportamiento antideportivo que interrumpa o desprestigie al **Black Challenge**, a la competencia, a los espectadores, a otros competidores o a los patrocinadores del evento, según determine el **Black Challenge**, a los ojos del público espectador o de la comunidad, puede ser motivo de sanción, suspensión, descalificación, retiro del evento, descalificación de futuros eventos o acción legal.
 - c. No está permitida cualquier acción que afecte la competencia justa de un atleta (ej., abuso o alteración del equipo, negarse a seguir instrucciones, etc.), que interfiera con la comunicación entre el atleta y el juez del evento (ej., dispositivos de ruido externo, bocinas, etc.), impida al atleta disfrutar su experiencia, o sea perjudicial para el evento.
 - d. Como se describió anteriormente, **Black Challenge** prohíbe el uso de sustancias ilegales que mejoren el rendimiento, como está descrito en la *Official CrossFit Games® Drug Policy*. Si se descubre que un atleta está bajo la influencia o se encuentra utilizando tales sustancias, **Black Challenge** tiene el derecho de descalificar al atleta de la competencia y/o anular cualquier premio ganado bajo la influencia o durante el uso de tales sustancias. Como se mencionó anteriormente, **Black Challenge** se apega a *CrossFit Games® Drug Enforcement Policy*.
 - e. Este reglamento servirá de guía para los atletas, entrenadores y otros asistentes. No se pretende que sea una lista exhaustiva y no limita los derechos con los cuales el **Black Challenge** opera la competencia.
 - f. **Black Challenge** tiene el derecho de eliminar a cualquier atleta, entrenador, staff, voluntario, juez, visitante, invitado, partidario, compañero de equipo y/o espectador que participe, asista o vea cualquier evento patrocinado, sancionado o respaldado por **Black Challenge**, en cualquier momento y sin más obligación o deber para con esa persona.
 - g. **Black Challenge** tiene y puede delegar la autoridad absoluta a un director presencial del evento. Este director tendrá la última palabra en cualquier decisión no limitada a la descalificación de un atleta, retiro de un espectador o despido de cualquier persona que asiste al evento.
- G. Premios. Es responsabilidad exclusiva de los ganadores y/o atletas compensados presentar una identificación válida cuando se solicite, y cumplir con el pago de todos los impuestos aplicables en relación con cualquier premio, ya sea que dicho premio sea en efectivo o no. Todos los premios están sujetos a impuestos, retenciones correspondientes y al cumplimiento y aceptación, por parte del ganador del premio, de la Declaración Jurada del Premio del **Black Challenge**.
- H. Toda información proporcionada, desde el registro en línea, videos enviados, scores, tiempos, número de repeticiones y rondas, debe ser completamente veraz. La falta de integridad o cualquier acción que demuestre que se hizo o que hubo una intención de hacer trampa o evadir reglas del **Black Challenge**, resultará en la descalificación.

3. REQUISITOS DE PARTICIPACIÓN, REEMBOLSOS Y TRANSFERENCIAS DE LUGAR DEL **Black Challenge**

- A. Cualquier persona capaz de realizar los entrenamientos según lo prescrito, puede inscribirse para competir como atleta (individual o en equipo), sujeto a restricciones de edad y otros requisitos del **Black Challenge**. Estas inscripciones también están sujetas al cumplimiento de cada atleta con las políticas, normas y reglamentos del **Black Challenge**, según lo determine **Black Challenge** a su absoluto y exclusivo criterio.
- B. Todas las inscripciones son definitivas. No se permitirán devoluciones ni transferencias de lugar, independientemente del motivo (lesión, enfermedad, cambio de horario de trabajo, despliegue, embarazo, etc.).
- C. Los registros de los atletas en la división individual, son intransferibles y no pueden ser sustituidos por ningún motivo.
- D. En cuanto un equipo se ha registrado, puede sustituir a uno de sus atletas por el costo de \$600.00 MN. El atleta que sustituye deberá de haber realizado el Online Qualifier, de lo contrario ese equipo no tendrá derecho a podio ni compensación económica.
 - a. Solamente podrán sustituir a un atleta por equipo. Una vez que se ha utilizado su única sustitución, el equipo ya no podrá realizar más sustituciones.
 - b. La fecha límite para sustituir a un atleta, será un mes antes del primer día de competencia, que en el caso del **Black Challenge**, sería el martes 31 de julio del 2024 a las 23:59 PM CT.
 - c. Todas las sustituciones deben realizarse por correo electrónico a través de competencia@blackchallenge.mx antes de esta hora.
- E. **Black Challenge** se reserva el derecho exclusivo y a su absoluto criterio, de poder invitar a ganadores anteriores u otros atletas, a participar en cualquier etapa de la competencia. Esta decisión puede ser tomada con el fin de preservar las tradiciones y el espíritu del **Black Challenge** o por cualquier otro motivo a discreción exclusiva del **Black Challenge**.
- F. Todos los atletas deben registrarse en línea con su información real y veraz a través de blackchallenge.mx y/o cualquier plataforma de registro digital correspondiente.
- G. Es responsabilidad exclusiva del atleta proporcionar información actual, veraz y verdadera, incluyendo una dirección de correo electrónico.
 - a. Atletas menores de 18 años deben proporcionar el consentimiento adicional del padre o tutor, durante el registro en línea. Si un atleta menor a 18 años califica y desea competir en el **Black Challenge**, su padre o tutor debe atender y estar presente durante todo el evento.
- H. **Black Challenge** se apega al *CrossFit Games® Transgender Policy*
 - a. El libro de reglas actual de CrossFit Games se puede encontrar [aquí](#)
 - b. Cualquier atleta que tenga preguntas o inquietudes sobre la creación de una cuenta debe comunicarse a competencia@blackchallenge.mx.

4. **Black Challenge - DESGLOSE DE DIVISIONES, QUALIFIER E INSCRIPCIÓN**

- A. El **Black Challenge Online Qualifier** se conforma por un formato de competencia individual, que en total son 6 divisiones de competencia. El **Black Challenge Presencial** se conforma por 9 divisiones en formato individual y 7 divisiones en formato de equipos.

- B. Para el **Black Challenge Online Qualifier**, las divisiones son las siguientes:
- a. Individual
 - I. Elite Varonil
 - II. Elite Femenil
 - III. Teens 13-15
 - IV. Teens 16-18
 - b. Equipos (HHH/M)
 - I. Teams Competition (RX / Advanced / Intermediate / Masters RX)
 - II. Teams Community (Scaled / Beginners / Masters Scaled)

- C. Para el **Black Challenge**, las divisiones son las siguientes:
- a. Individual
 - I. Elite Varonil
 - II. Elite Femenil
 - III. Adaptive Upper
 - IV. Adaptive Lower
 - V. Adaptive Seated
 - VI. Adaptive Neuro
 - VII. Adaptive Vision
 - VIII. Teens 13-15 (Varonil/Femenil)
 - IX. Teens 16-18 (Varonil/Femenil)
 - b. Equipos Competition (HHH / M)
 - I. Teams RX
 - II. Teams Advanced
 - III. Teams Intermediate
 - IV. Teams Masters RX
 - c. Equipos Community (HHH/M)
 - I. Teams Scaled
 - II. Teams Beginners
 - III. Team Master Scaled

D. Lineamientos **Black Challenge Online Qualifier**

- a. Divisiones del qualifier
 - I. Individual
 - 1. Los atletas tendrán tres semanas (del 29 de Abril al 19 de Mayo 2024) para realizar 3 workouts.
 - 2. Cada Workout se publicará los días lunes a las 14:00 hrs CT
 - a. Workout 1: 29 de abril 2024
 - b. Workout 2: 6 de mayo 2024
 - c. Workout 3: 13 de mayo 2024
 - 3. Todos los scores deben ser subidos a la plataforma en un lapso de 6 días naturales. Fecha límite de publicación por Workout:
 - a. Workout 1 (5 de mayo 20:00 hrs CT)
 - b. Workout 2 (12 de mayo 20:00 hrs CT)
 - c. Workout 3 (19 de mayo 20:00 hrs CT)

"CrossFit LLC is the registered owner of the CrossFit mark, which is used under license."

- II. Equipos de 4 personas (HHH/M)
 1. Los atletas tendrán tres semanas (del 27 de Mayo al 16 de Junio del 2024) para realizar 3 o más workouts.
 2. Todos los workouts se liberarán los primeros 2 días (27 y 28 de Mayo de 2024 a las 14:00 hrs.)
 3. Todos los scores deben ser subidos a la plataforma a más tardar el 16 de Junio del 2024 a las 23:59 hrs.
 4. Dentro del equipo de 4 personas, los integrantes no deben de pertenecer necesariamente al mismo gimnasio, ni los atletas deberán de hacer los workouts juntos. Todos los workouts están estructurados para realizarse de manera remota e independiente por cada uno de los miembros del equipo.
 5. Se realizará un registro único por equipo, pero los workouts son individuales.
 6. Un atleta será asignado como capitán del equipo. El capitán es el encargado de asegurarse que todos los integrantes de su equipo suban sus scores y videos a la plataforma en la fecha asignada, así como emitir cualquier duda o disputa sobre alguna revisión de los workouts.
- b. La fecha límite de registro al Online Qualifier será al cierre del primer workout, es decir, 5 de mayo para individuales y 2 de junio para equipos.
- c. Se requiere que se ingresen los videos al finalizar cada desafío para poder ser elegible a ganar un lugar de competencia dentro del **Black Challenge**.
- c. Los atletas pueden realizar ambos qualifiers el individual y el de equipo.
- d. La categoría de equipos considerará 2 tipos de workouts según las divisiones de equipo
 1. RX: Para los equipos de la división Competition (RX / Advanced / Intermediate / Masters RX)
 2. Scaled: Para los equipos de la división Community (Scaled / Beginners / Masters Scaled)
- e. El equipo es responsable de realizar la versión del workout correspondiente a la categoría donde se quiera participar. Una vez realizado el primer workout, no está permitido realizar versiones distintas de los demás workouts, es decir, si el workout 1 se realiza en la versión RX, los workouts restantes deberán realizarse en la misma modalidad.
- f. Todo atleta que clasifique en individual debe de aceptar o rechazar su invitación al **Black Challenge**, respetando la fecha límite otorgada para aceptar o rechazar su invitación.
 - I. En el caso de que un atleta reciba una invitación individual, aún puede participar como parte de un equipo RX en el **Black Challenge** antes de aceptar la invitación. En caso de que vaya a competir con equipo en el **Black Challenge** y también haya completado la inscripción en individual, no se podrá cancelar su lugar o recibir un reembolso por su inscripción en la división individual.
 - II. En caso de realizar el **Black Challenge Online Qualifier** en la división Elite y no recibir una invitación a participar en la categoría Elite del **Black Challenge Presencial**, el atleta puede inscribirse en un equipo en la categoría RX realizando el qualifier correspondiente sin costo alguno dado que ya realizó el pago del qualifier Elite.

“CrossFit LLC is the registered owner of the CrossFit mark, which is used under license.”

- III. Se considera un atleta Elite aquel que:
 1. Está entre los lugares 1 y 24 del Black Challenge Elite Qualifier.
 2. Participó en la categoría Elite en Black Challenge 2023 aun cuando no haya realizado el Qualifier 2024.
 3. Ha clasificado a la fase de Semifinals de Crossfit Games 2024 sin importar si la clasificación fue de forma individual o como parte de un equipo.
- IV. Se consideran atletas RX todos aquellos que realizaron el Qualifier 2024 y no clasificaron en la división Elite.
- V. Ningún atleta Elite o RX puede participar en las categorías Advanced, Intermediate, Scaled o Beginners. Para la categoría Teams RX, solo está permitido un atleta Elite por equipo.
- VI. Cualquier equipo que no cumpla con las reglas descritas en el punto V perderá el derecho a semifinal y final en la categoría correspondiente.
- g. Para toda división de equipo, no es forzoso que los integrantes pertenezcan al mismo gimnasio y pueden realizar los entrenamientos por separado. Todo workout del **Black Challenge Online Qualifier** está estructurado para permitir que cada miembro pueda realizarlo de forma remota e independiente de los otros.
- h. Se deberá realizar un registro único por equipo, en el cual se asignará y registrará a un capitán. Este será responsable de todos y cada uno de los scores y videos subidos para validar, en nombre del equipo.
- i. Todo atleta es libre de participar, durante el **Black Challenge Online Qualifier**, en cualquiera de las dos divisiones de manera individual. Sin embargo, los atletas deben registrarse para cada división de forma única y utilizando correos electrónicos separados para cada registro correspondiente.
- j. Todo atleta que decida ir en cualquier división de equipo y no haya participado en el **Black Challenge Online Qualifier**, no será acreedor a las Semifinales y Finales del evento presencial. **Black Challenge** tiene el derecho de retirar al equipo de la competencia.
- k. En caso de que el cupo de la competencia presencial no se cubra con los equipos inscritos en el **Team Qualifier**, se abrirán lugares de inscripción directa, los cuales en automático **NO** tendrán derecho a final, podio o cualquier premio económico.
- l. Para la categoría Team Masters el equipo completo deberá sumar 145 años cumplidos al 31 de agosto del 2024 y el año de nacimiento mínimo para los competidores es de 1989.
- m. Sustitución de integrante durante el Team Qualifier
 - I. Si se sustituye a un atleta a la mitad del Team Qualifier, el atleta que sustituye debe completar todos los workouts del equipo, antes de la fecha límite.
 - II. Las sustituciones se pueden realizar hasta la fecha límite para ingresar scores y videos.
 - III. Al sustituir, se debe de modificar la información del atleta a través del inicio de sesión del atleta en blackchallenge.mx
- n. Tarifas de registro para el **Black Challenge Online Qualifier**
 - I. Divisiones individuales: \$500.00 MXN (\$30 USD)
 - II. Divisiones en equipo: \$2000.00 MXN (\$30 USD) por atleta.
 - III. No se otorgarán reembolsos. Sin excepciones.

"CrossFit LLC is the registered owner of the CrossFit mark, which is used under license."

- o. Al registrar un centro de entrenamiento o box en la página designada del **Black Challenge**, los atletas pertenecientes al mismo, recibirán 10% de descuento en su inscripción al Qualifier.
- E. Competir en el **Black Challenge** : cuatro caminos
 - a. Invitación
 - I. Solamente se le otorgará una invitación, sin tener que participar en el Online Qualifier, a las personas que se describen a continuación.
 - II. Cada atleta o equipo invitado tendrá una fecha límite establecida para registrarse. Si no se registran para esta fecha, perderán su lugar como invitados.
 - III. Todos los atletas invitados siguen siendo responsables del costo de su inscripción personal, viaje, estancia, comida, etc.
 - IV. ¿Quién puede ser invitado?
 - 1. Atletas que hayan calificado a las Semifinales de los CrossFit Games en categoría Individual o en Equipo, a discreción de la organización de Black Challenge.
 - 2. Todo atleta que haya sido Campeón Nacional dentro del CrossFit ® Open
 - 3. Todo atleta que haya calificado a los CrossFit ® Games 2024
 - 4. Individual Top 1 en **Black Challenge 2023**
 - 5. Todo atleta que haya ganado las competencias seleccionadas por el comité del **Black Challenge** en la categoría Elite:
 - a. Cholula Games 2024
 - 6. Cualquier atleta que recibe invitación, podrá utilizarla solamente para la división Individual Elite. No está permitido utilizar la invitación para formar parte de un equipo.
 - b. Calificar para una invitación a través del **Black Challenge Online Qualifier** del **Black Challenge**
 - I. Individual
 - 1. Elite Femenil (Top 24)
 - 2. Elite Varonil (Top 24)
 - 3. Teens 13-15 (Top 6 varonil y femenil)
 - 4. Teens 16-18 (Top 6 varonil y femenil)
 - II. Teams Competition
 - 1. RX: Top 24 del qualifier
 - 2. Advanced: Lugares 25 - 72
 - 3. Intermediate: Lugares 73 - 144
 - III. Teams Community
 - 1. Scaled: Top 48 del qualifier
 - 2. Beginners: Lugares 49 - 96
 - IV. Teams Masters
 - 1. Top 12 del qualifier
 - V. Teams Masters Scaled
 - 1. Top 24 del qualifier
 - c. Inscripciones Abiertas
 - I. Los atletas en las siguientes divisiones, que participan en el **Black Challenge Online Qualifier** del **Black Challenge** y envían todos sus scores y videos requeridos, pero no pueden calificar para una división específica debido a que realizan las "versiones no prescritas" o caen

"CrossFit LLC is the registered owner of the CrossFit mark, which is used under license."

fuera de una posición de calificación, son elegibles para el registro abierto, sujeto a la disponibilidad de lugares por categoría, según se indica en las posiciones a continuación.

III. Número de lugares máximo por categoría

1. Elite Mujeres (36)
2. Elite Hombres (36)
3. Adaptive Upper (10)
4. Adaptive Lower (10)
5. Adaptive Seated (10)
6. Adaptive Neuro (10)
7. Team RX (24)
8. Team Advanced (48)
9. Team Masters RX (12)
10. Team Intermediate (72)
11. Team Scaled (48)
12. Team Beginners (60)
13. Team Master Scaled (24)
13. Teens Individual Varonil 13-15 (6)
14. Teens Individual Femenil 13-15 (6)
15. Teens Individual Varonil 16-18 (6)
16. Teens Individual Femenil 16-18 (6)

IV. Requisitos de edad por división

1. Todas las divisiones requieren que todos los atletas tengan 13 años cumplidos al 1 de agosto del 2024.
2. Elite Femenil: 18 años cumplidos al 30 de Agosto del 2024
3. Elite Varonil: 18 años cumplidos al 30 de Agosto del 2024
4. Team RX / Advanced: 18 años cumplidos al 30 de Agosto del 2024
5. Team Intermediate / Scaled: 16 años cumplidos al 30 de Agosto del 2024
6. Team Masters: 35 años cumplidos al 30 de Agosto del 2024 y la suma de los integrantes del equipo deberá completar 145 años.
7. Team Beginners: 13 años cumplidos al 30 de Agosto del 2024
8. Teens 13-15 deberán tener 13 años para el día de la competencia pero no deberán ser mayores de 15 años para el 10 de agosto de 2024
9. Teens 16-18 deberán tener 16 años para el día de la competencia pero no deberán ser mayores de 18 años para el 10 de agosto de 2024.

F. Proceso de registro

- a. Ya sea que se clasifiquen o se inscriban al **Black Challenge** a través de una invitación, registro abierto o solicitud, deben completar el formulario de registro a través del enlace que se les proporcione por correo electrónico, antes de la fecha límite establecida por dicho correo.
- b. Todas las fechas límite, se deben respetar. Dependiendo de cómo hayan recibido una invitación, será el marco de tiempo límite para aceptar o rechazar dicha invitación. Cada vía tiene su propio calendario de plazos. Consulte el resumen a continuación para comprender cuánto tiempo dispone cada atleta para aceptar o rechazar la invitación.

"CrossFit LLC is the registered owner of the CrossFit mark, which is used under license."

- G. Los plazos de la temporada 2024 son los siguientes:
 - a. Invitación directa categoría Elite (H/M) 10 Julio 2024
 - b. Invitación vía **Black Challenge Online Qualifier** Elite (H/M) 4 Junio 2024
 - c. Clasificación via Black Challenge Online Qualifier Teams (HHH/M) 4 Julio 2024
- H. El Equipo del **Black Challenge** se reserva el derecho de invitar o descalificar a cualquier atleta a su discreción.
- I. Registrarse en más de una división
 - a. Si acepta su invitación individual durante el Online Qualifier, aún puede participar en el desafío por equipos. Sin embargo, si decide competir en equipo durante el **Black Challenge** y ya pagó su inscripción en individual, no podrá cancelar ni recibir un reembolso de dicha inscripción.
- J. Costo de registro para el **Black Challenge** Online Qualifier
 - a. Divisiones individuales: \$500.00 MXN (\$30 USD)
 - b. Divisiones de equipos: \$2000.00 MX
 - I. La inscripción abierta son específicas para Elite individual (H/M) y Teens.
 - II. Los atletas que no califican para la división Elite podrán ir en el formato de equipos RX. Sin embargo deberán realizar el qualifier de equipos.
 - III. Para poder inscribirse para equipos intermedios RX deben de participar en el Black Challenge Online Qualifier y haber enviado y subido todos los videos y scores requeridos. Así como haber clasificado en su categoría correspondiente.
 - IV. Divisiones elegibles para Inscripción Abierta en Equipos
 - 1. Atletas que no califiquen.
 - 2. Atletas que hayan realizado el **Black Challenge** Online Qualifier y no hayan clasificado.
 - 3. Atletas Masters que cumplan con la regla de edad
 - 4. Atletas Teens que cumplan con la regla de edad
 - 5. Atletas Adaptive en su división correspondiente.
- K. Costo de inscripción para el **Black Challenge**
 - a. En cuanto un atleta se registre tanto por invitación, calificando o durante la inscripción abierta; debe de llenar el formulario de registro, que incluye el pago de inscripción. Todo pago de inscripción se debe de hacer al momento del registro, sin excepciones.
 - b. Los precios de preventa son limitados en cantidad, por lo que respetará el orden de pago de inscripción. En cuanto los lugares de preventa se agoten, se pagará el precio completo, sin importar la fecha en que esto ocurra.
 - I. Divisiones individual Elite (H/M)
 - 1. Preventa \$3,599.20 MXN
 - 2. Full Price \$4,499.00 MXN
 - II. Equipos Competition (RX / Advanced / Intermediate / Masters RX) (HHHM)
 - 1. Preventa \$6,239.20 MXN
 - 2. Full Price \$7,799.00 MXN
 - III. Equipos Community (Scaled / Beginners / Masters Scaled) (HHHM)
 - 1. Preventa \$5,439.20 MXN
 - 2. Full Price \$6,799.00 MXN
 - IV. Teens (13-15 / 16-18) (H/M)
 - 1. Preventa \$3,199.20 MXN

"CrossFit LLC is the registered owner of the CrossFit mark, which is used under license."

2. Full Price \$3,999.00 MXN
- V. Adaptive (All Divisions) (H/M)
1. Preventa \$959.20 MXN
 2. Full Price \$1,199.00 MXN

5. DIRECTRICES Y NOTAS ADICIONALES

- A. **Black Challenge** no se responsabiliza de cualquier entrada de información inexacta, ya sea causada por los usuarios del sitio web o por cualquier equipo o programación asociada o utilizada. **Black Challenge** no asume responsabilidad por ningún error, omisión, interrupción, eliminación, defecto o demora en la operación o transmisión de cualquier sitio web relacionado con **Black Challenge**, o por fallas en la línea de comunicación, o por robo o destrucción, alteración o acceso no autorizado a entradas, registros, participación y/o información registrada. **Black Challenge** no es responsable de cualquier mal funcionamiento técnico, de hardware o software de cualquier red telefónica o líneas telefónicas, comunicaciones electrónicas fallidas, incorrectas, inexactas, incompletas, distorsionadas o retrasadas, ya sea causadas por el remitente o por cualquier equipo o programación asociada con o utilizada por **Black Challenge**, sistemas informáticos en línea, servidores o proveedores, equipos de cómputo, software, fallas en la recepción de cualquier correo electrónico, envío o entrada recibida por **Black Challenge** debido a problemas técnicos, error humano o congestión de tráfico online, conexiones de red no disponibles en Internet o cualquier sitio web, o cualquier combinación de los mismos, incluyendo cualquier lesión o daño al equipo de cómputo del participante o de cualquier otra persona en relación con o como resultado de la participación en **Black Challenge** o la descarga de cualquier material relacionado con **Black Challenge**.
- B. **Black Challenge** se reserva el derecho, a su criterio, de descalificar a cualquier persona que se encuentre manipulando el proceso de inscripción, registro, envío, entrega o la operación del **Black Challenge** o del sitio web, o cualquier sitio web relacionado con **Black Challenge**; por actuar en violación de las Reglas Oficiales; o actuar con conductas antideportivas o disruptivas, o con la intención de molestar, abusar, amenazar o acosar a cualquier otra persona. Cualquier uso de métodos de entrada robóticos, macro, automáticos, programados o similares anulará todas las entradas por dichos métodos. En caso de que se disputen los registros enviados por múltiples usuarios que tengan la misma información de identificación, **Black Challenge** se reserva el derecho de determinar, bajo su criterio, y en acorde a las reglas, el registro correcto.
- C. Si, por alguna razón, **Black Challenge** no puede funcionar según lo planeado debido a virus informáticos, errores, gusanos informáticos, manipulación, intervención no autorizada, fraude, fallas técnicas o cualquier otra causa fuera del control de **Black Challenge**, que, en la opinión exclusiva del **Black Challenge**, son corruptos o afectan la administración, la seguridad, la equidad, la integridad o la conducta adecuada del **Black Challenge**, se reservan el derecho, bajo su criterio, de anular los registros o envíos sospechosos y/o cancelar, terminar, modificar o suspender **Black Challenge** y seleccionar al ganador entre todos los registros o envíos elegibles y no sospechosos, recibidos antes de la cancelación, terminación o suspensión. **Black Challenge** no tiene obligación de operar o producir **Black Challenge** (o cualquier parte del mismo).
- D. En el caso de que **Black Challenge** se cancele, **Black Challenge** (o cualquier parte perteneciente o asociada) no esta obligado a otorgar ningún premio en efectivo. Todas y

"CrossFit LLC is the registered owner of the CrossFit mark, which is used under license."

cada una de las decisiones del **Black Challenge** con respecto a la elegibilidad, etapa calificativa y jueceo relacionado con **Black Challenge**, son definitivas y no están sujetas a impugnación o apelación. **Black Challenge** será propietario y no tendrá la obligación de devolver ningún material enviado como parte del proceso de la etapa calificativa o del registro para el **Black Challenge**.

6. PROCEDIMIENTOS ESTÁNDAR DE LA COMPETENCIA

- A. **Black Challenge** publicará el formato para cada workout, por división y lo compartirá con todo atleta vía email y/o durante la sesión informativa.
- B. El formato de los workouts incluirá lo siguiente:
 - a. Movimientos requeridos:
 - I. Rangos iniciales y finales del movimiento.
 - II. Técnica, accesorios y/o equipos prohibidos, si los hubiese.
 - III. Ajustes por división, si los hubiese
 - IV. Número requerido de repeticiones y/o esquema de repetición
 - V. Equipo requerido
 - VI. Cantidad de peso requerido
 - 1. Todos los pesos se darán a conocer en libras.
 - 2. Es responsabilidad exclusiva del atleta usar al menos el peso exacto (es decir, si usa placas de kilogramos, el atleta deberá usar combinaciones apropiadas de placas para lograr el peso correcto).
 - 3. Para los efectos de las competencias del **Black Challenge**, las barras de levantamiento de pesas de 15 kg se considerarán de 35 libras y las barras de 20 kg se considerarán de 45 libras.
 - VII. Periodo de tiempo o límite de tiempo
 - VIII. Detalles de puntuación
 - IX. Pautas de filmación y presentación, si las hay.
- C. El formato de puntuación se anunciará antes del inicio de la competencia.
- D. El atleta o equipo con el mejor desempeño en múltiples WODS (Workout of the Day) de la competencia gana y/o sube de ranking.
 - a. Las competencias pueden determinar al ganador por el total de puntos más alto o el total de puntos más bajo, o cualquier método o combinación de métodos que seleccione el **Black Challenge**. Los valores de las puntuaciones para cada posición final, se darán a conocer antes del inicio del evento.
 - b. Los empates en la tabla de ranking general, se romperán otorgando la mejor posición al atleta o equipo que tenga el resultado más alto en cualquier workout individual. Si los atletas o equipos siguen empatados, el proceso continúa hasta el siguiente resultado individual más alto, y así sucesivamente. No se desempatan por los resultados de un solo evento. Más de un atleta o equipo puede compartir la misma puntuación final de un evento y todos obtendrán el valor de puntos original.
 - c. Algunos WODS pueden tener penalizaciones de tiempo. No completar un workout en el tiempo designado puede resultar en una penalización específica por cualquier parte del workout no completado, o puede resultar en que el atleta o el equipo no avance a la siguiente etapa, independientemente de su ranking general.

"CrossFit LLC is the registered owner of the CrossFit mark, which is used under license."

- d. Algunos WODS pueden tener un límite de tiempo mínimo o una cantidad mínima de repeticiones, peso o rondas requeridas para poder avanzar. Dichos mínimos se anunciarán como parte del formato de workout. El incumplimiento de uno de estos mínimos hará que el atleta no avance en la competencia.
 - I. Si un atleta no avanza al siguiente evento por cualquier motivo (no acabo, lesión, descalificación, etc.), será clasificado por debajo de todos los competidores que comenzaron ese evento.
 - II. Está prohibido escalar o modificar el workout y esto provocará que el atleta no avance.
- e. Los jueces son obligatorios durante la competencia del **Black Challenge** y se requieren para hacer oficial cualquier resultado del evento del **Black Challenge**. Los jueces no son obligatorios durante el **Black Challenge** Online Qualifier; sin embargo, si su score general lo ubican en el nivel de desempeño más alto, se les pedirá que envíen/suban un video de uno o varios workouts del Qualifier para verificar sus scores. **Black Challenge** recomienda que los atletas busquen apoyo en un juez o entrenador que pueda validar su score antes de enviarlo/subirlo, para asegurar que cumplieron con todos los estándares de movimiento del workout. También se recomienda grabar todo workout por si se les piden los videos para validar sus scores.
 - I. Todo juez potencial debe tomar y completar el *CrossFit Games® Judges Course*, disponible en línea y se recomienda que cuenten con el CrossFit Level One Certificate o cualquier experiencia previa actuando como juez de CrossFit®.
 - II. Los jueces son responsables de que cada atleta o equipo cumpla con los estándares de movimiento y de validar su puntuación.
 - III. Los “jueces”, incluyen a los jueces de eventos y, en el caso del **Black Challenge** Online Qualifier, describen a la persona que debe validar el score registrado y también el cumplimiento de los estándares de movimiento.
 - IV. El equipo de jueces del **Black Challenge** será el encargado de juzgar y validar todos los videos enviados/subidos.
 - V. Cualquier infracción a los estándares de movimiento o rango de movimiento, resultará en la pérdida de la(s) repetición(es).
- E. Cláusula de movimiento poco común. Cualquier movimiento que sea considerado poco común, fuera de común o que se use para enmendar, acortar o cambiar el estándar o rango de movimiento aceptado, incluyendo la línea de acción de cualquier movimiento de evento, puede y será rechazado. Es responsabilidad del atleta notificar a su juez o comunicarse con **Black Challenge** sobre cualquier movimiento cuestionable, antes del comienzo del evento.
- F. **Black Challenge** se reserva el derecho de otorgar excepciones a atletas que notifican (al juez o directamente a **Black Challenge**) sobre alguna limitación física en el rango de movimiento debido a defectos físicos previos o lesiones temporales o permanentes que sean obvias y claramente definibles.

Estos casos son muy raros y se manejarán caso por caso.

- a. Los jueces tienen instrucciones de no tocar o mover el equipo de competencia durante un evento, a menos que el equipo interfiera con el desempeño de otro atleta o si existe un riesgo de seguridad.

“CrossFit LLC is the registered owner of the CrossFit mark, which is used under license.”

- I. Incumplimiento de las instrucciones de un juez; pelear o cuestionar a un juez o al staff del evento; abusar o avergonzar públicamente a cualquier juez, staff del evento, **Black Challenge**, patrocinadores, espectadores, otros atletas u operadores o propietarios del lugar, según lo determinen **Black Challenge** (incluido el personal del evento), a su sola y absoluta discreción, puede resultar en una sanción o descalificación del atleta de un evento y/o de eventos futuros.
 - II. Los jueces del evento y el director de escenario o del evento, tienen la autoridad de detener o suspender a un atleta, en cualquier momento de la competencia, si él o ella siente que el atleta corre el riesgo de lesionarse gravemente a sí mismo o a otros.
 - III. Cualquier decisión, tomada durante un evento y a la discreción de un juez, será definitiva y no negociable ni está sujeta a cambios y/o modificaciones.
- b. El atleta tiene la responsabilidad de: realizar cada workout según lo prescrito, realizar todo movimiento según los estándares, contar y completar todas las repeticiones, cumplir con los estándares de tiempo, usar el equipo requerido, usar las cargas requeridas y cumplir con todos los requisitos de presentación.
 - c. El atleta debe utilizar ropa adecuada para todos los eventos. Ningún atuendo debe interferir con la evaluación del evento por el juez o con la capacidad de poder ver que se esté cumpliendo con el estándar y rango de movimiento.
 - I. Sujeto a la aprobación previa del **Black Challenge**, se pueden permitir cinturones sin marca, guantes no pegajosos, cinta para las manos, mangas de neopreno para las articulaciones y ropa deportiva común, durante la competencia. Sin embargo, no se pueden utilizar artículos que asistan en el grip o soporte de peso. En general, se permite el equipo que aumenta la seguridad y/o comodidad y no se permite cualquier prenda, artículo o equipo que proporcione una ventaja.
 - II. Los atletas no pueden recibir asistencia de material externo (agua, cinta adhesiva, magnesias, cuerda, etc.), en cuanto entren a la zona de competencia, sin importar que sean por parte de entrenadores o espectadores.
- G. Proceso de apelación durante la competencia
- a. Todas las apelaciones, discrepancias de puntuación o preguntas sobre las puntuaciones, deben hacerse inmediatamente después del evento en cuestión.
 - I. Todas las apelaciones deben realizarse con un lapso menor a 2 horas del evento el mismo día del evento competitivo, a través del enlace web que se proporcionará o por medio de la aplicación móvil.
 - II. No se aceptarán apelaciones después de la finalización de ese día de competencia.
 - III. En el último día de competencia, los atletas pueden apelar su score del workout final siempre y cuando sea dentro de los quince minutos después de la conclusión de su heat.
 - IV. Las apelaciones realizadas durante el **Black Challenge** Online Qualifier, deben abordarse por correo electrónico, especificando fecha y hora e incluyendo todo los datos enviados al personal del **Black Challenge** a competencia@blackchallenge.mx
 - b. Solo los atletas afectados, es decir, exclusivamente los de las divisiones individuales, el capitán de un equipo o el padre/tutor legal que represente a

“CrossFit LLC is the registered owner of the CrossFit mark, which is used under license.”

- cualquier atleta menor de 18 años, pueden apelar un resultado. Ninguna otra persona puede apelar, en nombre de otro atleta/ equipo.
- c. Los atletas no pueden apelar su propio desempeño en comparación a el desempeño o puntuación de otro atleta o equipo.
 - d. Para todas las consultas durante el Online Qualifier del **Black Challenge**, se utilizará el siguiente proceso:
 - I. El Atleta competidor debe notificar inmediatamente al personal del **Black Challenge** a través de contacto@blackchallenge.mx, sobre el resultado en cuestión, indicando su nombre y el motivo de protesta. Tenga en cuenta que las consultas se responderán en el orden en que se reciban. No se aceptarán protestas/apelaciones de puntuación realizadas por personas anónimas con respecto al desempeño de otro atleta o equipo.
 - II. El staff del **Black Challenge** se comunicará con el atleta para determinar los hechos y definir el problema que se protesta.
 - III. Es responsabilidad de los atletas cumplir con los requisitos para enviar resultados y las fechas límite para subir scores.
 - IV. Toda falla indeterminada, o en caso de que no puedan subir sus scores a tiempo, debe comunicarse inmediatamente al personal del **Black Challenge** a través de contacto@blackchallenge.mx, incluyendo fecha y hora.
 - V. Cualquier decisión, tomada durante un evento y a la discreción de un juez, es definitiva y no negociable ni está sujeta a cambios o modificaciones.
 - VI. De ninguna manera se aceptarán scores después de la hora de cierre al menos que la plataforma tenga una falla detectada por el equipo del **Black Challenge**
 - e. Las apelaciones hechas durante el evento, protestas, discrepancias de puntaje o preguntas en cuanto a decisiones finales, deben enviarse electrónicamente a través de un enlace web que se proporcionará. Las apelaciones no serán manejadas por ningún miembro del staff o juez presente en el evento.
 - I. A través del formulario disponible, todas las partes involucradas tendrán la oportunidad de presentar su versión de los hechos.
 - II. Si el atleta/capitán de equipo firmó la hoja de score final, indica que está de acuerdo con su puntaje y tiempo para el evento. Las apelaciones realizadas después de que se haya firmado una hoja de puntuación, se considerarán inválidas y se rechazarán.
 - III. Los atletas no pueden protestar las discrepancias relacionadas con la evaluación, la puntuación o el desempeño de otro atleta o equipo.
 - f. Para todas las apelaciones hechas durante el evento, protestas de eventos, discrepancias de puntaje o preguntas sobre decisiones finales, se utilizará el siguiente proceso:
 - I. El atleta que compite o, en el caso de un equipo, su capitán de equipo (ningún otro atleta o personas se pueden involucrar) presenta la protesta digitalmente vía el enlace web, que se proporcionará antes del fin de semana del **Black Challenge**.
 - II. El juez de la disputa revisará los hechos y tomará una decisión.

- III. En el caso de que se necesite información adicional o hablar en persona, se pondrán en contacto con el atleta que apela, a través de la información proporcionada en el formulario.
- IV. Cualquier decisión, tomada durante un evento y a la discreción de un juez, es definitiva y no negociable, ni está sujeta a cambios o modificaciones.
- V. **Black Challenge** tiene la autoridad final sobre todas las decisiones referentes a las apelaciones de atletas, y puede darle esta autoridad al Director presente en la competencia.
- VI. Videos, fotos o cualquier otra imagen tomada con celular o con cualquier otro medio, no constituirá motivos para cambiar o modificar una decisión, puntaje o registro realizado por un Juez de Evento. El Director presente en la competencia y el Director de escenario o su designado, pueden solicitar cualquier imagen, video o foto, pero su disponibilidad puede o no garantizar el uso o el que sea admisible en el proceso de decisión.
- VII. Tanto las reglas sobre apelaciones, protestas, discrepancias de puntuación, los estándares de movimiento y de solicitudes de evaluación, no deben interpretarse como una limitación al derecho que tiene el **Black Challenge** sobre cómo operar el evento, según considere adecuado y a su discreción.
- VIII. La decisión del Director de Jueces y del **Black Challenge**, es definitiva. Esto incluye, el derecho de eliminar o descalificar a cualquier equipo o atleta a la absoluta y exclusiva discreción del **Black Challenge**.
- IX. El Staff del **Black Challenge** tiene la autoridad final sobre todas las decisiones de apelación o protesta.
- X.

7. REGLAS DEL DESAFÍO EN LÍNEA (**Black Challenge Online Qualifier**)

- A. El **Black Challenge** Online Qualifier se compone de una serie de workouts que se publicarán en el sitio oficial del **BlackChallenge.mx**.
 - a. Los atletas deben completar cada workout según los requisitos prescritos para ser clasificados dentro del ranking final.
 - b. Los atletas individuales que califiquen como los mejores de su división, serán invitados a competir en el **Black Challenge** en la categoría Elite Individual o Teens, según sea el caso.
- B. Los atletas pueden repetir los entrenamientos para el **Black Challenge** Online Qualifier, cuantas veces deseen, siempre y cuando suban a tiempo sus resultados.
- C. Cada entrenamiento tiene fecha límite para subir resultados, cuando termine, el atleta ya no podrá subir el score para ese entrenamiento.
- D. Es responsabilidad exclusiva del atleta subir el score de cada entrenamiento a tiempo.
- E. No se necesita que esté presente un juez para validar un score pero **Black Challenge** lo recomienda para asegurar que los puntos sean válidos y que se hizo cada movimiento siguiendo los estándares de movimiento prescritos.
- F. Al subir tu score, es necesario enviar/subir el video de tu workout.
 - a. A los atletas que califican para una invitación al **Black Challenge**, deberán enviar/subir los videos de uno o más workouts del Online Qualifier. **Black Challenge** recomienda que todo atleta compitiendo en el Online Qualifier en busca de calificar para el **Black Challenge**, grabe todos sus workouts.
 - b. **Black Challenge** se reserva el derecho de solicitar el envío del video de cualquier workout, para validar el score registrado.

"CrossFit LLC is the registered owner of the CrossFit mark, which is used under license."

- G. Es derecho exclusivo del **Black Challenge**, decidir si un score es inválido.
 - a. Las razones por las cuales un score se considerará como no válido, incluyen, pero no se limitan a:
 - I. Violación de los estándares de movimiento.
 - II. Violación del formato de workout.
 - III. Mal conteo de las repeticiones
- H. Solamente en el sitio web del **Black Challenge** se encontrará disponible el Leaderboard Oficial del Online Qualifier.
- I. Los atletas pueden subir su puntuación oficial para cada evento varias veces hasta la fecha límite de ese evento; la puntuación final ingresada aparecerá en la tabla de clasificación en cuanto sea validada. Además, las puntuaciones pueden ajustarse y eliminarse en cualquier momento, a discreción del **Black Challenge**.
 - a. En caso de que se haga un ajuste y/o eliminación de score, se puede deber a que no se cumplieron los estándares de movimiento, no concuerda el conteo de repeticiones o el video registrado era de muy baja calidad o no estaba disponible.
 - b. Si un atleta se salta un workout, tiene un workout invalidado o no puede completar un requisito mínimo establecido, se verá reflejado en su posición dentro del Leaderboard.
- J. Guía para subir videos para ser validados.
 - a. Crea una cuenta de YouTube (<http://www.youtube.com/yt/about/getting-started.html>) o de Vimeo (<https://vimeo.com/join>). Enviar tu video utilizando solamente una de estas dos cuentas.
 - b. Utilice cualquier dispositivo de grabación de video que desee para grabar su workout, pero usted es responsable de la calidad del video (es decir, si no podemos verificar los movimientos o rangos de movimiento, su video puede ser rechazado).
 - c. Antes de que comience el workout:
 - I. El atleta debe identificarse con su nombre completo y categoría (en caso de que aplique).
 - II. Especificar el workout que estará completando.
 - III. El atleta debe demostrar y verificar que se están utilizando los pesos prescritos, mostrando los pesos y barras que se utilizarán.
 - IV. Si se requiere de medidas a targets, objetos, equipos o distancias, el atleta debe utilizar un metro o cinta de medir para demostrar y verificar la distancia prescrita.
 - V. El atleta debe colocarse de modo que durante el workout se pueda verificar que está cumpliendo con los estándares de movimiento y requisitos del workout.
 - VI. Workouts que requieren de relojes o tiempo contado.
 - 1. Si hay un "juez" que aparece en el marco del video, claramente indicando el arranque de tiempo con "go", "ir", etc., no es necesario un reloj digital que marque el tiempo.
 - 2. Si no hay un "juez" u otra persona dentro del cuadro de video, o si el video no tiene un componente de audio que le permita al juez determinar claramente cuándo comenzó y cuando terminó, es obligatorio que dentro del marco de grabación, aparezca un reloj.

"CrossFit LLC is the registered owner of the CrossFit mark, which is used under license."

- VII. Todas las presentaciones de video deben ser una toma continua, desde la presentación del atleta, la verificación de pesos/medidas hasta la finalización del workout. El editar cualquier parte del video hará que se considere inválido y el score que subió el atleta para ese workout no será considerado como válido.
- VIII. Titule su video con el número de workout y su nombre completo. Registra el workout subiendo correctamente sus tiempos y repeticiones completadas en la descripción. EJEMPLO “**BCOQ WORKOUT1 ATLETA**”
- IX. Una vez que tu video ha sido subido con éxito, sigue las instrucciones para registrar tu score junto con el link del video.
- X. Después de que el panel de jueces del **Black Challenge** revisen los scores y videos subidos, estos pueden ser validados, invalidados o modificados.
- XI. Se recomienda a los atletas enviar videos en los que aparece alguien observando que completen cada movimiento, para garantizar que cada repetición cumpla con los estándares y que la cámara capture el movimiento completo y con claridad. Se le puede sancionar al atleta por no cumplir con los estándares de movimiento o debido a que el ángulo en que se colocó la cámara no permite al juez determinar si se está cumpliendo con estos mismos estándares de movimiento.
- K. Repeticiones no ganadas. El panel de jueces y el staff del **Black Challenge** tienen el derecho de juzgar cada video independientemente para revisar que se estén cumpliendo el número de repeticiones, estándares de movimiento y requisitos del workout. Si algún movimiento no se puede ver claramente al ser realizado, **Black Challenge** tiene derecho de rechazar el video junto con el score. Si a un atleta se le cuentan 5 repeticiones no ganadas o más, **Black Challenge** tiene derecho de restar estas de su puntuación final, de rechazar el video o de realizar modificaciones al score, por ejemplo, en un *for time*: por cada repetición no ganada se aumentarán 5 segundos al tiempo final.

8. REGLAS DEL Black Challenge

- A. Dependiendo de la división, los atletas o equipos completarán múltiples workout durante el curso de tres días. Los detalles para cada evento se publicarán antes de su comienzo y serán igual para todos los atletas elegibles en el momento de su publicación. Al final, el atleta y equipo que se encuentre en la cima de la tabla de clasificación, dentro de su división competitiva, obtendrá el 1er lugar en esta división en el **Black Challenge**.
- B. Para la categoría individual Elite todo atleta que desee tener derecho a realizar la final y acceder a podio deberá tener pasaporte Latinoamericano.
- C. Programa de eventos: el programa y los workouts se publicarán antes del comienzo de la competencia. La fecha, el lugar y la información de viaje para **Black Challenge**, se publicará en el sitio web del **Black Challenge** y/o se le enviará a cada atleta a través del correo electrónico que proporcionó.
 - a. Es responsabilidad de cada atleta y equipo cumplir con todo compromiso de la programación y de viaje. Esto incluye, pero no se limita a las sesiones informativas del evento, horarios de competencia, compromisos con los medios de publicidad o cualquier otro compromiso fuera del horario de competencia.

Los atletas deben designar un punto de comunicación con el registro de atletas del **Black Challenge** y deben mantenerlo durante la duración del evento.

- D. El check-In para atletas, será obligatorio y se realizará el jueves 29 de agosto del 2024. Cualquier atleta o equipo que no se haya registrado para check-in el jueves previo a la competencia, no tiene asegurado su lugar y puede ser descalificado de la competencia. En casos particulares se otorgará late check-in a más tardar antes de la sesión informativa del primer evento. **Black Challenge** tiene derecho de rechazar estos casos. Atletas o equipos que requieran late check-in, deben comunicarse con el staff del **Black Challenge** una semana antes del evento.
 - a. El check-in requiere a todos los miembros del equipo presentes.
 - b. Los atletas que compiten en individual deben de hacer su propio check-in, no podrán solicitar a otro atleta o persona que lo realice en su nombre.
 - c. **Black Challenge** no garantiza que se otorgue derecho de hacer late check-in después del día asignado. En cuanto comienza el primer evento, cualquier atleta/equipo que no haya hecho check-in queda descalificado de la competencia.
 - d. Se requiere prueba de edad en la forma de cualquier identificación válida: licencia de conducir, pasaporte, INE, certificado de nacimiento u otra forma de prueba válida.
- E. Los estándares de movimiento y el rango de movimiento requerido se publicarán antes del inicio de la competencia.
 - a. **Black Challenge** anunciará el método definido con el cual el atleta debe cumplir el estándar de rango de movimiento. Se entregará esta información por email, publicación en la red, documentos escritos o durante las sesiones informativas para atletas con o sin demostración. Independientemente del método de entrega, se requiere que el atleta cumpla o exceda los requisitos del estándar de movimiento de cada evento, durante toda la competencia. (Ejemplo: si se prescribe Squat Snatch como el estándar de movimiento del evento, un Power Snatch no cumplirá con el estándar, a menos que se indique lo contrario).
 - b. La entrega del estándar de movimiento del evento y el rango de movimiento requerido para todos los atletas participantes, se realizará durante la sesión informativa de atletas, justo antes de la competencia. Esta sesión informativa normalmente será impartida por el juez principal o una persona designada por el Director de la competencia, con o sin demostración. Esta sesión informativa de atletas les brindará la oportunidad de resolver dudas. Todo atleta debe atender a los briefings diarios. La hora y lugar de la sesión informativa se le comunicará al atleta antes del comienzo de la competencia. **Black Challenge** tiene el derecho de realizar cambios a la fecha, hora y lugar de las sesiones informativas, en función de los cambios en el calendario del evento. Cualquier cambio de este tipo se comunicará adecuadamente a todos los atletas por adelantado. Los Atletas y Equipos que estén ausentes en estas sesiones informativas pueden estar sujetos a la pérdida de los derechos de protesta durante la competencia y también pueden ser descalificados de competencias futuras.
 - c. No se requiere la demostración del estándar de movimiento aplicado y aceptable ni la demostración del rango de movimiento inaceptable.
- F. Staff de jueces validará los scores de cada workout realizado por atletas y equipos.
- G. Individuos serán clasificados según su desempeño en cada evento. Según su rango relativo, se les asignarán puntos. Sus puntos totales los clasificarán dentro del

- Leaderboard. Los mejores atletas en la clasificación general avanzarán o ganarán la competencia.
- a. Después de cada día de competencia se reubicarán los atletas y equipos dentro del Leaderboard, a menos de que se indique lo contrario.
 - b. En las diferentes etapas de la competencia, solo avanzarán los mejores atletas y equipos.
- H. Los formatos de puntuación del equipo se publicarán cuando se anuncien los workouts
- a. Cualquier configuración de hombres, mujeres o el número total de atletas es válido.
 - b. Es posible que se requiera que todos o ninguno de los miembros del equipo contribuya a la puntuación del equipo.
 - c. Si un miembro del equipo se lesiona, el equipo puede continuar compitiendo hasta el momento en que no pueda completar el evento según lo prescrito. En este punto, el equipo recibirá un NO TERMINÓ para ese workout y no avanzará en la competencia.
- I. Para apelaciones durante la competencia, protestas en eventos, discrepancias en la puntuación o preguntas sobre decisiones, los atletas deben seguir el proceso de apelación descrito en la sección 6.G de esta guía de reglas.
- J. Entrenadores, terapeutas personales, fotógrafos y videógrafos o cualquier acompañante que tengan los atletas, se considerarán como espectadores de admisión general y no tendrán acceso a las zonas de calentamiento ni a las que están designadas exclusivamente para atletas.
- K. **Black Challenge** proporcionará personal médico de rehabilitación (médicos de cuidados corporales y de tejidos blandos) a todos los atletas en un área designada de acceso restringido. Cualquier deportista que solicite el uso de sus propios proveedores de terapia personal (masajes, fisioterapia, quiropráctica, etc.) debe hacerlo en los lugares designados dentro de los que se permite el acceso de admisión general.

Cualquier versión actualizada del presente documento publicado en el sitio oficial www.blackchallenge.mx con número de versión y fecha más actual sustituye a todos los documentos anteriores. Es responsabilidad de todos los participantes del evento leer el presente documento y estar al pendiente de cualquier actualización del mismo.