

# Biscotte Knitting Pattern App - Suggestions de points de tricot



## Notes

Vous trouverez ci-dessous quelques suggestions de points de tricot à travailler sur vos projets. Bien que les motifs proposés ont été sélectionnés pour leur polyvalence, certains points peuvent modifier l'élasticité du tricot. C'est un détail à considérer si vous souhaitez orner votre ouvrage d'un motif.

### Pour les bas :

Vous pouvez travailler le point de tricot sur le devant de la jambe ou tout autour sauf sur le pied : le côté semelle doit être tricoté en jersey et il en va de même pour le talon et le bout des orteils. Au besoin, veillez à centrer le motif sur le devant de la jambe et/ou au-dessus du pied.

### Pour les tuques :

Lorsque vous travaillez les diminutions, si possible poursuivez le point de tricot sur les mailles entre les diminutions et tricoter les mailles adjacentes comme elles se présentent. Vous pouvez également tricoter cette partie de la tuque en jersey, créant ainsi un effet de scission entre le tour de tête et le dessus la tuque. N'oubliez pas que quelques mailles sont augmentées après les côtes: pensez à utiliser ce nombre de mailles plutôt que le nombre de mailles du montage ;)

---

## MULTIPLE DE 2 MAILLES

### Côtes 1x1

Tous les tours : [1 end, 1 env]

### Point de riz

Tour 1 : [1 end, 1 env]

Tour 2 : [1 end, 1 env]

### Côtes brisées

Tour 1 : [1 end, 1 env]

Tour 2 : tout à l'envers.

---

## MULTIPLE DE 3 MAILLES

### Côtes 2x1

Tous les tours : [2 end, 1 env]

### Côtes enclavées

Tour 1 : [2 end, 1 env]

Tour 2 : [1 end, 1 env, 1 end]

### Fausses côtes

Tour 1 : [1 end, 1 env, 1 end]

Tour 2 : Tout à l'endroit.

### Côtes texturées

Tour 1 : [1 env, 1 jeté, 1 end, 1 jeté, 1 env] (le nombre de mailles augmentera momentanément)

Tour 2 et 3: [1 env, 3 end, 1 env]

Tour 4 : [1 env, 3 end-ens, 1 env] (retour au nombre de mailles du départ)

---

## MULTIPLE DE 4 MAILLES

### Côtes 2x2

Tous les tours : [2 end, 2 env]

### Côtes glissées

Tour 1 : [3 end, 1 env]

Tour 2 : [1 end, gl1, 1 end, 1 env]

# Biscotte Knitting Pattern App - Suggestions de points de tricot

## Côtes diabolos

Tour 1 : [1 env, 2 end, 1 env]

Tour 2 : [1 env, 2 end-ens en piquant dans le brin arrière et ne pas relâcher, tricoter les même 2 mailles end-ens dans le brin avant, 1 env]

Tour 3 : [1 env, 1 end, 1 jeté, 1 end, 1 env]

Tour 4 : [1 env, 1 surjet simple (gl1, 1 end, passer la m glissée par-dessus la m tricotée), 1 end, 1 env]

## Mini fausses torsades

Tours 1 à 3 : [1 env, 2 end, 1 env]

Tour 4 : [1 env, tricoter end la 2<sup>e</sup> maille qui suit sur l'aiguille gauche et ne pas relâcher, tricoter la 1<sup>er</sup> maille sur l'aiguille gauche et relâcher les deux, 1 env]

---

## MULTIPLE DE 5 MAILLES

### Côtes ajourées

Tour 1 : [1 env, gl1, 2 end, passer la m glissée par-dessus les 2 mailles tricotées, 1 env] (le nombre de mailles diminuera momentanément)

Tour 2 : [1 env, 1 end, 1 jeté, 1 end, 1 env] (retour au nombre de mailles du départ)

Tours 3 et 4 : [1 env, 3 end, 1 env]

### Côtes crocodile

Tours 1 à 3 : [1 env, 3 end, 1 env]

Tour 4 : [1 env, tricoter 3 envers ensemble et ne pas relâcher, faire un jeté et re-tricoter les 3 mêmes mailles envers ensemble, 1 env]

---

## MULTIPLE DE 6 MAILLES

### Côtes tortillon

Tours 1 et 3 : [1 env, 4 end, 1 env]

Tour 2 : [1 env, 1 end, tricoter end la 2<sup>e</sup> maille sur l'aiguille gauche et ne pas relâcher, tricoter end la 1<sup>e</sup> maille sur l'aiguille gauche et relâcher les deux mailles, 1 end, 1 env]

Tour 4 : [1 env, \*tricoter end la 2<sup>e</sup> maille sur l'aiguille gauche et ne pas relâcher, tricoter end la 1<sup>e</sup> maille sur l'aiguille gauche et relâcher les deux mailles\*, répéter de \* à \* une seconde fois, 1 env]

## Chaîne italienne

Tour 1 : [1 env, 4 end, 1 env]

Tour 2 : [1 env, 2 ens-ens, 2 jetés, 1 surjet simple (gl1, 1 end, passer la m glissée par-dessus la m tricotée), 1 env]

Tour 3 : [1 env, 1 end, tricoter le premier jeté à l'endroit et le deuxième à l'envers, 1 end, 1 env]

Tour 4 : [1 env, 1 jeté, 1 surjet simple, 2 end-ens, 1 jeté, 1 env]

## Zig-Zags

Tours 1, 3, 5, 7, 9 et 11 : tout à l'endroit

Tours 2, 4 et 6 : [1 surjet simple (gl1, 1 end, passer la m glissée par-dessus la m tricotée), 2 end, 1 jeté, 2 end]

Tours 8, 10 et 12 : [2 end, 1 jeté, 2 end, 2 end-ens]

## Abréviations

End = endroit

Env = envers

Ens = ensemble

Gl = glisser

M = maille