

Pt•Watch

EN	USER MANUAL	p. 2 - 3
ES	MANUAL DE USUARIO	p. 4 - 5
IT	MANUALE D'USO	p. 6 - 7
PT	MANUAL DO USUÁRIO	p. 8 - 9
FR	MANUEL DE L'UTILISATEUR	p. 10 -11
DE	BENUTZERHANDBUCH	p. 12 -13

Thank you for purchasing Pt-Watch Scorekeeper, the digital watch that helps you keep your scoring right in your Padel and Tennis games! Pt-Watch Scorekeeper is super easy to use, with an in-built Tennis and Padel rule system that will only require you to press a button to always keep your match on track, but you might need some help in setting up its other functionalities listed here. Also, find a refresh on Tennis and Padel rules.

TENNIS & PADEL BASIC SCORING RULES



In tennis and padel, points are counted as **Love(0) - 15 - 30 - and 40**. The first point won by a player is called **15**, the second point **30**, and the third point **40**. When both players have a score of 40, it's called "**deuce**".

When the score reaches "**deuce**," the next point won gives a player the "**advantage**." If the player with the advantage wins the next point, they win the game. However, if the player with the advantage loses the next point, the score returns to "**deuce**."

To win a game, a player must win four points and have a two-point advantage over their opponent. For example, if the score is "**40-30**," and the player with "**40**" wins the next point, they win the game.

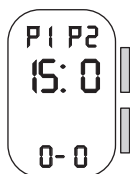
A set is a collection of games. Usually, the player who wins six games and has a two-game advantage wins the set. If the set reaches a score of **6-6**, a tiebreaker is played to determine the winner of the set.

A match is typically played as the best of three sets (or the best of five in some tournaments). The player who wins the majority of the sets (two out of three, or three out of five) is the winner of the match.

SCOREKEEPER

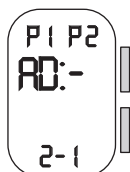


To enter Scorekeeper mode, keep (A) pushed for 2 seconds when the watch is in Time Mode.



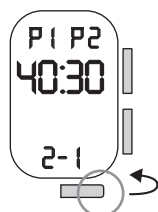
Push (D) for each P1 point
Push (C) for each P2 point

The watch will adjust the score accordingly

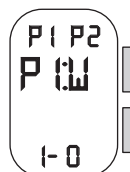
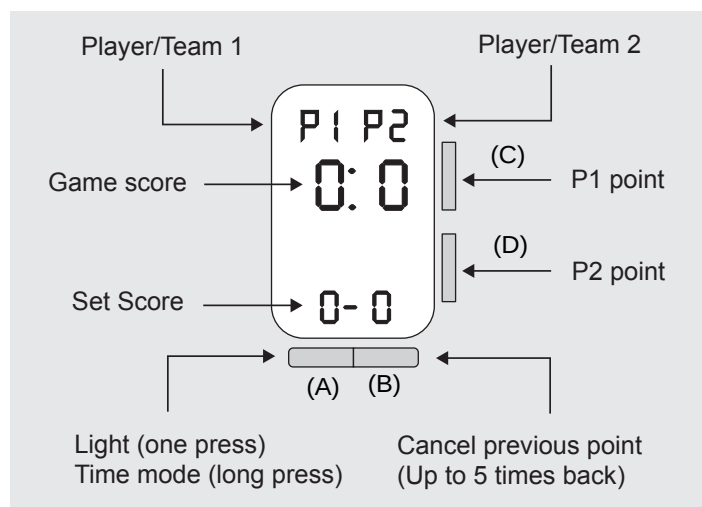


The watch will take care of the advantages when games go over 40:40.
(Ad: -) will be displayed when P1 is ahead
(-:Ad) will be displayed when P2 is ahead

* If you play with GOLDEN POINT simply push the button twice and the game will be over.

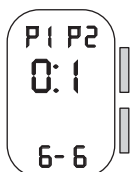


Push (B) once to delete one point given by mistake. You can go back up to 5 times, at any time.



P1:W (or P2:W) will be displayed when the decisive point of a game will be scored by P1 (or P2).

One game will be added to the Set score.



The watch detects when a set needs a tie-break and will automatically change the scoring mode accordingly

BUTTON OVERVIEW

LIGHT
RESET STOPWATCH
ENTER SCORING MODE (KEEP PUSHED)

(A button)



(D button)

SET UP/START&STOP STOPWATCH

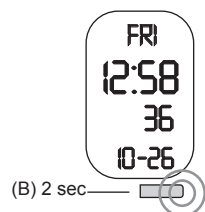
(C button)

SET DOWN

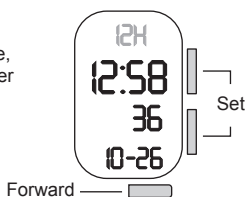
(B button)

CHANGE MODE / SETUP (KEEP PUSHED) / FORWARD

TIME SETUP



When the watch is Time Mode, Push (B) for 2 seconds to enter the Time Setup mode. The top line will start flashing.

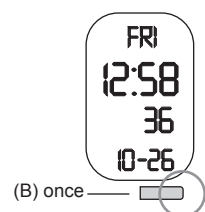


You will be able to set up, in order:
1) 12H or 24H time format
2) Hour 3) Minute 4) Seconds
5) Day/Month or Mont/Day order
6) Year
7) Month 8) Day
9) Hourly Sound Signal



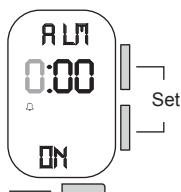
When the hourly sound is activated, the according symbol will be shown as in the picture. The watch will "beep" at every full hour.

ALARM SETUP



When the watch is in Time Mode, Push (B) once to enter Alarm Mode

push (B)
2 sec to enter
once to confirm

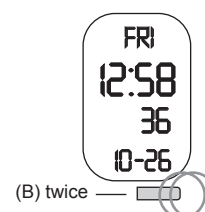


To enter Alarm Setup mode, keep (B) pushed for 2 seconds until the time starts to flash. Set up the hour, then (B) to confirm. Set up the minutes and then (B) again to finish.



To turn On or Off a previously set alarm, push (C) once. The bell symbol will appear or disappear accordingly.

STOPWATCH SETUP



When the watch is in Time Mode, Push (B) twice to enter Stopwatch Mode



Push (D) to start or stop



Push (A) to reset. You need to stop first to be able to reset. If you push (A) without stopping first, you will just pause the time and the watch will show "SPL". In this case push (A), then (D) then (A) to reset.

To go back to Time mode push (B)

TECHNICAL SPECIFICATIONS

BRAND: Pt-Watch
MODEL: Scorekeeper
WEIGHT: 44g
MOVEMENT: Digital
SCREEN: Glass
CASE: ABS
BAND: PU
BUCKLE: Stainless Steel
WATER RESISTANT 30M

GOOD TO KNOW

- The watch does not turn off. Battery life is one year on average.
- If you want to change the battery, unscrew the 4 screws on the back of the watch, then remove the back cover. At this point unscrew the 2 smaller screws, remove the plate on the battery and replace it with a new one. Finally, mount back the same pieces.
- The watch is powered by a 3V battery model CR2025.

Gracias por comprar Pt•Watch Scorekeeper, el reloj digital que le ayuda a mantener su puntaje en sus partidos de Padel y Tenis! Pt•Watch Scorekeeper es muy fácil de usar, con un sistema de reglas del tenis y pádel incorporado que solo requerirá que presione un botón para mantener siempre su partido en el buen camino, pero es posible que necesite algo de ayuda para configurar sus otras funcionalidades enumeradas aquí. Además, encuentre una actualización de las reglas de tenis y pádel.

PUNTAJE EN TENIS Y PADEL



En tenis y pádel, los puntos se cuentan como **Love (0) - 15 - 30 - y 40**. El primer punto ganado por un jugador se llama **15**, el segundo punto **30** y el tercero **40**.

Cuando ambos jugadores tienen una puntuación de 40, se habla de **iguales (o deuce)**.

Cuando la puntuación llega a "**deuce**", el siguiente punto ganado le da al jugador la "**ventaja**" (**advantage**).

Si el jugador con la ventaja gana el siguiente punto, gana el juego.

Sin embargo, si el jugador con la ventaja pierde el siguiente punto, la puntuación vuelve a "dos".

Para ganar un juego (**o game**), un jugador debe ganar cuatro puntos y tener una ventaja de dos puntos sobre su oponente.

Por ejemplo, si el puntaje es "**40-30**" y el jugador con "**40**" gana el siguiente punto, gana el juego.

Un **conjunto (set)** es una colección de juegos.

Por lo general, el jugador que gana seis juegos y tiene una ventaja de dos juegos gana el set.

Si el set alcanza una puntuación de **6-6**, se juega un desempate (**tie-break**) para determinar el ganador del set.

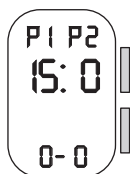
Un partido normalmente se juega al mejor de tres sets (o al mejor de cinco en algunos torneos).

El jugador que gana la mayoría de los sets (dos de tres o tres de cinco) es el ganador del partido.

MARCADOR DE PUNTOS

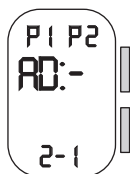


Para ingresar al modo de cuentapuntos, mantenga presionado (A) durante 2 segundos cuando el reloj está en el modo de hora.



Presione (D) para cada punto del J1.
Presione (C) para cada punto del J2.

El reloj ajustará la puntuación en consecuencia.



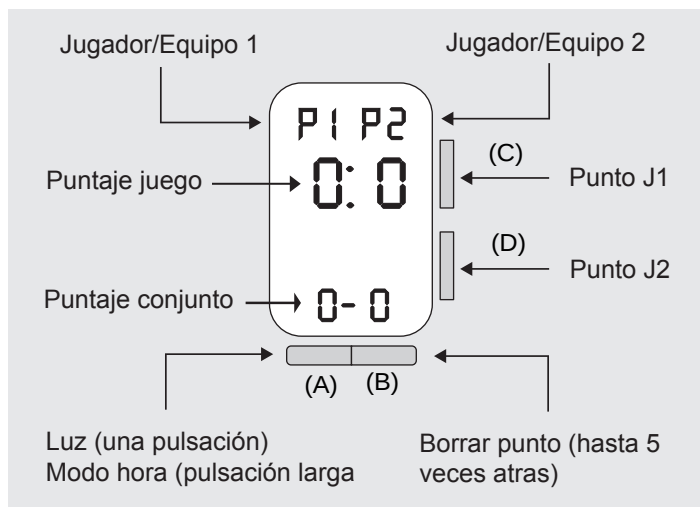
El reloj se encargará de las ventajas (**advantage**) cuando los juegos superen las 40:40.

(Ad: -) se mostrará cuando J1 esté adelante.
(-:Ad) se mostrará cuando J2 esté adelante.

* Si juegas con PUNTO DE ORO, simplemente presiona el botón dos veces y el juego terminará.

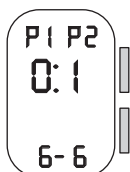


Pulse (B) una vez para borrar un punto dado por error. Puede retroceder hasta 5 veces, en cualquier momento.



P1:W (o P2:W) se mostrará cuando el punto decisivo de un juego sea anotado por J1 (o J2).

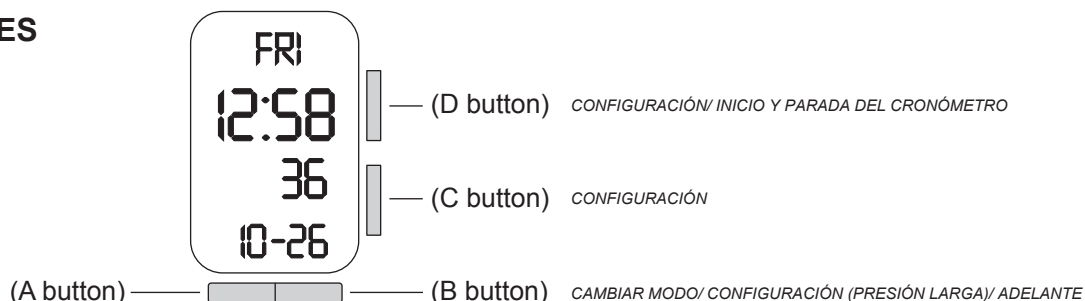
Se agregará un juego a la puntuación de los conjuntos.



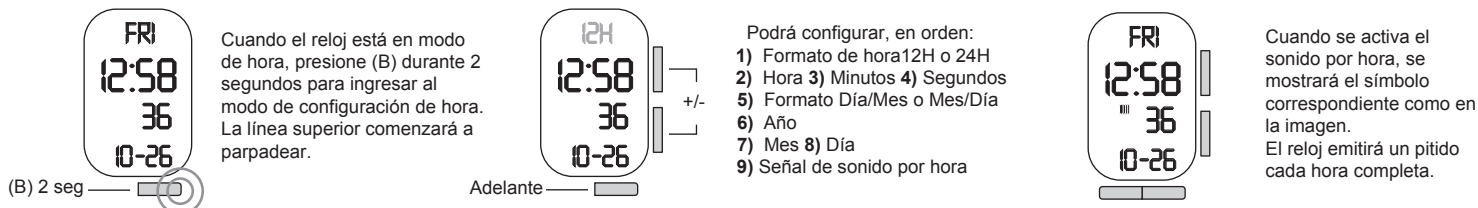
El reloj detecta cuándo un set necesita un desempate y cambiará automáticamente el modo de puntuación en consecuencia.

RESUMEN DE BOTONES

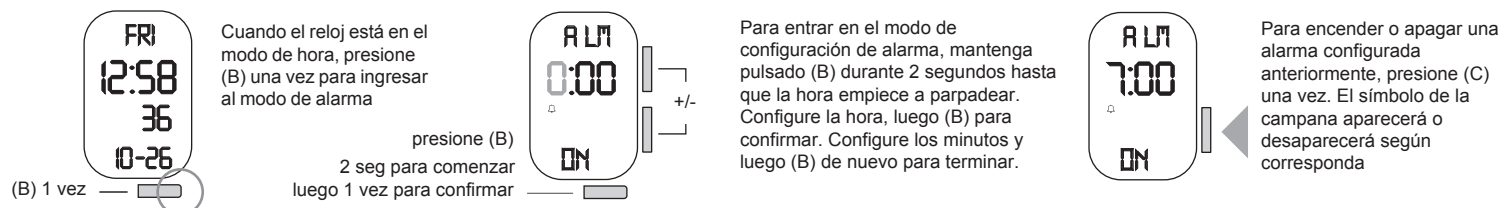
LUZ
REINICIAR CRONÓMETRO
ENTRAR EN EL MODO DE PUNTUACIÓN
(PRESIÓN LARGA)



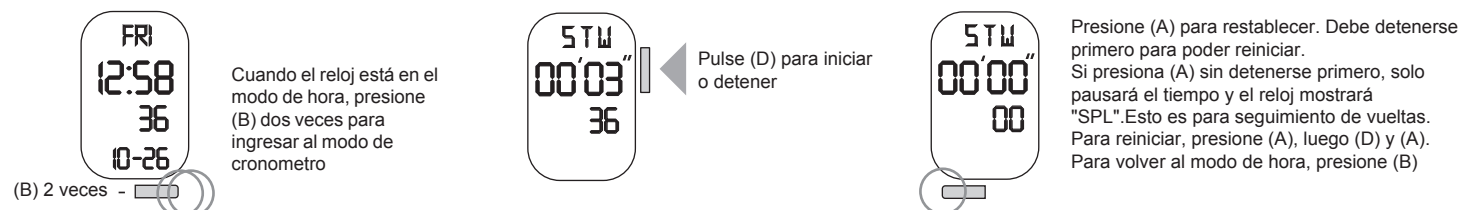
CONFIGURACIÓN DE FECHA Y HORA



CONFIGURACIÓN DE ALARMA



CONFIGURACIÓN DE CRONÓMETRO



ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

MARCA: Pt·Watch
MODELO: Scorekeeper
PESO: 44g
MECANISMO: Digital
PANTALLA: Cristal
CAJA: ABS
BANDA: PU
HEBILLA: Acero inoxidable
RESISTENCIA AL AGUA 30M

INFORMACIÓN ÚTIL

- El reloj no se apaga. La duración de la batería es de un año en promedio.
- Si quieres cambiar la batería, desatornilla los 4 tornillos en la parte posterior del reloj, luego quita la tapa trasera. En este punto, desatornilla los 2 tornillos más pequeños, quita la placa de la batería y reemplázala por una nueva. Finalmente, vuelve a montar las mismas piezas.
- El reloj funciona con una batería de 3V modelo CR2025.

Grazie di aver acquistato Pt•Watch Scorekeeper, l'orologio digitale che ti aiuta a tenere sempre il punteggio corretto durante le tue partite di Padel e Tennis! Pt•Watch Scorekeeper è semplice da utilizzare, con il suo regolamento integrato a sistema richiede solo la pressione di un tasto per essere sempre in linea con il punteggio, tuttavia potresti avere bisogno di qualche dritta ulteriore che trovi qui di seguito.

REGOLE BASE DEL PADEL E DEL TENNIS



Nel tennis e nel padel, i punti vengono contati come Love (0) - 15 - 30 - e 40.

Il primo punto vinto da un giocatore è chiamato 15, il secondo punto 30 e il terzo punto 40.

Quando entrambi i giocatori hanno un punteggio di 40, si chiama "deuce" (pari)

Quando il punteggio raggiunge il "deuce", il prossimo punto vinto dà al giocatore il vantaggio".

Se il giocatore con il vantaggio vince il punto successivo, vince il gioco.

Tuttavia, se il giocatore con il vantaggio perde il punto successivo, il punteggio ritorna a "deuce" (pari). Per vincere un gioco, un giocatore deve vincere quattro punti e avere un vantaggio di due punti sul proprio avversario.

Ad esempio, se il punteggio è "40-30" e il giocatore con "40" vince il prossimo punto, vince il gioco.

Un set è un insieme di giochi. Solitamente, il giocatore che vince sei giochi e ha un vantaggio di due giochi vince il set. (Es. 6-1, 6-2, 6-3, 6-4) In alcuni casi il punteggio può arrivare anche a 7-5.

Se il punteggio del set raggiunge 6-6, si gioca un tie-break per determinare il vincitore del set.

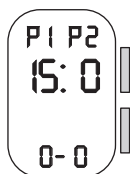
Una partita si gioca di solito al meglio dei tre set (o al meglio dei cinque in alcuni tornei).

Il giocatore che vince la maggior parte dei set (due su tre, o tre su cinque) è il vincitore della partita.

CONTAPUNTI

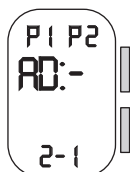


Per entrare nella modalità Contapunti, tenere premuto (A) per 2 secondi dalla modalità Ora



Premere (D) per ogni punto P1
Premere (C) per ogni punto P2

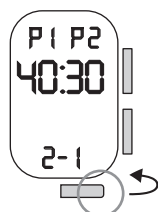
L'orologio regolerà il punteggio di conseguenza



L'orologio si occuperà del tracciamento dei vantaggi una volta superato il punteggio 40:40.

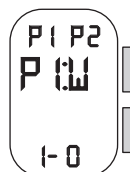
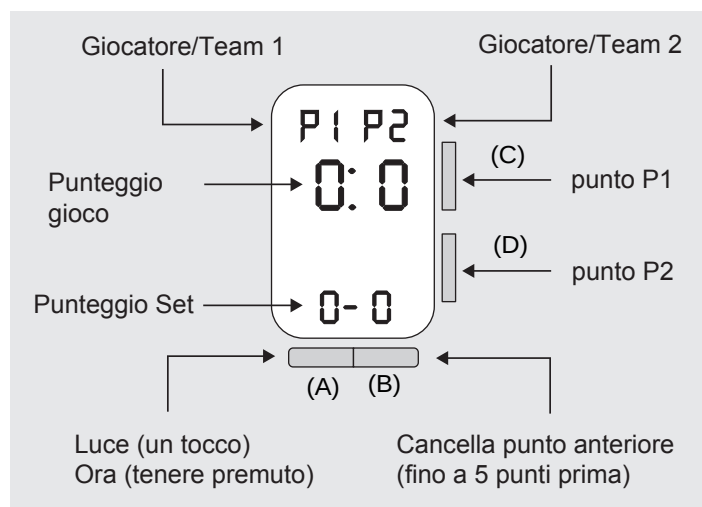
(Ad: -) viene visualizzato quando P1 è in vantaggio
(-:Ad) viene visualizzato quando P2 è in vantaggio

*Se giochi con il KILLER POINT, premi semplicemente il pulsante due volte e il gioco terminerà.



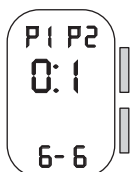
Premere (B) per cancellare un punto assegnato per errore.

Puoi tornare indietro di 5 punti anteriori.



P1:W (o P2:W) viene visualizzato quando viene segnato il punto decisivo da parte di P1 (or P2).

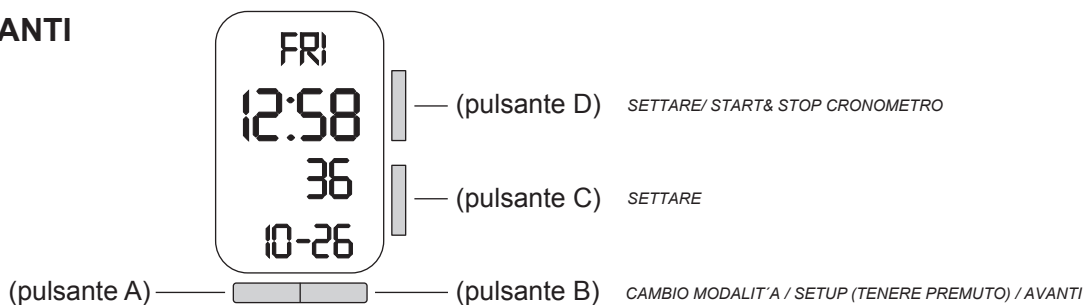
Un gioco viene aggiunto al conteggio giochi del set in basso.



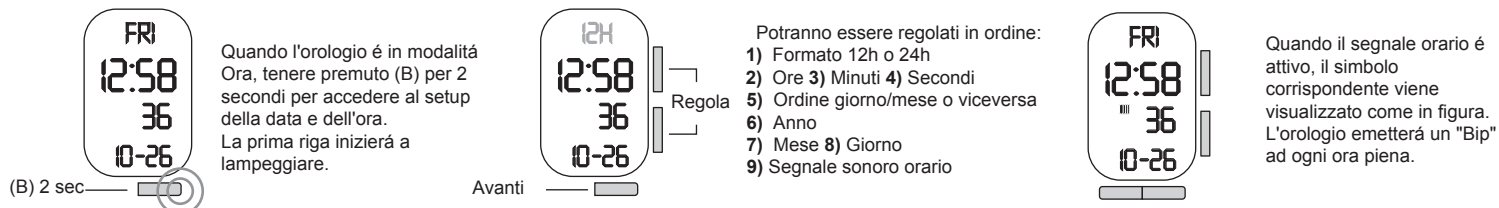
L'orologio tratterà la necessità di effettuare un tie-break quando il set arriva a 6 pari, e cambierà la modalità di punteggio di conseguenza.

PANORAMICA PULSANTI

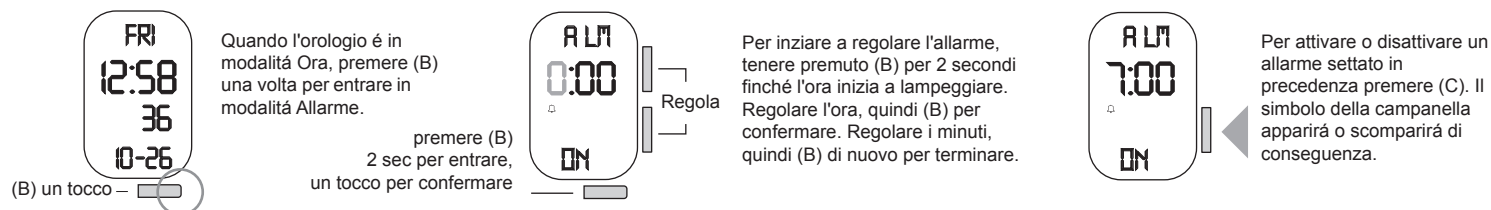
LUCE
RESET CRONOMETRO
ACCEDERE MODALITÀ CONTAPUNTI
(TENERE PREMUTO)



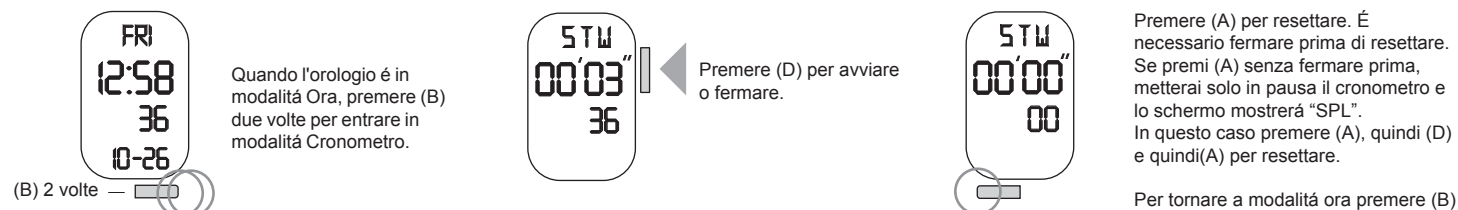
REGOLARE L'ORA



REGOLARE L'ALLARME



REGOLARE IL CRONOMETRO



SPECIFICHE TECNICHE

MARCA: Pt·Watch
MODELLO: Scorekeeper
PESO: 44g
MOVIMENTO: Digital
SCHERMO: VETRO
SCocca: ABS
CINTURINO: PU
FIBBIA: Stainless Steel
WATER RESISTANT 30M

INFORMAZIONI UTILI

- L'orologio non si spegne. La durata della batteria è in media di un anno.
- Se desideri cambiare la batteria, svita le 4 viti sul retro dell'orologio, poi rimuovi il coperchio posteriore. A questo punto, svita le 2 viti più piccole, rimuovi la piastra della batteria e sostituiscila con una nuova. Infine, rimonta le stesse parti.
- L'orologio funziona con una batteria da 3V modello CR2025.

Obrigado por adquirir o Pt-Watch Scorekeeper, o relógio digital que ajuda a manter sempre a pontuação correta durante suas partidas de Padel e Tênis! O Pt-Watch Scorekeeper é fácil de usar, com suas regras integradas ao sistema, exigindo apenas o pressionar de um botão para estar sempre alinhado com a pontuação. No entanto, você pode precisar de algumas dicas adicionais, que encontrará abaixo.

REGRAS BÁSICAS DO PADEL E DO TÊNIS



No tênis e no padel, os pontos são contados como Love (0) - 15 - 30 - e 40.

O primeiro ponto ganho por um jogador é chamado de 15, o segundo ponto 30 e o terceiro ponto 40.

Quando ambos os jogadores têm um placar de 40, chama-se "deuce" (empate).

Quando o placar atinge o "deuce", o próximo ponto ganho dá ao jogador a "vantagem".

Se o jogador com a vantagem vence o próximo ponto, vence o jogo.

No entanto, se o jogador com a vantagem perde o próximo ponto, o placar retorna ao "deuce" (empate).

Para vencer um jogo, um jogador deve ganhar quatro pontos e ter uma vantagem de dois pontos sobre seu oponente.

Por exemplo, se o placar estiver "40-30" e o jogador com "40" ganhar o próximo ponto, ele vence o jogo.

Um set é um conjunto de jogos. Normalmente, o jogador que vence seis jogos e tem uma vantagem de dois jogos vence o set. (Ex. 6-1, 6-2, 6-3, 6-4) Em alguns casos, o placar pode chegar a 7-5.

Se o placar do set atingir 6-6, joga-se um tie-break para determinar o vencedor do set.

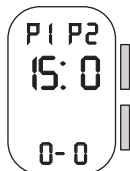
Uma partida é geralmente jogada no melhor de três sets (ou no melhor de cinco em alguns torneios).

O jogador que vence a maioria dos sets (dois em três, ou três em cinco) é o vencedor da partida.

CONTADOR DE PONTOS

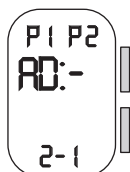


Para entrar no modo de Contador de Pontos, pressione e segure (A) por 2 segundos a partir do modo de Hora.



Pressionar (D) para cada ponto do P1.
Pressionar (C) para cada ponto do P2.

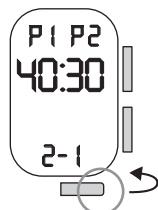
O relógio ajustará a pontuação de acordo.



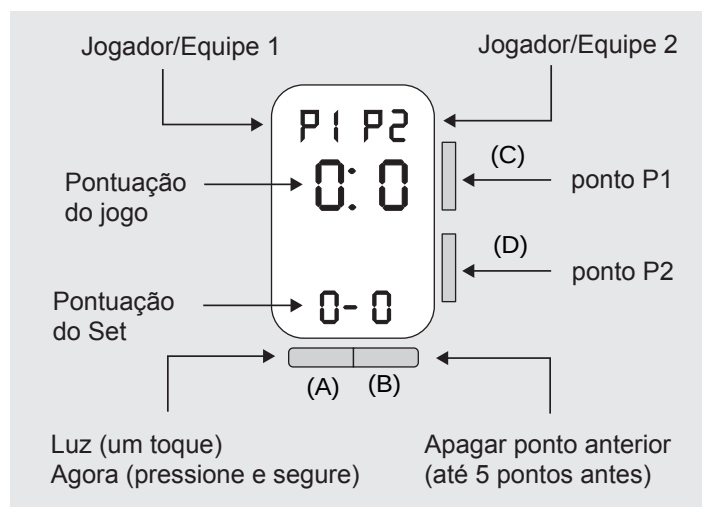
O relógio cuidará do rastreamento das vantagens uma vez ultrapassado o placar de 40:40.

(Ad: -) é exibido quando P1 está em vantagem
(-: Ad) é exibido quando P2 está em vantagem

* Se você jogar com PONTO DE OURO, basta apertar o botão duas vezes e o jogo terminará.

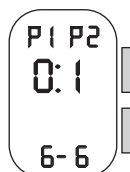


Pressione (B) para cancelar um ponto atribuído por engano. Você pode retroceder até 5 pontos anteriores.



P1:W (ou P2:W) é exibido quando o ponto decisivo é marcado por P1 (ou P2).

Um jogo é adicionado à contagem de jogos do set abaixo.



O relógio registrará a necessidade de realizar um tie-break quando o set atingir 6-6 e alterará o modo de pontuação de acordo.

VISÃO GERAL DOS BOTÕES

LUZ
RESETAR CRONÔMETRO
ACESSAR MODO CONTADOR DE
PONTOS (PRESSIONAR E MANTER)

(botão A)



(botão D)

CONFIGURAR/INICIAR E PARAR O CRONÔMETRO

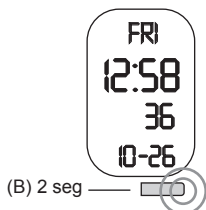
(botão C)

CONFIGURAR

(botão B)

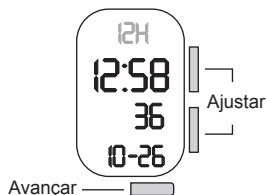
CAMBIO DE MODO / CONFIGURAÇÃO (MANTER
PRESSIONADO) / AVANÇAR

REGULAR A HORA



(B) 2 seg

Quando o relógio está no modo Hora, pressione e segure (B) por 2 segundos para acessar a configuração da data e da hora. A primeira linha começará a piscar.



Avançar

Ajustar

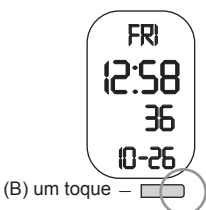
Pode ser ajustado na seguinte ordem:

- 1) Formato 12h ou 24h
- 2) Horas 3) Minutos 4) Segundos
- 5) Ordem dia/mês e vice-versa
- 6) Ano
- 7) Mês 8) Dia
- 9) Sinal sonoro horário



Quando o sinal horário está ativo, o símbolo correspondente é exibido conforme a figura. O relógio emitirá um "Bip" a cada hora cheia.

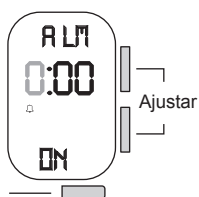
REGULAR O ALARME



(B) um toque

Quando o relógio está no modo Hora, pressione (B) uma vez para entrar no modo Alarme.

Pressione (B) por 2 segundos para entrar, um toque para confirmar.



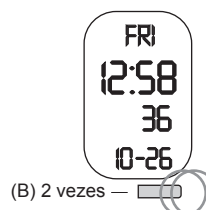
Ajustar

Para começar a ajustar o alarme, pressione e segure (B) por 2 segundos até que a hora comece a piscar. Ajuste a hora e, em seguida, pressione (B) para confirmar. Ajuste os minutos e, em seguida, pressione (B) novamente para finalizar.



Para ativar ou desativar um alarme previamente ajustado, pressione (C). O símbolo do sino aparecerá ou desaparecerá conforme necessário.

REGULAR O CRONÔMETRO



(B) 2 vezes

Quando o relógio está no modo Hora, pressione (B) duas vezes para entrar no modo Cronômetro.



Pressione (D) para iniciar ou parar.



Pressione (A) para resetar. É necessário parar antes de resetar. Se pressionar (A) sem parar primeiro, você apenas pausará o cronômetro e a tela mostrará "SPL". Nesse caso, pressione (A), depois (D) e, em seguida, (A) para resetar. Para voltar ao modo Hora, pressione (B).

ESPECIFICAÇÕES TÉCNICAS

MARCA: Pt·Watch
MODELO: Scorekeeper
PESO: 44g
MOVIMENTO: Digital
VISOR: VIDRO
ESTRUTURA: ABS
PULSEIRA: PU
FIVELA: Aço Inoxidável
RESISTENTE À ÁGUA: 30M

INFORMAÇÕES ÚTEIS

- O relógio não desliga. A vida útil da bateria é de um ano em média.
- Se você quiser trocar a bateria, desaparafuse os 4 parafusos na parte de trás do relógio e remova a tampa traseira. Nesse ponto, desaparafuse os 2 parafusos menores, remova a placa da bateria e substitua-a por uma nova. Finalmente, recoloque as mesmas peças.
- O relógio funciona com uma bateria de 3V modelo CR2025.

Merci d'avoir acheté Pt•Watch Scorekeeper, la montre numérique qui vous aide à toujours garder le score correct pendant vos parties de Padel et de Tennis ! Pt•Watch Scorekeeper est simple à utiliser, avec son règlement intégré au système, il vous suffit d'appuyer sur un bouton pour être toujours en phase avec le score, cependant, vous pourriez avoir besoin de quelques conseils supplémentaires que vous trouverez ci-dessous.

RÈGLES DE BASE DU PADEL ET DU TENNIS



Dans le tennis et le padel, les points sont comptés comme Love (0) - 15 - 30 - et 40. Le premier point remporté par un joueur est appelé 15, le deuxième point 30 et le troisième point 40. Lorsque les deux joueurs ont un score de 40, on appelle cela "égalité" (deuce). Lorsque le score atteint "deuce", le prochain point remporté donne l'avantage au joueur. Si le joueur avec l'avantage remporte le point suivant, il remporte le jeu. Cependant, si le joueur avec l'avantage perd le point suivant, le score revient à "deuce". Pour remporter un jeu, un joueur doit remporter quatre points et avoir un avantage de deux points sur son adversaire. Par exemple, si le score est "40-30" et le joueur avec "40" remporte le point suivant, il remporte le jeu.

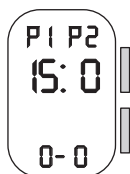
Un set est un ensemble de jeux. Généralement, le joueur qui remporte six jeux et a un avantage de deux jeux remporte le set (par exemple, 6-1, 6-2, 6-3, 6-4). Dans certains cas, le score peut même atteindre 7-5. Si le score du set atteint 6-6, un tie-break est joué pour déterminer le vainqueur du set.

Un match se joue généralement au meilleur des trois sets (ou au meilleur des cinq dans certains tournois). Le joueur qui remporte la majorité des sets (deux sur trois, ou trois sur cinq) est le vainqueur du match.

COMPTEUR DE POINTS

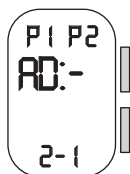


Pour accéder au mode Compteur de points, maintenez le bouton (A) enfoncé pendant 2 secondes à partir du mode Heure.



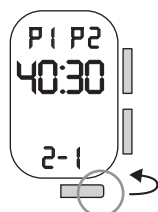
Appuyez sur (D) pour chaque point P1
Appuyez sur (C) pour chaque point P2.

La montre ajustera le score en conséquence.

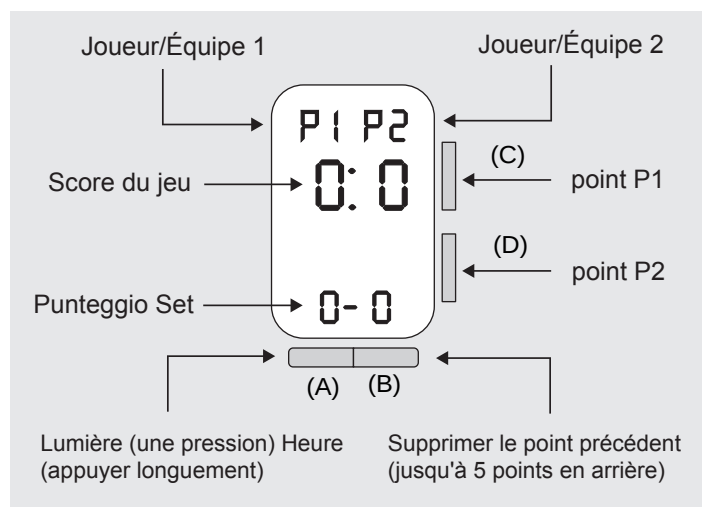


La montre s'occupera du suivi des avantages une fois que le score atteindra 40:40.
(Ad: -) s'affiche lorsque P1 est en avance.
(-:Ad) s'affiche lorsque P2 est en avance.

* Si vous jouez avec le POINT D'OR, appuyez simplement deux fois sur le bouton et le jeu sera terminé.

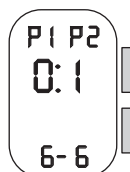


Appuyez sur (B) pour annuler un point attribué par erreur. Vous pouvez revenir en arrière de 5 points précédents.



P1:W (ou P2:W) s'affiche lorsque le point décisif est marqué par P1 (ou P2).

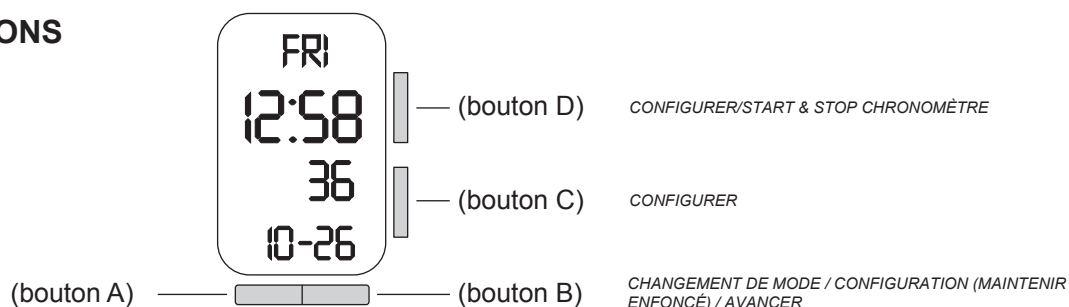
Un jeu est ajouté au décompte des jeux du set en bas.



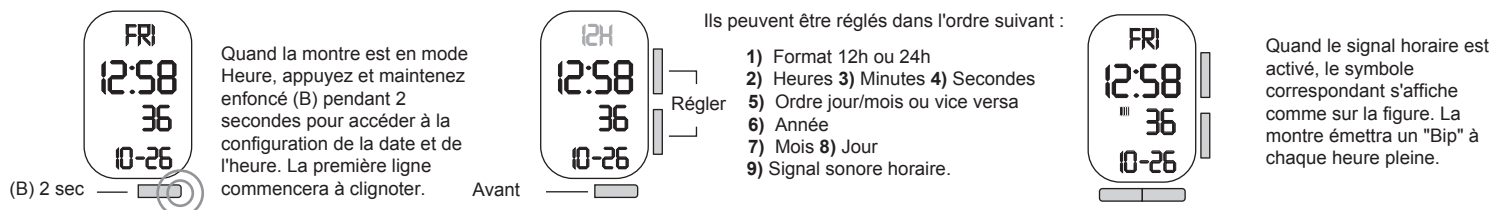
La montre signalera la nécessité de faire un tie-break lorsque le set atteindra 6-6, et elle changera le mode de notation en conséquence.

APERÇU DES BOUTONS

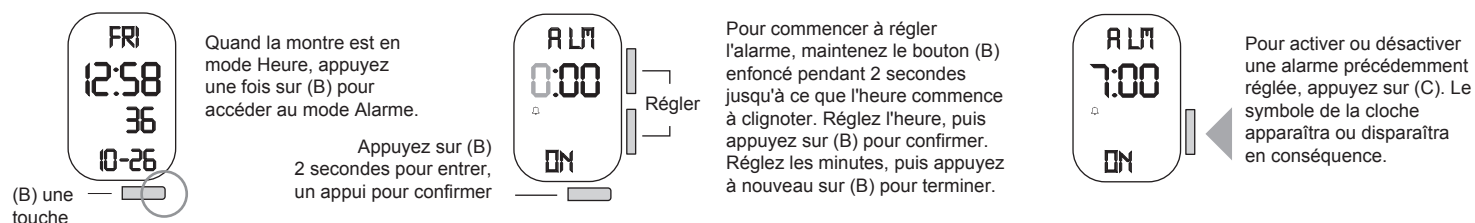
LUMIÈRE
RÉINITIALISER LE CHRONOMÈTRE
ACCÉDER AU MODE DE COMPTAGE
DES POINTS (APPUI LONG)



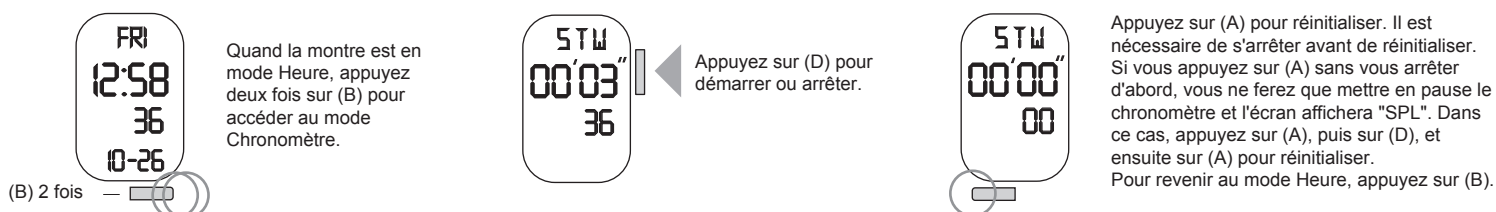
RÉGLER L'HEURE



RÉGLER L'ALARME



RÉGLER LE CHRONOMÈTRE



SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES

MARQUE: Pt·Watch
MODÈLE: Scorekeeper
POIDS: 44g
MOUVEMENT : Digital
ÉCRAN: VERRE
BOÎTIER: ABS
BRACELET : PU
BOUCLE : Acier inoxydable
RÉSISTANT À L'EAU 30M

INFORMATIONS UTILES

- La montre ne s'éteint pas. La durée de vie de la batterie est en moyenne d'un an.
- Si vous voulez changer la batterie, dévissez les 4 vis à l'arrière de la montre, puis retirez le couvercle arrière. À ce stade, dévissez les 2 vis plus petites, retirez la plaque de la batterie et remplacez-la par une nouvelle. Enfin, remontez les mêmes pièces.
- La montre fonctionne avec une batterie de 3V modèle CR2025.

Vielen Dank für den Kauf des Pt•Watch Scorekeeper, der digitalen Uhr, die Ihnen hilft, Ihre Wertung in Ihren Padel- und Tennispартien im Blick zu behalten! Der Pt•Watch Scorekeeper ist super einfach zu bedienen und verfügt über ein integriertes Tennis- und Padel-Regelsystem, das nur einen Tastendruck erfordert, um Ihr Spiel immer im Griff zu behalten. Möglicherweise benötigen Sie jedoch Unterstützung bei der Einrichtung der hier aufgeführten anderen Funktionalitäten. Außerdem finden Sie eine Auffrischung zu den Tennis- und Padelregeln.

TENNIS & PADEL GRUNDREGELN FÜR DIE PUNKTE



Im Tennis und Padel werden Punkte als Love (0), 15, 30 und 40 gezählt. Der erste Punkt, den ein Spieler gewinnt, wird als 15 bezeichnet, der zweite Punkt als 30 und der dritte Punkt als 40. Wenn beide Spieler einen Punktestand von 40 haben, wird dies als "Deuce" bezeichnet.

Wenn der Spielstand "Deuce" erreicht, gibt der nächste gewonnene Punkt einem Spieler den "Vorteil". Wenn der Spieler mit dem Vorteil den nächsten Punkt gewinnt, gewinnt er das Spiel. Verliert der Spieler mit dem Vorteil jedoch den nächsten Punkt, kehrt der Spielstand zu "Deuce" zurück.

Um ein Spiel zu gewinnen, muss ein Spieler vier Punkte gewinnen und einen Vorsprung von zwei Punkten vor seinem Gegner haben. Zum Beispiel, wenn der Spielstand "40-30" ist und der Spieler mit "40" den nächsten Punkt gewinnt, gewinnt er das Spiel.

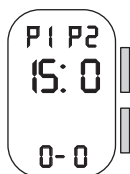
Ein Satz ist eine Sammlung von Spielen. Normalerweise gewinnt der Spieler, der sechs Spiele gewinnt und einen Vorsprung von zwei Spielen hat, den Satz. Wenn der Satz einen Spielstand von 6-6 erreicht, wird ein Tiebreak gespielt, um den Gewinner des Satzes zu bestimmen.

Ein Match wird in der Regel als das Beste aus drei Sätzen gespielt (oder das Beste aus fünf in einigen Turnieren). Der Spieler, der die Mehrheit der Sätze gewinnt (zwei von drei oder drei von fünf), ist der Gewinner des Matches.

PUNKTEZÄHLER

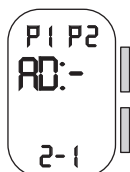


Um den Punktezählermodus zu aktivieren, halten Sie (A) gedrückt, wenn sich die Uhr im Zeitmodus befindet, für 2 Sekunden.



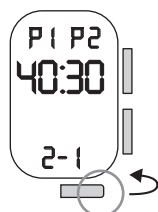
Drücken Sie (D) für jeden P1-Punkt.
Drücken Sie (C) für jeden P2-Punkt

Die Uhr wird den Punktestand entsprechend anpassen.

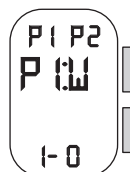
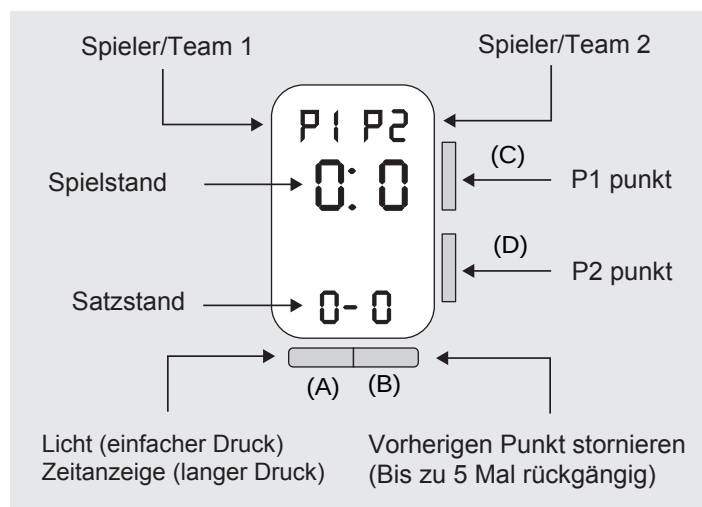


Die Uhr wird sich um die Vorteile kümmern, wenn Spiele über 40:40 gehen.
(Ad: -) wird angezeigt, wenn P1 führt, und (-:Ad) wird angezeigt, wenn P2 führt

* Wenn Sie mit GOLDENEM PUNKT spielen, drücken Sie einfach zweimal die Taste und das Spiel ist beendet.

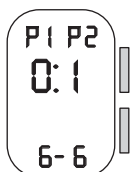


Drücken Sie (B) einmal, um einen versehentlich gegebenen Punkt zu löschen. Sie können bis zu 5 Mal jederzeit zurückgehen.



P1:W (oder P2:W) wird angezeigt, wenn der entscheidende Punkt eines Spiels von P1 (oder P2) erzielt wird.

Ein Spiel wird zur Satzwertung hinzugefügt.



Die Uhr erkennt, wenn ein Satz ein Tiebreak benötigt, und wechselt automatisch in den entsprechenden Punktezählermodus.

TASTENÜBERSICHT

12-Stunden- oder 24-Stunden-Zeitformat
Stunde
Minute
Sekunden

LICHT
STOPPUHR ZURÜCKSETZEN
PUNKTEZÄHLERMODUS BETRETEN
(GEDRÜCKT HALTEN)

(A taste)

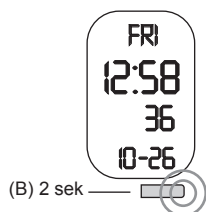
(B taste)

— (D taste) STOPPUHR EINRICHTEN / STARTEN & STOPPEN

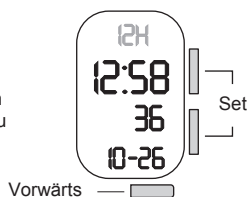
— (C taste) STOPPUHR EINRICHTEN

— (B taste) CHANGE MODE / SETUP (KEEP PUSHED) / FORWARD

ZEITEINSTELLUNG



Wenn die Uhr sich im Zeitmodus befindet, drücken Sie (B) für 2 Sekunden, um in den Zeiteinstellungsmodus zu gelangen. Die oberste Zeile wird zu blinken beginnen.



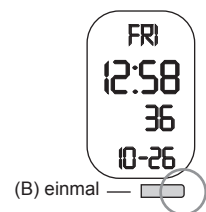
Vorwärts

- Sie können einrichten:
- 1) 12H or 24H zeitformat
 - 2) Stunde 3) Minute 4) Sekunden
 - 5) Reihenfolge Tag/Monat - Monat/Tag
 - 6) Jahr
 - 7) Monat 8) Tag
 - 9) Stündliches Tonsignal



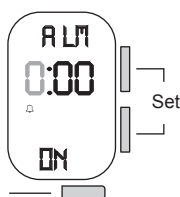
Wenn der stündliche Ton aktiviert ist, wird das entsprechende Symbol wie im Bild angezeigt. Die Uhr gibt zu jeder vollen Stunde einen "Beep" von sich.

ALARM EINRICHTUNG



Wenn sich die Uhr im Zeitmodus befindet, drücken Sie (B) einmal, um in den Weckermodus zu gelangen.

push (B)
2 sec to enter
once to confirm

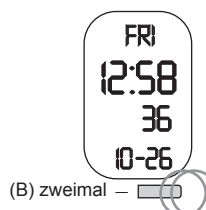


Um in den Weckereinstellungsmodus zu gelangen, halten Sie (B) für 2 Sekunden gedrückt, bis die Zeit zu blinken beginnt. Stellen Sie die Stunde ein, dann (B), um zu bestätigen. Stellen Sie die Minuten ein und dann (B) erneut, um abzuschließen.



Um einen zuvor eingestellten Alarm ein- oder auszuschalten, drücken Sie (C) einmal. Das Glockensymbol wird entsprechend erscheinen oder verschwinden

STOPPUHR EINRICHTUNG



Wenn sich die Uhr im Zeitmodus befindet, drücken Sie (B) zweimal, um in den Stoppuhr-Modus zu gelangen.



Drücken Sie (D), um zu starten oder zu stoppen.



Drücken Sie (A), um zurückzusetzen. Sie müssen zuerst stoppen, um zurücksetzen zu können. Wenn Sie (A) drücken, ohne zuerst zu stoppen, wird die Zeit angehalten und die Uhr zeigt "SPL" an. In diesem Fall drücken Sie (A), dann (D), dann (A), um zurückzusetzen. Um zum Zeitmodus zurückzukehren, drücken Sie (B).

TECHNISCHE SPEZIFIKATIONEN

MARKE: Pt·Watch
MODELL: Scorekeeper
GEWICHT: 44g
UHRWERK: Digital
DISPLAY: Glas
GEHÄUSE: ABS
ARMBAND: PU
SCHLIEßE: Edelstahl
WASSERDICHTIGKEIT: 30M

NÜTZLICHE INFORMATIONEN

- Die Uhr schaltet sich nicht aus. Die Batteriebensdauer beträgt durchschnittlich ein Jahr.
- Wenn Sie die Batterie wechseln möchten, schrauben Sie die 4 Schrauben auf der Rückseite der Uhr ab und entfernen Sie dann die hintere Abdeckung. Schrauben Sie an dieser Stelle die 2 kleineren Schrauben ab, entfernen Sie die Abdeckung der Batterie und ersetzen Sie diese durch eine neue. Montieren Sie schließlich die gleichen Teile wieder zusammen.
- Die Uhr wird von einer 3V Batterie des Modells CR2025 betrieben.