

Le défi Mois de la Terre

Poursuis ton chemin à travers ce jeu et découvre des bonnes actions pour protéger la Terre.

DÉBUT

Dis cinq fois rapidement « **Heureux mois de la Terre** ».

Tu éteins les lumières quand tu sors d'une pièce. **Avance de deux cases.**

Ta famille apporte ses sacs réutilisables à l'épicerie. **Joue une deuxième fois!**

Tu apprends à faire du compost avec des vers de terre. Tortille-toi comme un ver!

Quel est le troisième « R »? Réduire, Réutiliser et

Tu apportes toujours un dîner sans déchets à l'école. **Avance de deux cases.**

Tu jettes une bouteille en verre à la poubelle. **Passé un tour!**

Tu fais du bricolage avec du papier recyclé. **Joue une deuxième fois.**

Tu donnes un t-shirt trop petit à ta petite cousine pour éviter de le jeter. **Avance de trois cases.**

Tu aides à cuisiner un plat fait d'ingrédients achetés localement. **Avance de deux cases.**

Tu achètes un nouveau sac à dos même si le tien est encore en bon état. **Recule de six cases.**

Change de place avec un autre joueur.

Tu t'assures que le lave-vaisselle est plein avant de le démarrer. **Bravo!**

Un peu d'exercice? Couché sur le dos, pédale durant **30 secondes.**

Tu fermes le robinet pendant que tu te brosses les dents. **Avance de deux cases.**

Tu échanges des jouets avec des amis. **Joue une 2^e fois.**

Dis « **Le compost, c'est cool!** » cinq fois.

Tu laisses une fenêtre ouverte même si le chauffage est allumé. **Recule de quatre cases.**

Tu marches jusqu'à la maison d'un ami plutôt que d'y aller en voiture. **Avance d'une case.**

Nomme une chose que tu peux recycler.

Tu répars ta roue de vélo plutôt que d'en acheter une nouvelle. **Fais tope-là avec un autre joueur.**

Tu laisses l'ordinateur allumé durant la nuit. **Recule de deux cases.**

Tu plantes un arbre. **Joue une deuxième fois.**

Sois bienveillant avec la Terre tous les jours! Tous les petits gestes comptent!

FIN

IL TE FAUT:

- deux joueurs ou plus
- des boutons en guise de jetons
- une pièce de 25 cents

COMMENT JOUER:

1. Placez vos boutons sur la case DÉBUT.
2. Le plus jeune joueur joue en premier.
3. Lance la pièce de monnaie. FACE: avance d'une case. PILE: avance de deux cases.
4. Suis les indications données sur chaque case sur laquelle tu arrêtes.
5. Le premier arrivé à la case FIN gagne!