

POUR NOUS
LES PROFS!



Fiches pédagogiques
#62 _ mai 2020

CURIUM



L'inéquitable jeu des inégalités

Cette activité vous propose de participer à une petite expérience sociale portant sur les inégalités à travers un jeu de société. Incarne des personnages hétéroclites à travers différentes périodes de la vie. Le but de jeu étant d'observer et de comprendre les inégalités entre les joueurs, le gagnant ne sera pas forcément le plus habile. Bon jeu et bonne réflexion!

Compétences en français : lire et apprécier des textes variés

Compétence en monde contemporain : interpréter un problème du monde contemporain

Compétence en éthique : réfléchir sur des questions éthiques



Lecture associée à l'activité

Pour participer à cette activité, vous devrez d'abord faire la lecture du dossier « inégalité » dans le magazine Curium du mois de mai.

Lorsque vous aurez terminé la lecture du dossier, essayez d'expliquer les concepts suivants à un proche (vous pouvez contacter vos amis, téléphoner à vos grands-parents ou monopoliser votre frère ou votre sœur.):

- Égalité vs inégalité
- Expression du 1 %
- Indice de Gini
- Droit vs privilège

S'il n'y a aucune pause silencieuse et malaisante après vos explications, le tour devrait être joué!

Le jeu des inégalités



Deux à trois joueurs



Durée: 20-30 minutes



Matériel à fournir:
dé à jouer, papiers et crayons

Règles du jeu :

- Avant de commencer à jouer, vous devez créer vos personnages. Les personnages sont générés au hasard en lançant le dé et en utilisant la **feuille de création des personnages**. Les personnages possèdent des caractéristiques distinctes qui pourront vous avantager ou vous nuire au cours de la partie.
- Le jeu des inégalités se réalise en trois phases : enfance, adolescence et âge adulte. À chacune des phases, les joueurs doivent prendre les meilleures décisions pour leur situation personnelle en fonction des opportunités et des embûches se retrouvant sur leur parcours.
- Chaque joueur débute avec un total de 10 points de vie.



- Les points de vie correspondent à votre **niveau symbolique d'opportunité**. Plus vous aurez de points de vie, plus votre personnage aura la possibilité de faire des choix et de s'épanouir. (Les points de vie représentent symboliquement une foule d'indicateurs sociaux économiques comme la sécurité alimentaire, l'accessibilité à l'éducation, l'état de santé, la sécurité d'emplois, etc.)
- Si votre nombre de points de vie tombe à zéro, la partie se termine pour vous.
- En plus des points de vie, chaque joueur devra gérer son portefeuille. On gagne de l'argent à chaque tour en fonction de son niveau de richesse initiale indiqué sur la **feuille de création des personnages**.
- Vous pouvez accumuler des dettes pendant la partie. Ainsi, il est possible de terminer le jeu avec un montant d'argent inférieur à zéro.
- Le but de jeu est d'observer les inégalités entre les joueurs. Pour se faire, vous devez maintenir une sécurité financière et atteindre un maximum de points de vie tout au long de la partie.

Description d'un tour :

- 1) On lance le dé.
- 2) On multiplie le chiffre obtenu par le dé par notre niveau de richesse et on additionne le montant d'argent dans notre portefeuille.
- 3) Toujours en fonction du chiffre obtenu par le dé, on se déplace sur le plateau de jeu et on fait la lecture de l'énoncé correspondant au numéro de la case.
- 4) Selon le cas échéant, on additionne ou on soustrait des points de vie ou de l'argent.
- 5) C'est la fin de notre tour et on passe le dé au prochain joueur.

Exemple de feuille de pointage :







Joueur 1		Joueur 2	
\$	PV	\$	PV
25	10	300	10
35	8	700	9
70	6	1100	11

Feuille de création des personnages







Création des personnages de jeu

Pour chacune des catégories suivantes, lancer le dé. Inscrivez sur une feuille l'énoncé correspondant à votre lancer de dé pour compléter la description de votre personnage.







Origines du personnage :

-  Fait partie d'un groupe minoritaire: origines amérindiennes
-  Fait partie d'un groupe minoritaire: origines africaines subsahariennes
-  Fait partie d'un groupe minoritaire: origines maghrébines ou moyennes orientales
-  Fait partie du groupe majoritaire: origines européennes et né au pays
-  Fait partie d'un groupe minoritaire: origines asiatiques
-  Fait partie d'un groupe minoritaire: origines de l'Amérique latine





Orientation sexuelle du personnage :

-  Asexuelle
-  Bisexuelle
-  Hétérosexuelle
-  Homosexuelle
-  Pansexuelle
-  Relancez le dé!

Classe économique :

-  Grande pauvreté (multipliez par 5 chacun de vos coups de dé)
-  Pauvreté (multipliez par 10 chacun de vos coups de dé)
-  Classe moyenne inférieure (multipliez par 20 chacun de vos coups de dé)
-  Classe moyenne supérieure (multipliez par 50 chacun de vos coups de dé)
-  Richesse (multipliez par 70 chacun de vos coups de dé)
-  Grande richesse (multipliez par 100 chacun de vos coups de dé)

Identité de genre du personnage :

-  Femme cisgenre
-  Homme cisgenre
-  Femme transgenre
-  Homme transgenre
-  Non binaire
-  Intersexe

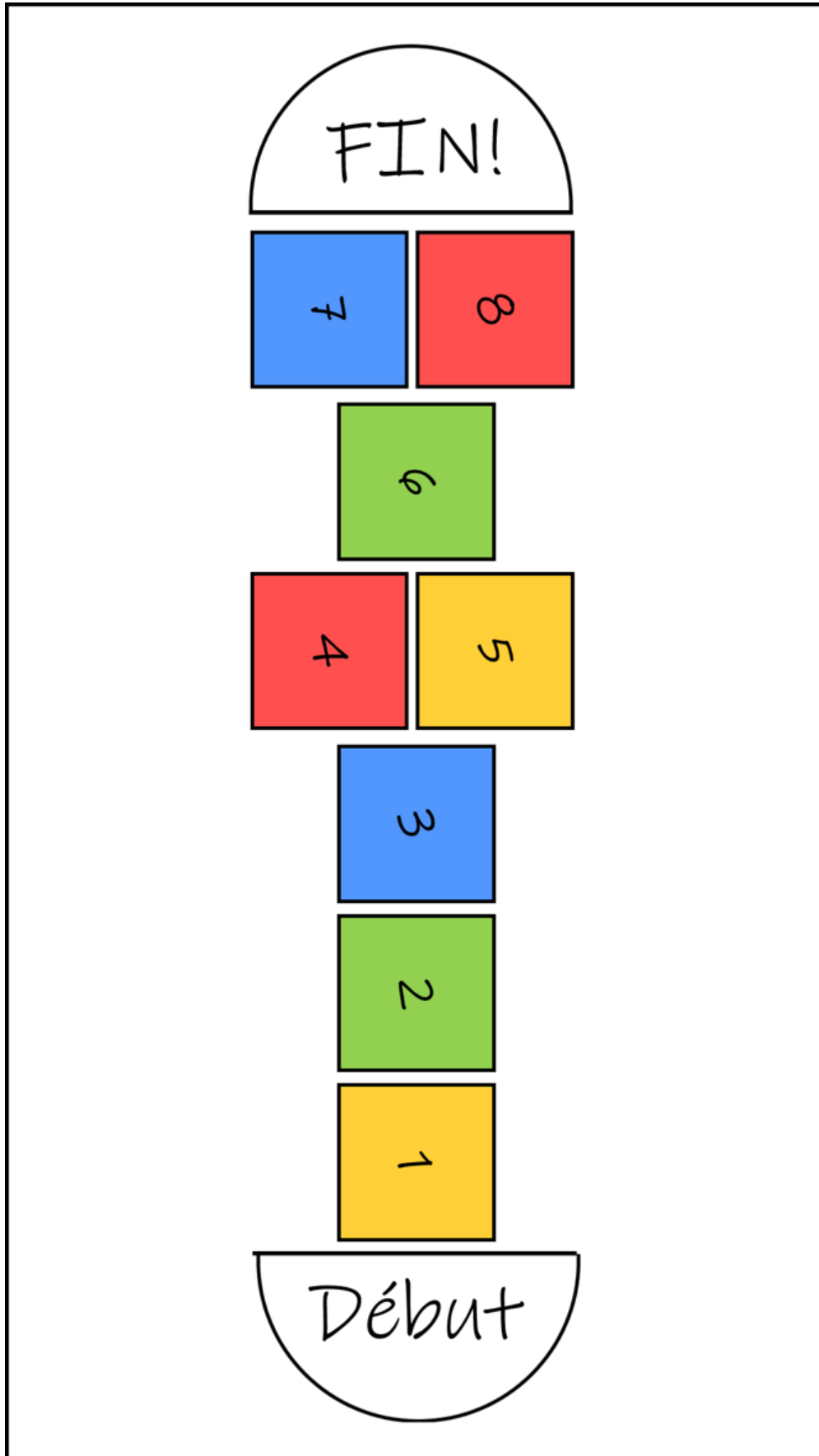
Mise en contexte rapide

Le jeu se déroule dans un pays fictif de l'Amérique du Nord, où la majorité de la population possède une culture occidentale. La grande majorité de la population a la peau blanche.

**La création des personnages est terminée.
Vous pouvez commencer à jouer.**

PHASE 1 : l'enfance

Amusez-vous à la marelle. Vous pouvez compléter le circuit de deux à trois reprises, au choix, avant de passer à la prochaine phase.



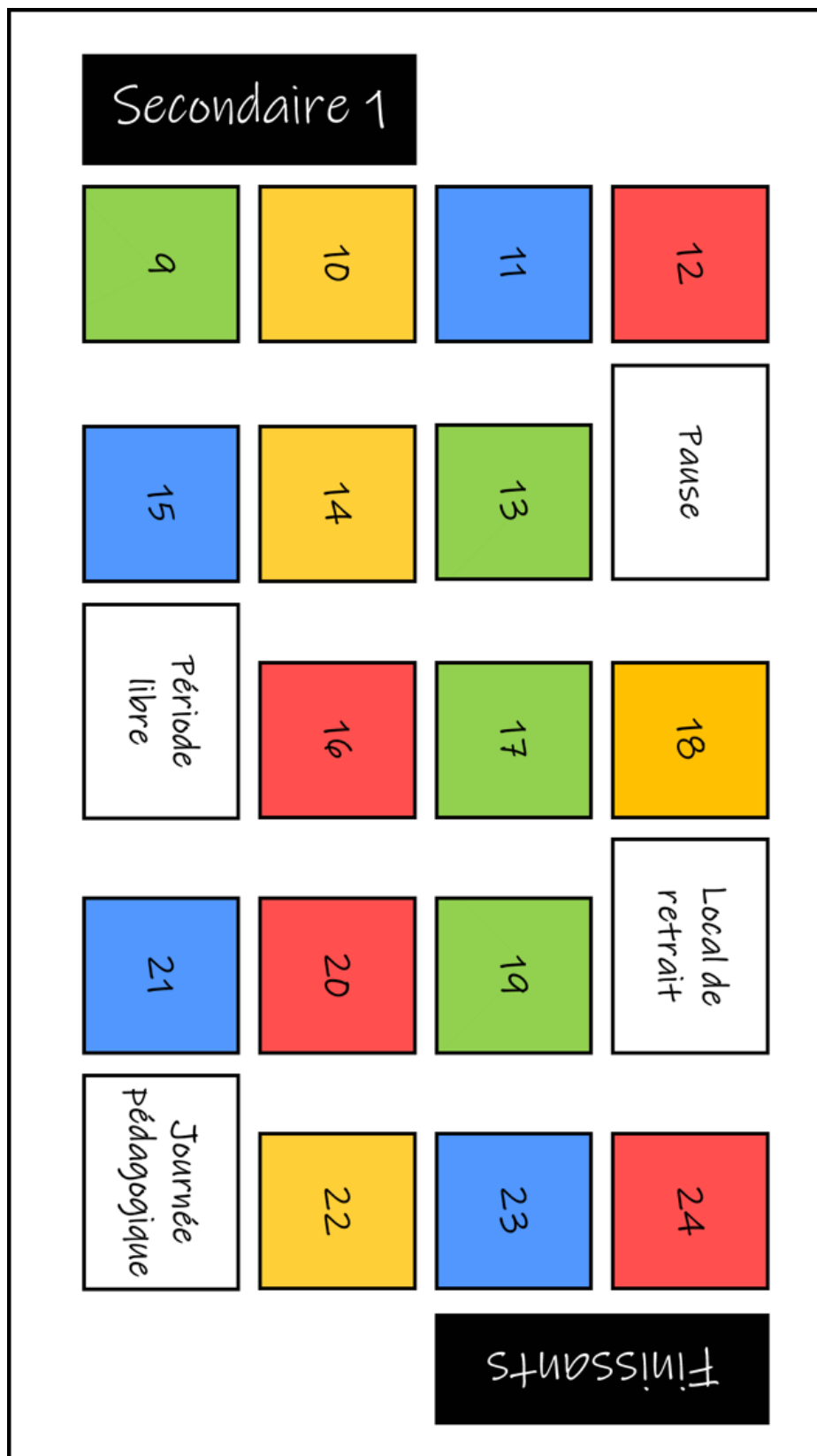
LISTE DES ÉNONCÉS : enfance

Amusez-vous à la marelle. Vous pouvez compléter le circuit de deux à trois reprises, au choix, avant de passer à la prochaine phase.

1	GARDERIE Votre famille cherche une place en garderie. Avec un peu de chance (un lancer de dé entre 1 et 3) vous pouvez trouver une place en CPE (35\$). Sinon, payez les frais réguliers si vous le pouvez ou déduisez un point de vie.	-100\$	-1
2	VÉLO DE SECONDE MAIN Votre cousin se débarrasse de son ancien vélo maintenant trop petit pour lui. Acceptez ou refusez pour un point de vie.	Gratuit	+1
3	COURS DE NATATION Votre piscine municipale offre des cours de natation. Vous pouvez accéder à ces cours pour la somme de 200 \$ et obtenir deux points de vie.	-200 \$	+2
4	MANTEAU D'HIVER En sortie de raquette avec l'école, vous déchirez votre manteau d'hiver sur une clôture. Payez les frais.	-100 \$	
5	SOURIRE ORTHODONTIQUE Le dentiste émet le constat suivant : vous devez porter des broches pour rectifier votre dentition. Payez la somme de 500 \$ où acceptez votre sourire.	-500 \$	-3
6	FÊTE DE QUARTIER Une fête de quartier vous permet de découvrir des artistes musicaux, de vous amuser avec vos amies et de manger plein de bonne bouffe!	Gratuit	+1
7	ANNIVERSAIRE BRANCHÉ AU TEMPLE DU LASER Votre anniversaire est célébré en grand au temple du laser : jeux de laser et pizza sont au rendez-vous. Déboursez 200 \$ si vous le désirez et obtenez un point de vie.	-200 \$	+1
8	SAC PERDU Vous égarez votre sac à dos d'école avec tout son contenu (trousse, cartables, souliers d'éducation physique). Payez les frais.	-100 \$	

PHASE 2 : l'adolescence

Amusez-vous à la marelle. Vous pouvez compléter le circuit de deux à trois reprises, au choix, avant de passer à la prochaine phase.

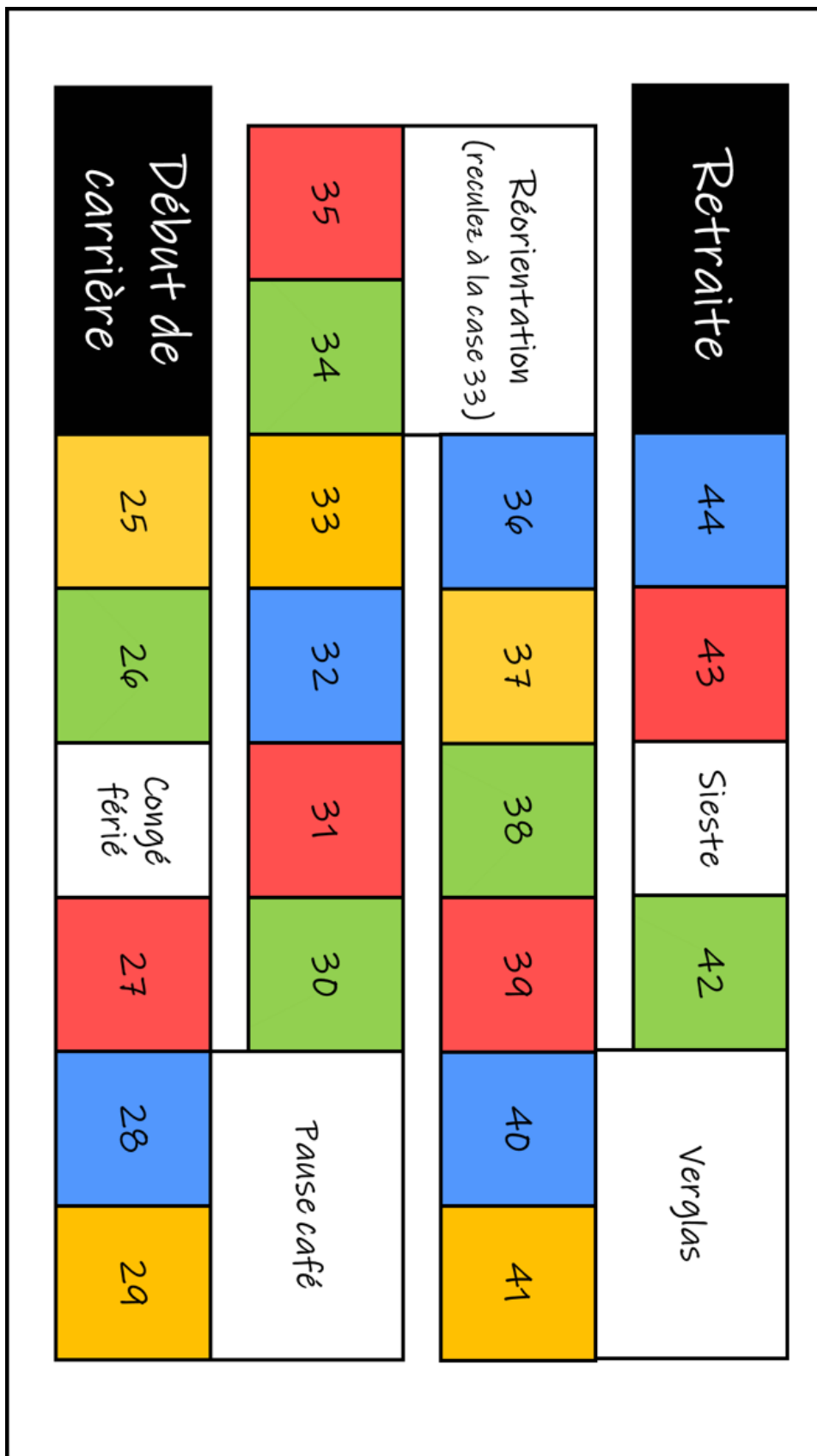


LISTE DES ÉNONCÉS : adolescence

9	FÊTE DE LA RENTRÉE À votre premier jour d'école au secondaire, on vous accueille avec une épluchette de maïs, de la pizza et des breuvages. Vous rencontrez de nouveaux amis.	Gratuit	+1
10	DÉSERT ALIMENTAIRE Votre famille réside un désert alimentaire et vous devez sortir de votre quartier pour accéder à des denrées fraîches. Payez si vous le pouvez ou déduisez un point de vie.	-50 \$	-2
11	CONCENTRATION SPORT On vous offre la possibilité de vous inscrire dans le programme de concentration sport: plus de cours d'éducation physique et plus de sorties. Déboursez 200 \$ si vous le désirez et obtenez deux points de vie.	-400 \$	+2
12	HOMOPHOBIE Vous subissez les attaques d'un groupe d'élèves intimidateur sur la base de votre orientation sexuelle. Déduisez deux points de vie si vous n'êtes pas hétérosexuel(le).		-2
13	CLASSE NEIGE L'école organise une activité gratuite de classe neige dans un parc naturel. Vous vous découvrez des talents insoupçonnés au ski de fond!	Gratuit	+1
14	CROISSANCE RAPIDE Vous êtes en plein dans votre poussée de croissance. Votre uniforme acheté au début de l'année est déjà trop petit. Achetez-en un nouveau ou portez l'ancien au risque de subir les moqueries.	-50 \$	-1
15	VOYAGE À NEW YORK L'école offre la chance à un petit groupe d'élèves de vivre une visite exceptionnelle des plus beaux musées de New York. Déboursez 400 \$ si vous souhaitez participer au voyage et obtenez deux points de vie.	-400 \$	+2
16	PROFILAGE Alors que vous chillez dans un parc, un gardien vous interpelle sévèrement et vous demande de quitter les lieux. Pourtant, le parc est ouvert au public. Déduisez un point de vie si vous appartenez à un groupe minoritaire.		-1
17	POÈME AMOUREUX On dépose une lettre amoureuse dans votre casier. Vous n'avez aucune idée de qui provient ce message, mais il vous rend très heureux!		+1
18	TRAVAIL ÉTUDIANT Vous décrochez un emploi étudiant. Vous pouvez choisir votre nombre d'heures de travail, cependant, cela risque d'affecter vos notes. (10 heures = 135 \$ et +1 point de vie) (20 heures 202 \$) (30 heures = 405 \$ et -2 points de vie)	+135 \$ +202 \$ +405 \$	+1 +0 -2
19	FIN DE SEMAINE AU CHALET Votre ami(e) vous invite au chalet de ses parents avec d'autres camarades. Le samedi soir, tous les adultes vont voir une pièce de théâtre et c'est la fête!	Gratuit	+1
20	SEXISME Un enseignant d'éducation physique sélectionne systématiquement les garçons pour former les équipes et choisir les sports. Déduisez 1 point de vie si vous ne vous identifiez pas au genre masculin.		-1
21	COURS DE CONDUITE Pour votre anniversaire, vos parents aimeraient vous offrir en cadeau vos cours de conduite. Déboursez 300 \$ si vous le souhaitez et gagnez deux points de vie.	-300 \$	+2
22	MENSTRUATIONS IMPROMPTUES Vous commencez vos règles plus tôt que prévu et vous n'avez de matériel habituel. Dépêchez-vous d'aller à la pharmacie du coin pendant la pause ou perdez un point de vie. (S'adresse à quiconque ayant des menstruations.)	-10 \$	-1
23	LA GRANDE CLASSE Votre famille couvre vos frais pour le bal : achat d'une belle tenue et location d'une limousine. Déboursez 500 \$ si vous le souhaitez et gagnez un point de vie.	-500 \$	+1
24	LA HONTE On fait circuler des photos de vous prises après le bal alors que vous étiez dans une position de vulnérabilité. Perdez deux points de vie si vous vous identifiez au genre masculin et trois points de vie pour tout autre genre.		-2 -3

PHASE 3 : l'âge adulte

Réalisez vos premiers pas dans l'âge adulte et apprenez à jongler avec une myriade de responsabilités et de défis. Afin d'accéder à votre retraite, vous devez atterrir directement sur la case « retraite » avec le jet de dé approprié. Si vous n'êtes pas en mesure d'y arriver, passez votre tour.



LISTE DES ÉNONCÉS : âge adulte

25	PLOMBERIE La tuyauterie de votre salle de bain fuit. Payez les frais de plomberie ou acceptez le supplice de la goutte pour un point de vie.	-250 \$	-1
26	SURPRISE Sur le trottoir, vous remarquez un billet de 20 \$ abandonné. Il n'y a personne dans les environs. Cela vient de faire votre journée.	+20 \$	+1
27	AMENDE Vous êtes dans la lune sur l'autoroute et vous roulez depuis quelques minutes sans le savoir dans une zone de construction à vitesse réduite. Un policier vous interpelle. Payez l'amende.	-250 \$	
28	DESTINATION SOLEIL Vous soulignez les trois ans de vie commune avec votre partenaire, vous décidez d'acheter des billets pour une destination soleil. Déboursez 2000\$ si vous le souhaitez et gagnez deux points de vie.	-2 000 \$	+2
29	TÉLÉ-TRAVAIL Vous devez faire du télétravail depuis la maison. Cependant, votre forfait internet est insuffisant. Augmentez votre forfait internet pour 100 \$ ou cherchez un autre emploi.	-100 \$	-2
30	LA CUISINE DE MAMAN Vos parents arrivent à l'improviste les bras chargés de petits plats. Chouette, vous pourrez économiser sur l'épicerie et vous plonger avec nostalgie dans la cuisine de votre enfance.		+1
31	DISCRIMINATION C'est la troisième fois qu'une personne moins qualifiée que vous décroche le poste que vous convoitez à votre firme. Déduisez un point de vie si vous ne vous identifiez pas au genre masculin ou si vous faites partie d'une minorité.		-1
32	PANIER BIO Vous avez la chance de recevoir chaque semaine un panier de produits locaux et biologiques provenant d'un maraicher. Déboursez 200 \$ si vous le souhaitez et ajoutez un point de vie.	-200 \$	+1
33	RÉORIENTATION Vous n'êtes plus satisfait dans l'exercice de votre profession. Vous pouvez débiter les études pour un changement de carrière ou endurer la situation actuelle.	-1000 \$	-2
34	CONCOURS À LA RADIO Vous identifiez correctement une chanson très connue du répertoire québécois à la radio et gagnez un abonnement gratuit dans une salle d'entraînement haut de gamme.		+2
35	TRANSPHOBIE À la sortie d'une soirée avec des ami(e)s, vous êtes attaqué(e) par deux individus. Vous parvenez à vous enfuir, mais conservez un souvenir douloureux de cet événement. Perdez trois points de vie si vous êtes trans.		-3
36	DEUXIÈME VITESSE Afin de ne jamais attendre en ligne à l'urgence, vous faites affaire avec un cabinet privé de médecins. Déboursez 1 000 \$ pour accéder aux soins et gagnez deux points de vie.	-1000 \$	+2
37	STATIONNEMENT L'hiver s'annonce particulièrement rude cette année. Vous avez la possibilité de faire déneiger votre place de stationnement par un entrepreneur ou faire le travail par vous-même.	-500 \$	+2
38	IMPÔTS Vous avez déposé beaucoup d'argent dans vos REER cette année et constatez avec surprise que vous avez un gros remboursement d'impôt.	+1 000 \$	
39	IMPÔTS Vous avez coché par mégarde la case « exonéré(e) » sur votre feuillet d'embauche et vous devez payer une grosse somme aux impôts.	-2 000 \$	
40	MÉNAGE Vous embauchez les services d'une aide-ménagère. C'est terminé le passage de l'aspirateur et le lavage des fenêtres. Déboursez 500 \$ pour accéder à ce service et gagnez un point de vie.	-500 \$	+1

41	RÉSEAUTAGE On vous invite dans un restaurant huppé pour rencontrer des gens influents dans votre industrie. Profitez de cette opportunité pour faire avancer votre carrière.	-200	+2
42	BATAILLE SYNDICALE Au terme d'une longue négociation, votre syndicat a réussi à faire augmenter votre salaire et à améliorer vos conditions de travail.	+ 500 \$	+2
43	ÉLECTROMÉNAGER Un fusible du four est complètement grillé et vous ne pouvez plus cuisiner. Assumez les frais.	300 \$	
44	RETRAITE À LA CAMPAGNE Avec l'arrivée imminente de votre retraite, vous avez la possibilité d'acheter en campagne une résidence secondaire. Déboursez 4 000 \$ et gagnez trois points de vie.	- 4000	+3

Rétroaction

Lorsque le jeu est terminé, faites un retour sur la partie avec les autres joueurs. Voici quelques questions pour guider votre discussion.

- Lequel des personnages a le plus de points de vie et d'argent. Pourquoi selon vous?
- Lequel des personnages a le moins de points de vie et d'argent. Pourquoi selon vous?
- Trouviez-vous que le jeu était juste?
- Quelles étaient les caractéristiques des joueurs les plus privilégiés pendant la partie?
- Quelles étaient les caractéristiques des joueurs les moins privilégiés pendant la partie?
- D'après vous, les inégalités présentes dans le jeu existent-elles aujourd'hui dans notre société?
- En fonction du jeu, si vous deviez hiérarchiser la liste de vos besoins essentiels, que retrouverait-on au sommet?
- Etc.

BONUS

Pour poursuivre l'expérience, vous pouvez vous mettre dans la peau d'un comité gouvernemental ayant pour objectif de limiter les inégalités sociales. Quelles lois ou mesures favoriseraient l'équité entre les citoyens? Vous pouvez vous inspirer du contenu des cases pour créer vos mesures.

Lorsque c'est fait, vous pouvez rejouer le jeu et tester l'impact de vos mesures. Avec un peu de chance, vous aurez contribué à rendre le jeu des inégalités un peu moins inéquitable.

→ Quand on se compare, on se console?

Cette activité propose de vous familiariser avec l'indice de Gini et sa répartition dans le monde. Pour se faire, vous devrez compléter une carte exhaustive à l'aide d'une base de données. Travail de longue haleine, cette activité vous permettra d'entamer une bonne partie d'un après-midi pluvieux. Un prétexte tout à fait mature et utilitaire pour dépoussiérer ses crayons de couleur.

Compétences en français: lire et apprécier des textes variés, écrire des textes variés

Compétence en monde contemporain: Interpréter un problème du monde contemporain

Compétence en éthique: réfléchir sur des questions éthiques



Lecture associée à l'activité

Pour participer à cette activité, vous devrez d'abord faire la lecture du dossier « inégalité » dans le magazine *Curium* du mois de mai.

Lorsque vous aurez terminé la lecture du dossier, essayez de répondre aux questions suivantes :

- Que mesure l'indice de Gini? En quoi cet indice est pertinent pour une meilleure compréhension de notre monde.
- Que mesure le PIB? En quoi cet indice est pertinent pour une meilleure compréhension de notre monde.
- D'après vous, les pays les plus riches sont-ils nécessairement les plus égalitaires? Justifiez votre réponse.

Travail avec la carte

En utilisant un planisphère politique de la planète et la base de données de la Banque mondiale, répartissez l'indice de Gini dans le monde.

Astuce

Cet exercice est long et méticuleux. Sélectionnez votre meilleure liste de musique et sortez vos plus beaux crayons pour une séance de coloriage zen!!



Répartition de l'indice de Gini dans le monde



Pays	Gini (%)
Albanie	29
Algérie	27.6
Angola	42.7
Argentine	42.4
Arménie	32.5
Australie	34.7
Autriche	30.5
Azerbaïdjan	31.8
Bangladesh	32.4
Biélorussie	27
Belgique	27.7
Belize	53.3
Bénin	47.8
Bhoutan	38.8
Bolivie	44.68
Bosnie-Herzégovine	32.7
Botswana	60.5
Brésil	51.3
Bulgarie	37.4
Burkina Faso	35.3
Burundi	38.6
Cambodge	30.8
Cameroun	46.6
Canada	34
Cap-Vert	47.2
République centrafricaine	56.2
Tchad	43.3
Chili	47.7
Chine	42.2
Colombie	50.8
Comores	45.3

République démocratique du Congo	42.1
République du Congo	48.9
Costa Rica	48.7
Côte d'Ivoire	41.5
Croatie	30.8
Chypre	34
République tchèque	25.9
Danemark	28.2
Djibouti	44.1
République dominicaine	45.3
Équateur	45
Égypte	31.8
Salomon	37.1
Salvador	40
Estonie	32.7
Éthiopie	39.1
Fidji	36.4
Finlande	27.1
France	32.7
Gabon	42.2
Gambie	35.9
Géorgie	36.5
Allemagne	31.7
Ghana	42.4
Grèce	36
Guatemala	48.3
Guinée	33.7
Guinée-Bissau	50.7
Guyana	44.6
Haïti	41.1
Honduras	50
Hong Kong	43.4

Hongrie	30.4
Islande	25.6
Inde	35.1
Indonésie	39.5
Iran	38.8
Irak	29.5
Irlande	31.9
Israël	41.4
Italie	34.7
Jamaïque	45.5
Japon	32.1
Jordanie	33.7
Kazakhstan	26.9
Kenya	48.5
Corée du Sud	31.6
Kosovo	26.7
Kirghizistan	26.8
Kiribati	37
Laos	36.4
Lettonie	34.2
Liban	31.8
Lesotho	54.2
Liberia	33.2
Lituanie	37.4
Luxembourg	31.2
Macédoine	35.6
Madagascar	42.6
Malawi	45.5
Malaisie	46.3
Maldives	38.4
Mali	33
Malte	29
Mauritanie	32.6
Maurice	35.8
Mexique	43.4

États fédérés de Micronésie	40.1
Moldavie	26.3
Mongolie	32.3
Monténégro	31.9
Maroc	40.9
Mozambique	54
Birmanie	38.1
Namibie	61
Népal	32.8
Pays-Bas	29.3
Nouvelle-Zélande	36.2
Nicaragua	46.2
Niger	34.3
Nigeria	43
Norvège	27.5
Pakistan	30.7
Palestine	34.4
Panama	50.4
Papouasie-Nouvelle-Guinée	41.9
Paraguay	47.9
Pérou	43.8
Philippines	40.1
Pologne	31.8
Portugal	35.5

Qatar	41.1
Roumanie	28.3
Russie	37.7
Rwanda	50.4
Sao Tomé-et-Principe	30.8
Sénégal	40.3
Serbie	28.5
Seychelles	46.8
Sierra Leone	34
Singapour	42.5
Slovaquie	26.5
Slovénie	25.4
Afrique du Sud	63
Espagne	36.2
Sri Lanka	39.8
Sainte-Lucie	42.6
Soudan	35.4
Suriname	57.6
Eswatini	51.5
Suède	29.2
Suisse	32.5
Syrie	35.8
Tadjikistan	34
Tanzanie	37.8
Thaïlande	37.8

Timor oriental	28.7
Togo	43.1
Tonga	37.5
Trinité-et-Tobago	40.3
Tunisie	35.8
Turquie	42.9
Turkménistan	40.8
Tuvalu	39.1
Ouganda	41
Ukraine	25
Royaume-Uni	33.2
États-Unis	41.5
Uruguay	39.7
Ouzbékistan	35.3
Vanuatu	37.3
Venezuela	46.9
Viêt Nam	34.8
Yémen	36.7
Zambie	57.1
Zimbabwe	43.2



Consultez les bases de données portant sur l'indice de Gini en ligne sur le site de la Banque mondiale et l'ONU : donnees.banquemondiale.org/indicateur/SI.POV.GINI

Rétroaction

Lorsque votre carte est complétée, aller chercher sur internet une carte de la répartition du PIB dans le monde. Comparez cette carte à la vôtre. Que remarquez-vous? Les pays les plus fortunés sont-ils nécessairement les pays les plus équitables dans la redistribution des richesses? Comment expliquez-vous ce phénomène?

Partagez votre réflexion avec des ami(e)s ou des membres de votre famille. Sont-ils en mesure d'expliquer les écarts entre les deux cartes?