

LUNETTES DE PROTECTION ANTI-FATIGUE

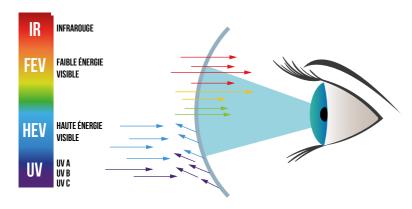
PROTECTION CHOC & IMPACT

Les lunettes Varionet Safety Anti-Fatigue, protègent efficacement contre les chocs et projections sur les parties péri-oculaires et temporales, et offrent un véritable confort à leurs utilisateurs. Fabriquées en polycarbonate injecté, matériau de référence en matière de sécurité, elles répondent aux exigences de la norme EN 166.



PROTECTION LUMIÈRE BLEUE

Il existe deux catégories de lumière bleue: la lumière bleue naturelle émise par le soleil et la lumière bleue artificielle émise par les LED , qui est dangereuse pour l'œil. Nous y sommes tous de plus en plus confrontés avec le développementtechnologique.



Éclairages et écrans numériques émettent une forte proportion de rayonnement de lumière bleue appelée HEV (Haute Energie Visible). De nombreuses études ont démontré qu'une exposition même peu soutenue mais répétée, peut engendrer des troubles ou gènes visuels comme des picotements oculaires, maux de tête, et même provoquer des atteintes au niveau des organes annexes de l'oeil (cristallin, rétine, paupière...) comme une cataracte prématurée, une DMLA...

PROTECTION FATIGUE VISUELLE

Les Varionet Safety Anti-Fatigue sont de véritables lunettes de repos grâce à leur correction optique spécifiquement étudiée pour soulager l'action du cristallin. Elles facilitent les travaux de précision, augmentent la concentration et diminuent la fatigue de leur utilisateur.

Elles répondent autant aux agressions mécaniques que lumineuses. Projections, chocs, écrans numériques et smartphones ne seront plus un danger pour les yeux.

CODE EAN 3700605920051

VERRES ET MONTURE ANTI CHOC
BRANCHES REGLABLES
MANCHONS TPR CONFORT ET ANTI GLISSE
TRAITEMENT ANTI REFLET & ANTI LUMIERE BLEUE
ETUI TISSU MICROFIBRE ET CORDON INCLUS

PROTECTEUR OCULAIRE

ANTI-FATIGUE

- FILTRE LA LUMÉRE BLEUE

B.V.I (Best Vision International)

230 rue Frédéric Joliot - Bât. G - 13290 Aix-en-Provence Tél. : 04 88 14 81 34 Fax. : 04 88 14 81 36 contact@bvi-varionet.com