

# Inhalt: 80 Karten für 2-6 Spieler

## Ziel des Spiels

Es gewinnt, wer am Ende des Spiels am **meisten Punkte** hat.

## Klassischer Spielmodus (ab 3 Spielern)

Mischt alle Karten gut durch und legt den Stapel mit der Rückseite nach oben in eure Mitte. Nun wird abwechselnd im Uhrzeigersinn eine Karte umgedreht und in die Mitte gelegt. Der Spieler mit den längsten Haaren beginnt.

**Tierkarte:** Der erste, der entdeckt welches **Tier genau 3x** auf der jeweiligen Karte ist und es nennt, **gewinnt diese Karte**.

**Aktionskarte:** Wird eine **Aktionskarte** gezogen, muss der Anweisung auf der jeweiligen Karte gefolgt werden.

Aktionskarten können entweder als Plus-Karte oder als Minus-Karte gewertet werden. Eine entsprechende Kennzeichnung findet ihr unten auf jeder Karte. **Nicht ausgespielte Aktionskarten** gelten bei Spielende als Minus-Karten.

Die erhaltenen Karten legt jeder Spieler vor sich auf einen **neuen Stapel**. Wenn der Kartenstapel in der Mitte leer ist, ist das Spiel vorbei. Nun zählt jeder, wie viele Karten auf **seinem** Stapel liegen. Jede gewonnene Tierkarte zählt als **1 Punkt**. Die Aktionskarten entweder als **Plus- oder Minuspunkte**. Nachdem die Minus-Karten von dem Gesamtpunktestand **abgezogen** wurden, ergibt sich für jeden Spieler der Endpunktestand. Der Spieler mit den **meisten Punkten** gewinnt das Spiel.

**Info zur Ninja-Karte:** Sollte die Ninja-Karte eine der **ersten** gezogenen Karten sein, könnt ihr für den Wurf eine Spielkarte aus dem Kartenstapel nehmen. Nach dem Wurf werden die Karten wieder zurück in den Kartenstapel gemischt.

## Wichtig

Jeder Spieler darf pro Tierkarte nur **1x** ein Tier nennen. Wenn alle Spieler ein falsches Tier nennen, so entscheidet die nächste Tierkarte.

TIERKARTE



PLUS-AKTIONSKARTE



MINUS-AKTIONSKARTE



KARTENRÜCKEN



## Einfacher Spielmodus (ab 2 Spielern, für Kinder ab 6 Jahren)

Mischt **nur** die gelben **Tierkarten** gut durch und legt diese mit der Rückseite nach oben in eure Mitte. Nun wird abwechselnd im Uhrzeigersinn eine Karte umgedreht und in die Mitte gelegt. Der erste Spieler, der entdeckt welches **Tier genau 3x** auf der jeweiligen Karte ist und es nennt, **gewinnt diese Karte**. Die gewonnenen Karten legt jeder Spieler vor sich auf einen neuen Stapel hin. Wenn der Kartenstapel in der Mitte leer ist, ist das Spiel vorbei. Nun zählt jeder, wie viele Karten er gewonnen hat. Jede Karte zählt als **1 Punkt**. Der Spieler mit den **meisten Punkten** gewinnt das Spiel.

## Stechen

Falls 2 oder **mehrere Spieler gleichzeitig** das **richtige Tier** erraten, gibt es zwischen diesen Spielern ein **Stechen**. Wer nun die nächste **Tierkarte** gewinnt, erhält **beide Tierkarten**. Sollte die nächste Karte **keine Tierkarte**, sondern eine **Aktionskarte** sein, so wird so lange gezogen, bis eine **Tierkarte** kommt. Die **Aktionskarte** wird ausgespielt, sobald das Stechen vorbei ist.

Wir wünschen viel Spaß beim Spielen!



## Noch mehr DENKRIESEN Spiele



Die **kinderfreundliche Edition** des offiziellen Kartenspiels von **STADT LAND VOLLPFOSTEN**

**120 Spielkarten** mit **200 kreativen und lustigen Kategorien**, für ein unvergessliches Spielerlebnis mit der ganzen Familie. **Spaß garantiert!**

DENKRIESEN  FACHHANDEL  
➔ [www.denkriesen.com/händlersuche](http://www.denkriesen.com/händlersuche)

DENKRIESEN

Wir machen die Spiele.