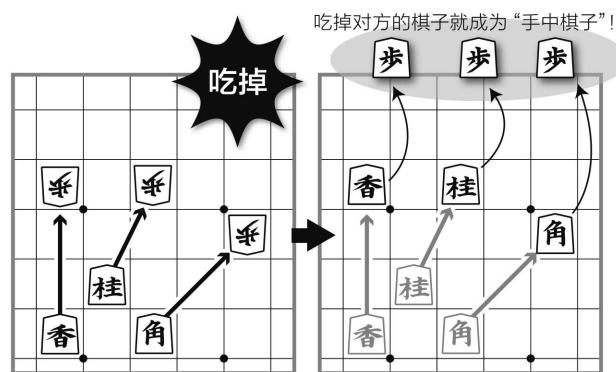


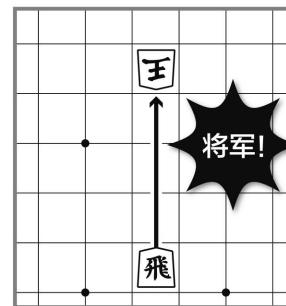
吃掉对方棋子

将棋子移动到对方所在的位置就能够“吃掉”。吃掉的棋子可以当做自己的棋子使用。(手中棋子)



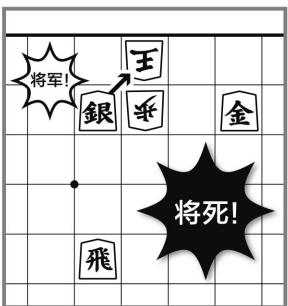
将军

下一手能够吃掉王将的状态称为“将军”。被将军的一方为了不被吃掉必须应将。



将死

将军时,无论逃到哪里王将都会被吃掉的状态称为“将死”。将对方逼得走投无路就获胜。

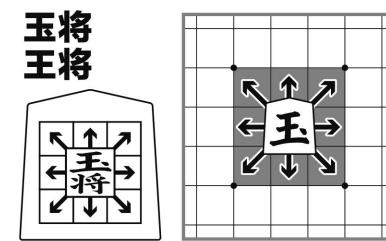


※宣布“将军”或不宣布将军都可以。

棋子的走法

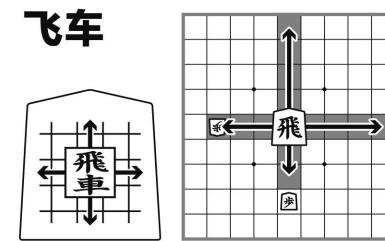
棋子有8种,走法各异。在可以移动的格子里如果有敌方的棋子,就可以吃掉敌方的棋子,然后移动到相应的格子里。

玉将 王将



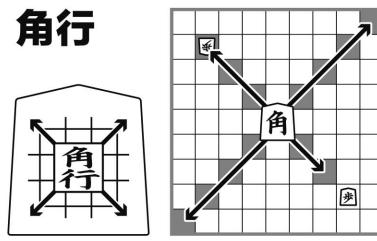
可向纵向、横向或斜向逐格推进。

飞车



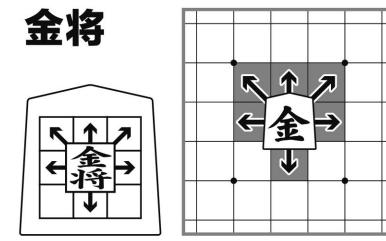
纵向、横向推进不限格数。
但是不能越过其他棋子。

角行



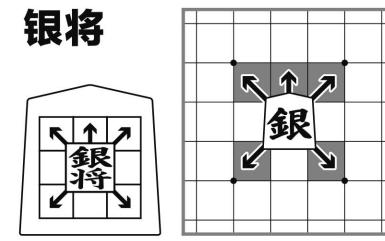
斜向推进不限格数。
但是不能越过其他棋子。

金将



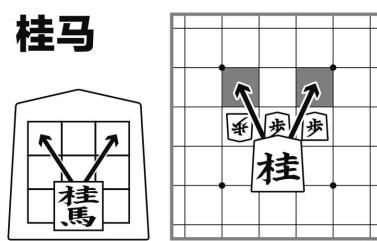
除斜后方以外,可以逐格推进。

银将



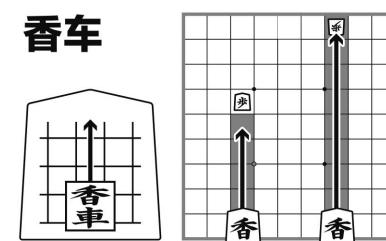
除横向和正后方以外,可以逐格推进。

桂马



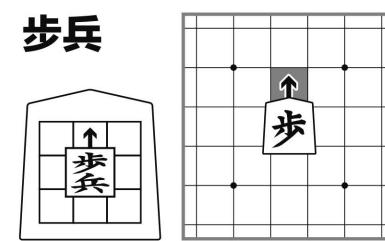
可向斜前方推进2格。可越过其他棋子。

香车



可向前推进无限格。不能后退。
不能越过其他棋子。

歩兵



可向前逐格推进。不能后退。

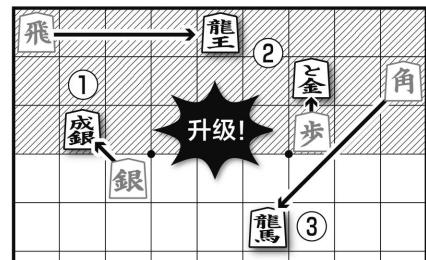
棋子的升级方法

如果己方的棋子进入敌方阵营,将棋子翻过来能够“升级”。

“升级”后名字也随之改变,并且能够移动的范围增加,成为能力较高的棋子。“升级”有以下方法。

- ①进入敌方阵营
- ②在敌方阵营内移动
- ③从敌方阵营出来

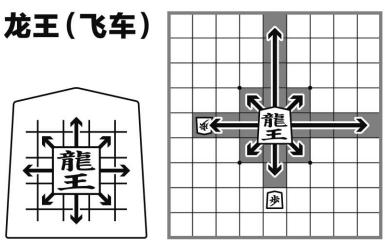
※即使进入敌方阵营也能够自由选择是否“升级”,但是一旦“升级”就不能恢复之前的等级。



升级棋子的走法

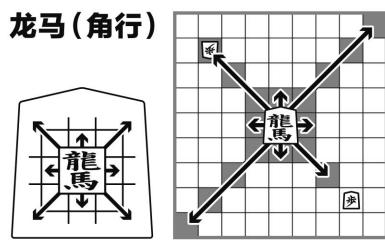
“升级棋子”有6种,印刷有红色文字和箭头。玉将、王将、金将不能“升级”。

龙王(飞车)



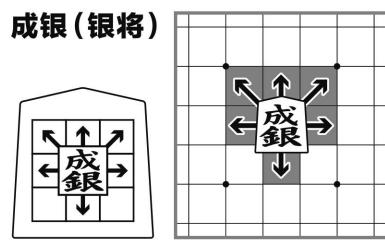
纵向、横向推进不限格数,而且
斜向也能逐格推进。

龙马(角行)



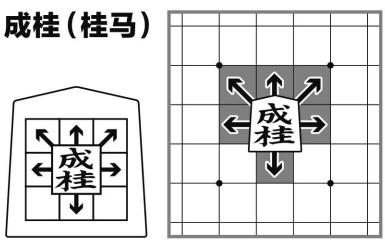
斜向推进不限格数,而且纵向、
横向也能逐格推进。

成银(银将)



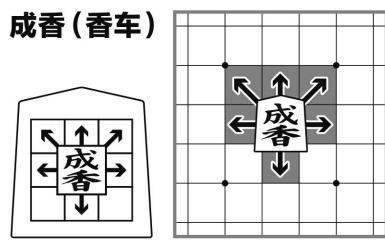
除斜后方以外可以逐格推进。与
金将的走法相同。

成桂(桂马)



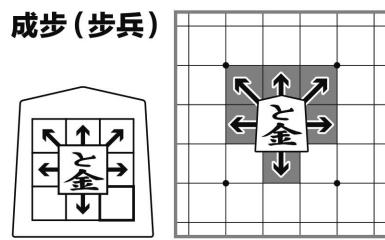
除斜后方以外可以逐格推进。与
金将的走法相同。

成香(香车)



除斜后方以外可以逐格推进。与
金将的走法相同。

成歩(步兵)



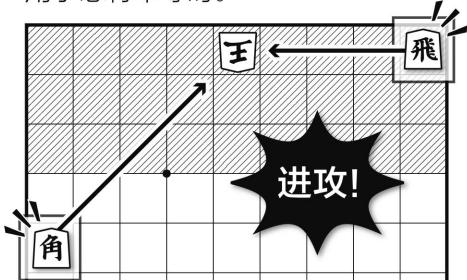
除斜后方以外可以逐格推进。与
金将的走法相同。

手中棋子的使用方法

从对手处赢来的棋子可以当做自己的棋子自由使用。这称为“手中棋子”。

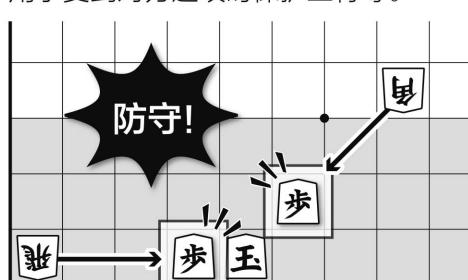
<进攻时>

用于想将军等时。

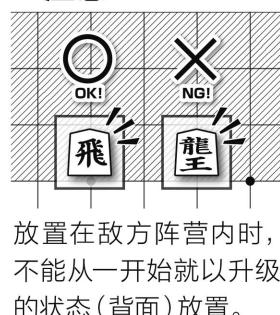


<防守时>

用于受到对方进攻时保护王将等。



*注意



放置在敌方阵营内时,
不能从一开始就以升级
的状态(背面)放置。