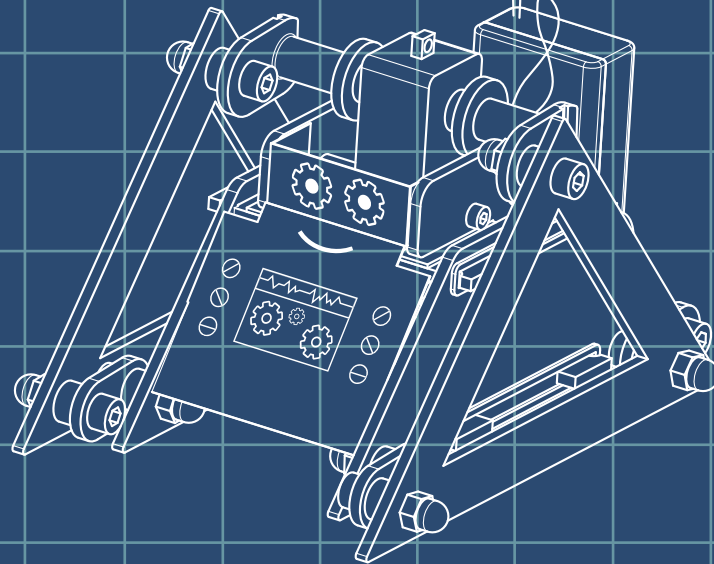


Zappie

Leer. Creëer. Innoveer.

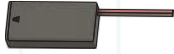


ROBOT

www.zappiebox.com

5+

Alles wat je nodig hebt



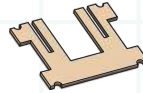
1x batterijhouder



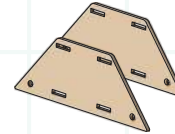
1x houten
onderplaat



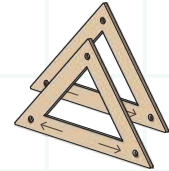
1x motor



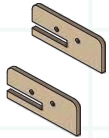
1x houten
bovenplaat



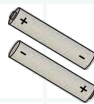
2x houten
zijkant



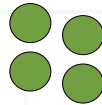
2x houten poot



2x houten
motorsteun



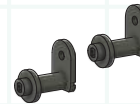
2x batterij



4x groene
ronde sticker



2x lange stalen
bout



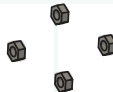
2x motor-
koppeling



4x rechthoekige
zwarte sticker



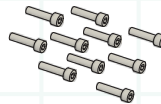
6x kleine
ronde sticker



4x stalen
moertje



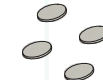
4x kleine
verbinding



10x
wit boutje



4x zwarte
afstandhouder



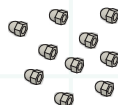
4x ronde sticker



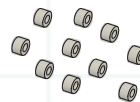
schaar



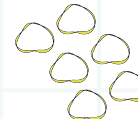
2x blauw
elastiekje



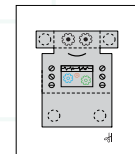
10x bol moertje



10x witte
afstandhouder



6x geel
elastiekje



1x voorkant
gezichtje

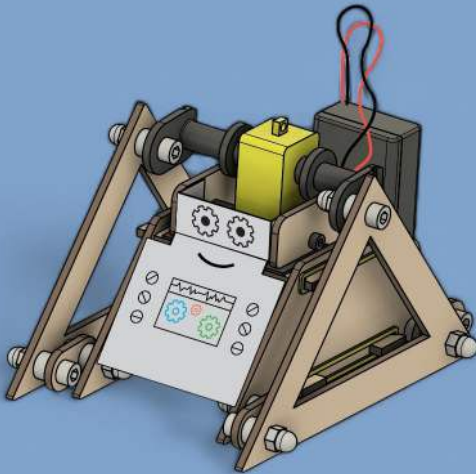
Robot-hond

Dit is Spot, een robot-hond van het Amerikaanse bedrijf Boston Dynamics. Spot kan over ruig terrein lopen, trappen op en zelfs deuren openen! Het bedrijf wil Spot inzetten om te helpen bij gevaarlijke taken, zoals het inspecteren van rampgebieden. Hij gebruikt sterke motoren en een grote accu om soepel te bewegen.

De Zappie-robot is eenvoudiger. Maar ook deze werkt met een motor en een soort accu (de batterijen). Het is bijzonder hoe je met een simpele motor en twee batterijen al zelf een bewegende robot kunt bouwen. De Zappie-robot gebruikt zijn draaiende, driehoekige pootjes om vooruit te kruijen. Bouw de robot en ontdek spelenderwijs hoe techniek werkt en hoe zelfs eenvoudige onderdelen tot leven kunnen komen!



Robot

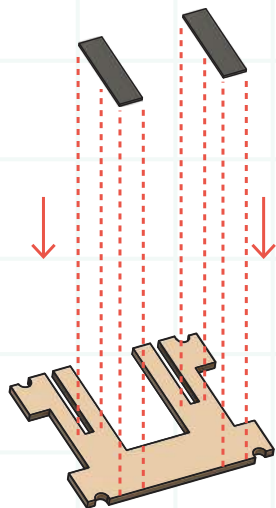


Van energie tot beweging

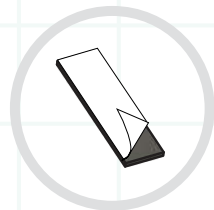
Om dingen in beweging te krijgen, heb je energie nodig. In de Zappie-robot komt die energie uit batterijen. De batterijen geven stroom aan de motor. De motor zet de stroom vervolgens om in beweging. Hij laat de pootjes van de robot draaien, waardoor hij vooruit kruipt! Dit lijkt op hoe auto's benzine gebruiken om hun motoren aan te drijven. Of hoe je zelf energie nodig hebt uit eten om te kunnen rennen en spelen. Het komt allemaal neer op energie die wordt omgezet in beweging. Wanneer je de robot aanzet, zie je hoe iets simpels, zoals twee kleine batterijen, iets laat bewegen en tot leven brengt!

Motorblok

1

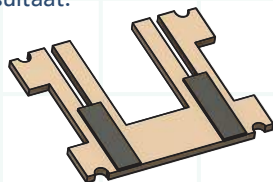


*Plak

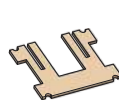


*Trek

Resultaat:



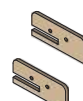
Wat heb je nodig:



1x houten
bovenplaat



4x rechthoekige
sticker



2x houten
motorsteun



1x motor



1x blauw
elastiekje



2x lange stale
bout



2x stalen
moertje



4x zwarte
afstandhouder



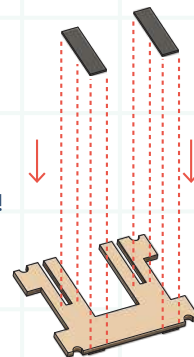
2x motor
koppeling



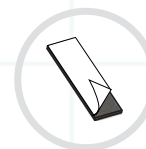
2x groene
sticker

2

Draai hem om!

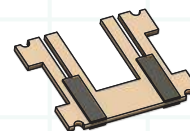


*Plak



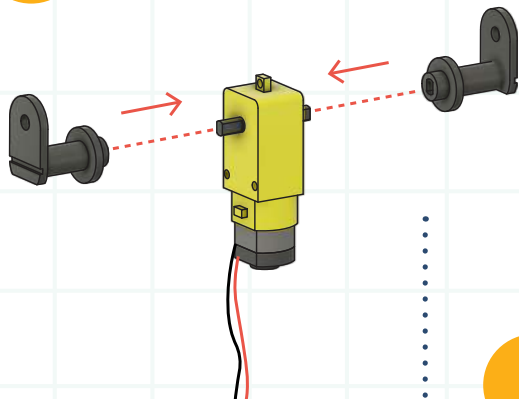
*Trek

Resultaat:



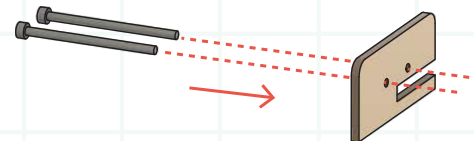
Motorblok

3



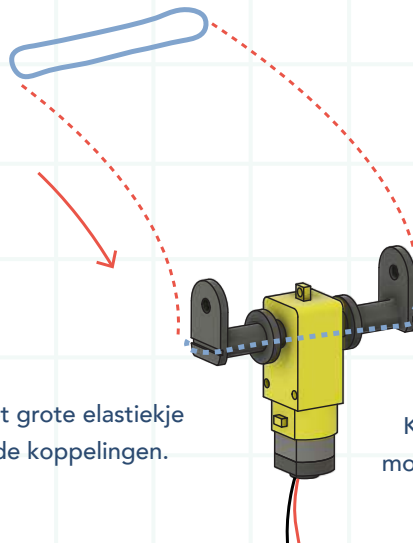
Schuif de 2 koppelingen
op de motor.

5



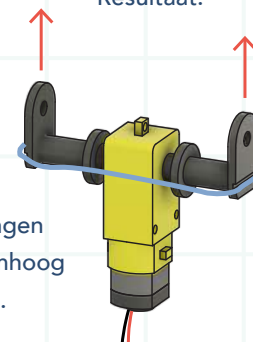
Schuif de lange stalen
boutjes door de steun.

4



Doe het grote elastiekje
over de koppelingen.

Resultaat:

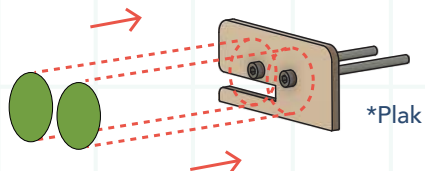


Koppelingen
moeten omhoog
staan.

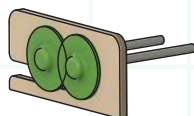
Motorblok

6

Plak 2 groene ronde stickers
over de boutjes.



Goed aandrukken!



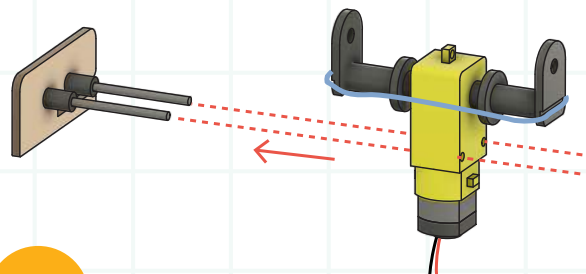
7

Schuif 2 afstandhouders
over de boutjes.



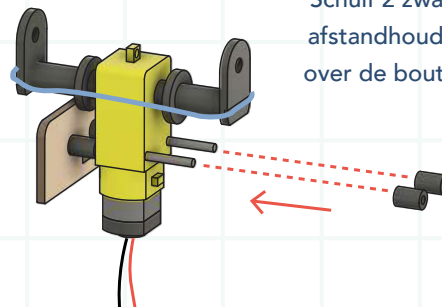
8

Schuif de motor over de
boutjes.



9

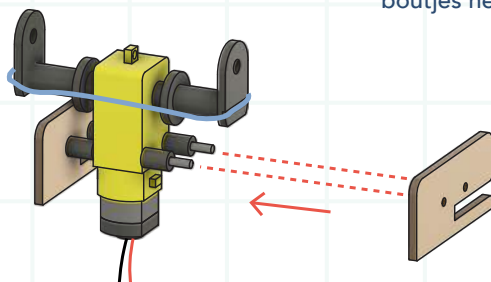
Schuif 2 zwarte
afstandhouders
over de boutjes.



Motorblok

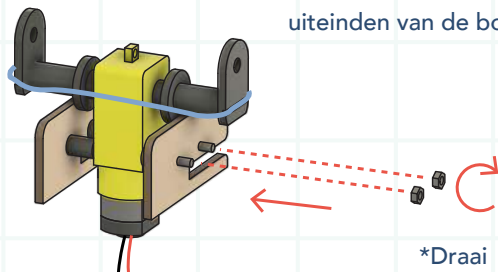
10

Schuif de steun over de
boutjes heen.



11

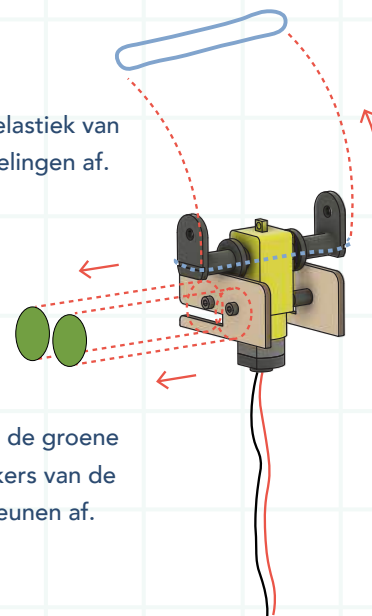
Draai 2 moertjes op de
uiteinden van de boutjes.



*Draai

12

Haal het elastiek van
de koppelingen af.

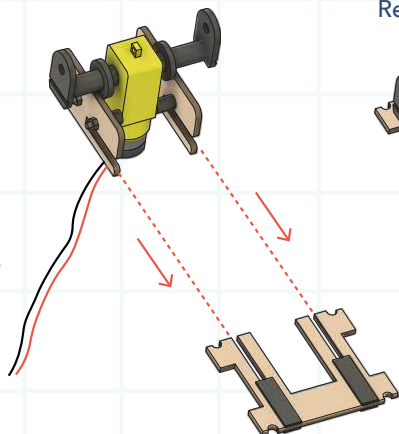


Haal de groene
stickers van de
steunen af.

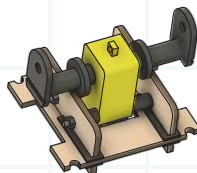
Houten basis

13

Schuif het motorblok op de bovenplaat.

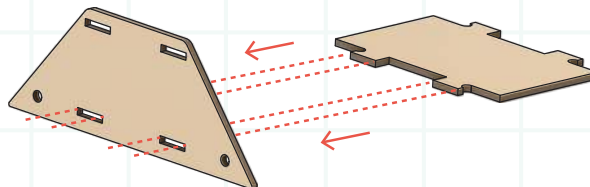


Resultaat:

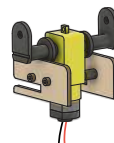


14

Schuif de onderplaat in de zijkant.



Wat heb je nodig:



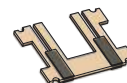
compleet motorblok



2x houten zijkant



1x houten onderplaat



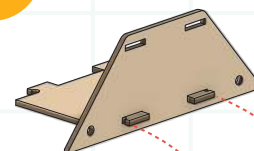
bovenplaat met stickers



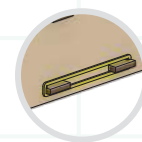
4x geel elastiekje

15

Resultaat:



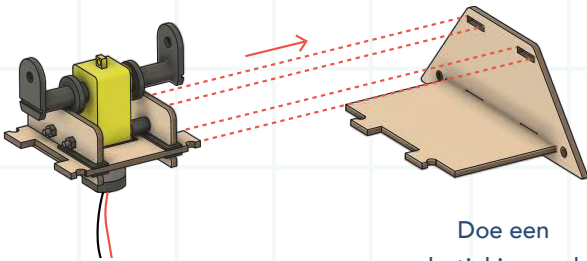
Doe een elastiekje om de verbindingen.



Houten basis

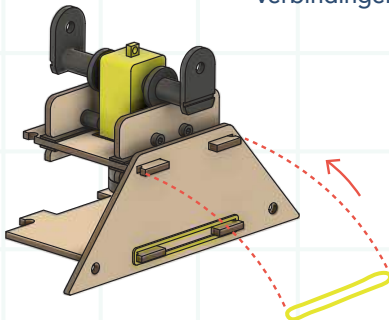
16

Schuif het motorblok in de zijkant.

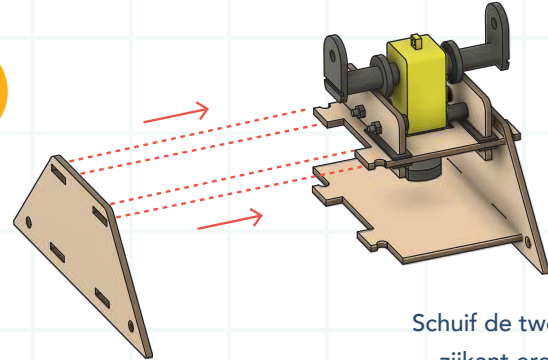


Doe een elastiekje om de verbindingen.

17



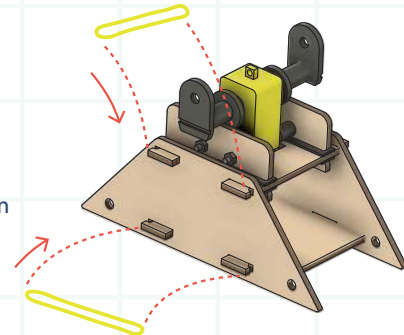
18



Schuif de tweede zijkant erop.

19

Doe 2 elastiekjes om de verbindingen.



De poten

20



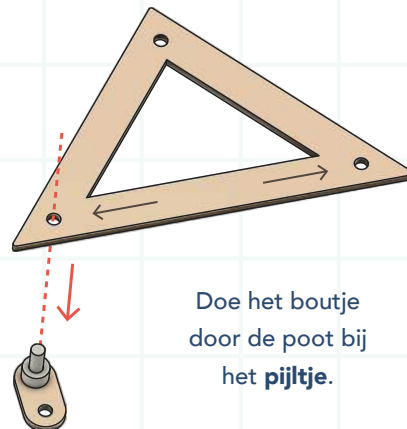
Schuif de kleine
verbinding
over
het boutje.

21

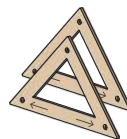


Schuif de
afstandhouder
over het boutje.

22



Doe het boutje
door de poot bij
het **pijl**tje.



2x houten
poot



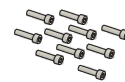
complete
robot



4x kleine
verbinding



10 x witte
afstandhouder



10 x wit
boutje



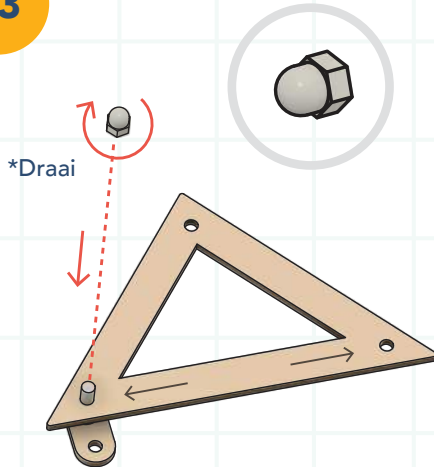
10 x bol
moertje

Wat heb je nodig:

De poten

23

Draai het moertje
op het boutje.



Houd het boutje aan
de kop vast zodat
hij niet meedraait.

24



Schuif de kleine
verbinding over
het boutje.

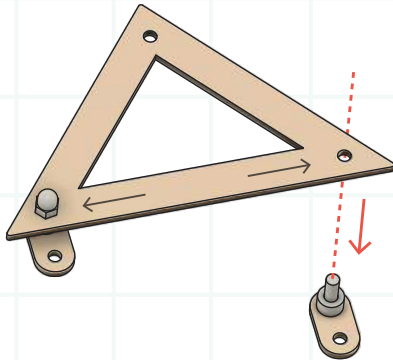
25



Schuif de
afstandhouder
over het boutje.

De poten

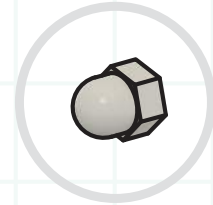
26



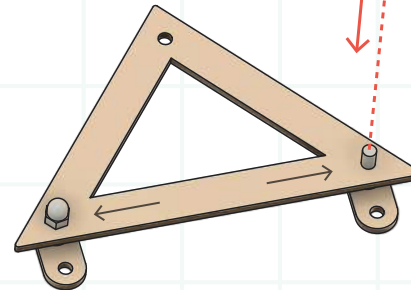
Doe het boutje
door de poot bij
het **pijl**tje.

27

Draai het moertje
op het boutje.



*Draai

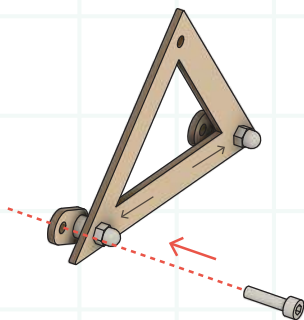


Houd het boutje aan
de kop vast zodat
hij niet meedraait.

De poten

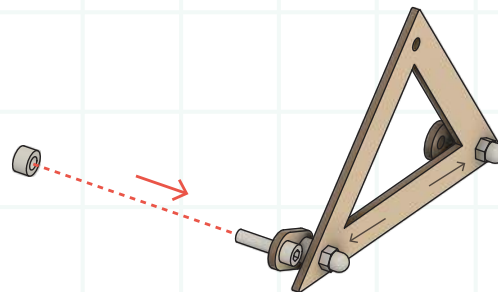
28

Doe het boutje in het gaatje van de kleine verbinding.



29

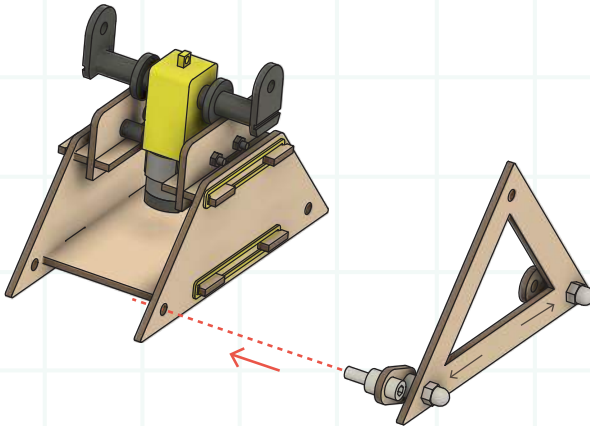
Schuif de afstandhouder over het boutje heen.



De poten

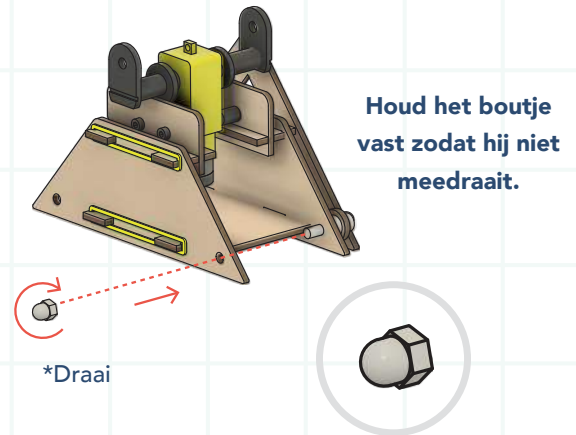
30

Bevestig de linkerkant van de poot aan de robot.



31

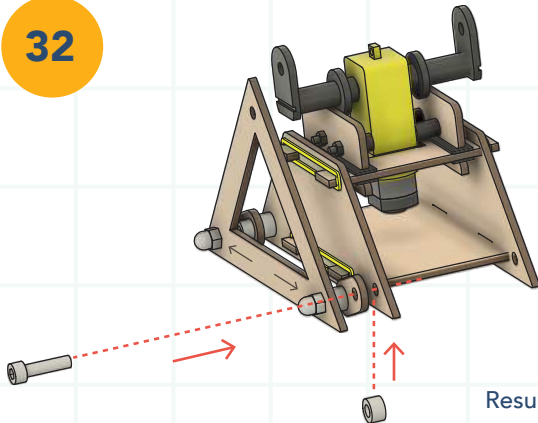
Draai het moertje op het boutje.



De poten

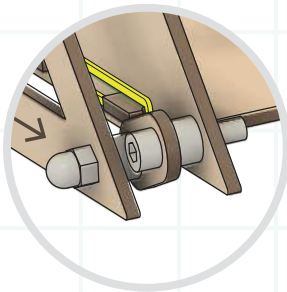
Bevestig de rechterkant van de poot aan de robot.

32



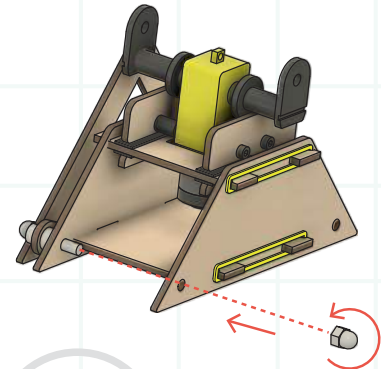
Resultaat:

Doe het boutje door het gaatje en zorg ervoor dat de afstandhouder ertussen zit, zoals op het plaatje hiernaast.

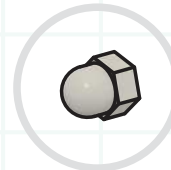


33

Draai het moertje op het boutje.

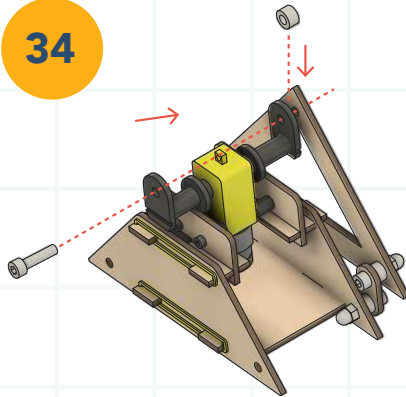


*Draai

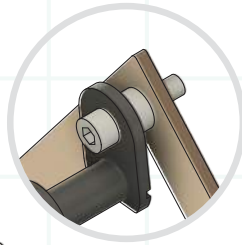


De poten

34

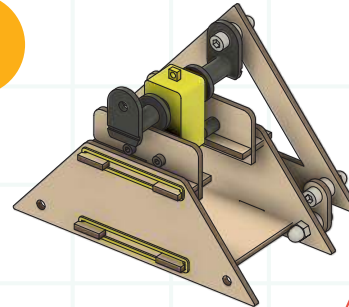


Resultaat:



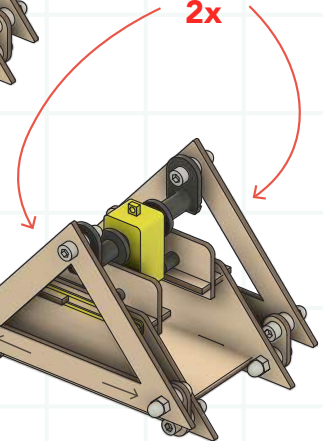
Doe het boutje door het gaatje en zorg ervoor dat de afstandhouder ertussen zit, zoals op het plaatje hierboven.

36

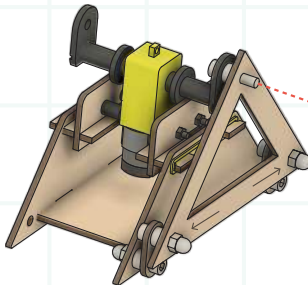


Als je de 2e poot ook vast hebt gemaakt, ziet de robot er zo uit:

2x

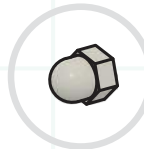


35



*Draai

Draai het moertje op het boutje.

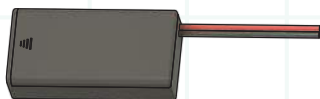


Herhaal stap 20 t/m 35 zodat de robot ook een 2e poot krijgt.

Batterijhouder

37

Leg de batterijhouder neer,
met het klepje omhoog.



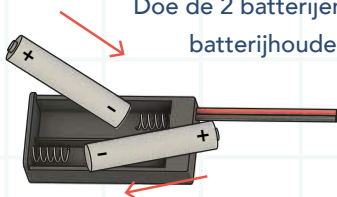
38

Schuif open.



39

Doe de 2 batterijen in de
batterijhouder.



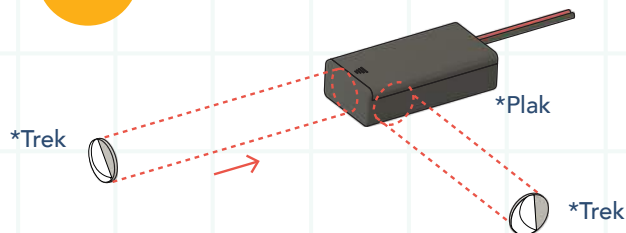
40

Schuif dicht.

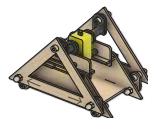


41

Plak de 2 grote ronde stickers
op de batterijhouder.



Wat heb je nodig:



robot



2x
batterij



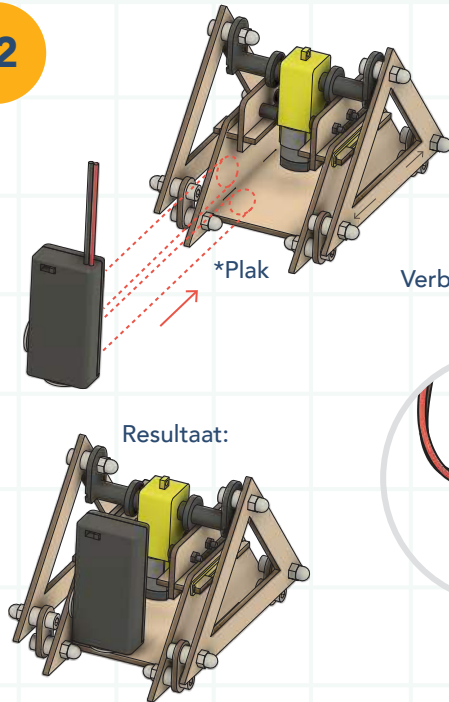
1x batterij-
houder



2x grote
ronde sticker

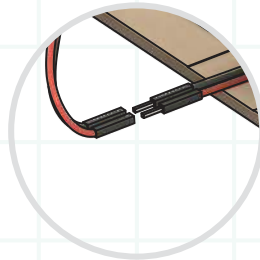
Batterijhouder

42



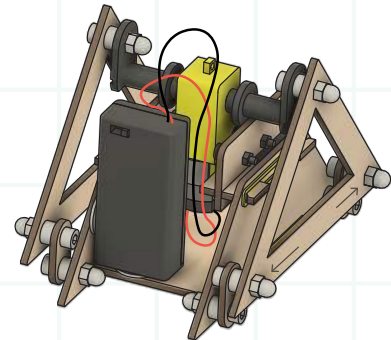
Plak de batterijhouder
op de robot.

Verbind de draadjes
met elkaar.



43

Stop de draadjes weg
onderin de robot.

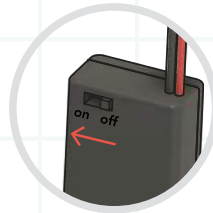
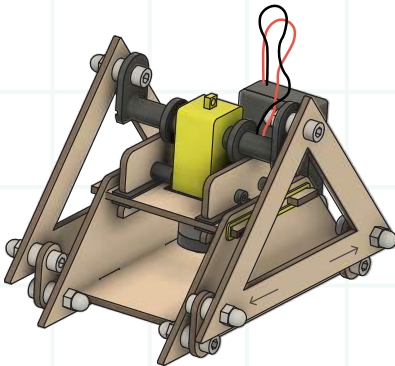


Testen

44

Test jouw robot:

Doe de schakelaar aan.

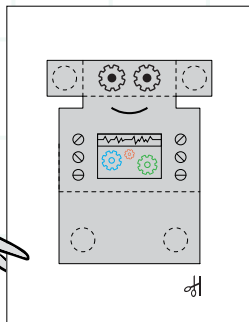
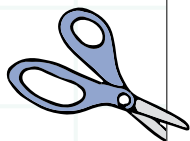


- ! Loopt je robot achteruit? Draai dan de draadjes om.
- ! Doet hij het niet? Controleer dan of de batterijen goed om zitten.
- ! Loopt de robot niet goed of langzaam? Check dan of je de moertjes niet te strak hebt aangedraaid.
- ! Bewegen de poten niet tegelijk? Dan heb je een van de koppelingen verkeerd om op de motor bevestigd.

Gezichtje

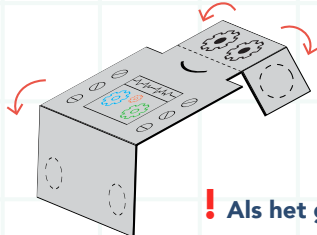
45

Knip de voorkant van de robot uit.



46

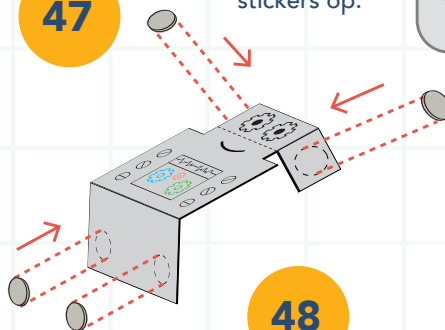
Vouw op de plek van de stippellijntjes de hoekjes om.



! Als het goed is heb je een paar onderdelen over. Deze zijn reserve!

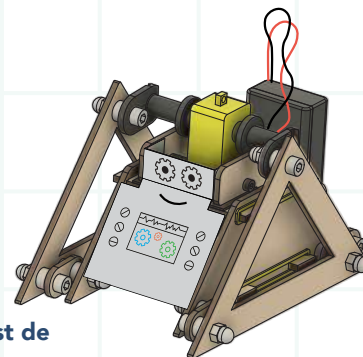
47

Plak de kleine stickers op.

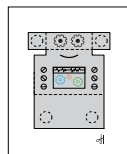


48

! Plak eerst de onderkant vast.



Wat heb je nodig:



1x voorkant
gezichtje



complete
robot



4x kleine
ronde stickers



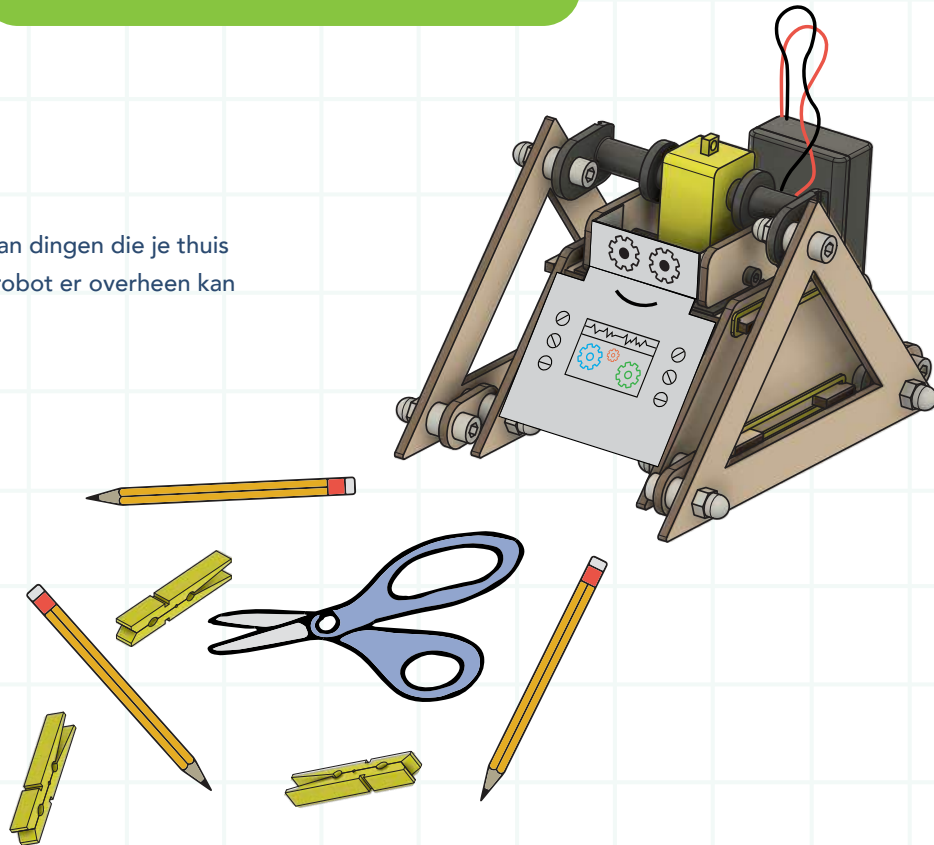
schaar



Plak de voorkant op
zoals hieronder.

Obstacle run

Maak een hindernisbaan van dingen die je thuis kunt vinden en test of de robot er overheen kan lopen!



Zappie

Namens het Zappie team:

Wij zijn Joep en Jimmy, de twee oprichters van Zappie. Gedreven door onze passie voor technologie zijn we educatief technisch speelgoed gaan maken. Samen delen we een heldere visie: technologie is ontzettend leuk, en we willen kinderen inspireren om de eindeloze mogelijkheden ervan te ontdekken.

Bij een **Zappie-abonnement** ontvang je elke maand een box met daarin alle materialen, instructies en een nieuw technisch thema. Hiermee kunnen kinderen spelenderwijs bouwen, ontdekken en leren.

Joep & Jimmy

Zappie
Leer. Creëer. Innoveer.

Zappie

Leer. Creëer. Innoveer.

Bij Zappie willen we kinderen inspireren om de makers van de toekomst te worden. Met onze pakketten ontdekken ze de wereld van wetenschap, technologie, en kunst, terwijl ze bouwen en spelen.

Elke maand bezorgen we nieuwe avonturen die kinderen uitdagen, hun creativiteit prikkelen en ze helpen groeien – weg van schermen en in een wereld vol mogelijkheden. Samen maken we leren leuk!



NL

Waarschuwing: Dit product bevat kleine onderdelen die verstikkingsgevaar kunnen veroorzaken. Het is daarom niet geschikt voor kinderen onder de 3 jaar. Zorg ervoor dat jonge kinderen niet met dit product spelen om ongelukken te voorkomen.



Alle Zappieboxen zijn
Ontworpen in Nederland

Waar wij voor staan

Bij Zappiebox staat spelend leren centraal.

Leren door te spelen!

Contact

085 130 5816
info@zappiebox.com

KVK 93181744

EN

Warning: This product contains small parts that may pose a choking hazard. It is therefore not suitable for children under 3 years old. Ensure that young children do not play with this product to avoid accidents.

Zappiebox

Burgemeester Hoffscholteweg 3-06
1431 DN, Aalsmeer, NL

Designed in NL, made in PRC

v01-12
Batchnummer:

PRCF1-B005-0005-v0000-1124



8 720892 519931