

VIVA



SPIELANLEITUNG

DE

Bunt, bunter, VIVA!
für 2-6 Personen
ab 8 Jahren



GAME DIVISION





a b c

INHALT

- a 1 Spielanleitung
- b 12 Siegpunktkarten, mehrfarbig
(Pocket- und Travel-Version: 8 Stück)
- c 126 Karten, ein- und zweifarbig
(Pocket- und Travel-Version: 84 Stück)

ZIEL

Wer es in einer Runde zuerst schafft, die letzte Karte abzulegen, erhält 1 Siegpunktkarte. Wer am Ende die meisten Siegpunktkarten besitzt, gewinnt!

Bei einem Unentschieden fällt die Entscheidung in einer Stichrunde.

VORBEREITUNG



Nehmt so viele Siegpunktkarten, die der Anzahl Runden entspricht, die ihr spielen wollt. Legt die übrigen Siegpunktkarten zurück in die Schachtel. Mischt die anderen (ein- und zweifarbigen) Karten und gebt an alle verdeckt je 5 Karten auf die Hand. Bildet aus den restlichen Karten einen verdeckten Zugstapel. Deckt die oberste Karte des Zugstapels auf und legt sie gedreht daneben. Dies ist die «Sperrkarte» für diese Runde: Karten mit den abgebildeten Farben dürfen nicht auf Stapel gelegt werden.

ES GEHT LOS

Die Person links vom Kartengeber beginnt. Dann geht es im Uhrzeigersinn weiter.

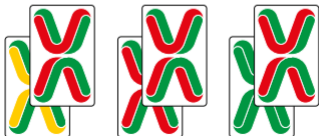
GOLDENE REGEL

Karten dürfen nur aufeinander gelegt werden, falls mindestens eine Farbe übereinstimmt.

SPIELZUG

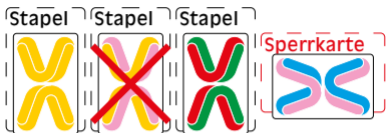
In deinem Zug führst du aus den folgenden Möglichkeiten genau 1 aus:

- a Beginne einen neuen Stapel: Lege 1 beliebige Karte aus deiner Hand auf eines der anfangs 3 leeren Stapelfelder.
- b Lege 1 farblich passende Karte aus deiner Hand auf einen nichtleeren Stapel.
- c Besitzt du 2 oder mehr identische Karten, darfst du diese auf verschiedene Stapel oder übereinander auf denselben Stapel legen.
- d Kannst oder willst du keine Karte aus deiner Hand ablegen, ziehst du 1 Karte vom Zugstapel. Du darfst diese Karte sofort ablegen.



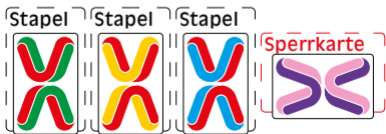
SPERRKARTE

Die Farben, die die Sperrkarte anzeigt, dürfen nicht abgelegt werden.



VIVA

Sobald die obersten Karten der 3 Stapel dieselbe Farbe zeigen (im Beispiel unten: rot), rufst du «Viva!». Lege danach alle Karten der Stapel sowie die Sperrkarte auf den Ablagestapel. Die Person rechts von dir muss 2 Karten vom Zugstapel ziehen, die Person links von dir 1 Karte. Spielt ihr zu zweit, zieht dein Gegenüber 2 Karten.



Nun bestimmst du 1 Karte aus deiner Hand, die zur neuen Sperrkarte wird. Lege sie gedreht neben den Zugstapel. Falls du keine Karte von der Hand bestimmen willst, wird die oberste Karte vom Zugstapel die neue Sperrkarte. Dann ist die Person links von dir am Zug.

AUSNAHME VON DER REGEL:

Hast du nach VIVA nur noch 1 Karte auf der Hand, lege diese als Sperrkarte ab. Ziehe dann 1 Karte vom Zugstapel auf die Hand. Dann ist die Person links von dir am Zug.

DEINE LETZTE KARTE

Deine letzte Karte musst du auf die Sperrkarte legen. Auch hier gilt die Goldene Regel, dass mindestens eine Farbe übereinstimmen muss; die gesperrten Farben werden jetzt ausdrücklich verlangt.

Passt die letzte Karte? Gut gemacht! Du hast diese Runde gewonnen und bekommst 1 Siegpunktkarte!

EXTRA-STRAFEN

Legst du eine Karte, die nicht gelegt werden darf, und wirst dabei erwischt, musst du 3 Karten vom Zugstapel ziehen. Die ungültige Karte kommt zurück auf die Hand.

ZUGSTAPEL ERSCHÖPFT?

Ist der Zugstapel erschöpft, mischt ihr die Karten des Ablagestapels und bildet daraus einen neuen Zugstapel.



Spielanleitung mit
Videobeschreibung

Autor: Tobias Angelo Kaufmann
Design: Erich Brechbühl
Lektorat: Michael Csorba

Version 1.2

© 2023 Game Division AG
Gewerbestrasse 6, CH-6417 Sattel
www.gamedivision.ch