

# Jeux de cartes

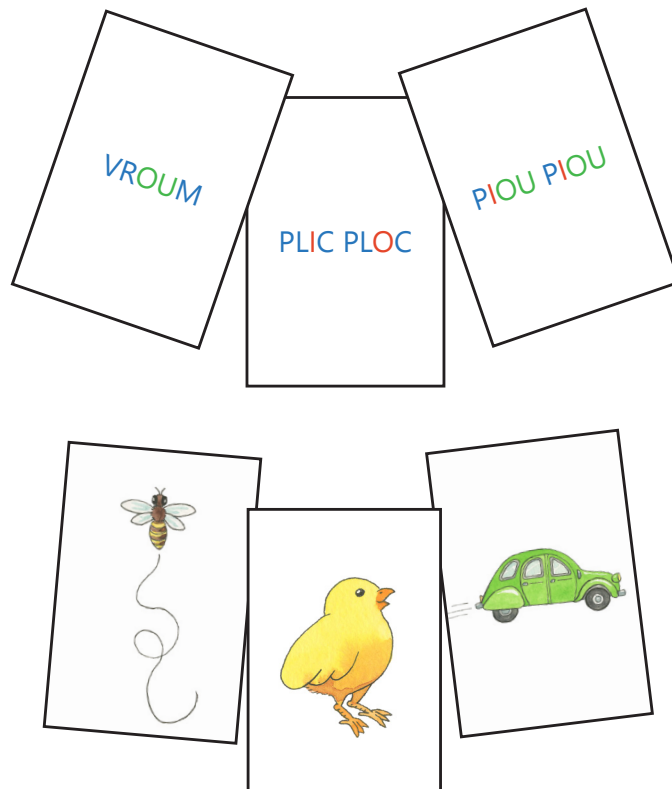
**Ces cartes sont à imprimer, plastifier et découper pour être manipulées par les enfants. Elles permettent un travail sur les onomatopées et la découverte du principe alphabétique.**

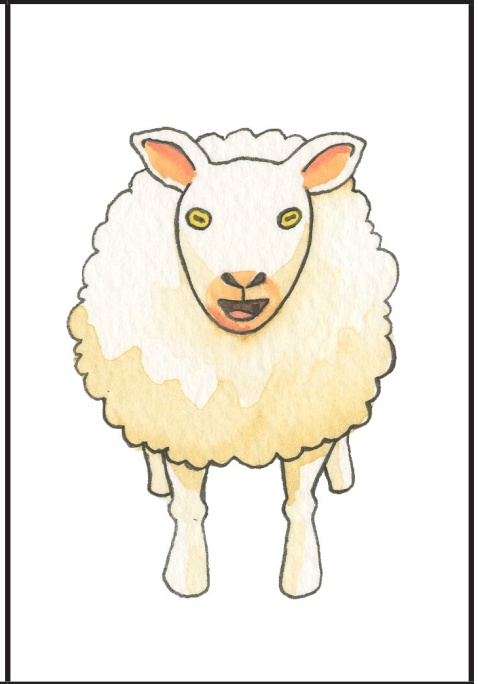
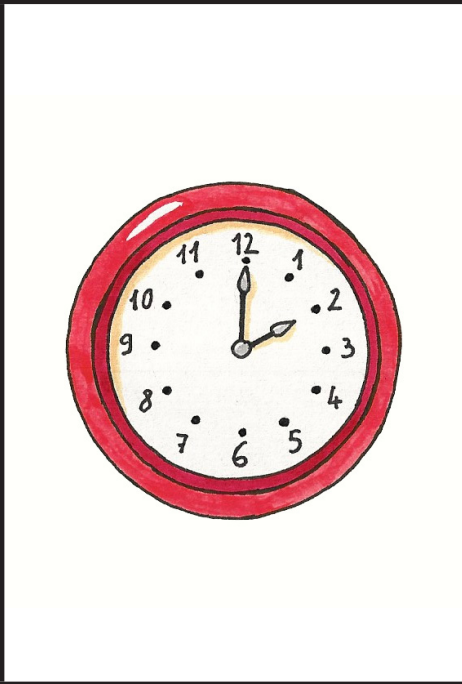
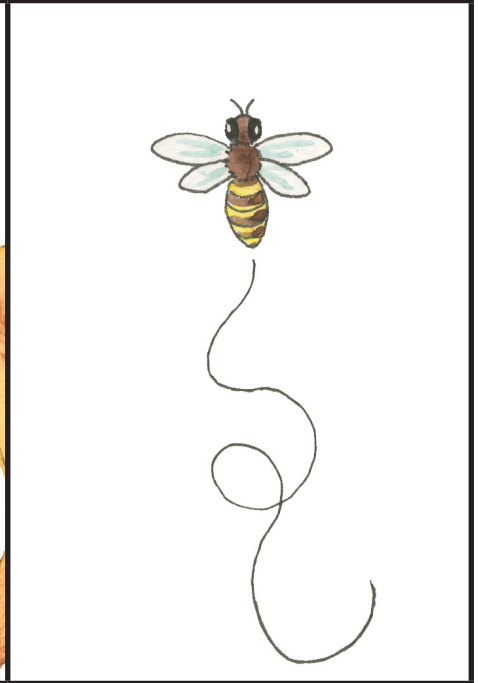
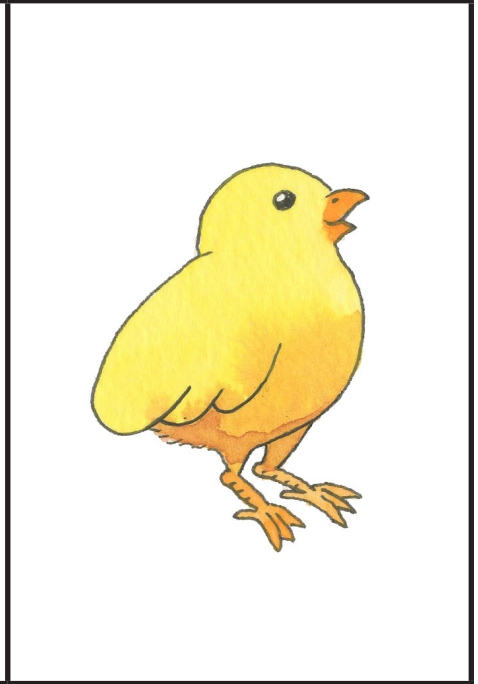
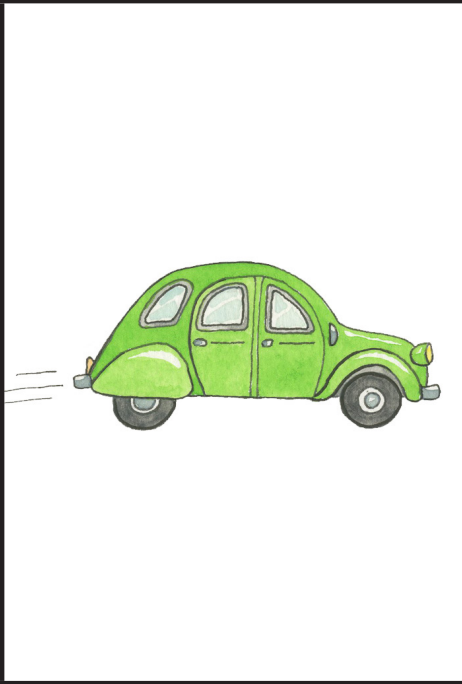
Pour commencer, vous pouvez ne sélectionner que certaines cartes (par exemple, « plic ploc », « bzzzz » et « cui cui », onomatopées illustrées que les enfants ont déjà pu observer pendant la lecture de l'album *Chuuut... J'écoute !*).

Demandez à vos élèves ce qu'ils voient sur chaque carte illustrée. Quel son cela fait-il ? Demandez-leur de prononcer le son à voix haute en écoutant bien : quelles lettres entend-on dans ce son ? Leur montrer deux étiquettes avec des onomatopées : sur laquelle voit-on ces lettres ?

Expliquez ensuite le but du jeu : associer les onomatopées à leur illustration. Une fois que le jeu a bien été compris, vous pouvez ajouter de nouvelles cartes.

Sur le site Internet [www.editions-sesames.com](http://www.editions-sesames.com), **téléchargez également le coloriage**. Il permet une production d'écrit, seul ou en dictée à l'adulte.





VROUM

PLIC PLOC

PIOU PIOU

CROA

AH AH AH

BZZZZ

TIC TAC

CUI CUI

BÉÉÉÉ