

CRYPTOLY®

SPIELREGELN



VORWORT / HINWEISE

CRYPTOLY wurde für alle Bitcoin- und Krypto-Fans entwickelt. Aber auch für Menschen, die noch nie etwas mit Krypto zu tun hatten. Spielen Sie gemeinsam mit Fans, Freunden, Kollegen und Ihrer Familie, mit gleichem Spaß und gleichen Gewinnchancen für alle!

Alle Informationen und Zitate haben wir gründlich recherchiert und nach bestem Wissen und Gewissen zum aktuellen Stand (Anfang 2023) zusammengetragen. Sollte sich zwischenzeitlich etwas geändert haben oder du einen Fehler gefunden hast, würden wir uns sehr freuen, wenn du uns dies melden würdest. Dasselbe gilt natürlich auch für deine Ideen zu neuen Action Karten.

Bitte schicke uns dazu eine Mail an: info@cryptoly.io

Weitere Sprachübersetzungen der Spielregeln und aller Karten stehen euch in der kostenlosen CRYPTO-LY Web App zur Verfügung. Den QR Code dazu findest du auf dem Cover der Spielregeln. Als auch auf der Website cryptoly.io. Folgende Sprachen stehen dort bisher zur Auswahl:



Weitere Übersetzungen folgen!

Viel Spaß beim Spielen von CRYPTOLY!

ZIEL DES SPIELS

Gewinner ist, wer am Ende die meisten Bitcoins besitzt.

VORBEREITUNG ZUM START

1. Jeder Spieler wählt eine Figur, mit der er spielt. Und stellt sie auf ein Feld seiner Wahl.
2. Die Wechselkurs-Karten werden gemischt. Eine Karte wird gezogen und offen auf die anderen Wechselkurs-Karten gelegt. Dies sind die gültigen Wechselkurse zum Start.

- Die anderen Karten werden ebenfalls gemischt. Und verdeckt auf ihre jeweiligen Positionen auf dem Spielfeld platziert.
- Die Coins werden sortiert. Alle Coins befinden sich zum Start in der DEX (Decentralized Exchange*). Die DEX kann ein beliebiger Behälter sein, bspw. die Schachtel. Die Menge an vorhandenen Coins sind:

76x Bitcoins
 88x Red Coins
 88x Blue Coins
 88x Green Coins
 4x ICO* 1, 2, 3 Coins
 (ein Set ICO 1-3 Coins wird für das Spiel benötigt)



- Jeder Spieler erhält eine ICO Karte.
- Legt drei Bitcoins auf das "Wallet" Feld auf dem Spielfeld.
- Optional (siehe ZUSATZREGELN unten): Die Gewinner-Wette wird durchgeführt.*
- Alle Spieler würfeln einmal. Der Spieler mit der höchsten Zahl beginnt.

SPIELABLAUF

- Alle Spieler starten mit 0 Coins.
Hinweis: Alternativ kann auch jeder Spieler mit 1-3 Bitcoins beginnen.
- Wenn zu einem Zeitpunkt des Spiels ein Coin nicht mehr vorrätig ist, dann ist das so. Karten mit Aktionen zu diesem Coin, bei denen man diesen Coin erhalten könnte, können dann nicht umgesetzt werden. Sie gehen zurück unter den Stapel und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Hinweis: Wenn euch (vor allem bei Spielen mit mehr als 4 Spielern) zu wenige Coins in dem Spiel sind, habt ihr zwei Möglichkeiten an mehr Coins zu kommen:
- Ihr könnt mit zusätzlichen virtuellen Coins spielen. Notiert sie euch einfach auf einem Blatt Papier.
- Kauft euch weitere originale Coin Sheets bei uns im Shop auf cryptoly.io

- Der Spieler, der an der Reihe ist, kann folgende Dinge in dieser Reihenfolge machen:
- Coins zum Wechselkurs an der DEX tauschen.
- Coins mit anderen Spielern tauschen. Beim Tausch mit anderen Spielern sind die Kurse frei verhandelbar. Das Wechseln mit anderen Spielern darf dabei nicht übermäßig viel Zeit kosten.
- Anderen Spielern Mining-/ Staking-Karten und/ oder NFTs abkaufen und verkaufen.
- Würfeln, ziehen und die Aktion vollziehen.

Danach ist der Zug beendet. Und der nächste Spieler ist an der Reihe.

- Wenn eine Aktion einen Spieler dazu verpflichtet, einen bestimmten Coin abzugeben und er diesen nicht (ausreichend) besitzt, muss er andere Coins zum aktuellen Wechselkurs eintauschen, um der Aktion nachkommen zu können. Wenn der Spieler trotzdem nicht genug Coins hat, zahlt er alles, was er hat. Und der nächste Spieler ist an der Reihe. Ein Spieler kann nicht bankrott gehen.
- Alle Coins, die Spieler während des Spiels abgeben müssen, gehen wieder zurück in die DEX.
- Alle Karten, die während des Spiels gezogen werden, müssen laut vorgelesen werden.
- Es gibt drei Möglichkeiten, wie das Spiel beendet werden kann:
1) Das Spiel ist nach X Minuten vorbei (zum Beispiel nach einer Stunde).
2) Das Ende des Spiels wird durch das Ziehen einer Zeit-Karte bestimmt (siehe Zeit-Karten).
3) Ihr einigt euch auf eine eigene Regel, wann das Spiel zu Ende sein soll.
- Das Spiel ist zu Ende...oder doch nicht?

Das Spiel auf dem Brett ist zu Ende.

- Die Bitcoins von allen Spielern werden gezählt. Dabei zählen nur die Bitcoins. Alle andere Coins können noch zum aktuellen Wechselkurs getauscht werden, sofern noch Bitcoins verfügbar sind. Dabei werden die restlichen verfügbaren Bitcoins unter allen Spielern solange gleichmäßig verteilt, wie ein Spieler ausreichend Coins besitzt, um sie gegen Bitcoin tauschen zu können. Spieler können dazu untereinander auch Coins tauschen, müssen es aber nicht.

2. Nun kommen die ICO Coins mit den Zahlen 1-3 ins Spiel. Sie werden umgedreht und vermischt. Dann wird 1 Coin gezogen. Alle Spieler, die auf diesen ICO gesetzt haben, erhalten die dreifache Menge ihres Einsatzes zurück. Alle Spieler, die auf den ICO gesetzt haben, der als Zweites gezogen wurde, erhalten den halben Einsatz zurück. Und alle, die auf den letzten ICO gesetzt haben, gehen leider leer aus.

Hinweis: Hierbei handelt es sich um virtuelle Coins. Farb-Coins können zum letzten Wechselkurs virtuell in Bitcoins getauscht werden. Notiert euch die Anzahl der Bitcoins pro Spieler auf einem Zettel.

3. Jetzt werden die NFTs bewertet. Der Reihe nach kann jeder Spieler pro NFT entscheiden, ob er nichts tut und den Wert des NFT in Bitcoin erhält. Oder ob er sich für das Risiko entscheidet und würfelt. Und dann die Anzahl an Bitcoin erhält, die rechts neben der Augenzahl auf dem NFT steht.

Hinweis: Auch hierbei handelt es sich um virtuelle Coins. Notiert euch die Anzahl der Coins pro Spieler auf einem Zettel.

Jetzt wurden alle Coins getauscht und die ICOs und NFTs ausgewertet.

4. Alle Spieler werden jetzt in ein Ranking gebracht. Der Spieler mit den meisten Bitcoins ist auf Platz 1, der mit den wenigsten auf dem letzten Platz. Wenn zwei oder mehrere Spieler dieselbe Menge an Bitcoins haben, werden die Farb-Coins gezählt. Hierzu zählt der aktuelle Wechselkurs. Wer hier die meisten (bspw. roten) Coins hat, ist vorne. Sollte auch hier Gleichstand sein, wird die Reihenfolge gewürfelt. Die höhere Zahl gewinnt.

Solltet ihr zu Beginn die Gewinner-Wette durchgeführt haben, wird diese jetzt aufgelöst.

AUFLÖSUNG DER GEWINNER-WETTE

Die Cold Wallets werden der Reihe nach geöffnet. Ein Spieler nimmt die Wallet eines anderen Spielers und öffnet sie. Der Spieler, dessen Namen auf der Wallet steht, muss den Zahlencode laut und deutlich

sagen, um die Wallet zu öffnen.

Er hat dazu NUR EINEN Versuch. Jede gesprochene Zahl zählt. Auch wenn die Zahl noch nicht zu Ende gesprochen wurde. Korrekturen sind nicht erlaubt.

Wenn der Code falsch ist, bleibt die Cold Wallet geschlossen und ist aus dem Spiel.

Alle Cold Wallets, die erfolgreich geöffnet wurden, werden nun der Reihe nach mit dem Spieler-Ranking verglichen. Hierbei gilt folgender Verteiler-Schlüssel:

Bei 2 Spielern:

Platz 1 = 2 x Anzahl der gesetzten Bitcoins

Bei 3-4 Spielern:

Platz 1 = 3 x Anzahl der gesetzten Bitcoins

Platz 2 = 2 x Anzahl der gesetzten Bitcoins

Bei 5 und mehr Spielern

Platz 1 = 5 x Anzahl der gesetzten Bitcoins

Platz 2 = 3 x Anzahl der gesetzten Bitcoins

Platz 3 = 2 x Anzahl der gesetzten Bitcoins

Jeder Spieler addierte diese virtuellen Bitcoins zu seinen bisherigen Bitcoins hinzu.

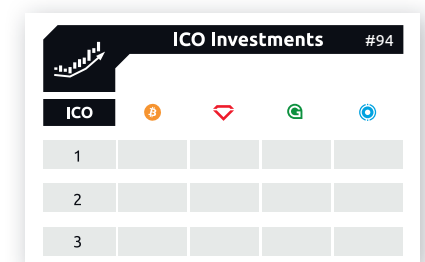
ERKLÄRUNG DER KARTEN UND SPIELFELDER

Hack the Wallet

Auf dem Spielbrett ist in der Mitte ein Feld, auf dem "Wallet" steht. In dieser Wallet liegen 3 Bitcoins. Wenn ein Spieler auf ein „Hack the Wallet“ Feld kommt, kann er versuchen, die Wallet zu knacken. Und erhält in diesem Fall die dort hinterlegten 3 Bitcoins. Falls er scheitert, verliert er als Hacker-Gebühr einen Bitcoin. Ist die Wallet geknackt, wird sie wieder mit 3 Bitcoin aufgefüllt. Wenn es keine Bitcoin mehr gibt, bleibt sie leer. Und der Zug verfällt.

ICO 1, 2, 3*

Wenn ein Spieler auf eines der drei ICO Felder kommt, kann er sich entscheiden, ob, wie viele und welche Coins er in diesen ICO investieren möchte. Pro investiertem Coin macht ihr einen Strich (am



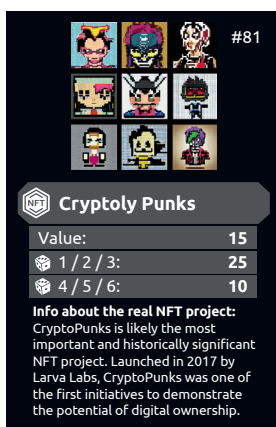
besten mit Bleistift) auf eure ICO Karte. Am Ende des Spiels können diese Investments von entscheidender Bedeutung sein (siehe Punkt 8 "Das Spiel ist zu Ende...oder doch nicht?")

Hodl *

Kommst du auf das HODL Feld, ist warten angesagt. Du tust nichts und der nächste Spieler ist an der Reihe. „I am hodling.“

NFT*

Wenn du auf ein NFT Feld kommst, kannst du dir eine NFT Karte kaufen. Würfeln, zahle die Augenzahl in Bitcoin und erhalte eine der verdeckten NFT Karten.



Auf der NFT Karte steht ein kleiner Infotext zum NFT Projekt. Sowie die möglichen Werte, den die NFT Karte am Ende haben kann. Du kannst deine NFT Karten während deiner Züge an Mitspieler verkaufen.

Hinweis: Die Projekte, auf die wir im redaktionellen Infotext auf den einzelnen NFT Karten verweisen, sind alle echt. Die

Bezeichnungen und Abbildungen der einzelnen NFT Karten sind Fantasienamen und durch eine künstliche Intelligenz erstellte Abbildungen, die nichts mit den jeweils darunter beschriebenen NFT Projekten zu tun haben.

Get/Lose Coin

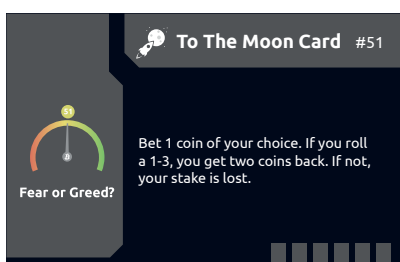
Wenn ein Spieler auf ein „Get/ Lose Coin“ Feld kommt, muss er würfeln. Würfelt er eine gerade Zahl (2, 4 oder 6) erhält der Spieler einen Coin dieser Farbe. Würfelt er eine ungerade Zahl (1, 3 oder 5), verliert er einen Coin dieser Farbe.

To The Moon* Karten

Wer träumt nicht davon, dass sich sein Investment in kürzester Zeit vervielfacht? Wenn ein Spieler auf einem „To The Moon“ Feld gelandet ist, zieht er eine „To The Moon“ Karte und liest sie laut vor.

Danach stellt sich die "Fear or Greed*" Frage.

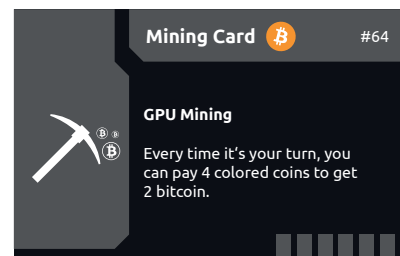
Der Spieler muss sich entscheiden, ob er die Challenge annimmt oder verfallen lässt. Wenn der Spie-



ler sie verfallen lässt, kann ein anderer Mitspieler die Challenge annehmen. Sollten mindestens zwei Spieler Interesse an der Challenge haben, würfeln sie kurz aus, wer sie erhält. Die höchste Zahl gewinnt. Bei Gleichstand wird noch mal gewürfelt. Die Karte wird am Ende wieder unter den „To The Moon“ Stapel gelegt.

Mining*/Staking* Karten

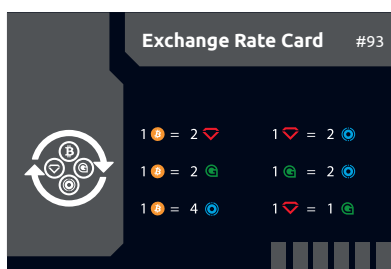
Wenn man auf ein Mining / Staking Feld kommt, erhält man eine Mining- oder Staking-Karte. Sollte es keine Karten mehr geben, verfällt der Zug. Seine eigenen Mining- und Staking-Karten kann man während seines Zuges (mit oder ohne gestakte Coins) an Mitspieler verkaufen.



Auf den Karten ist erklärt, wie das Mining oder Staking jeweils funktioniert.

Wechselkurs-Karten

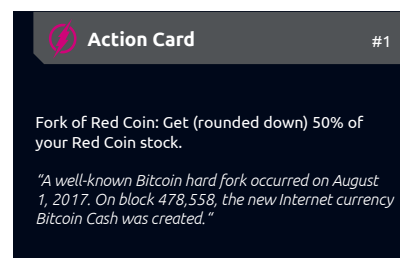
Mischt alle Wechselkurs-Karten inklusive der letzten Wechselkurs-Karte. Zieht eine Karte. Dies sind die



neuen gültigen Wechselkurse. Legt diese Karte offen oben auf die anderen Wechselkurs-Karten.

Action-Karten

Wie der Name schon sagt: sie bringen Action! Und eine Menge Informationen rund um das Thema Kryptowährungen. Jede Action-Karte muss laut vorgelesen werden. Und vom jeweiligen Spieler ausgeführt werden. Sollte der Spieler Farb-Coins oder Bitcoins gewinnen können, es sind aber keine mehr vorrätig, dann verfällt die Karte. Und wird unter den Stapel gelegt.



Zeit-Karten

Die Zeit-Karten bleiben in der Schachtel. Wenn ein Spieler auf das Feld "Zeit-Karte" kommt, muss er würfeln. Würfelt er eine 2-5, geht das Spiel normal

Time Card
#59

The game will be over in X minutes. All players decide together how long "X minutes" will be. If you can't agree within 10 seconds, the game will be over in 10 minutes. The 10 seconds start NOW!

"If you don't believe it or don't get it, I don't have time to convince you, sorry." Satoshi Nakamoto

weiter. Würfelt er eine 1 oder 6, werden alle Zeit-Karten gemischt und eine verdeckt gezogen. Diese gibt vor, wie und wann das Spiel

beendet wird. Wenn eine Zeit-Karte gezogen wurde, werden alle anderen Zeit-Karten automatisch ungültig.

Hinweis: Natürlich könnt ihr auch eure eigenen Regeln aufstellen, wann/ wie eine Partie zu Ende gehen soll.

ZUSATZREGELN

Folgende Zusatzregeln / Regelanpassungen könnt ihr integrieren:

1. Reduziert die Anzahl der Mining / Staking Karten (z. B. bei weniger Mitspielern).
2. Reduziert die Anzahl der verfügbaren Coins (z. B. bei weniger Mitspielern).
3. Die Gewinner-Wette

Schritt 1:

Für die "Code Wallet" braucht ihr für jeden Spieler Papier (ca. 10cm x 10cm) und einen Stift. Oder ihr ladet die "Cold Wallet" Vorlage (PDF) auf cryptoly.io herunter.

Schritt 2:

Für die "Wette zu Beginn" verfügt jeder Spieler über 10 virtuelle Bitcoins. Jeder Spieler überlegt sich vor dem Start, wer von den teilnehmenden Spielern (inklusive sich selbst) am Ende Erster, Zweiter, Dritter, usw. werden wird. Und verteilt dann seine 10 virtuellen Bitcoins auf die Spielernamen. Indem er den Namen und die Anzahl der Bitcoins einträgt. Ein Beispiel:

Player A	3 BTC
Player B	4 BTC
Player C	1 BTC
Player D	<u>2 BTC</u>
	10 BTC

Hinweis: Es können nur ganze Bitcoin verteilt werden. Also nicht 0,5 BTC oder so.

Wenn alle Spieler damit fertig sind, drehen sie ihre Cold Wallet um. Und lassen sie vor sich liegen.

Schritt 3:

Die umgedrehten Cold Wallets werden nun mit einem 5-stelligen Zahlencode (Zahlen von 0-9) verschlüsselt.

Tipp: Fortgeschrittene Spieler können dies auch erschweren, indem sie mehr Zahlen und/ oder Buchstaben und Sonderzeichen mit benutzen. Dies muss vorab von allen Mitspielern einstimmig beschlossen werden.

Den Code für die eigene Wallet erstellt der jeweils rechte Mitspieler. Dazu gibt jeder Spieler seine verdeckte Wallet an seinen rechten Nebenspieler weiter. Dieser faltet den Zettel zweimal zusammen. Und schreibt eine 5-stellige Zahlenkombination (Zahlen 0-9) auf die Rückseite.

Schritt 4:

Wenn alle Spieler den Code auf die Cold Wallet eingetragen haben, erhält jeder Spieler seine Cold Wallet mit dem Code gleichzeitig wieder zurück. Nun hat jeder Mitspieler 10 Sekunden Zeit, sich seinen Code zu merken. Nutzt dazu eine Stoppuhr an einem Mobiltelefon.

Nach Ablauf der Zeit schreibt jeder Spieler seinen eigenen Namen leserlich außen auf seine gefaltete Wallet. Dann werden alle Cold Wallets in die Schachtel gelegt, sodass kein Code zu sehen ist.

Fertig...weiter geht es oben mit Punkt 8 bei "Vorbereitungen zum Start".

***Erklärungen für alle, die neu bei Krypto sind**

DEX

Der Hauptunterschied einer DEX zu einer CEX (Centralized Exchange) besteht darin, dass bei einer DEX ihr Backend auf einer Blockchain existiert. Das Grundprinzip einer DEX ist, dass die Aufträge auf der Blockchain (über Smart Contracts) ausgeführt werden und die Nutzer ihre Kryptowährungen zu keinem Zeitpunkt in die Hände einer anderen Partei geben. Bei einer CEX hingegen überträgt der Nutzer seine Kryptowährungen an die CEX, um dann so auf ihr handeln zu können.

ICO

Ein Initial Coin Offering (ICO) ist eine Methode zur Unternehmensfinanzierung. Unterstützer und/ oder Investoren erwerben die Token des Projekts. Und spekulieren darauf, dass sich später ein höherer Wert die-

ser Token ergibt - ähnlich wie bei einer Aktie an der Börse mit der Aussicht auf Kursgewinne. Dieses Geld fließt dem Team des Unternehmens zu. Es soll dafür genutzt werden, das Unternehmen aufzubauen. Ein wichtiger Unterschied zu IPOs (Initial Public Offering) an der Börse ist, dass bei ICOs in der Regel kein Eigentum am Unternehmen über den Token abgebildet wird. Es berechtigt also weder zur Dividende, noch bringt es automatisch ein Stimmrecht mit sich.

HODL

„GameKyuubi“ ist der Mann, der das Wörtchen „HODL“ zum Internetphänomen gemacht hat. Im Dezember 2013, der Bitcoin-Kurs war gerade stark eingebrochen, veröffentlichte er seinen heute legendären Beitrag. Er habe Whiskey getrunken, schrieb „GameKyuubi“ darin (und zwar billigen Blended Whiskey aus einer Plastikflasche, wie er heute betont), seine Freundin sei in einer Lesbenbar und Bitcoin crashe gerade. Trotzdem wolle er seine Bitcoin nicht verkaufen, sondern halten. Allerdings veröffentlichte er seinen Beitrag mit der Überschrift „I AM HODLING“. Dazu schrieb er (übersetzt): „Ich habe diese Überschrift zweimal getippt, weil ich wusste, dass sie beim ersten Mal falsch war. Immer noch falsch. Was soll's.“

NFT

Die Abkürzung „NFT“ steht für „Non-Fungible Token“ oder übersetzt „nicht ersetzbarer Token“. NFTs sind einzigartige digitale Token, die dank der modernen Blockchain-Technologie fest und öffentlich nachvollziehbar einem Besitzer zugeordnet werden können. NFTs sind fälschungssicher und sie lassen sich nicht beliebig vermehren. Dank der Blockchain und ihrer weltweit verteilten Kopien kann auch niemand einfach den Stecker ziehen, Transaktionen rückgängig machen oder NFTs einem Besitzer wegnehmen - keine Firma, keine Behörde und kein Staat. Die Anwendungsmöglichkeiten von Non-Fungible Tokens sind vielfältig: digitale Sammelkarten, digitale Kunstwerke, Eintrittskarten, Grundstücke, Audiodateien, Videoclips, Tweets, Gaming-Inhalte – viele Dinge sind tokenisierbar und damit auch als NFT realisierbar.

To The Moon

Die wohl bekanntesten Sprüche in der Krypto-Szene sind „To the moon!“, „When x100?“ oder gerne auch „When Lambo?“. Damit wollen die Investoren ausdrücken, dass sie darauf warten und hoffen, dass ihr Investment in einen Coin/ Token sich vervielfacht.

Der erste bekannte Wechselkurs lag bei 0.08 US-Cent

pro Bitcoin. Mit nur einem US-Dollar hätten Investoren in der frühen Anfangszeit der Kryptowährung also mehr als 1,000 Bitcoins kaufen können. Gemessen am All Time High von ca. 69,000 USD im November 2021 ist dies eine Steigerung von ca. 862,500%!

Fear and Greed Index

Der Fear and Greed Index zeigt uns, wie ängstlich oder gierig die Anleger momentan sind. Für den „Bitcoin Fear and Greed Index“ werden in der Regel Daten aus den fünf folgenden Quellen gesammelt und analysiert: Volatilität (25%), Markt-Dynamik/ Volumen (25%), Social Media (15%), Umfragen (15%), Markt-Dominanz (10%), Google Trends (10%). Jeder Datenpunkt wird genauso bewertet wie am Vortag, um einen aussagekräftigen Fortschritt bei der Stimmungsänderung des Krypto-Marktes zu visualisieren.

Quelle: <https://alternative.me/crypto/fear-and-greed-index/>

Mining

Bitcoin Mining ist ein Prozess, bei dem Rechenleistung zur Transaktionsverarbeitung, Absicherung und Synchronisierung aller Nutzer im Netzwerk zur Verfügung gestellt wird. Dieser Prozess wird analog zum Goldschürfen Mining genannt. Anders als beim Goldschürfen gibt es beim Bitcoin Mining eine Belohnung für nützliche Dienste. Die Auszahlung der jeweiligen Bitcoin-Anteile richtet sich nach der zur Verfügung gestellten Rechenkapazität. Rund um die Uhr transferieren Menschen Bitcoins über das Bitcoin-Netzwerk. Das Bitcoin-Netzwerk wickelt diese Transaktionen ab, indem es alle Transaktionen eines bestimmten Zeitraums sammelt und in einer Liste zusammenfügt – der sogenannte Block. Es ist der Job des Miners oder Schürfers, diese Transaktionen zu bestätigen und in ein Kontenbuch einzutragen. Entlohnt wird er dafür in Bitcoin (die Bitcoin-Transaktionsgebühr).

Quelle: www.btc-echo.de

Staking

Proof-of-Stake ist ein alternativer Konsens-Mechanismus bei öffentlichen Blockchains. Anstatt der Hash Rate (wie bspw. beim Bitcoin Mining) ist beim Proof-of-Stake-Mechanismus der Stake eines Nutzers entscheidend. Beim Stake handelt es sich um eine bestimmte Token-Anzahl, die der eigenen Validator Node zugewiesen ist.

Quelle: www.btc-echo.de

Ein CRYPTOLY-Brettspiel in Ihrem Corporate Design?
Für Ihre Kunden, Ihr Team, Ihre Fans und Investoren?
Wir machen es möglich! Holen Sie sich Ihre eigene,
vollständig angepasste, exklusive CRYPTOLY-Edition!

Sie leiten ein Blockchain-Unternehmen oder sind
allgemein in der Blockchain-Branche tätig? Und

möchten mit Ihrem Unternehmen Teil des originalen
CRYPTOLY-Brettspiels werden? Wir können es mög-
lich machen!

Aufgeregt? Wir auch! Bitte senden Sie uns Ihre An-
frage per E-Mail an info@cryptoly.io oder über das
Kontaktformular auf www.cryptoly.io/custom



Manufacturing and Distribution

gomazing
Philip-Reis-Str. 4
48291 Telgte
Germany

www.gomazing.de

©2023 gomazing. All Rights Reserved.