

Slinger.®

SPORTING BRANDS LTDA

DISTRIBUIDOR OFICIAL EN CHILE

GENERAL DEL CANTO 235, PROVIDENCIA

www.sportingbrands.cl



MANUAL DE USO



GARANTÍA

Tu Slinger Bag tiene garantía de 1 año que cubre cualquier defecto de fabricación

Por favor visita

www.slingerbag.com/warranty

y registra tu máquina con su número de serie único. Al registrarte, tu garantía automáticamente se extenderá por 2 años más

INFORMACIÓN DE SEGURIDAD



Tenga en cuenta que Slinger Slingshot T-One Launcher funciona con una batería de litio de 12 V. Asegúrese de que la alimentación esté apagada y desconectada de cualquier conexión antes de intentar cualquier actividad que implique acceder al lanzador mecanismo por cualquier motivo, incluso para el mantenimiento o la limpieza.

Información Importante

Tenga en cuenta que el lanzador Slingshot T-One no puede funcionar sin el control remoto por razones de seguridad.

Asegúrese de no perder el control remoto y manténgalo bien sujeto al interior del bolsillo lateral usando el llavero cuando no esté en uso



BAJO NINGUNA CIRCUNSTANCIA:

Se acerque a la zona de salida de la bola cuando la máquina esté encendida.

Mirar dentro de la zona de salida de la bola cuando la máquina esté encendida.

Pararse directamente frente a la zona de salida de la bola cuando la máquina esté encendida.

Insertar en la zona de salida de la bola ningún objeto.

Use la máquina con lluvia o en canchas húmedas o con agua.



WARNING



PARA REDUCIR RIESGO
DE DESCARGA
ELÉCTRICA, INCENDIO,
LESIONES A PERSONAS
Y OTROS DAÑOS AL
USAR ESTE PRODUCTO
SIGA ESTAS
PRECAUCIONES
BÁSICAS DE
SEGURIDAD

- 1.- Para protegerse contra el riesgo de descarga eléctrica, nunca sumerja ninguna parte de esta máquina en agua o cualquier otro líquido.
- 2.- Es necesaria una estrecha supervisión cuando se opere esta máquina cerca de niños.
- 3.- Nunca camine frente a esta máquina cuando esté en funcionamiento. Las pelotas de tenis viajan a altas velocidades y podría causar lesiones graves
- 4.- Párese siempre a un lado o detrás de la máquina cuando intente alterar la configuración

PARA REDUCIR RIESGO
DE DESCARGA
ELÉCTRICA, INCENDIO,
LESIONES A PERSONAS
Y OTROS DAÑOS AL
USAR ESTE PRODUCTO
SIGA ESTAS
PRECAUCIONES
BÁSICAS DE
SEGURIDAD



WARNING



- 5.- Si es necesario liberar una pelota de tenis atascada, asegúrese de que la máquina esté apagada.
- 6.- Utilice siempre gafas protectoras cuando intente realizar reparaciones o ajustes en esta máquina.
- 7.- Nunca intente reparar o ajustar esta máquina cuando esté enchufada. Siempre Apague el interruptor de encendido y asegúrese de que el cargador no esté conectado a ningún enchufe de pared
- 8.- Esta máquina está diseñada para lanzar pelotas de tenis únicamente. Nunca intente utilizar este lanzador con cualquier otro tipo de bola o cualquier objeto extraño.



WARNING



PARA REDUCIR RIESGO
DE DESCARGA
ELÉCTRICA, INCENDIO,
LESIONES A PERSONAS
Y OTROS DAÑOS AL
USAR ESTE PRODUCTO
SIGA ESTAS
PRECAUCIONES
BÁSICAS DE
SEGURIDAD

9.- Asegúrese siempre de que la máquina esté apagada en el panel de control cuando no esté en uso y cuando la batería se está cargando.

10.- Nunca coloque sus manos o cualquier otra parte de su cuerpo cerca de partes móviles, especialmente la placa de alimentación de bolas y la rueda de lanzamiento. Tenga en cuenta que la rueda de lanzamiento continúa girando a alta velocidad durante varios minutos después de apagar el lanzador y puede causar lesiones o quemaduras si entra en contacto con sus manos.



REACH



Category	Product	Certification	Certification Standards
Launcher	PCB	RoHS (for LF HASL)	•RoHS Directive (EU) 2015/863 amending Annex II to Directive 2011/65/EU •IEC 62321-4:2013+A1:2017 •IEC62321-5:2013 •IEC62321-7-2:2017 •IEC62321-6:2015 •IEC62321-8:2017 •Analyzed ICP-OES, UV-Vis, and GC-MS
		REACH (for SVHC)	•SGS In-House method- GZTC CHEM-TOP-092-01, GZTC CHEM-TOP-092-02 •Analyzed by ICP-OES, UV-VIS, GC-MS, HPLC-DAD/MS and Colorimetric
	433MHz Remote Control	CE Red	•EN 62479:2010 •EN 50663:2017 •Final draft EN 301 489-1 V2.2.2(2019-09) •EN 301 489-3 V2.1.1(2019-03) •EN 300 200-1 V3.1.1 (2017-02) •EN 300 220-2 V3.1.1 (2017-02)
Oscillator	Oscillator Gear Motor	CE	•EN 61000-6-3:2007+A1:2011 •EN 61000-6-1:2007 •(IEC 61000-4-2 : IEC 61000-4-3)
		RoHS	RoHS Directive 2011/65/EU and amendment Commission Delegated Directive (EU) 2015/863 with effective from 22 July 2019
Ball Tube		CE	•EN 71-1:2014+A1:2018 •EN 71-2:2011+A1:2014 •EN 71-3:2013+A3:2018



CB

CE



Category	Product	Certification	Certification Standards
Launcher	10Ah Battery	CB	•IEC 62133:2012
	2A Power Charger	CB	•IEC 61558-1:2005+A1 •IEC 61558-2-16:2009+A1
		CE-EMC & CE-LVD	•EN 55014-1:2006+A1:2009+A2:2011 •EN 61000-3-2:2014 •EN 61000-3-3:2013 •EN 55014-2:1997+A1:2001+A2:2008 •EN 61558-1:2005+A1:2009 •EN 61558-2-16:2009+A1:2013
		RoHS	European Council Directive 2011/65/EU on the Restriction of the Use of Certain Hazardous Substances in Electrical and Electronic Equipment
		GS	•EN 61558-1:2005+A1 •EN 61558-2-16:2009+A1 •AIPS GS 2014-01 Par.3.1
	6300RPM Big Motor	CE	•EN 55014-1:2006/A2:2011 •EN 55014-2:1997/A2:2008
		RoHS	2011/65/EU Restriction of Hazardous Substances
Launcher Gear Motor	Launcher Gear Motor	CE	•EN 61000-6-3:2007+A1:2011 •EN 61000-6-1:2007 •(IEC 61000-4-2 : IEC 61000-4-3)
		RoHS	RoHS Directive 2011/65/EU and amendment Commission Delegated Directive (EU) 2015/863 with effective from 22 July 2019

CERTIFICACIONES EUROPEAS



North America



IC

California 65

ASTM

Category	Product	Certification	Certification Standards
Launcher	2A Charger	FCC	FCC Part 15 Subpart B, 10-1-2014 Edition
		UL/ CUL	UL 60950-1, 2nd Edition, 2014-10-14 (Information Technology Equipment Safety- Part 1: General Requirement) CAN/ CSA C22.2 No. 60950-1-07, 2nd Edition, 2014-10 (Information Technology Equipment Safety- Part 1: General Requirement)
	PCB	UL (for Wiring, Printed- Component)	
	433 MHz Remote Control	FCC	FCC Part 15, Subpart C, Section 15.231
		IC	RSS-210 Issue 9 Aug, 2016
	Trolley Bag	California 65 (for Fabric & Printing)	
Ball Tube		Consumer Safety Specification for Toy Safety	ASTM F963-17

CERTIFICACIÓN NORTEAMÉRICA



Category	Product	Certification	Certification Standards
Launcher	10Ah Battery	KC	KC62133(2019-02)
		PSE	Interpretation for METI Ordinance of Technical Requirements (H25.07.01) Appendix 9: Lithium ion secondary batteries
		RCM	AS/ NZS CISPR 32:2015 IEC 62133:2012
		BSMI	CNS15364
		BIS	IS16046
	2A Charger	SAA	AS/ NZS 61558.1:2008+A1 AS/ NZS 61558.2.16:2010+A1+A2+A3
		PSE	Interpretation on Ministerial Ordinance establishing Technical Requirements Appendix 12: J61558-1(H26), J61558-2-16(H26), J55014-1(H20) Appendix 4 of the Enforcement Regulations (AC Electrical Appliances)
		KC	K 60950-1(2011-12)
	433 MHz Remote Control	KC RF	
	315 MHz Remote Control	MIC	Ordinance of MPT N°37, 1981

■ GRAY: In process



CERTIFICACIÓN ASIA Y OCEANÍA

THE GLOBAL COMPLIANCE

Category	Product	Certification	Certification Standards
Launcher	10Ah Battery	UN38.3	ST/SG/AC.10/11/Rev.5/Amend.1/Section 38.3
		Material Safety Data Sheet (MSDS)	EEC Directive 93/112/EC UN Recommendation on the Transport of Dangerous Goods
		Identification and Classification Report for Air Transport of Goods	ATA Dangerous Goods Regulations
		Identification and Classification Report for Transport of Goods (By Sea)	

CERTIFICACIÓN GLOBAL

CHANGE THE GAME

Evite el uso de pelotas de tenis viejas o blandas, ya que esto reducirá rendimiento de la máquina.

El SLINGSHOT T-ONE LAUNCHER está diseñado para jugadores de tenis de todas las edades y habilidades. Pesa 15 kg o 33 libras (excluidas las pelotas de tenis). Es una de

las máquinas lanza pelotas más ligeras de su tipo en el mercado. La bolsa trolley es versátil y funcional y puede llevar todo su material de tenis. La máquina se puede configurar y estará lista para usar en minutos.

Las velocidades de la bola SLINGSHOT T-ONE LAUNCHER van desde la velocidad baja de 10 mph / 16 km / h a una velocidad de jugador avanzada de 45 mph / 73 km / h con top spin nivel Torneo.

CONTENIDO



Bolsa trolley de tenis con capacidad inteligente con una variedad de bolsillos funcionales. Velocidad de avance de bola entre 2 y 7 segundos. Velocidad de bola variable entre 10 mph / 16 kmh y 45 mph / 73 kmh. Tenga en cuenta que cuanto mayor sea el velocidad mayor es el efecto conseguido.

Capacidad para 144 pelotas de tenis: recomendamos utilizar 72 pelotas

Batería de iones de litio. Nota: la duración de la batería depende del uso. Si se usa en configuraciones medias incluida la oscilación, la duración de la batería es de hasta 3 horas y esto se reduce a 1,5 horas cuando se utiliza a máxima velocidad, alimentación y oscilación, incluida la carga del teléfono celular.

Un cargador rápido, inteligente y para varios países.

Cargador USB integrado para carga de teléfono móvil / celular.

Un control remoto para operar tanto el Lanzador como el Oscilador de forma remota con "Encendido" y "Apagado".

Una barra de elevación que ofrece entre 10 y 40 grados de elevación de la bola.

El oscilador Slinger, que está diseñado para albergar el Slingshot T-One Launcher encima y proporciona oscilación de lado a lado

UNA MIRADA A TU SLINGER BAG

1. Manilla para transportar
2. Cargador USB Celular (Dentro del bolsillo)
3. Bolsillo lateral para guardar control remoto
4. Tiras de sujeción de bolso para subirlo al auto
5. Perilla de elevación
6. Número de Serie
7. Panel de Control
8. Cable de alimentación inteligente. Cargador con 4 adaptadores de enchufe
9. Manija para levantar
10. Espacio de almacenamiento de Batería
11. Cobertor protector de Máquina lanza pelota
12. Bolsillo compartimiento pelotas
13. Compartimiento para pelotas
14. Plato de alimentación de pelotas
15. Compartimiento de almacenaje



UNA MIRADA A TU SLINGER BAG

Oscilador



Control remoto



BATERÍA



Las baterías de tu máquina Slinger Bag están cargadas a un máximo de un 30% de acuerdo a las regulaciones internacionales para la exportación de baterías.

Antes de usar tu máquina por primera vez asegúrate de haber cargado la batería por toda una noche para optimizar la carga.

A medida que **eliminamos gradualmente la posibilidad de cargar la bolsa Slinger directamente** a través del panel de control, es importante seguir estas instrucciones de carga. Si su modelo aún tiene un puerto de carga en la parte delantera de la máquina, seguimos recomendando **retirar la batería para cargarla** y garantizar un rendimiento y una vida útil óptimos.

MAXIMIZA LA VIDA DE TU BATERÍA

Sigue los siguientes consejos:

- Carga la batería toda la noche antes del primer uso
- Carga la batería inmediatamente después de cada uso
- No mantengas la batería descargada
- No dejes la batería sin cargar por más de 30 días
- No dejar la máquina guardada en espacios que puedan llegar a los 40°

Asegúrese de que el interruptor de encendido del lanzador esté en la posición APAGADO antes de comenzar.



CÓMO CARGAR EL LANZADOR DE TENIS SLINGER (FUERA DE LA BOLSA)

DESEMPAQUE Y ENSAMBLE EL CARGADOR

- Saque el cargador y los adaptadores de la caja.
- Elija el adaptador correcto para su toma de corriente.
- Presione firmemente el adaptador en la base del cargador hasta que oiga un clic y quede bien ajustado.



CÓMO
CARGAR EL
LANZADOR
DE TENIS
SLINGER
(FUERA DE LA
BOLSA)

RETIRE LA BATERÍA

- Localiza la batería en la parte inferior izquierda del lanzador.
- Desatornilla los 4 tornillos de mariposa en las esquinas de la tapa. (Consulta la imagen con círculos blancos como guía).
- Extrae la batería del compartimento con cuidado.
- En la parte posterior de la batería, desatornilla la tuerca metálica redonda para desconectar el cable.



CÓMO
CARGAR EL
LANZADOR
DE TENIS
SLINGER
(FUERA DE LA
BOLSA)

CONECTE EL CARGADOR A LA BATERÍA

- Inserte el cable del cargador en este puerto.
- Conecte el otro extremo del cargador a una toma de corriente.



- Verifique el indicador de carga



CÓMO
CARGAR EL
LANZADOR
DE TENIS
SLINGER
(FUERA DE LA
BOLSA)

REEMPLAZAR LA BATERÍA

Visite www.slingerbag.com/FAQ

- Abra los 4 tornillos del compartimento de la batería (en el lado izquierdo del lanzador).
- Tire del cajón un poco hacia arriba y sáquelo.
- Suelte con cuidado el conector eléctrico.
- No corte las correas de las baterías reutilizables. Simplemente presione el conector lateral para liberarlo.
- Abra las 2 correas reutilizables y saque la batería.
- Coloque la batería nueva en el compartimento de la batería y apriete las 2 correas reutilizables.
- Vuelva a conectar la batería nueva al conector eléctrico.
- Cierre el cajón y apriete los 4 tornillos de extracción de la batería.



- 1 - Cajón de la batería
- 2 - Cuatro tornillos
- 3 - Correas reutilizables
- 4 - Conector eléctrico



BARRA DE ELEVACIÓN

La barra de elevación entrega al usuario la posibilidad de cambiar el ángulo de lanzamiento de la bola entre 10 a 40 grados.

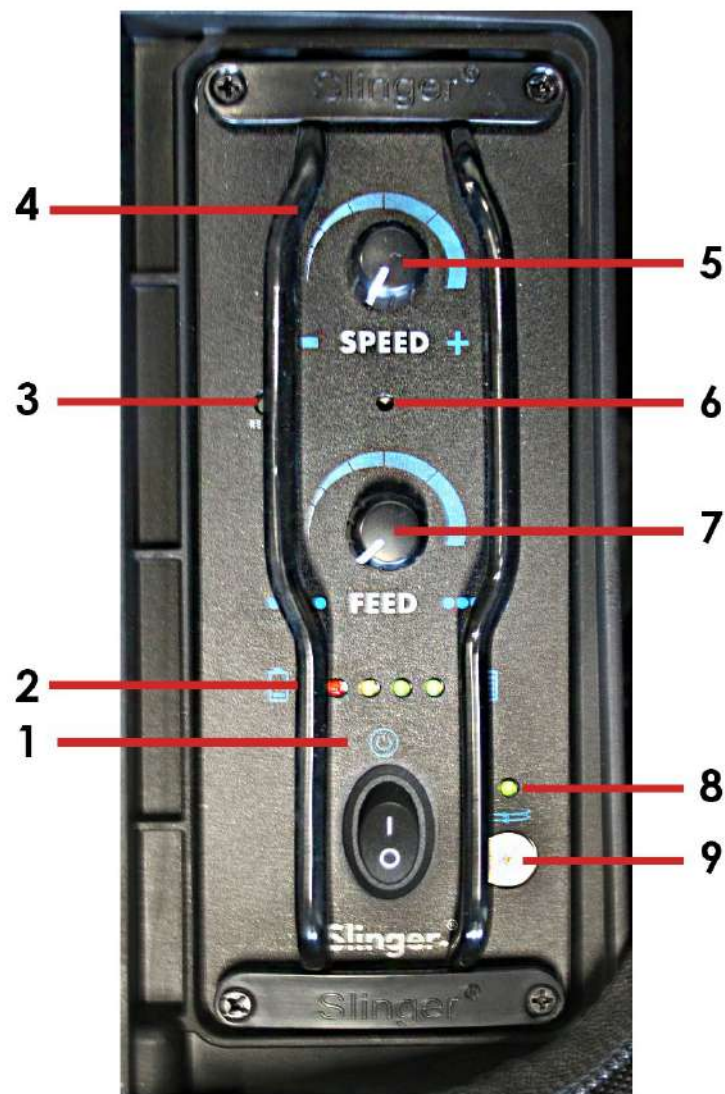
1. Abre el bolsillo lateral
2. Gira la perilla en el sentido del reloj para soltar la barra
3. Ajusta al ángulo deseado
4. Importante: Rota la perilla en el sentido del reloj para bloquear la barra



CONTROLES

1. **POWER:** El botón "ON" enciende la máquina
2. **LUZ INDICADORA DE BATERÍA:** La batería está cargada totalmente cuando las 4 luces LED están en verde. Durante el uso, se encenderán de forma intermitente y de color blanco.
3. **CONTROL REMOTO RESET:** Botón para reseteo de control
4. **BARRAS DE GUARDIA:** Protección para el Panel de control que evita daños de impacto
5. **DIAL DE VELOCIDAD DE PELOTA:** Controla la velocidad de las bolas que se disparan. Los rangos de velocidad desde el "Ball Boy" de baja velocidad de 10 mph / 16 km / h hasta una velocidad avanzada de jugador de Bola de 45 mph / 73 km / h con efecto de efecto superior a nivel de torneo
6. **ALTAVOZ:** Suena un pitido cuando se utiliza el lanzador de la siguiente manera:
 - Pitido corto: al encender el lanzador Slingshot T-One.
 - Bip corto: al presionar el control remoto encendido / apagado.
 - Bip largo: 15 segundos después de presionar el interruptor de encendido a la posición "ON", lo que indica que el alimentador ha comenzado a girar.
 - Pitido corto: al presionar el botón de apagado en "APAGADO"

Controles



CONTROLES

7. DIAL DE VELOCIDAD DE ALIMENTACIÓN: Controla la velocidad de alimentación de las bolas. El rango es de 2 a 7 segundos.

8. OSCILADOR LED: Indica cuando el oscilador está "encendido" después de presionar el control remoto del oscilador botón

9. CONECTOR OSCILADOR : Enchufe magnético para conectar al cable del oscilador



INICIO RÁPIDO

Solo después de que la batería se haya cargado completamente (como se indica arriba), el Lanzador Slingshot T-One puede ser utilizado en la cancha.

Luego, siga estas operaciones de inicio rápido:

1. Coloque Slingshot T-One Launcher en la cancha en la posición de lanzamiento deseada. Ver las posiciones sugeridas según el nivel de juego (abajo).
2. Abra el panel frontal inferior para descubrir el lanzador de pelotas y enganche el panel con el clip en el lado izquierdo mientras mira el lanzador.
3. Abra el panel del alimentador de bolas superior. Asegúrese de que nada obstruya el alimentador de bolas. Si todo está despejado, cargue hasta un máximo de 144 pelotas de tenis recomendadas. Tenga en cuenta que el funcionamiento óptimo se logra con 72 pelotas de tenis
4. En el panel de control, ajuste las perillas de control para establecer la "velocidad de la bola" deseada y "Tasa de alimentación de la bola". Vea las posiciones sugeridas según el nivel de juego.
5. En el lado derecho del lanzador (mientras lo mira) abra la cremallera para mostrar la perilla de control de elevación. Ajuste la perilla de control de elevación al ángulo de lanzamiento deseado entre 10 y 40 grados. Vea las posiciones sugeridas según el nivel de juego.
6. Ahora encienda el interruptor de encendido del lanzador.
7. Con los controles configurados, tome el control remoto y proceda a su posición de juego.

INICIO RÁPIDO

8. Apunte el control remoto al lanzador y presione el botón superior "Encendido / Apagado" una vez para activar el mecanismo alimentador de pelotas. Escuchará un solo "bip" para indicar que la rueda del lanzador se ha puesto en marcha.

Después de 15 segundos, escuchará un segundo "bip" que indica que la placa de alimentación está girando y el las bolas comenzarán a lanzarse.

9. La primera bola puede tardar 10 segundos en dispararse.

10. Empezce a jugar.



INICIO RÁPIDO CON OSCILADOR

Solo después de que la batería se haya cargado completamente (como se indica arriba), el Lanzador Slingshot T-One puede ser utilizado en la cancha.

Siga estas operaciones de inicio rápido:

1. Coloque el oscilador en la cancha en la posición de lanzamiento deseada. Ver sugerido de posiciones basadas en el nivel de juego.
2. Asegúrate de que el logotipo de Slinger® en la parte superior del oscilador esté orientado hacia la red y las ranuras de ubicación de las ruedas están en la parte trasera.
3. Coloque Slingshot T-One Launcher en la parte superior del oscilador asegurándose de que las ruedas están ubicados correctamente en las ranuras provistas en el oscilador.
4. Conecte el cable del oscilador a través del conector magnético a la posición correspondiente en el panel de control del Lanzador. Oirá un "bip" y verá un LED verde encendido encima del conector del oscilador zócalo





INICIO RÁPIDO CON OSCILADOR

5. Abra el panel frontal inferior para mostrar el lanzador de pelotas y enganche el panel con el clip en

el lado izquierdo mientras mira el Lanzador.

6. Abra el panel del alimentador de bolas superior. Asegúrese de que nada obstruya el alimentador de bolas. Si todo está libre cargue con hasta un máximo de 144 pelotas. Por favor tenga en cuenta que el funcionamiento óptimo se consigue con 72 pelotas de tenis.

7. En el panel de control, ajuste las perillas de control para establecer la "velocidad de la bola" y la "velocidad de alimentación de la bola" deseadas. Vea las posiciones sugeridas según el nivel de juego.

8. En el lado derecho del Lanzador (mientras lo mira), abra la cremallera para mostrar la perilla de control de elevación. Ajuste la perilla de control de elevación al ángulo de lanzamiento deseado entre 10 y 40 grados. Vea las posiciones sugeridas según el nivel de juego. Tenga en cuenta que después de ajustar la perilla de elevación, asegúrese de que esté completamente apretado antes de iniciar el Lanzador.

9. Ahora encienda el interruptor de encendido del Lanzador.

10. Con los controles configurados, tome el control remoto y proceda a su posición de juego.

11. Apunte con el control remoto al lanzador y presione "On / Off". Oirás un solo "bip" para indicar que la rueda del lanzador se ha puesto en marcha.

INICIO RÁPIDO CON OSCILADOR

12. Apunta con el control remoto al Lanzador y presiona el botón de "Encendido / Apagado" del Oscilador inferior UNA VEZ para activar el Oscilador. El oscilador puede tardar 10 segundos en comenzar a oscilar.
13. Después de 15 segundos, escuchará un segundo "bip" que indica que la placa de alimentación está girando y las bolas comenzarán a lanzarse.
14. Tenga en cuenta que las luces LED parpadearán continuamente durante el funcionamiento.
15. La primera bola puede tardar 10 segundos en dispararse.
16. Empiece a jugar.

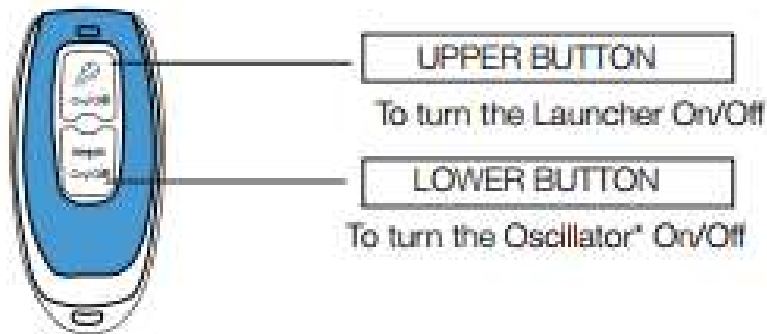


CONTROL REMOTO

El control remoto tiene 2 botones:

IMPORTANTE: Su lanzador Slingshot T-One no puede funcionar sin el control remoto por razones de seguridad. **NO extravié el control remoto.**

- El botón superior enciende y apaga la máquina
- El botón inferior enciende y apaga el Oscilador



CÓMO CAMBIAR EL CONTROL REMOTO

En caso de que el control remoto deba ser reemplazado por cualquier motivo, siga estas instrucciones para sincronizar su nuevo control remoto con su lanzador.

- Encienda el lanzador.
- Con un alfiler pequeño, haga una sola pulsación en el botón de reinicio (5) en el panel de control.
- En 3 segundos, presione cualquier botón del control remoto para completar la sincronización.
- El sistema está listo para funcionar con el nuevo control remoto.

INDICADORES DE BATERÍA

Las luces se iluminarán para indicar el nivel de carga de la batería (mirando el panel de control):

- El rojo indica baja potencia
- El amarillo indica potencia media.
- Verde indica potencia media a máxima

Para garantizar el rendimiento adecuado de la batería:

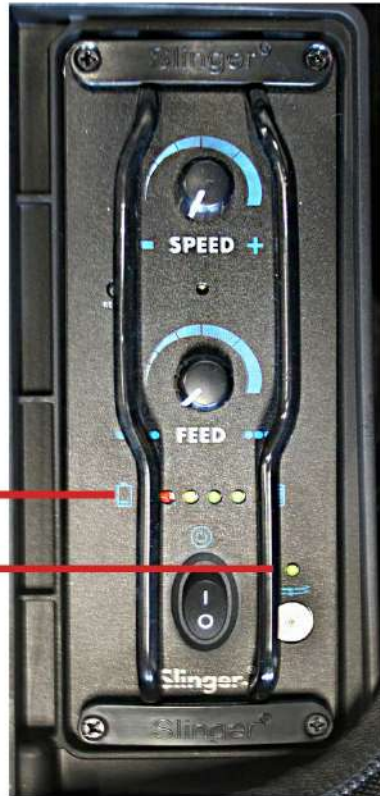
- Cargue la batería inmediatamente después de su uso.
- No almacene la batería en estado descargado.
- No almacene por más de 30 días sin recargar.
- No guarde la máquina en un baúl cerrado donde las temperaturas pueden superar los 40 grados centígrados.

OSCILADOR LED

Se ilumina para indicar cuándo se enciende el oscilador después de presionar el botón del oscilador en el control remoto.

Indicador
Batería
LED

Oscilador
LED



SLINGER BAG EN CANCHA

La ubicación en la cancha del Slingshot T-One Launcher depende principalmente de la configuración de velocidad de la pelota y el ángulo de lanzamiento de la pelota.

NOTA: La mala calidad o condición de las pelotas de tenis utilizadas y las condiciones climáticas al aire libre también afectan la necesidad de ajustar la ubicación de máquina en la cancha.

Las siguientes ilustraciones se pueden utilizar como referencia para ubicar el Slingshot T-One en la cancha para ejercicios / práctica de golpes en el suelo.

DRILLS / PRÁCTICA

A. BALL BOY

Ubicación en la cancha: coloque el lanzador Slingshot T-One cerca de una línea lateral en el mismo lado en la cancha que el jugador

Ángulo de elevación: coloque la barra de elevación en la marca de elevación en 40 grados.

Velocidad de la bola: establezca en PRINCIPIANTE.

Avance de bolas: establecido en PRINCIPIANTE

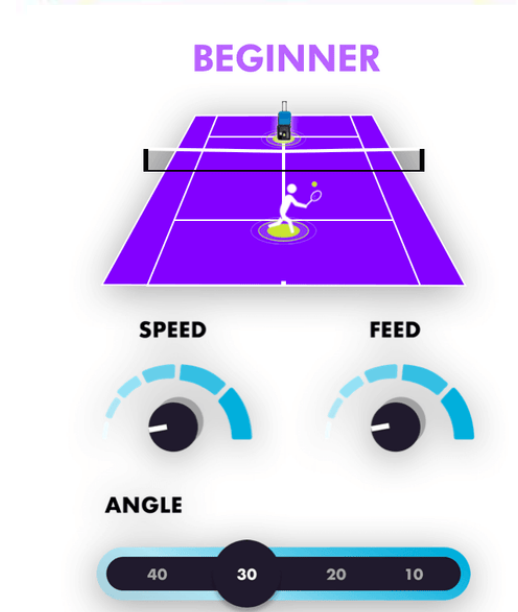
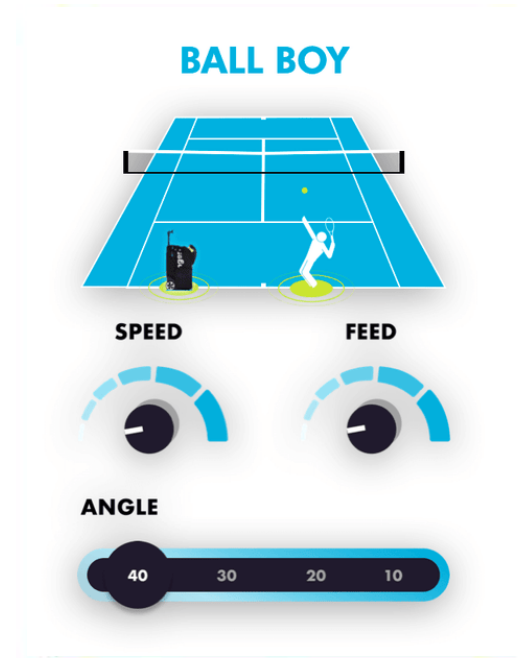
B. PRINCIPIANTE

Ubicación en la cancha: Coloque Slingshot T-One Launcher en la línea de servicio en el lado opuesto de la red al jugador

Ángulo de elevación: coloque la barra de elevación a 30 grados

Velocidad de la bola: configurada en PRINCIPIANTE

Avance de bolas: establecido en PRINCIPIANTE



DRILLS / PRÁCTICA

C. INTERMEDIO

Ubicación en la cancha: coloque el lanzador Slingshot T-One cerca de la línea de base.

Ángulo de elevación: coloque la barra de elevación a 20 grados

Velocidad de la bola: establecer en INTERMEDIO

Avance de bola: Establecer en INTERMEDIO

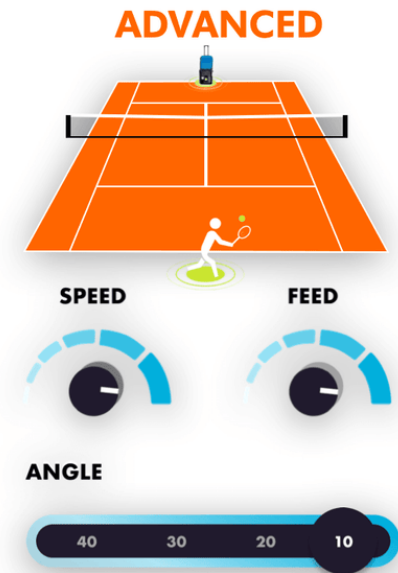
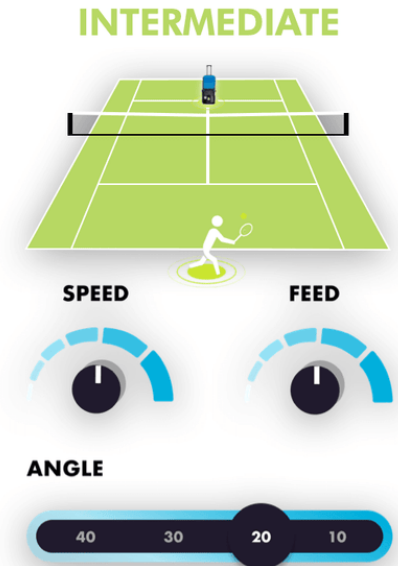
D. AVANZADO

Ubicación en la cancha: coloque el lanzador Slingshot T-One cerca de la línea de fondo.

Ángulo de elevación: coloque la barra de elevación a 10 grados

Velocidad de la bola: configurada en AVANZADA

Avance de bola: Establecer en AVANZADO



SOLUCIÓN DE PROBLEMAS Y CUIDADOS

MANTENIMIENTO

Después del uso, la pelusa de la pelota o el polvo de la cancha generalmente se pueden acumular en la fascia del lanzador. Recomendamos siempre limpiar esta suciedad usando máquinas con aire presurizado, o bien usando un paño húmedo.

- Para la limpieza general, cuando sea posible, utilice un recipiente de aire presurizado para limpiar.
- Utilice un paño húmedo para limpiar las superficies exteriores de la máquina.
- Nunca raspe la superficie de su Launcher con un objeto afilado, ni use abrasivos fuertes o disolventes.
- No dejar residuos sueltos ya que pueden ser aspirados por la máquina al lanzar
- Nunca use una manguera de agua para intentar quitar los desechos del interior de la máquina. La presión del agua dañará los componentes eléctricos sensible.

ALMACENAMIENTO

Las siguientes son acciones que garantizarán una duración y un rendimiento óptimos de la batería:

- Cuando el Lanzador no esté en uso, debe almacenarse en un área limpia y seca.
- La exposición excesiva al viento, la lluvia, la luz solar, etc. a menudo puede interferir con el funcionamiento de los componentes eléctricos y causar decoloración y / u otros daños al Slingshot T-One

PROBLEMA	CAUSA	ACCIÓN REQUERIDA
La máquina no lanza pelotas	Hay una pelota atascada	APAGUE LA CORRIENTE y quite las bolas atascadas de la placa de alimentación. También compruebe que no hay pelotas atascadas en el compartimiento de pelotas
La máquina no lanza pelotas	Pelotas de tenis y / o ruedas de lanzamiento mojadas	Las ruedas y / o pelotas requieren limpieza y secado. Quite cualquier pelota mojada del lanzador
El plato de alimentación no gira	Hay una pelota atascada o hay muchas pelotas en el compartimiento para pelotas	APAGUE LA CORRIENTE y retire las bolas atascadas
El plato de alimentación no gira	"On" en Control Remoto no está activado o la máquina está Sin batería	Presione el botón superior en el control remoto una vez para iniciar
El plato de alimentación no gira	Si los pasos anteriores no activan el lanzamiento	Devolver por garantía
Ruido fuerte y / o vibración	Perilla de la barra de elevación suelta	Apriete/Ajuste la perilla de elevación
La batería no se carga y no tiene luz cuando conectado a una fuente de poder	El cable del cargador no está completamente insertado en el panel de control	Verifique todas las conexiones. Compruebe que el adaptador de corriente esté correctamente seleccionado y conectado.
Oscilador no funciona	Accesorio de cable magnético necesita limpieza	Asegúrese de que ambos extremos del conector magnético estén libres de polvo y suciedad.
Oscilador no funciona	El botón inferior del control remoto no está activado	Con la máquina en "ON" (botón superior), presione el botón inferior del mando a distancia para activar lanzador. Cuando oscilador está conectado hay un LED verde encendida
Oscilador no funciona	Si los pasos anteriores no activan el lanzamiento	Devolver por garantía
Problemas con el tubo de lanzamiento. Bola atascada dentro Tapón azul dañado		Envíe un correo electrónico a support@slingerbag.com para un tubo de repuesto

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS Y CUIDADOS

ADVERTENCIA: ASEGÚRESE DE QUE LA POTENCIA DEL LANZADOR ESTÉ EN POSICIÓN "APAGADO" ANTES DE INVESTIGAR CUALQUIER PROBLEMA

Slinger.®

SPORTING BRANDS LTDA

DISTRIBUIDOR OFICIAL EN CHILE

GENERAL DEL CANTO 235, PROVIDENCIA

www.sportingbrands.cl



MANUAL DE USO