

SCHWARZER KATER

Merkspiel für 2 – 6 Personen
von Steffen Mühlhäuser

SPIELVORBEREITUNG

- Jede*r von Euch stellt sich ein Set aus 6 Karten zusammen. Ein Set besteht aus:
1x Maus, 1x Kater, 1x Käse,
1x Muffin, 1x Apfel, 1x Nüsse
- Die Sets legt ihr **verdeckt** neben euch ab, überzählige Karten legt ihr ganz beiseite.

SPIELIDEE

Schwarzer Kater ist ein kleines Rollenspiel. In jeder Runde spielt eine*r von euch den Kater, alle anderen übernehmen die Rolle der Mäuse. Der Kater stellt den Mäusen eine Suchaufgabe. Die Mäuse müssen gut aufpassen, damit sie die versteckten Leckereien finden und die Maus befreien, ohne dabei vom Kater geschnappt zu werden. Wer von euch am schönsten Miauen kann, erhält die Spielleiterkarte mit den 5 Motiven und darf die erste Runde als Kater eröffnen.



SPIELWEISE

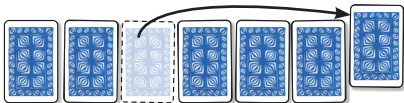
Der Kater legt die sechs Karten seines Sets in einer Reihe vor sich aus, so dass alle Mäuse die Motive gut sehen können.



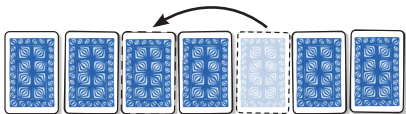
Wenn die Mäuse sich die Positionen gemerkt haben, dreht der Kater die sechs Karten um und verschiebt anschließend zwei Karten.

Dabei gelten folgende Regeln.

1. Zuerst schiebt der Kater eine der vier inneren Karten aus der Reihe heraus und legt sie an einem Ende der Reihe wieder an.



2. Danach schiebt er eine beliebige andere Karte in die Lücke, welche die erste Karte hinterlassen hat. Alle anderen Karten bleiben auf ihren Positionen.



3. Der Kater muss die Karten **nacheinander** mit **einer** Pfote verschieben.

Der Schiebevorgang sollte so langsam ausgeführt werden, dass alle Mäuse ihn gut verfolgen können.

Nachdem der Kater beide Karten verschoben hat, fragt er die Maus, die links neben ihm sitzt, nach einem beliebigen Motiv z. B. nach dem Käse. Die Maus zeigt auf die Karte, unter der sie den Käse vermutet und der Kater dreht die Karte um. Jetzt zeigt es sich, ob die Maus gut aufgepasst hat!

- Taucht der Käse auf, darf die Maus die Karte an sich nehmen. Taucht ein anderes Motiv auf, bleibt die Karte offen in der Reihe liegen.
- Nun ist die nächste Maus an der Reihe (im Uhrzeigersinn). Hat die erste Maus den Käse nicht gefunden, fragt der Kater erneut nach dem Käse. Wurde der Käse

aufgedeckt, fragt er nach einem beliebigen anderen Motiv.

Wieder gilt: wenn die Maus das richtige Motiv findet, darf sie die Karte an sich nehmen, andernfalls bleibt sie offen in deiner Reihe liegen.

RUNDENENDE

Der Kater fragt nie nach dem Kater! Taucht die Katerkarte dennoch auf, kann er sich die Pfoten reiben, denn dann endet die Runde direkt. Der Kater darf dann alle Karten, die noch in der Reihe liegen, behalten (offene und verdeckte).

Wird die Katerkarte bis zum Schluss *nicht* aufgedeckt, läuft die Runde so lange, bis alle anderen Motive aufgedeckt sind. In diesem Fall erhält der Kater die Katerkarte und die offenen Karten die eventuell noch in der Reihe liegen.

Wenn die Mäuse gut aufgepasst haben, bleibt dem Kater am Ende nur die einzelne Katerkarte. ;-(

(Passt auf, dass ihr gewonnene Karten nicht unter eure Sets mischt. Am besten ihr legt sie offen neben euch ab.)

ROLLENTAUSCH

Der Kater gibt die Spielleiterkarte der Maus links neben ihm, die nun die Rolle des Spielers übernimmt. Der alte Kater reht sich unter die Mäuse ein und der neue legt seine sechs Karten aus. Die Spielweise bleibt gleich.

SPIELLENDE

Das Spiel läuft so lange, bis alle einmal den Kater gespielt und ihr Set ausgelegt haben (zweimal bei 2 Mitspieler*innen). Wer jetzt die meisten Karten vorweisen kann, gewinnt die Partie.

ZU LEICHT?

Natürlich könnt ihr Euch auch darauf einigen, dass anstelle von zwei, drei Karten verschoben werden. Die dritte Karte sollte dabei die Lücke schließen, welche die zweite hinterlassen hat.

SCHWARZER KATER
gibt es auch als Brettspiel
mit schönen Holzfiguren
und viiiel Käse!
Ihr findet es unter
www.steffenspiele.com



SCHWARZER PETER

Mit den Karten könnt ihr auch den klassischen »Schwarzen Peter« spielen.

Dafür müsst ihr zunächst die Spielleiterkarte aussortieren.

Alle anderen Karten werden gut gemischt und reihum

unter den Mitspieler*innen verteilt. Wer zwei gleiche Karten hat, kann sie direkt ablegen.

Es wird abwechselnd im Uhrzeigersinn gespielt. Wer an der Reihe ist, hält seine Karten verdeckt der Person links neben sich hin, die eine Karte aus dem Fächer ziehen muss.

Kann sie mit der gezogenen Karte ein Paar bilden, legt sie beide Karten ab und hält ihren Fächer wiederum der nächsten Person hin. Wer keine Karten mehr hat, ist gerettet und darf zuschauen. Wer am Ende auf der schwarzen Katerkarte sitzenbleibt (die einzige, die kein Symbol in der linken Ecke hat), bekommt einen schwarzen Schnurrbart angemalt. Miiiauuu!



BLACK CAT

Memory game for 2 – 6 players
by Steffen Mühlhäuser

GAME PREPARATION

- Players each take a set of 6 cards, consisting of: 1x Mouse, 1x Cat, 1x Cheese, 1x Muffin, 1x Apple, 1x Nuts

Place the sets **face down** next to you, and put any remaining cards aside.

The player who can meow the most beautifully receives the special Game Master card with the 6 items/characters.



GAME IDEA

Black Cat is a small role-playing game. In each round, one of you plays the cat, while everyone else takes on the role of mice. The cat gives the mice a search task. The mice must pay close attention to find the hidden treats/mouse without getting caught by the cat.

The player with the Game Master card starts the first round as the cat.

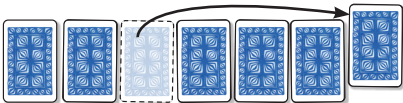
GAMEPLAY

The cat lays out the six cards from their set in a row in front of them, so that all the mice can see the items/characters clearly (kindly arrange the cards so that the items/characters face the mice correctly).

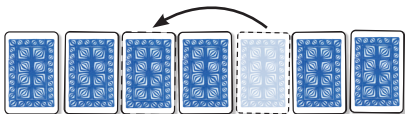


After the mice have memorized the positions, the cat flips the six cards over and then moves two of them. The following rules apply:

1. First, the cat slides one of the four inner cards out of the row and places it at one end of the row.



2. Then, the cat slides any other card into the gap left by the first card. All other cards remain in their positions.



3. The cat must move the cards one by one with a paw. The sliding process should be executed slowly enough for all the mice to follow.

After the cat has moved both cards, they ask the mouse sitting to their left about a specific item/mouse. For example, they might ask about the cheese. The mouse points to the card they suspect being the cheese, and the cat flips the card over. Now will we know whether the mouse was paying attention!

- If the cheese is revealed, the mouse can take the card for themselves. If a different item/mouse is revealed, the card remains face-up in the row.
- Now it's the next mouse's turn (in clockwise order). If the first mouse didn't find the cheese, the cat asks about the cheese again. If the cheese was already uncovered, the cat asks about any other item / mouse.

Again, if the mouse finds the correct item / mouse, they can take the card for themselves; otherwise, it remains face-up in their row.

ROUND END

The cat never asks about the cat card! However, if the cat card is revealed, the cat can celebrate because the round ends immediately, and they get to keep all the cards still in the row (face-up and face-down).

If the cat card is not uncovered until the end, the round continues until all the items / mouse have been uncovered. In this case, the cat receives the cat card and the face-up cards still in the row.

If the mice have been paying attention, the cat will be left with only the cat card ... ;-(
(Be careful not to mix the earned cards with your sets. It's best to keep them face up beside you.)

ROLE SWAP

The cat passes the Game Master card to the mouse on their left, who now takes on the role of the cat. The previous cat joins the mice, and the new cat lays out their six cards. The gameplay remains the same.

END OF THE GAME

The game continues until everyone has played as the cat and laid out their set (twice for 2 players). The player who has the most cards wins the game.

TOO EASY?

Of course, you can agree to make it more challenging by moving three cards instead of two. The third card should fill the gap left by the second card.

„**BLACK CAT**“ is also available as a board game with beautiful wooden figures and looooots of cheese! You can find it at www.steffenspiele.com.



OLD MAID

You can also play the classic game of Old Maid with the cards. To do that, you first need to set aside the Game Master card. All the other cards are shuffled well and distributed among the players in turn. If anyone has two identical cards, they can immediately discard them.



The game is played in turns clockwise. When it's your turn, hold your cards face down towards the person on your left, who must draw a card from your fan. If they can form a pair with the drawn card, they discard both cards and present their fan to the next person. The player who has no more cards is safe and can watch. Whoever ends up sitting on the black cat card at the end (the only one without a symbol in the left corner) gets a black moustache painted on. Meeooooow!