

CONTRAT DE PROGRAMMATION INFORMATIQUE

ENTRE:
.....
.....
(ci-après appelé(e) "le client")

O1

ET:
.....
.....
(ci-après appelé(e) "le programmeur")
(le client et le programmeur ci-après collectivement appelés "les parties")

PRÉAMBULE

CONSIDÉRANT QUE le client désire obtenir divers services de programmation informatique de la part du programmeur;

CONSIDÉRANT QUE le programmeur accepte de fournir au client les services de programmation informatique ci-après décrits, moyennant bonne et valable considération;

CONSIDÉRANT QUE les parties désirent confirmer leur entente par écrit;

CONSIDÉRANT QUE les parties ont la capacité et la qualité d'exercer tous les droits requis pour la conclusion et l'exécution de l'entente constatée dans le présent contrat;

EN CONSÉQUENCE DE CE QUI PRÉCÈDE, LES PARTIES CONVIENNENT DE CE QUI SUIT:

1.00 PRÉAMBULE

Le préambule fait partie intégrante du présent contrat.

2.00 OBJET

O2

2.01 Services

Le programmeur s'engage envers le client à fournir les services suivants (ci-après appelés "les services"):

a) concevoir et développer tout ou partie de divers logiciels, y compris de façon non limitative:

- concevoir, développer et programmer les éléments qui composent lesdits logiciels, dont notamment: code source, code objet, interfaces, unités de navigation, menus, structures de menus, icônes, aide, instructions d'utilisation, expressions littérales et non-littérales d'idées et de concepts permettant d'utiliser, créer, diriger, manipuler, accéder ou autrement affecter le contenu des logiciels; et

--	--

client programmeur

- concevoir la documentation relative auxdits logiciels, y compris tout guide d'utilisation, guide d'instructions, notes et autres informations, sous quelque forme que ce soit, (ci-après collectivement appelés "les produits logiciels") en fonction des spécifications qui figurent en annexe "....." du présent contrat (ci-après appelées "les spécifications");
- b) procéder aux tests de fonctionnement des versions alpha, bêta et finale des produits logiciels;
- c) installer les produits logiciels conformément aux spécifications;
- d) fournir au client le code source des produits logiciels, après le paiement complet de toutes les sommes pouvant être dues en vertu du présent contrat;
- e) fournir au client l'information et la documentation concernant la programmation des produits logiciels, le tout sur support approprié, sur signature par le client d'un accusé de réception détaillé;
- f) remettre au client les éléments d'information décrits dans les spécifications (ci-après appelés "les éléments d'information"), sur signature par ce dernier d'un accusé de réception détaillé; et
- g) rendre tout autre service prévu dans le présent contrat ou dans les spécifications.

O3 2.02 Délai de fourniture des services

À compter du moment où le client a fourni au programmeur les éléments d'information et sous réserve de tout service additionnel requis par le client après la signature du présent contrat, le délai de fourniture des services par le programmeur est celui indiqué dans les spécifications ou tout autre délai convenu entre les parties ultérieurement à la signature du présent contrat.

3.00 CONSIDÉRATION

O4 3.01 Prix des services

En considération de la fourniture des services, le client doit payer au programmeur le prix indiqué dans les spécifications, ainsi que toutes les taxes applicables.

3.02 Boni de performance

Le programmeur a droit au boni de performance indiqué dans les spécifications s'il respecte toutes et chacune des conditions rattachées à l'octroi dudit boni. Dans un tel cas, ledit boni de performance est considéré faire partie intégrante du prix des services.

3.03 Dépenses encourues

En plus du paiement du prix des services, le client doit rembourser au programmeur:

- a) toutes les dépenses directes et indirectes encourues en relation avec l'exécution du présent contrat;
- b) des frais de supervision et de gestion équivalents à pour cent (..... %) du total desdites dépenses;
- c) les taxes applicables sur lesdites dépenses et frais.

Les dépenses indiquées dans les spécifications ne sont qu'approximatives. Si les dépenses à encourir dépassent le montant indiqué dans les spécifications par une marge supérieure à pour cent (..... %), le programmeur doit obtenir l'autorisation du client avant de les encourir.

Le programmeur doit fournir au client, sur demande de ce dernier, une copie des factures relatives aux dépenses encourues et dont le remboursement est réclamé.

--	--

client programmeur