

RESUMÉ

Det var aldrig meningen, at prins Milo skulle være konge. Han var ikke den ældste søn.

Men Milos bror blev dræbt i en duel, og hans sjæl blev spist af sværdet Blodtunge. Desværre skulle Blodtunge have frisk blod en gang om ugen. Ellers ville Milos brors sjæl gå tabt.

Milo var ung, da han rejste ud i verden for at redde sin brors sjæl. Han fik tre hjælpere på sin vej. Troldmanden Agrim, der havde lavet sværdet. Pigen Luna, som reddede Milos liv fra et mægtigt monster. Og den mægtige kriger Sne-ulven.

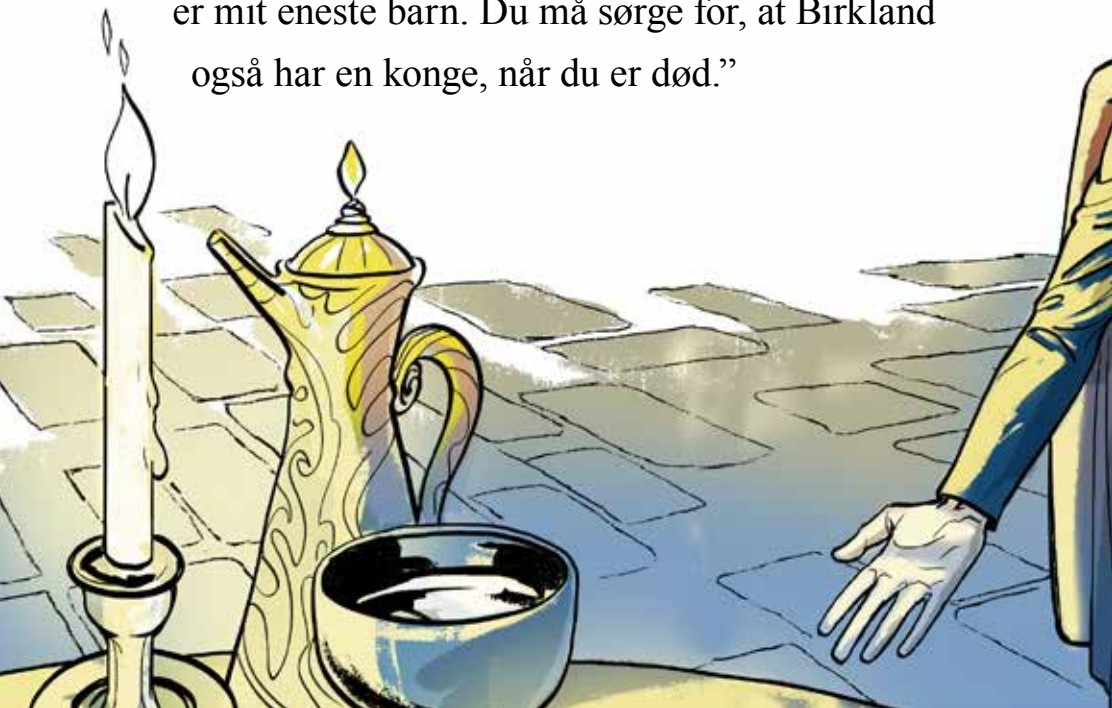
Milo brugte flere år på at lære at slås. Til sidst rejste han hjem og fik hævn. Han knuste Blodtunge og blev Birklands nye konge.

1. AT BLIVE VOKSEN

”Nej. Jeg vil ikke giftes, mor. Og du skal holde op med at plage mig!” Kong Milo rejste sig vredt og begyndte at trampe rundt i rummet.

Men hans mor havde ikke tænkt sig at holde op med at plage ham. Det var helt klart.

”Du er konge. Det er din pligt at få en søn eller datter, der kan arve tronen,” sagde hun. ”Og du er mit eneste barn. Du må sørge for, at Birkland også har en konge, når du er død.”



”Men jeg vil ikke giftes! Jeg elsker ikke nogen.”
Milo blev så træt. Det var ikke første gang, hans mor talte om dette.

”Hvis man ikke kan finde en at elske, må man elske den, man kan finde.” Hans mor var vred.
”Du har bare ikke mødt den rigtige pige. Jeg skal sørge for, at du møder nogle flere.”



A blue-toned illustration of a stone wall and a cobblestone path. The wall is on the right side, made of rectangular blocks. The path is in the foreground, made of irregularly shaped stones. The background is a light blue gradient.

”Nej, du skal ej.” Milo tog sin taske og gik mod døren.

Men hans mor var ikke færdig: ”Det eneste, jeg ønsker mig i hele verden, er, at du bliver gift.”

Milo gav igen: ”Selv ikke en dronning kan få alle sine ønsker opfyldt. Nu går jeg ud og træner. Alene!”

Milo smækkede døren. Han havde brug for frisk luft.

Hans mor åbnede den igen bag ham. ”Du skylder dit folk at få en arving!” råbte hun.



