



KALIM

Kronprins af ørkenlandet. Det er ham, der skal lede landet efter sin far. Kalim ønsker at blive en god og retfærdig konge ligesom sin far.



RAJA

Raja er Sehrans hjælper. Hun rejser sammen med ham, men noget tyder på, at det ikke er af egen fri vilje ...



SEHRAN

En mægtig troldmand. Sehran er besat af tanken om at fange en lampeånd og bruger gerne sin magi til at påtvinge andre sin vilje.

KONGEN

Kongen er en retfærdig mand. Han hersker over ørkenriget og er efterkommer af kong Geras, der fangede den første lampeånd.





JINNERNE OG VERDENS SKABELSE

Engang var der kun ørken. Menneskene levede som nomader og rejste rundt på jagt efter vand. For det var en sjælden gave. Kun sol og sand var evigt ...

Indtil menneskene mødte jinnerne. Et folk med blå hud og hår som levende ild. De havde magi og kunne skabe alt ud af ingenting.

Jinnerne levede simpelt. De ønskede intet stort af livet.

Men menneskene blev misundelige på deres magi.

Geras, menneskenes leder, forrådte jinnerne. Sammen med troldmænd og smede skabte han armlænker og en magisk lampe. Han ville for evigt slavebinde jinnerne til menneskets vilje.

Derfor tilbød han lænkerne som gave til jinnernes leder, Fao. De var maskeret som armbånd. Bæret tog Fao imod dem og blev fanget i lampen.

Jinnerne blev til lampeånder. Magien, der bandt dem, tvang dem til at opfylde tre ønsker. Når det tredje ønske var opfyldt, døde jinnerne.

Gera ønskede at blive konge og at få en mægtig flod og et palads med frodige marker. Hans ønsker skabte det rige, vi kender.

Mit navn er Kalim. Jeg er søn af en konge. For at redde min far og vores rige drog jeg med troldmanden Sehran og hans hjælper, pigen Raja, ud i ørkenen for at fange en lampeånd. Det lykkedes, men for at stoppe den onde troldmand var jeg nødt til selv at tryllebinde jinnen. Men Sehran giver ikke op så let, og jeg ved, at han snart vil angribe igen ...