


# SÅDAN BRUGER DU BOGEN

I *Rottekongen* er det dig, der bestemmer, hvad bogens hovedperson, Silvius, skal gøre.

Du vil undervejs i bogen få valg, hvor der f.eks. står:

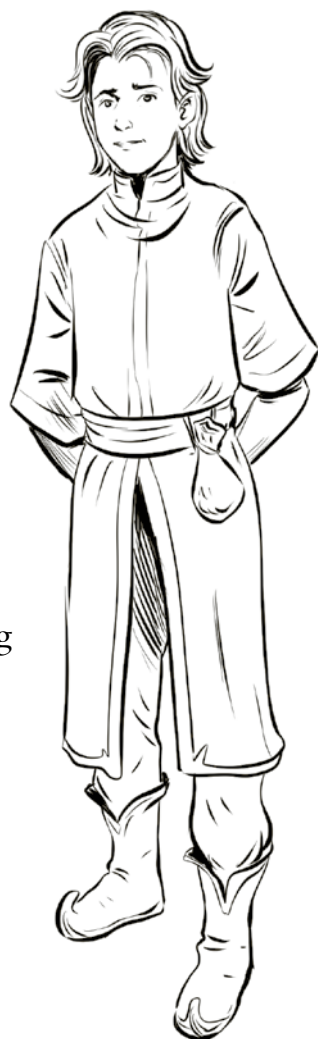
- 
- Silvius gemmer sig bag en sten. *Fortsæt til 142.*
  - Silvius løber frem og slår sin modstander. *Fortsæt til 11.*

Afhængigt af hvad du synes, Silvius skal gøre, bladrer du hen til det rigtige nummer og læser videre derfra. Husk altid at kigge på den næste side for at være sikker på, at du har set alle valgene. *Rottekongen* er altså ikke som en almindelig bog, hvor du læser fra ende til anden. Til gengæld kan du læse bogen flere gange og tage nye valg og dermed skabe en helt ny historie, næste gang du læser. Du skal altid begynde med nummer 1.

Inden du begynder på selve historien, er det en god ide at lære Silvius lidt bedre at kende. Det gør du ved at læse de næste sider.

# HVEM ER SILVIUS?

I denne bog styrer du den 15-årige Silvius. Hans rigtige navn er i virkeligheden Viktorius d. 3 af Østerherred. Han er nemlig født som grevesøn, men livet som adelig kedede ham, og da han fik chancen for at blive troldmandslærling for Erina, forfalskede han sin egen død. Hele hans gamle familie tror stadigvæk, at han er død i en eksplosion. Silvius er selvsikker og god til at tale folk efter munden. Han er dog rimelig klodset, ret doven, og han har en dårlig koncentrationsevne. Men han er modig, når det gælder, og hans magi redder gang på gang de andre medlemmer af A.S.P.E.



# NØGLEORD

Undervejs i bogen kommer Silvius til at stå over for nogle særlige valg, der får betydning for slutningen. Det står tydeligt i teksten, hvis du har mulighed for at sætte kryds ved et ord. Det er ikke alle nøgleord, du møder, mens du læser. Det kommer an på, hvilken vej du vælger at gå.

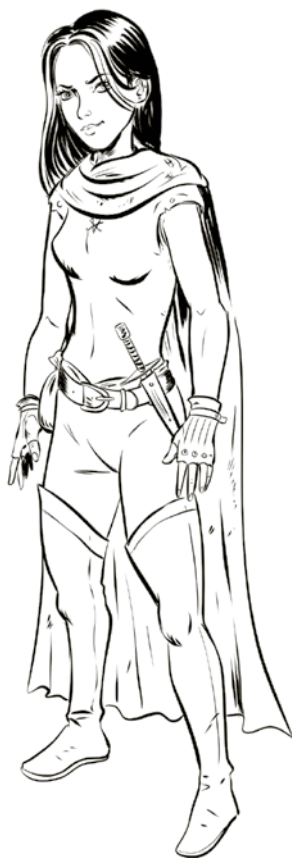
 Nøgleord:

- Silvius' fortid
- Onde drømme
- Frygt for rotter
- Brudens taknemmelighed
- Bjørnen kommer
- Den trebenede høne

# SILVIUS' VENNER

Silvius bor på slottet Ulykkesholm sammen med tre andre børn og sine to læremestre. Børnene kalder sig A.S.P.E., og her kan du læse om dem.

Ene er vokset op som gravrøver på en kirkegård. Engang spærrede hendes storebror hende inde i en grav, og nu er Ene rædselsslagen for at være lukket inde i små rum. Hun er gruppens klatretyv, og der er ingen, der er lige så snedig og smidig som hende. Ene er dog ordblind og kan ikke læse, men hun har en helt særlig evne – hun kan tale med de døde.



Erina er en berømt troldkvinde. Hun har skabt heltegruppen A.S.P.E., som tager på missioner for at bekæmpe frygtelige monstre.



Avanera er elver og gift med Erina. Avanera har lært Pilo alt, hvad han ved, og de to er meget tæt knyttede.



Pilo er gruppens ældste medlem. Han er virkelig god til at skyde med bue, lave fælder og finde spor. Pilo elsker dyr og ved alt muligt om naturen.



Alin er den yngste af børnene og gruppens kriger. Hun er ikke specielt stor og stærk, men hun er en fremragende tekniker.



# NAVNELISTE

*Konkurrencedeltagere:*

Herbert von Wunderblume

Ruprecht Sigismund

Jutta Schädlinge

*Brudgommens familie og stab:*

Brudgom Eberhard

Baron Clemens af Moravia (far)

Baronesse Augusta af Moravia (mor)

Hoftjener Friedrich Wilhelm Pfistermeister

Hofalkymist Jeronimus Schädlinge

*Brudens familie:*

Brud Utilia

Baron Hasso af Baldorien (far)

Baronesse Otlinde af Baldorien (mor)

Grev Kuno (onkel)

*Silvius' familie:*

Grev Viktorius den 2. af Østerherred (far)

Grevinde Dorothea af Østerherred (mor)

Gustav (bror)





## 1

”VIKTOR! VIKTOR!”

Silvius løftede hovedet. Viktor var et navn, han ikke havde hørt længe. Det var et navn, der tilhørte hans fortid. En person, han havde efterladt på sine forældres slot.

”Det er jo dig!” En stor mand i fine blå og grønne gevandter løftede sin hånd og pegede på Silvius.

Men Silvius rystede på hovedet. ”Nej, nej. Det er ikke mig. Overhovedet ikke. Mit navn er Silvius!” forsikrede han manden.

”Jo, dit navn er Viktor. Du er grevesøn, og du burde være død!” Manden smilede lumsk, før han vendte sig om og råbte: ”VAGT!”

”Åh nej, nu er jeg afsløret,” tænkte Silvius.

- Hvad sker der med Silvius? *Fortsæt til 217.*

## 2

Celle syv var lukket af en stor låst jerndør. Ene kiggede ind gennem den lille madlem. ”Han ligger der.”

”Hvad skal vi sige til ham?”