


# SÅDAN BRUGER DU BOGEN

I *Skarpskytten* er det dig, der bestemmer, hvad bogens hovedperson, Pilo, skal gøre.

Du vil undervejs i bogen få valg, hvor der f.eks. står:

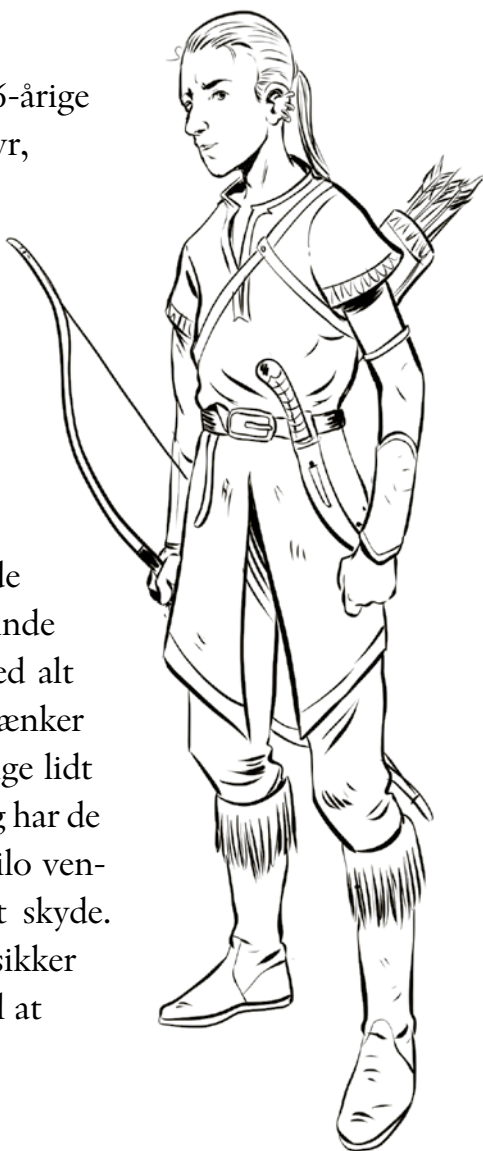
- 
- Pilo gemmer sig bag en sten. *Fortsæt til 142.*
  - Pilo løber frem og slår sin modstander. *Fortsæt til 11.*

Afhængigt af hvad du synes, Pilo skal gøre, bladrer du hen til det rigtige nummer og læser videre derfra. *Skarpskytten* er altså ikke som en almindelig bog, hvor du læser fra ende til anden. Til gengæld kan du læse bogen flere gange og tage nye valg og dermed skabe en helt ny historie, næste gang du læser. Du skal altid begynde med nummer 1.

Inden du begynder på selve historien, er det en god ide at lære Pilo lidt bedre at kende. Det gør du ved at læse de næste sider.

# HVEM ER PILO?

I denne bog styrer du den 16-årige Pilo. Han er en supersød fyr, der tænker meget på andre og helst vil gøre det gode i verden. Pilo er A.S.P.E.-gruppens ældste medlem, og det er tit ham, der lægger mærke til, hvis de andre er kede af det. Han er virkelig god til at skyde med bue, lave fælder og finde spor. Pilo elsker dyr og ved alt muligt om naturen. Han tænker sig godt om ... nogle gange lidt for godt. Mere end én gang har de andre været i fare, fordi Pilo venter lidt for længe med at skyde. Han vil jo gerne være helt sikker på, at han ikke kommer til at ramme en uskyldig.



# UDSTYRSLISTE

Her kan du skrive, hvilke ting Pilo finder i løbet af bogen. Der står i teksten, hvis det er noget, du kan samle op og skrive på listen. Det er en god ide at bruge en blyant, det er nemlig vigtigt, at du sletter tingene igen, hvis Pilo bruger dem undervejs. De første ting har Pilo altid med på mission!

*Bue*

---

*Kogger med pile*

---

*Kniv*

---

*Taste med helbredende drikke*

---

*Reb*

---

---

---

---

---

# NØGLEORD

Undervejs i bogen kommer Pilo til at stå over for nogle særlige valg, der får betydning for slutningen. Det står tydeligt i teksten, hvis du har mulighed for at sætte kryds ved et ord. Det er ikke alle nøgleord, du møder, mens du læser. Det kommer an på, hvilken vej du vælger at gå.

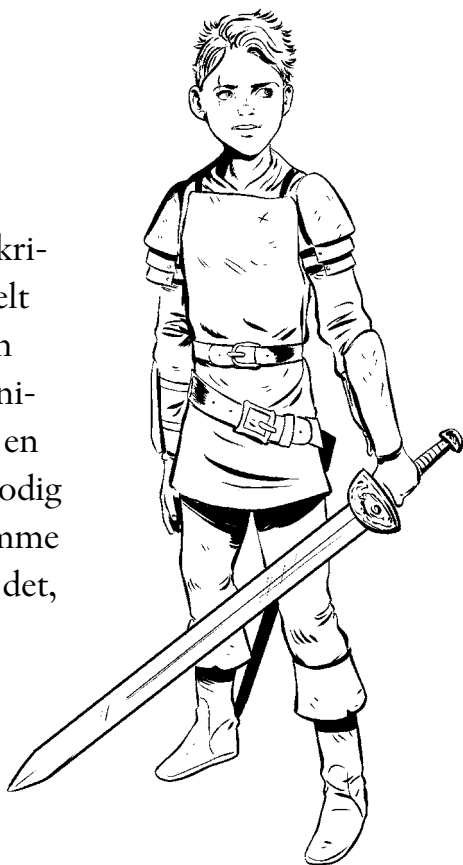
**🔑** Nøgleord:

- Hævn
- Pilo sladrer til Silvius
- Avaneras hytte
- Kvist
- Undskyld
- Forbandelse

# PILOS VENNER

Pilo bor på slottet Ulykkesholm sammen med tre andre børn og sine to læremestre. Børnene kalder sig A.S.P.E., og her kan du læse om dem.

Alin er den yngste af børnene og gruppens kri-ger. Hun er ikke specielt stor og stærk, men hun er en fremragende tekni-ker. Alin er opvokset i en soldaterlejr. Hun er modig og barsk, men tror somme tider lidt for meget på det, de voksne siger.



Erina er en berømt troldkvinde. Hun har skabt heltegruppen A.S.P.E., som tager op missioner for at bekæmpe frygtelige monstre.



Avanera er elver og gift med Erina. Avanera har lært Pilo alt, hvad han ved, og de to er meget tæt knyttede.

Silvius er gruppens troldmand. Han er opvokset på et slot som grevesøn, så han er god til at charme rige mennesker. Til gengæld er han i skrækelig dårlig form.



Ene er vokset op som gravrøver. Nu er hun gruppens klatretyv. Og så kan hun tale med de døde.



Pilo vaskede gulv i rovfuglehuset, da han bemærkede, at han ikke var alene. Hans mester, Avanera, stod i døren og så tankefuldt på ham.

”Jeg er nødt til at tage hjem til min elverskov.” Han gik hen og kløede en af husets falke i nakken. Fuglene kunne flyve deres vej, hvis de ville, men på Ulykkesholm fik de både ly og mad, så de fløj ingen steder. ”Jeg har en følelse af, at der er noget, der er helt galt. Vil du med?”

”Selvfølgelig!” Pilo var kæmpefan af alt, der havde med elvere at gøre. Og Avanera var den sejeste person, han kendte. ”Men hvad tror du, der er sket?”

”Der er et træ derude, som jeg er særligt knyttet til. Jeg har en fornemmelse af, at træet er i fare. Det er nok ikke noget ... bare en smuttur. Men jeg er nødt til at tjekke det. Vi tager afsted så hurtigt som muligt.”

Pilo satte kosten op ad væggen. Tænk, at Avanera ville vise ham elverskoven. ”Er det der, du er født?”

”Jeg skal nok fortælle mere på vejen.” Avanera gav fuglen et stykke tørret kød. ”Vi mødes udenfor, så snart du har pakket en taske!”



Pilo kan lige nå at sige farvel til en af sine venner. Og måske få et råd med på turen. Men hvem vælger han?

- Ene, der er gruppens skygge og tyv. *Fortsæt til 191.*
- Silvius, der er gruppens magiker. *Fortsæt til 141.*

## 2

Pilo satte sig i et hjørne ved Avaneras seng. Det burde være en helt almindelig, rolig nat. Hans mesters vejrtrækning var stabil, og henne i den anden seng snorkede den anden patient. Men Pilo var spændt som en fjeder. Hvis snigskytten havde holdt øje, var det nu, at morderen ville slå til, mens Alin var væk, og der kun var en bueskytte på vagt. Han holdt øje med døren ud til gangen, hvor der brændte lys i glas langs væggene. Og så var den der. Skyggen i døråbningen. For smidig til at være Alin. Snigmorderen var kommet. Pilo var alene, og han var nødt til at handle. Der var ikke plads til, at han kunne trække sin bue. Han måtte bruge sin jagtkniv i stedet. Spørgsmålet var, om han skulle vente, til snigmorderen slog til, eller satse på at få en fordel ved at angribe først.