

Salina Schjødt Larsen

# JAGTEN PÅ DE SIDSTE ØNSKER



## 2. DE EVIGE LÆNKERS FORBANDELSE



Illustreret af Bjørk Matias Friis

★ ★  
**Alvilda**  
★



## KALIM

Kronprins af ørkenlandet. Det er ham, der skal lede landet efter sin far. Kalim ønsker at blive en god og retfærdig konge ligesom sin far.



## RAJA

Raja er Sehrans hjælper. Hun rejser med ham, men noget tyder på, at det ikke er af egen fri vilje ...



## SEHRAN

En mægtig troldmand. Sehran er besat af tanken om at fange en lampeånd og bruger gerne sin magi til at påtvinge andre sin vilje.

## KONGEN

Kongen er en retfærdig mand. Han hersker over ørkenriget og er efterkommer af kong Geras, der fangede den første lampeånd.





# JINNERNE OG VERDENS SKABELSE

*Engang var der kun ørken. Menneskene levede som nomader og rejste rundt på jagt efter vand. For det var en sjælden gave. Kun sol og sand var evigt ...*

*Indtil menneskene mødte jinnerne. Et folk med blå hud og hår som levende ild. De havde magi og kunne skabe alt ud af ingenting.*

*Jinnerne levede simpelt. De ønskede intet stort af livet.*

*Men menneskene blev misundelige på deres magi.*

*Geras, menneskenes leder, forrådte jinnerne. Sammen med troldmænd og smede skabte han armlænker og en magisk lampe. Han ville for evigt slavebinde jinnerne til menneskets vilje.*

*Derfor tilbød han lænkerne som gave til jinnernes leder, Fao. De var maskeret som armbånd. Beæret tog Fao imod dem og blev fanget i lampen. Dømt til at tjene Geras.*

*Jinnerne blev til lampeånder. Magien, der bandt dem, tvang dem til at opfylde tre ønsker. Når det tredje ønske var opfyldt, døde jinnerne.*

*Med sit første ønske gjorde Geras sig selv til konge. Derefter ønskede han sig en mægtig flod og til sidst et palads med frodige marker. Nu ville hans slægt herske over ørkenen for altid. Hans ønsker skabte det rige, vi kender.*

*Lampeånderne er ikke blevet set i tusinder af år.*

*Men nogle siger, at der stadig drager frie jinner rundt i ørkenen. Og at man med en konges blod kan finde og slavebinde dem ...*



# TROLDMANDENS FANGÆ



”Hvor lang tid har vi gået?” spørger jeg og retter på mit tørklæde, så jeg kun lige kan se ud.

”Vi er der snart, knægt,” vrænger Sehran. Han lægger tryk på det sidste ord, knægt. Han nyder, at han ikke længere skal kalde mig kronprins.

Herude er jeg bare Kalim. Troldmandens fange.

Over os bager solen. Der er ingen skygge. Kun vores blå kjortler og tørklæder beskytter vores hud mod strålerne, der kan forbrænde os på ingen tid.

”Jeg er tørstig,” siger jeg.

Sehran fnyser. ”Vi er alle tørstige. Vi kan drikke, når vi er fremme ved Tyvenes By. Vi har travlt.”

Jeg har hørt historier om Tyvenes By. Et sted, hvor udstødte drager hen. Røvere, mordere. Dem, som resten af verden ikke vil kendes ved. Hvad vil Sehran dog der?

”Hvad er det?” siger Raja og spejder ud i horisonten.

Det fanger også Sehrans opmærksomhed. ”Fordømt. Vend jer mod æslet,” siger han. Vi vender ansigtet mod dets pels, og Sehran skærmer dyrets hoved med sin kappe. Han trækker sit tørklæde op over mund og næse og signalerer, at vi skal gøre det samme.

”Hvad foregår der?” spørger jeg.

”Sandstorm,” svarer Raja. ”Luk øjnene.”

Jeg ser igen mod det store, mørke virvar, der kommer imod os. Det ligner ikke noget, jeg har





set før. Tusindvis af sandkorn, der hvirvler rundt i vinden.

”Sandkornene kan flænske kødet af dine knogler,” hvæser Sehran. ”Så duk hovedet!”

Jeg gør, som han siger. Imens begynder han at messe magiske ord.

Så rammer den. Sandstormen er over os. Jeg kan mærke vinden og sandet flå i mig. Alligevel

tager stormen aldrig rigtigt fat. Sehrans magi. Det føles som et skjold.

Der går ikke lang tid, selvom det føles sådan. Så er sandstormen væk, og vi kan igen kikke rundt.

Alt ser anderledes ud. Sandet har flyttet sig. Flere steder er knogler fra uheldige rejsende kommet til syne. Gulnede kranier, brændt nøgne af solen.

Var det ikke for Sehrans magi, havde ørkenen taget livet af os. Tanken får mig til at synke en klump. Jeg kikker rundt. Der er sand, så langt øjet rækker. Jeg ville ikke have en chance alene i ørkenen ...

