

Activator



Versio 1.0
Horb, kesäkuu 2023

© Handy Tech on Help Tech GmbH:n rekisteröimä tavaramerkki
Kaikki oikeudet pidätetään

Help Tech GmbH
Brunnenstraße 10
72 160 Horb, Saksa

Puh.: +49 7451 55 46 0
Fax: +49 7451 55 46 67
Sähköposti: info@helptech.de
Internet: www.helptech.de

Maahantuoja:

Näköpiste Polar Print Oy
Nuijamiestentie 5 A
00400 Helsinki

Puh.: 09 - 6150 0124
Sähköposti: info@polarprint.fi
Internet: www.polarprint.fi

Sisällys

1	ESITTELY	4
1.1	Mikä Activator on?	4
1.2	Pikavilkaisu	4
1.2.1	Laitteen yläpinta	4
1.2.2	Vasen reuna	5
1.2.3	Oikea reuna	5
1.2.4	SmartDock	5
1.3	Käyttöohjeen merkintätavat	6
2	ASENNUS	7
2.1	Pakkauksen sisältö	7
2.2	Ohjelmiston asennus	7
2.2.1	Muistitikku (StartStick)	7
2.2.2	NVDA ja JAWS	8
2.3	Virran kytkeminen	9
2.4	Kytkeminen kaapelilla	9
2.5	Bluetooth-yhteyden asentaminen	9
2.5.1.	Tietokoneeseen yhdistäminen	10
2.5.2.	Applen iOS-laitteeseen yhdistäminen	10
2.5.3.	Android-laitteeseen yhdistäminen	11
2.6	SmartDockin yhdistäminen	11
2.6.1	SmartDockin kuvaus	11
2.6.2	iPhonen ja SmartDockin yhdistäminen	12
2.6.3	SmartDockin yhdistäminen Activatoriin	12
2.6.4	SmartDockin irrottaminen	12
2.7	Tekniset tiedot	12
3	KÄYTTÖÖNOTTO	14
3.1	Versiotiedot	14
3.2	Virran kytkeminen	14
3.3	Peruskäyttö	15
3.3.1	Virtapainikkeen toiminnot	15
3.3.2	Välikomennot	15
3.3.3	Äänimerkit	15
3.3.4	Järjestelmän ilmoitukset	16
3.3.5	Valintaruudut	16
3.3.6	Radiopainikkeet (1 kautta x)	17
3.3.7	Järjestelmätiedostot	17
3.3.8	Virransäästö	17
3.3.9	Rajoitettu käyttö (SAVE mode)	17
4	PIKAOHJE ALOITUKSEEN	18
4.1	Activatorin käyttö pistenäytönä	18
4.2	Activator muistiinpanolaitteena	18
4.2.1	Valikoissa liikkuminen	18
4.2.2	Tilannekohtainen ohje	19
4.2.3	Muistiinpanon kirjoittaminen	19
4.2.4	Muistiinpanon tallentaminen	19
4.2.5	Tiedoston avaaminen	19
4.2.6	Tiedostonsiirto Activatorin ja tietokoneen välillä	20



4.3	Activator ja iPhone	21
4.3.1	HelpTech+	21
4.3.2	USB-muistitikulla olevan tiedoston avaaminen	22
4.3.3	Word-tiedostojen luonti, muokkaus ja tallennus	23
5	ACTIVATORIN TOIMINTA	24
5.1	Valikkorakenne	24
5.1.1	Valikko	24
5.1.2	Tiedosto	24
5.1.3	iOS-sovellukset	28
5.1.4	Älykkäät palvelut	28
5.1.5	Kello	29
5.1.6	Pelit	29
5.1.7	Massamuisti	30
5.1.8	Pistetaulukot	31
5.1.9	Tietoja	32
5.1.10	Asetukset	34
5.2	Editori	39
5.2.1	Katsaus editorin toimintoihin	39
5.2.2	Keskusteluikkunat ja toimintojen vahvistaminen	40
5.2.3	Tekstin syöttäminen ja poistaminen	40
5.2.4	Tekstin lukeminen	41
5.2.5	ATC Editorissa	41
5.2.6	Kohdistuksen siirtäminen	42
5.2.7	Muokkaustilat [SPC + 2 4]	43
5.2.8	Tilan näyttäminen [SPC + 2 3 4 7]	43
5.2.9	Aseta merkki [N1/N4 + N3/N6]	43
5.2.10	Siirry merkkiin [SPC+1 3 4]	44
5.2.11	Poista merkki [N1/N4 + N3/N6, valitse nimi, SPC]	44
5.2.12	Lohkon toiminnot	44
5.2.13	Etsinnät	46
5.2.14	Korvaa [SPC+1 2 3 5]	47
5.2.15	Laskin	48
5.2.16	Useiden tiedostojen avaaminen	49
5.2.17	Vaihtaminen avoimien tiedostojen välillä [SPC + 5 6 8 tai 2 3 7]	49
5.2.18	Editorin käytön keskeyttäminen [SPC + 1 2 3 4 5 6]	49
5.2.19	Tiedostojen tallentaminen [SPC + 2 3 4]	50
5.2.20	Nopea siirto yhdistettyyn laitteeseen [SPC + 1 5 7]	51
5.2.21	Tiedoston sulkeminen ja Editorin sammuttaminen [SPC + 1 5]	51
5.2.22	Pistenäyttötilan aktivointi	51
5.2.23	Ohje [SPC + 1 2 5]	51
5.2.24	Editorin asetusvalikko [SPC + 1 3 6]	52
5.2.25	Tärkeitä ohjeita Editorin käytöstä	57
5.3.	Tietokoneen käyttäminen Activatorin näppäimistöllä [SPC + 1 2 7]	58
5.3.1.	Näppäinkomennot tietokoneen käyttöön	58
6	TAITTUVA QWERTY-NÄPPÄIMISTÖ	61
7	ACTIVATOR PISTENÄYTTÖNÄ	62
7.1	Ruudunlukijan käynnistäminen [SPCC]	62
7.2	Windowsin ruudunlukuohjelma: JAWS	62
7.2.1.	Yleiskatsaus	63

7.3	VoiceOver: iOS-laitteiden ruudunlukuohjelma	64
8	HANDY TECH -PISTENÄYTTÖJEN TOIMINTOJEN ASETUKSET	66
8.1.	Kytkenät	66
8.2.	ATC	67
8.3.	Tilasolut	67
8.4.	Näppäinten toiminta	67
8.4.1.	Näppäinlukko	68
8.4.2.	Nopeutettu näppäinpainallus	68
8.4.3.	Toistuvat näppäinpainallukset	68
8.5.	Sekalaista	68
8.6.	Info	69
9	ACTIVE TACTILE CONTROL (ATC)	70
9.1	ATC lukemisen ja oppimisen apuna	71
9.2	Vinkkejä ATC:n käytöstä opeteltaessa pistekirjoitusta	72
9.3	Vinkkejä ATC:n käyttöön kokeneille pistelukijoille	72
9.4	ATC-Monitorin asetukset	73
10	AKUT	74
10.1	Akkujen lataus	74
10.2	Akkujen tason näyttö	74
10.3	Automaattinen matalan jännitteen tunnistaminen	74
11	TÄRKEITÄ TIETOJA TURVALLISUUDESTA JA TAKUUSTA	76
11.1.	Käynnistysprosessit	76
11.1.1.	Tiedostojärjestelmän testi	76
11.1.2.	Tiedostojen tallentaminen vakavan virheen sattuessa	77
11.2.	Merkinnät	77
11.3.	Lääkintätieteellisten laitteiden turvallisuustiedot	77
11.4.	Yleiset turvallisuusohjeet	77
11.5.	Activatorin käsittely	78
11.6.	Takuu	79
11.7.	Tekninen tuki	79
12	NÄPPÄINKOMENTOLUETTELO	80
12.1.	Liikkuminen valikoissa	80
12.2.	Editorin toiminnot	80
12.3.	Näppäimet pistenäyttötilassa	81
12.4.	Ulkoisen näppäimistön komennot	81
13	VIRHESANOMAT	83
13.1.	Englanninkieliset virhesanommat	83
13.1.1.	Vakavat virheet	83
13.1.2.	Yleiset virheet	84
13.1.3.	Varoitukset ja ilmoitukset	84
13.2.	Ilmoitustiedoston virhesanommat	85
13.2.1.	Yleiset ilmoitukset	85
13.2.2.	Tiedostojärjestelmän ilmoitukset	85
13.2.3.	Editorin ilmoitukset	86
14	TEKIJÄNOIKEUDET	89

1 Esittely

Kiitos Activatorin valinnasta. Lue tämä ohje huolellisesti. Olemme pyrkineet tekemään laitteen käytöstä niin yksinkertaista ja intuitiivista kuin mahdollista. Tämä ohje auttaa sinua saamaan laitteesta kaiken irti.

1.1 Mikä Activator on?

Activator kehittää edelleen erinomaisia Help Techin pistenäyttöjen ominaisuuksia kuten patentoitua ATC-teknologiaa ja ergonomisia pistesoluja. Laitteessa on moderni muotoilu ja siinä on ominaisuuksia, joita ei ole missään muussa pistenäytössä.

Laite yhdistää ergonomisen pistenäytön iPhone-toiminnallisuuksiin ja monikäyttöiseen taittuvaan näppäimistöön.

SmartDock-telakka voidaan yhdistää laitteeseen, jolloin saavutetaan mullistava yhteys pistenäytön ja iPhonen välillä.

HelpTech+-sovelluksen sisältämien älyominaisuuksien ansiosta laitetta on entistä mukavampi käyttää.

Laitteessa on sisäänrakennettu pistekäännin englannin- ranskan- ja saksankielisille teksteille. Lyhennekirjoitusta voidaan kääntää lyhentämättömästi ja päinvastoin laitteen sisäisen kääntäjän avulla.

Lue ohjeen lopussa olevat turvallisuustiedot ennen käyttöä.

Jos sinulla on ideoita laitteeseen liittyen, ota yhteyttä paikalliseen maahantuojaan tai kirjoita meille osoitteella idea@helptech.de.

Toivomme, että nautit laitteen käytöstä.

1.2 Pikavilkaisu

Activator on 40-merkkinen pistenäyttö, jossa on ergonomiset pistesolut ja taittuva näppäimistö. Tämän luvun tarkoitus on kuvailla laitetta. Suosittelemme, että Activator on käsillä.

1.2.1 Laitteen yläpinta

Aseta Activator eteesi niin, että pistenäppäimistö osoittaa ylöspäin.

Etuosan kaksi keskimmäistä näppäintä ovat välinäppäimet. Niistä käytetään nimityksiä [SPCL] ja [SPCR]. Jos jompaakumpaa näppäintä voidaan käyttää, merkintä on [SPC].

Välilyöntinäppäinten välissä on nelisuuntainen toimintopainike, jota voidaan painaa joko ylös, alas, oikealle, vasemmalle tai keskeltä. Tällä voit liikkua sujuvasti valikoissa niin laitteessa itsessään kuin yhdistetyssä laitteessa, kuten tietokoneessa tai puhelimesta.

Seuraavana ovat 40 pistesolua, joissa jokaisessa on integroitu siirtymispainike ([CR]). Siirtymispainikkeiden avulla kohdistin voidaan siirtää haluttuun merkkiin.

Pisterivin päissä on kummassakin kolme navigointinäppäintä, joiden merkinnät ovat N1-N6. Nämä on upotettu niin, etteivät ne nouse pistesoluja ylemmäs. Niillä on seuraavat toiminnot:

Vasen tai oikea ylänavigointinäppäin liikkuu tekstissä taaksepäin.

Vasen tai oikea alanavigointinäppäin liikkuu tekstissä eteenpäin.

Jos keskimmäistä navigointinäppäintä painetaan, erilaisia asioita tapahtuu. Seuraavassa on navigointinäppäinten nimet ja toiminnot:

Vasen ylhäällä: [N1]

Vasen keskellä: [N2]

Vasen alhaalla: [N3]

Oikea ylhäällä: [N4]

Oikea keskellä: [N5]

Oikea alhaalla: [N6]

Piste-elementin yläpuolella on taittuva näppäimistö. Sitä voidaan käyttää seuraavilla tavoilla:

Kun näppäimistö on taitettuna, näkyvässä on kahdeksan näppäimen pistekirjoitusnäppäimistö. Tällöin voit kirjoittaa tekstiä pistekirjoituksella. Näppäimistö pysyy paikallaan magneettien avulla. Pistekirjoitusnäppäimistössä on kahdeksan toimintinäppäintä, jotka ovat seuraavat:

7 3 2 1 SPCC 4 5 6 8

Toimintinäppäinten keskellä on välilyöntinäppäin, jota kutsutaan nimellä [SPCC]. Käytettäessä laitteen sisäisiä toimintoja tämä on välilyöntinäppäin, päätellassa esim. tietokoneeseen yhdistettynä Control-näppäin.

Näppäimistön molemmissa päissä on tukijalat. Kun nämä nostaa ylös ja taittaa näppäimistöä taakse, paljastuu QWERTY-tyyppinen näppäimistö. Sitä voidaan käyttää tekstin kirjoittamiseen esim. tietokoneelle tai iPhoneille. Lisätietoa näppäimistöstä on luvussa 6 Taittuva näppäimistö.

1.2.2 Vasen reuna

Jos liikut reunassa edestä taaksepäin, tunnet pyöreän virtapainikkeen. Tällä on useita toimintoja (katso luku 3.3.1 Virtapainikkeen toiminnot). Virtapainikkeen takana on USB-C-portti laitteen yhdistämiseen tietokoneeseen tai sen lataamiseen mukana toimitettua laturia käyttäen.

1.2.3 Oikea reuna

Oikealla sivulla ovat kontaktipinnat ns. SmartDockille. Sitä tarvitaan, kun halutaan yhdistää iPhone Activatoriin (katso luvut 1.2.4 SmartDock ja 2.6 SmartDockin yhdistäminen Activatoriin).

1.2.4 SmartDock

SmartDock on telakka, jonka avulla Activatorin toimintoja voidaan lisätä iPhonea käyttäen. Kun normaali Bluetooth-yhteys toimii vain iPhoneen hallintaan, SmartDock tuo tarjolle

useita uusia ominaisuuksia (iPhone 8 / iOS 16 ja uudemmat). Vaatimuksena on, että käytetty iPhone on yhdistetty kerran Bluetoothia käyttäen joko Activatoriin tai muuhun pistenäyttöön.

Jos Activatoria ladataan seinälaturilla, se luovuttaa osan virrasta telakassa olevalle iPhoneelle, joka myös latautuu. Telakkaan voidaan yhdistää USB-tikku, jonka sisältöä voidaan käyttää sekä Activatorilla että iPhoneella. Lisäksi tiedostoja voidaan siirtää samalla tavalla kuin Activatorin ja tietokoneen välillä HTCComia käytettäessä.

Erityisen HelpTech+-sovelluksen avulla Activatoriin voidaan lisätä mm. pistenäyttämä, joka näyttää pistenäytön tekstin tavallisilla kirjaimilla sekä puheentunnistustila, jossa voit sanella tekstiä Activatoriin.

1.3 Käyttöohjeen merkintätavat

Tässä käyttöohjeessa käytetyt merkintätavat ovat seuraavat:

Yksittäinen näppäinkomento Activatorilla: [Näppäin1] ts. [N2]

Näppäinyhdistelmä Activatorilla: [SPC + 1 2]

Activatorin pisterivin näyttämä: **'Näytöllä oleva teksti'** esim. **'File'**

Yksittäinen näppäinkomento tietokoneella: {Näppäin}, ts. {ENTER}

Tietokoneelle kirjoitettava teksti: {kirjoita teksti}, ts. {HTCOM}

Tietokoneella näkyvä teksti: "näkyvä teksti" kuten "Done"

2 Asennus

Tässä osassa on hyödyllistä tietoa Activatorin asennuksesta. Lue osio huolellisesti ennen asennusta.

2.1 Pakkauksen sisältö

Varmista, että Activatorin pakkauksesta löytyvät kaikki alla luetellut osat. Jos joku osista puuttuu tai on viallinen, ole yhteydessä maahantuojaasi.

Paketin sisältö on seuraava:

- Activator
- SmartDock
- Kantolaukku
- 2 USB-C-kaapelia (n. 1 ja 2 metriä)
- USB-A-USB-C-sovitin
- 1 laturi (5 voltia) laitteen lataamiseen seinästä
- USB-muistitikku, jossa pikaohje, HTCom, laitteen käyttöohje sekä HTComin ohje

2.2 Ohjelmiston asennus

Laitteen mukana tulleella muistitikulla ovat sekä yhdistämishjelmat että niiden ohjeet.

Suosittellemme, että päivität muistitikun aika-ajoin. Voit tehdä tämän HTStart-ohjelman valikosta File ja sieltä kohdasta Update all components.

2.2.1 Muistitikku (StartStick)

Laitteen mukana tulevalla muistitikulla on kaikki, mitä tarvitset laitteen käyttöönottoon. Siellä on myös ilmainen ruudunlukuohjelma NVDA, jotta voit käyttää Activatoria jopa silloin, kun muuta ruudunlukuohjelmaa (esim. JAWS) ei ole vielä asennettu.

Suorita "start.exe"-tiedosto muistitikun juuresta. Jos ruudunlukuohjelma on jo asennettu, ohjelma käyttää sitä. Jos ei, käytetään tikulla olevaa NVDA-ruudunlukuohjelmaa.

HTStart-ohjelma tunnistaa käytettävän pistenäytön automaattisesti ja tekee sen perusteella esivalinnat asennettavista kohteista. Koneesi turvallisuusasetuksista riippuen saatat joutua sallimaan HTStart-ohjelman erikseen.

Kun ruudunlukuohjelma on valittu, avautuu HTStart-ikkuna näyttäen kaikki tuetut Handy Tech -pistenäytöt. Kieli on valittu Windowsin asetusten mukaan. Voit kuitenkin valita jonkin muun kielen. Tuoteluettelosta löydät ohjeet valitsemallasi kielellä. Mikäli valitun kielen ohjetta ei ole saatavilla, näytetään englanninkielinen ohje.

Voit valita asennettavat komponentit seuraavista:

* Laiteohjelmisto ja ohjeet: laitteen sisäisten ohjelmien sekä tämän käyttöohjeen päivittämiseen

* HTCom (Handy Tech Communication) -ohjelma: Activatorin ja PC:n väliseen tiedonsiirtoon käytetty ohjelma

Suosittelemme, että käytät oletusasennusta. Tällöin kaikki tarvittavat ajurit ja ohjelmistot asennetaan ja työpöydälle luodaan HTCom-pikakuvake. Asennuksen jälkeen Käynnistä-valikosta löytyy ohjelmaryhmä "Handy Tech", jossa ovat seuraavat alavalikot:

* BrailleDriver: sisältää ruudunlukuohjelmasi kannalta tärkeimmät asetukset Activatorille.

* Activator, jota seuraa sen versionumero, esimerkiksi "Activator 1.0".

Täältä löytyvät käyttöohje, asennuksen poisto-ohjelma, päivitysohjelma laitteen sisäiselle ohjelmistolle (firmware) ja muut tärkeät kohteet.

* HTCom: sisältää HTCom ohjelman, sen kuvauksen ja poisto-ohjelman.

Kun Activator on asennettu onnistuneesti, se voidaan kytkeä laitteistoon. Activatorin sisäisen ohjelmiston (firmware) asennuskansioista löytyvät seuraavat alikansiot (kun ohjelma on asennettu täytenä asennuksena):

* Braille tables: Pistetaulukot.

* Firmware: sisältää neljä tiedostoa Activatorin ohjelmointiin sekä järjestelmätiedostot.

* Manuals: käyttöohje ja muut tärkeät tiedot

* KeyboardLayouts: sisältää eri maissa käytettävät näppäimistöasettelutiedostot.

* Uninstall: ohjelmiston asennuksen poisto-ohjelma.

Voit käynnistää HTComin työpöydältä, Käynnistä-valikosta tai näppäinyhdistelmällä {Ctrl+Shift+H}. Seikkaperäisemmän ohjeen siitä, miten HTComia käytetään, löydät "HTCom"-valikossa olevasta ohjeesta.

2.2.2 NVDA ja JAWS

JAWSin ja NVDA:n nykyiset versiot (NVDA versiosta 2023.2 ja JAWS versiosta 2023.2306.38) tukevat Activatoria suoraan ilman ajureita.

Vain HTCom-ohjelma on asennettava erikseen.

Yhdistä Activator tietokoneeseen USB-C-kaapelilla (katso luku **Virhe. Viitteen lähde ei löytynyt.**). Laite käynnistyy ja käynnistysviesti näkyy pistenäytöllä. Akkujen latauksen tila näkyy solussa 19.

JAWS havaitsee Activatorin automaattisesti. Ensimmäisellä kerralla tulee ikkuna, jossa kerrotaan Activatorin yhdistetyn.

Jos jokin toinen pistenäyttö yhdistetään tietokoneeseen JAWSin ollessa käynnissä, se tunnistuu välittömästi.

Saat tietoa pistenäytön käytöstä JAWSilla luvusta 7.2.

NVDA:n kanssa sinun on valittava Handy Tech NVDA:n pistenäyttöluettelosta. Valintaa Automaattinen ei tällä hetkellä tueta ensimmäisellä käyttökerralla.

2.3 Virran kytkeminen

Laitteessa on kaksi Litium-akkua. Akut voi vaihtaa vain joko valmistaja tai jälleenmyyjä. Laitteen mukana tullutta virtalähdettä käytetään sen lataamiseen. Activatoria voi käyttää rajoituksetta latauksen aikana.

Yhdistä USB-kaapeli laitteen vasemmalla sivulla olevaan USB-porttiin. Sillä, miten päin piuha kytketään Activatoriin, ei ole väliä. Nyt voit yhdistää virtalähteen USB-johdon toiseen päähän ja sen jälkeen kytkeä laitteen seinäkoskettimeen. Kun lopetat laitteen latauksen, irrota virtajohto ensin seinäkoskettimesta ja vasta sitten laitteesta. Kun kytket laitteen lataukseen sen ollessa pois käytöstä, näytölle ilmestyy teksti 'Pikalataus'. Tämän jälkeen laite kytkeytyy taas pois päältä.

Huomaa, ettei Activatoria voi kytkeä tietokoneeseen USB:llä sen ollessa latauksessa. Jos laite on kytkettynä USB:llä tietokoneeseen, latautuu sen akku hitaammin. Voit ottaa tämän pois käytöstä asetuksista esimerkiksi säästääksesi kannettavan tietokoneen akkua matkoilla.

2.4 Kytkeminen kaapelilla

Activator voidaan yhdistää tietokoneeseen joko USB-johdolla tai langattomalla Bluetooth-tekniikalla.

Jos Activatoria käytetään lääketieteellisenä apuvälineenä, liitetyn tietokoneen täytyy täyttää lääketieteelliselle laitteelle asetetut säädökset tai sen pitää olla lisämaadoitettu tai liitetty suojamaadoitetun muuntajan kautta.

Liittääksesi pistenäytön tietokoneeseen USB-liitännällä, käytä pakkauksessa tullutta USB-johtoa. USB-johdon toisessa päässä on USB-C-liitin. Toisessa päässä on pieni, litteä USB-A-liitin. Kytke USB-C-liitin pistenäytön vasemmassa päädyssä olevaan porttiin; liitin kytkeytyy kummin päin tahansa. Liitä tämän jälkeen johdon toinen, USB-A-pää tietokoneen USB-porttiin.

Kun tietokone ja pistenäyttö ovat päällä, tietokone tunnistaa pistenäytön automaattisesti. Kun kytket USB-johdon pistenäytön ollessa pois päältä, näytölle tulee ilmoitus 'Ladataan' ja pistenäyttö menee uudelleen pois päältä.

2.5 Bluetooth-yhteyden asentaminen

Voit yhdistää Activatorin langattomasti jopa kolmeen laitteeseen samanaikaisesti. Näin ollen laitteita voi olla yhtäaikaisesti jopa neljä, kun USB-yhteys lasketaan mukaan. Activator vaihtaa automaattisesti aktiiviseen lähteeseen (esim. Tietokone, iPhone tai tabletti). Vaihdon tapahtuessa yhdistetyn laitteen nimi näytetään, mikäli mahdollista. Jos Bluetooth-laitteen nimeä ei ole saatavilla, näkyy teksti "Bluetooth-laite" ja sitten numero 1-3.

Mikäli yhteyttä ei ole saatavilla, Activator vaihtaa sisäiseen tilaan. Jos Activator on yhdistetty iPhoneen ja lukitset näytön, voit avata sen painamalla [N2]. Voit vaihtaa Activatorin sisäiseen tilaan painamalla [SPC + m]. Voit tehdä tämän myös painamalla

virtapainiketta lyhyesti (katso luku 3.3.1). Tällöin olet samassa paikassa kuin mistä yhteys luotiin, esim. Muistiinpanossa.

Laitteiden välillä voi vaihtaa myös komennolla [SPC + 4 5 8] tai virtapainikkeen lyhyellä painalluksella. Tämä vaihtaa olemassaolevien yhteyksien välillä. Jos niitä on vain yksi, vaihto ei ole mahdollista. Kun USB-yhteys luodaan, laite vaihtaa siihen automaattisesti.

Bluetooth on päällä kun Activatoriin kytketään virta. Jos Bluetooth-yhteyttä ei ole luotu 15 minuuttiin, kytkeytyy laitteen Bluetooth automaattisesti pois. Kun Activator herätetään lepotilasta, kytkeytyy Bluetooth taas päälle 15 minuutiksi.

Langattoman yhteyden kantama on noin 10 metriä (10 jaardia tai 33 jalkaa).

2.5.1. Tietokoneeseen yhdistäminen

1. Varmista, että Activator on päällä ja että Bluetooth on käytössä. Voit joutua käynnistämään Activatorin uudelleen.
2. Valitse tietokoneesta Bluetooth-asetukset.
3. Valitse Lisää laite.
4. Laitteen lisäystyökalu avautuu.
5. Valitse havaittujen laitteiden luettelosta Activator ja paina Enter.
6. Activator kysyy, haluatko muodostaa parin. Vastaa Kyllä painamalla siirtymispainiketta kirjaimen K yläpuolella tai kirjoittamalla k pistekirjoitusnäppäimistöltä. Jos hylkää parituspyynnön, joudut aloittamaan laitteen yhdistämisen alusta ja sinun on käynnistettävä Activator uudelleen.
7. Paritus tehdään ja tarvittavat ohjaimet asennetaan. Odota hetki ja valitse Valmis.

Activator on yhdistetty tietokoneeseen Bluetoothilla ja voit käyttää sitä samalla tavalla kuin USB-yhteyttä käytettäessä.

Huomaa: Jos liikutat Activatoria Bluetooth-kantaman ulkopuolelle (10 metriä), yhteys katkeaa. Kun palaat kantaman sisälle, Handy Technin pistenäyttöajuri muodostaa yhteyden automaattisesti uudelleen.

2.5.2. Applen iOS-laitteeseen yhdistäminen

Applen mobiililaitteissa on VoiceOver-niminen ruudunlukuohjelma. Jos käytät iPhonea, suosittelemme, että yhdistät SmartDockin avulla. Bluetooth-yhteys joudutaan muodostamaan vain kerran ennen SmartDockin käyttöä. Huomaa myös, että HelpTech+-sovellusta ei voi käyttää Bluetoothin yli, joten Bluetooth kannattaa ottaa pois käytöstä SmartDock-yhteyden varmistuttua. Näin varmistat, että yhteys muodostuu SmartDockin kautta.

Yhdistä Activator iOS-laitteeseen seuraavasti:

1. Varmista, että Activator on päällä ja että Bluetooth on käytössä. Voit joutua käynnistämään Activatorin uudelleen.
2. Avaa iOS-laitteesta Asetukset.
3. Valitse Käyttöapu.
4. Ota VoiceOver käyttöön, jos se ei ole käytössä.
5. Valitse Pistekirjoitus.
6. Jos Bluetooth ei ole käytössä, iOS-laite muistuttaa sinua. Ota Bluetooth viimeistään nyt käyttöön.
7. Valitse Activator löydettyjen pistenäyttöjen luettelosta.
8. Activator kysyy, haluatko muodostaa parin. Vastaa Kyllä painamalla siirtymispainiketta kirjaimen K yläpuolella tai kirjoittamalla k pistekirjoitusnäppäimistöltä. Jos hylkää

parituspyynnön, joudut aloittamaan laitteen yhdistämisen alusta ja sinun on käynnistettävä Activator uudelleen.

9. Bluetooth-yhteys luodaan ja voit lukea iOS-laitteen tekstin pistenäytöllä.

Huomaa: Jos Bluetooth-yhteys katkeaa, koska iOS-laite tai Activator sammuu tai menee lepotilaan, virkistä Activator ensin. Tämän jälkeen yhteys muodostuu uudelleen välittömästi, kun käynnistät Apple-laitteen tai avaat sen näyttökäytön.

Suosittelomme, että asetat käyttöapuokotien (kotinäppäimen kolmoispainallus) VoiceOveriin. Voit tehdä tämän reittiä Asetukset -> Käyttöapu -> Käyttöapuokotie.

2.5.3. Android-laitteeseen yhdistäminen

Android-laitteet, kuten Samsung Galaxy Sx, sisältävät oletuksena TalkBack-ruudunlukuohjelman, joka mahdollistaa sokeiden käyttäjien käyttäminen laitetta puheella. TalkBack on esiasennettuna useimpiin Android-laitteisiin ja voidaan kytkeä päälle reittiä Asetukset -> Esteettömyys. Pistenäyttöjen käyttämistä varten tarvittavat erillisen sovelluksen nimeltään BrailleBack, jonka voit hakea Googlen Play Store -sovelluskaupasta.

Voit yhdistää Activatorin Bluetoothilla Android-laitteeseen seuraavasti:

1. Varmista, että Activator on päällä ja että Bluetooth on käytössä. Voit joutua käynnistämään Activatorin uudelleen.
2. Ota Bluetooth käyttöön Android-laitteessa ja etsi uusia laitteita.
3. Valitse laiteluettelosta Activator.
4. Activator kysyy, haluatko muodostaa parin. Vastaa Kyllä painamalla siirtymispainiketta kirjaimen K yläpuolella tai kirjoittamalla k pistekirjoitusnäppäimistöä. Jos hylkää parituspyynnön, joudut aloittamaan laitteen yhdistämisen alusta ja sinun on käynnistettävä Activator uudelleen.
5. Android-laite ilmoittaa yhteyden muodostuneen.
6. Avaa BrailleBack (löytyy Android-laitteen esteettömyysasetuksista).
7. Bluetooth-yhteys luodaan ja voit lukea Android-laitteen tekstin pistenäytöllä.

Huomaa: Jos Bluetooth-yhteys katkeaa, koska Android-laite tai Activator sammuu tai menee lepotilaan, virkistä Activator ensin. Tämän jälkeen yhteys muodostuu uudelleen välittömästi, kun käynnistät Android-laitteen tai avaat sen näyttökäytön.

2.6 SmartDockin yhdistäminen

Kuten aiemmin on kerrottu, SmartDock tuo laitteeseen lisäominaisuuksia, kun sitä käytetään iPhoneen kanssa (iPhone 8 / iOS 16 tai uudempi).

Kaikkien toimintojen käyttämiseen tarvitset ilmaisen HelpTech+-sovelluksen.

2.6.1 SmartDockin kuvaus

SmartDockin oikeassa reunassa on pidike, jota voidaan liu'uttaa oikealle. Tämän avulla voit varmistaa, että iPhonesi pysyy SmartDockissa tiukasti kiinni.

Vasemmassa etureunassa on Lightning-kaapeli.

Vasemmassa reunassa on kuusi yhdistinnastaa, jotka yhdistyvät Activatorin oikeaan päähän. SmartDock pysyy kiinni magneeteilla, jotka vetävät sen oikeaan asentoon.

Vasemmassa yläosassa on USB-portti. Siihen voit yhdistää iPhoneen kanssa käytettäviä muistitikkuja.

2.6.2 iPhoneen ja SmartDockin yhdistäminen

Tee näin:

Aseta SmartDock niin, että yhdistinnastat osoittavat vasemmalle ja pidike oikealle.

Vedä pidikettä oikealle ja aseta iPhone pidikkeen ja SmartDockin vasemman reunan väliin.

Päästä pidikkeestä irti; se pitää iPhoneen nyt paikoillaan.

Yhdistä SmartDockin Lightning-kaapeli iPhoneen Lightning-porttiin.

HelpTech+-sovelluksen asentamisen jälkeen iPhoneesta ja Activatorista on luotava Bluetooth-pari (katso luku 2.5.2).

Tärkeää: Varmista, että iPhone luo yhteyden vain SmartDockin avulla katkaisemalla Bluetooth-yhteys iPhoneesta.

2.6.3 SmartDockin yhdistäminen Activatoriin

SmartDock yhdistyy Activatoriin magneeteilla. Aseta SmartDockin vasen reuna Activatorin oikeaa päätä vasten. Yhdistinnastat yhdistyvät oikeisiin reikiin.

Tärkeää: käytä SmartDockia vain pöydällä. Magneettien yhteys ei ole niin vahva, että se kestäisi SmartDockin ja iPhoneen nostamisen. iPhone voi tällöin helposti pudota ja vaurioitua.

Jos Activator on päällä SmartDockia yhdistettäessä, se antaa äänimerkin yhteyden onnistuessa. Jos VoiceOver on päällä, iPhoneen teksti näkyy Activatorilla. Voit nyt hallita iPhonea sekä Activatorin piste- että QWERTY-näppäimistöllä. VoiceOverin näppäinkomentoja on luvussa 7.3.

2.6.4 SmartDockin irrottaminen

Nosta SmartDockia ylöspäin, kunnes magneettien yhteys heikkenee

2.7 Tekniset tiedot

- 40 ergonomista pistesolua
- 40 siirtymispainiketta
- 6 erillistä navigointipainiketta
- 2 välinäppäintä
- 1 joystick
- Erittäin ohut taitettava näppäimistö:
 - Kahdeksan näppäimen pistekirjoitusnäppäimistö
 - QWERTY-näppäimistö (taitettava)
- 2 värinämoottoria
- Äänimerkkigeneraattori
- 1 USB-C-portti
- 32 GB sisäistä muistia
- Bluetooth®

Activator

Virhe. Määritä Aloitus-välilehdessä Überschrift 1, jota haluat käyttää tähän kirjoitettavaan tekstiin.



- 2 Li-ion-akkua
- Akkukesto n. 30 tuntia
- Pikalataus (4 tuntia)
- Mitat: 32 cm leveys
 - Näppäimistö taitettuna: 12.6 cm syvä, 2.7 cm korkea
 - Näppäimistö täyskoossa: 18.8 cm syvä, 1.9 cm korkea
- Paino: 970 g
-
- SmartDockin mitat
- Syvyys: 16.6 cm
 - Pidikkeettä: 8.5 cm leveä, 2.1 cm korkea
 - Pidikkeellä: 9.4 cm leveä, 2.3 cm korkea
- Paino: 100 g

3 Käyttöönotto

3.1 Versiotiedot

Tässä luvussa kuvataan Activatorin sisäisen ohjelmiston (firmware) version 1.0 kaikki yleiset ominaisuudet.

3.2 Virran kytkeminen

Laite käynnistetään painamalla virtakytkintä. Voit nyt käyttää Activatoria ilman latausjohtoa, sillä akut on ladattu täyteen. Kuulet merkkiäänä ja seuraava käynnistysviesti ilmestyy pistenäytölle:

'Activator F1.0 2SbPe.30.03.23 14:14 ?'

- Laitteen nimi "Activator" (solut 1-9).
- Ohjelmistoversio (solut 11-18) esim. F1.0
- akkujen latauksen tila, solu 19: latauksen tila näytetään symbolilla, jonka toimintaa kuvataan seuraavassa. Jos solu on tyhjä, ovat akutkin. Kun akut ovat täynnä, kaikki kahdeksan pistettä näytetään. Kun akut latautuvat, pisteet liikkuvat nopeasti. Activatorin käynnistyksessä kuluu noin 10 sekuntia ennen tämän tiedon reaaliaikaista näyttämistä.
- SmartDock-tila (solu 20): S näytetään, jos SmartDock on yhdistettynä iPhoneen
- Bluetooth-tila, solu 21: Tässä solussa näytetään, onko Bluetooth päällä vai ei. Jos on, näyttää tämä solu myös, onko Bluetooth-yhteyksiä käytettävissä. Kun Bluetooth on pois käytöstä, on tämä solu tyhjä. Pieni b ilmoittaa, että Bluetooth on käytössä. Iso kirjain B taas ilmoittaa, että Bluetooth-yhteyksiä on käytettävissä. Jos piste 8 on näkyvissä, on yhteyksiä kaksi. Jos piste 6 on näkyvissä, on yhteyksiä kolme.
- viikonpäivä (solut 22-24)
- päiväys (solut 25-32) päivä.kuukausi.vuosi
- aika, solut 34-38: Activatorin kello näytetään 24-tuntisessa muodossa ilman sekunteja. Tuntien ja minuuttien välissä oleva kaksoispiste vilkkuu sekunnin välein.
- tukitiedot, solu 40: Kun painat kosketusnastaa tämän solun yläpuolella, näytetään kompaktissa muodossa tietoja, jotka saattavat olla hyödyllisiä tukitilanteissa. Voit palata alkunäyttöön painamalla [N2] tai [N5].

Tukitietojen lyhenteet tarkoittavat seuraavaa:

- FW: ohjelmistoversio
- SN: laitteen sarjanumero
- NSRV: seuraavan huollon kuukausi ja päivä
- LSRV: viimeisimmän huollon kuukausi ja päivä
- T, tehtävät: suoritettu viimeisimmän huollon aikana. Tehtävien merkinnät ovat seuraavat:
 - CPS: vaihdettujen hattujen määrä
 - PNCLN: puhdistettujen kennojen määrä
 - PNRPL: vaihdettujen kennojen määrä

- LRPR: viimeisimmän korjauksen kuukausi ja päivä
- DLV: toimituspäivä

Jos jotakin näistä tiedoista ei ole saatavilla, ilmaistaan se merkinnällä "N/A".

Lyhyt värinä käynnistettäessä kertoo, että olet normaalitilassa. Jos vahvistusäänimerkit ovat käytössä, kuulet myös äänen.

Näytöllä on nyt Activatorin päävalikko, josta käsin voit käyttää laitteen monia toimintoja. Jos näytöllä näkyy sanoilla **'FER:'**, **'Warning:'** tai **'WRN:'** alkava teksti, Activatorin ohjelmisto on vahingoittunut. Ohjeita tähän löydät virhesanomia käsittelevästä luvusta.

Vielä ennen kuin aloitat, tutustu seuraavista luvuista Activatorin käytön peruseräkkeisiin.

3.3 Peruskäyttö

3.3.1 Virtapainikkeen toiminnot

1. Käynnistä Activator tai herätä se lepotilasta: lyhyt painallus
2. Sammuta Activator: Pidä painettuna noin puolitoista sekuntia
3. Vaihda kanavien välillä Activatorin ollessa päällä: Lyhyt painallus

Tilat valikkotilasta lähtien:

- a. USB-laite
 - b. SmartDock
 - c. Bluetooth-laitteet (nimet näytetään).
 - d. Valikkotila uudelleen
4. Save mode, ns. rajoitettu käyttö: Pidä painettuna viiden sekunnin ajan (katso luku 3.3.9)
 5. Nollaa laite, kun se ei vastaa: Pidä painettuna noin 10 sekuntia

3.3.2 Välikomennot

Activatorin näppäimistö on hyvin helppokäyttöinen. Näppäimistöltä annettu komento toteutetaan vasta, kun näppäimet vapautetaan. Jos merkki koostuu useammasta näppäimestä, se muodostuu vasta, kun kaikki näppäimet vapautetaan.

Pystyäksesi käyttämään toimintoja, joilla on tavallisessa näppäimistössä oma näppäimensä, ja joilla voidaan tehostaa työskentelyä, Activatorissa on otettu käyttöön ns. välitoiminnot, joita käytetään yhdessä välilyönnin kanssa.

Voit esimerkiksi Editorissa käyttää komentoa Väli-i [SPC+2 4] vaihtaaksesi ylikirjoitustilan ja lisäystilan välillä.

Näillä komennoilla riittää yhden näppäimen vapauttaminen komennon toteuttamiseen. Kun kirjoitetaan merkkejä, kaikki näppäimet on vapautettava. Luettelo kaikista käytettävistä näppäinyhdistelmistä löytyy luvusta 12.

3.3.3 Äänimerkit

Activator kertoo äänimerkein tilastaan, pistenäytölle tulevista ilmoituksista tai varoituksista.

1. Valmiusmerkkiääni: Merkkiääni, joka kuuluu pistenäyttöä käynnistettäessä. Jos valmiusääntä edeltää lyhyt, korkea merkkiääni, on Activator käyttövalmis.
2. Varoitusmerkkiäännet: Koostuu kahdesta nopeasti toisiaan seuraavasta merkkiäänestä, jonka voit kuulla esimerkiksi saavuttaessasi tekstin lopun tai alun Editorissa, tai kun peruutat etsinnän.
3. Virhemerkkiääni: Sarja varoitusmerkkiääniä, jotka voit kuulla ennen tiedoston poistamista.

Huomaa: Voit määrittää, mitkä merkkiäännet haluat Activatorista kuulla (Katso luvut 5.1.10 ja 5.1.10.10). Tässä käyttöohjeessa oletetaan, että asetus on 'vahvistukset'. Tämä on myös tehtaan oletusasetus.

3.3.4 Järjestelmän ilmoitukset

Activator näyttää ilmoitukset onnistuneista toiminnoista tai varoittaa niissä mahdollisesti tapahtuneista virheistä. Jos kyseessä on virheilmoitus tai muu tärkeä ilmoitus, kuuluu myös merkkiääni ja laite mahdollisesti värisee. Merkkiäännet ja värinän voi poistaa käytöstä asetuksissa. Suositeltavaa on, että luet nämä ilmoitukset huolella ennen työskentelysi jatkamista. Niissä on usein ohjeet siitä, miten tilanteesta tulisi jatkaa eteenpäin.

Useimmat virheilmoitukset näkyvät järjestelmän kielellä. On kuitenkin sellaisia ilmoituksia, jotka näytetään vain englanniksi. Näistä englanninkielisistä ilmoituksista kaikkiin, jotka alkavat '**fatal**', '**fer:**', '**error**' tai '**wrn:**', pitää kiinnittää erityistä huomiota. Kun olet lukenut ilmoituksen, voit poistua siitä painamalla [N2], joka useimmissa tapauksissa palauttaa sinut tilaan, jossa olit ennen ilmoituksen tuloa. Jos ilmoituksen teksti ei mahdu pistenäytölle, voit lukea sitä [N1/N4] ja [N3/N6] -näppäimillä.

Luvusta 13 löytyvät tärkeimmät virheilmoitukset selityksineen.

3.3.5 Valintaruudut

Valintaruudut ovat toimintoja, jotka voivat olla joko valittuina tai valitsematta. Valintaruutu koostuu merkistä, joka ilmaisee sen tilan ja hakasuluista, joissa merkki on. Merkintä "[X]" tarkoittaa, että valintaruutu on valittu tai aktiivinen, kun taas "[]" tarkoittaa, että valintaruutu on valitsematta ja pois käytöstä.

Valintaruudun tilan vaihtaminen tapahtuu painamalla [SPC] tai [N5]: tila vaihtuu jokaisella näppäinpainalluksella.

Voit vaihtoehtoisesti käyttää myös valintaruudun yläpuolella olevaa kosketusnastaa. Kun siirryt seuraavaan valikkokohtaan, valitsemasi vaihtoehto tulee voimaan. Tehdyt valinnat eivät kuitenkaan tallennu ennen kuin Asetukset-valikko on suljettu.

Valintaruuduilla ohjataan Activatorin toimintaa ja ne löytyvät Asetukset-valikosta. Näin voit esimerkiksi valita joko 6- tai 8-pisteisen pistekirjoituksen.

Huomaa: Jos Activator sammutetaan sulkematta Asetukset-valikkoa, viimeisimmät muutokset eivät tule voimaan. Uudet asetukset tallentuvat vain poistumalla ensin Asetukset-valikosta!

3.3.6 Radiopainikkeet (1 kautta x)

Radiopainikkeet ovat ryhmä lisävalintoja, jotka voivat olla käytössä tai pois käytöstä. Niistä vain yksi voi olla kerrallaan valittuna.

Radiopainike koostuu sen tilaa ilmaisevasta merkistä ja kaarisuluista. Merkintä "(X)" tarkoittaa, että painike on valittu, kun taas merkintä "()" tarkoittaa, että se on valitsematta. Radiopainike valitaan painamalla [SPC] tai [N5]. Voit vaihtoehtoisesti käyttää myös radiopainikkeen yläpuolella olevaa kosketusnastaa.

Huomaa: Kuten edellä on kerrottu, asetukset tallentuvat vasta, kun Asetukset-valikosta on poistuttu!

3.3.7 Järjestelmätiedostot

Activatorin oma ohjelmisto tarvitsee tiedostot, joihin se voi tallentaa tehdyt asetukset ja tiedot. Nämä järjestelmätiedostot on aina tallennettu tarkenteella "HSF" (Handy Tech System File). Ne tallennetaan HTSYS-kansioon ja sen Language-alikansioon. Esimerkkejä järjestelmätiedostoista ovat ilmoituksia sisältävä tiedosto

(suomi.HSF), ja ulkoisen näppäimistön asetteluja sisältävä (suomi_KBDLYOUT.HSF).

Oletuksena näitä järjestelmätiedostoja ei näytetä. Ne voidaan kuitenkin saada tarvittaessa esille (Katso luku 5.1.10.4).

3.3.8 Virransäästö

Koska Activator toimii akuilla, sen virransäästöominaisuuksiin on kiinnitetty erityistä huomiota. Aina kun se on mahdollista, Activatorin komponentit kytketään pois päältä virran säästämiseksi.

Jos mitään Activatorin näppäintä ei paineta muutamaan minuuttiin, se siirtyy horrostilaan. Horrostilassa pistenäyttö on kytketty pois päältä ja jotkin sen komponenteista on myös sammutettu. Heti, kun jotakin näppäintä painetaan, Activator "herää" ja on valmis toimintaan. Huomaat horrostilan siitä, että pistenäyttö on tyhjä ja pisteet alhaalla.

Lisää tietoa virransäästöominaisuuksista on luvussa 5.1.10.16.

3.3.9 Rajoitettu käyttö (SAVE mode)

Tässä tilassa Activatoria voi käyttää ainoastaan pistenäyttönä USB-yhteydellä. Se on ikään kuin Activatorin vikasetotila. Pääset Save Modeen painamalla virtapainiketta viiden sekunnin ajan Activatorin ollessa sammutettuna.

Tunnet kaksi värähdystä ja seuraava viesti ilmestyy näytölle

'Help Tech ACTIVATOR Save Mode 1.0'.

Numero rivin lopussa kertoo Save Moden versionumeron.

Pääset normaalitilaan käynnistämällä Activatorin uudelleen.

4 Pikaohje aloitukseen

4.1 Activatorin käyttö pistenäyttönä

Jotta Activatoria voidaan käyttää Windowsin pistenäyttönä, käyttöön tarvitaan ruudunlukuohjelma, joka ei tule pistenäytön mukana. Käyttääksesi Activatoria pistenäyttönä kytke Activator tietokoneeseen USB-johdolla tai käytä langatonta Bluetooth-yhteyttä. Varmista, että Activator on kytketty oikein ja päällä ennen ruudunlukuohjelman käynnistymistä, koska muutoin ruudunlukuohjelma ei havaitse laitetta. Ruudunlukuohjelma näyttää oletuksena pistenäytöllä tietokoneen kuvaruudun aktiivisen kohdan. Esimerkiksi liikuttaessa valikoissa kohdalla oleva valikon kohde näytetään. Voit liikkua tekstissä [N1/N4]- ja [N3/N6]-näppäimillä. Tekstinkäsittelyohjelmissa, kuten MS Wordissa, voit siirtää kohdistinta myös kosketusnastojen avulla. Kosketusnastoilla voit myös avata valikkoja tai valita valikkokohteita (esim. kun pistenäytöllä pyydetään vastausta kyllä tai ei - kysymykseen 'Y/N', kosketusnastan painaminen "y":n kohdalta vastaa kirjaimen Y kirjoittamista.).

Ruudunlukuohjelma muuttaa tietokoneen kuvaruudulla olevan tekstin ja grafiikat puheeksi ja pistenäytöllä luettavaan muotoon. Tietokoneen äänikorttia käytetään puheen tuottamiseen. Tieto on nähtävissä Activatorilta pisteillä sen jälkeen, kun ruudunlukuohjelma on välittänyt sen pistenäytölle. Kaikki tavallisimmat ruudunlukuohjelmat ovat yhteensopivia Handy Techin Activatorin kanssa. Handy Tech pitää valita käyttöön ruudunlukuohjelmaa asennettaessa. Pistenäyttö on tämän jälkeen suoraan käytettävissä. Kun ruudunlukuohjelma käynnistetään ensimmäistä kertaa, näytölle tulee ikkuna, jossa näkyy ohjelman havaitsemat pistenäyttölaitteet, niiden käyttämä yhteystapa ja valittuna oleva maa. Activatorissa on useille ruudunlukuohjelmille valmiit näppäinkomennot. Ohjeet Activatorin käyttämisestä pistenäyttönä JAWSin kanssa on kuvattu luvussa 7.2, ja VoiceOverin luvussa 7.3.

Huomaa:

[SPCC] toimii Ctrl-näppäimen tavoin. Voit painaa seuraavia näppäimiä yhtaikaa sen kanssa:

piste 7 = Shift

piste 8 = Alt

Jos painat [SPCC]-näppäintä yhtaikaa sekä pisteen 7 että pisteen 8 kanssa, suoritetaan komento alt+shift. Esimerkiksi JAWSin käynnistäminen komennolla Shift+Alt+J tapahtuu painamalla [SPCC + 7 8 2 4 5].

4.2 Activator muistiinpanolaitteena

4.2.1 Valikoissa liikkuminen

Käynnistä Activator ja liiku valikoissa [N3/N6] ja [N1/N4]-näppäimillä. [N5]-näppäimen tai kosketusnastan painaminen aktivoi toiminnon tai avaa alivalikon; [N2]-näppäimen painaminen päättää toiminnon tai sulkee valikon. [SPC+1 2 3] tai [SPC+4 5 6] -näppäinyhdistelmillä pääset valikon ensimmäiseen tai viimeiseen kohtaan.

Valikon ylin taso sisältää yhden kohdan, jossa lukee "Valikko". Tässä kohdassa näkyy myös samat tiedot kuin käynnistysviestissä. Yksityiskohtainen kuvaus valikon toiminnoista on luvussa 5.1.

4.2.2 Tilannekohtainen ohje

Painamalla pistenäytön viimeisessä solussa olevan kysymysmerkin yläpuolella olevaa kosketusnastaa avautuu tilanteeseen liittyvä ohje vain luku -tilassa. Voit sulkea ohjetekstin painamalla [N2] tai [SPC + 1 4]. Voit myös painaa {Ctrl + e} tai {Alt + F4} ulkoisesta näppäimistöstä. Nämä ohjeviestit näytetään useimmiten järjestelmän kielellä. Jos niitä ei jostakin syystä ole saatavilla nykyisellä kielellä, käytetään englanninkielisiä viestejä.

4.2.3 Muistiinpanon kirjoittaminen

Aloita kirjoittaminen painamalla [N5], kun näytölle ilmestyy teksti 'Tiedosto'. Saat esiin 'Uusi tiedosto' -tekstin. Uusi tiedosto avautuu painamalla [N5]. Kohdistin, jossa vilkkuvat pisteet 7 ja 8, on pistenäytön ensimmäisessä solussa.

Voit aloittaa muistiinpanon kirjoittamisen. Jos teet kirjoitusvirheen, poista merkki kirjoittamalla [SPC+1 2] (back space). Kohdistinta voidaan helposti siirtää kosketusnastoilla.

[SPC+4 5] poistaa merkin kohdistimen kohdalta. [SPC+2 4] -näppäimiä käytetään siirtymiseen ylikirjoitustilan ja lisäystilan välillä. Matala äänimerkki ilmaisee, että ylikirjoitustila on aktivoitu, kun taas korkea äänimerkki kertoo, että lisäystila on käytössä. Myös kohdistimen ulkonäkö muuttuu vilkkuvaksi 8-pisteiseksi ylikirjoitustilassa.

Voit lukea äsken kirjoittamasi tekstin [N3/N6] ja [N1/N4] -näppäimillä kohdistinta liikuttamatta. Pääset takaisin kohdistimeen painamalla [N2]. Voit myös siirtää kohdistimen lukukohtaan kohdistusnastalla. Muut muokkaustoiminnot, kuten Etsi ja Korvaa, on kuvattu luvussa 5.2.

4.2.4 Muistiinpanon tallentaminen

Tiedostojen tallentamiselle on monta tapaa:

1. Tallenna nykyinen tila sulkematta tiedostoa:

* [SPC+2 3 4] Tallenna: ' tulee näytölle. Oletuksena tiedoston nimi on 'untitled'. Kohdistin on tiedoston ensimmäisessä merkissä.

* Voit joko hyväksyä oletusnimen, ylikirjoittaa sen tai muokata sitä helposti käyttämällä kohdistimen liikuttamiseen tarvittavia näppäimiä ja Deleteä. Jos syötät minkä tahansa näppäinkomennon liikuttamatta ensin kohdistinta, tiedoston nimi ylikirjoitetaan.

* Tallenna tiedosto painamalla [N5]. Jos samanniminen tiedosto on jo olemassa, saat näytölle huomautuksen ja voit korvata tiedoston.

2. Tallenna nykyinen tiedosto ja sulje se:

* [SPC+1 5] Tallentaminen tapahtuu samalla tavalla kuin kohdassa 1 on kuvattu.

* Kun tiedosto on tallennettu, se myös suljetaan. Jos sinulla ei ole muita tiedostoja avoinna, palaat päävalikon kohtaan 'Tiedosto'.

4.2.5 Tiedoston avaaminen

Avaa edellinen käsitelty tiedosto valitsemalla kohta 'Edell. tiedosto' 'Tiedosto' -valikosta. Tiedosto avautuu ja kohdistin on samassa kohdassa, johon se jäi tiedostoa suljettaessa.

Avataksesi toisen aiemmin tallennetun tiedoston jatka valikoissa liikkumista nuolella alaspäin kohtien 'Uusi tiedosto' ja 'Edell. tiedosto' jälkeen. Saat luettelon laitteelle tallennetuista tiedostoista aakkosjärjestyksessä.

Valitse haluamasi tiedosto [N3/N6] ja [N1/N4] -näppäimillä, ja paina sen jälkeen [N5]. Voit valita tämän jälkeen 'Muokkaa', 'Näytä', 'Poista' tai 'ominaisuudet'. Jos valitset 'Muokkaa', tiedosto avautuu muokattavaksi Editorissa.

4.2.6 Tiedostonsiirto Activatorin ja tietokoneen välillä

Tiedostoja voidaan siirtää Activatoriin käyttäen:

1. HTCom-apuohjelmaa, joka löytyy pistenäytön mukana tulleelta muistitikulta
2. "massamuisti"-toimintoa, jossa Activatoria käsitellään levyasemana
3. patentoitua suorasiirtoa suoraan Activatorin Editorista niin, että teksti kirjoittuu yhdistetyn laitteen tekstikenttään

Suosittelemme käyttämään HTCom-ohjelmaa, sillä se muotoilee asiakirjat Activatorin ymmärtämään muotoon. Siinä on lisäksi lyhennkirjoituskäännin kielille, jotka tukevat sitä.

4.2.6.1 HTCom

Voit siirtää HTComilla tiedostoja joko Activatorista tietokoneeseen tai tietokoneesta Activatoriin.

HTCom tukee useita tiedostomuotoja. Kun tiedostoja siirretään, HTCom purkaa tekstimuotoisen tiedon:

- * Word *.doc ja *.docx
- * HTML *.htm, *.html, *.php, *.php3, *.asp ja *.jsp (Internet)
- * Teksti *.txt, *.java, *.ini, *.hpp, *.h, *.cpp, *.c
- * RTF *.rtf (Rich Text Format)

Vaihtoehtona on tekstimuotoisen tiedon muuntaminen Grade 2 -muotoon (lyhennkirjoitus) siirron aikana. Tiedostot, jotka ovat jotakin muuta muotoa kuin yllä luetellut (kuten esim. *.exe), siirretään sellaisenaan. Activatoria voidaan siis käyttää myös tiedostojen siirtoon. On kuitenkin huomattava, että isojen tiedostojen siirto Activatorille ja sieltä koneelle vie paljon enemmän aikaa kuin perinteistä muistitikkoa käytettäessä.

HTCom toimii WINDOWS 8, 8.1, 10 ja 11 -käyttöjärjestelmissä.

Tärkeää: Activator on tuettuna HTComin versiosta 3.4.0.2 eteenpäin.

HTComin tiedonsiirto-ominaisuuksia kuvataan lyhyesti seuraavissa luvuissa.

4.2.6.2 Tiedoston siirtäminen Activatorilta tietokoneelle HTCom-ohjelmalla

Käynnistä HTCom -ohjelma tietokoneelta, valitse "Receive file" joko sarkaimella tai nuolinäppäimillä ja paina Enter.

Tietokone näyttää kaikki Activatorilla olevat tiedostot. Voit valita yhden tai useamman tiedoston siirtoa varten. Siirry sarkaimella syöttökenttään, jossa voit määrittää, minne siirrettävät tiedostot tallennetaan.

Kun hyväksyt valinnan OK-painikkeella, siirto alkaa. Siirron aikana Activatorilla näkyy teksti: '**Läh. m kt / n kt**', jossa kirjain m tarkoittaa siirrettyjen kilotavujen määrää, n tiedoston kokoa. Kun kaikki tiedostot on siirretty tietokoneelle, voit sulkea HTCom-ohjelman.

4.2.6.3 Tiedoston siirto tietokoneelta Activatorille

Käynnistä HTCom-ohjelma tietokoneelta.

Valitse kohta "Send file" käyttämällä sarkainta tai nuolinäppäimiä ja paina Enter. Näytölle aukeaa ikkuna, josta voit valita siirrettävät tiedostot. Kun olet valinnut siirrettävän tiedoston, paina Enter. Nyt avautuu toinen ikkuna, josta voit valita, käytetäänkö muunnosta lyhennekirjoitukselle. Kun painat Enter, siirto alkaa.

Kun tiedonsiirto on valmis, palaat HTComin päävalikkoon. Siirretty tiedosto löytyy Activatorin '**Tiedosto**' valikosta. Voit avata sen kuten aiemmin on kuvattu ja jatkaa muokkaamista.

4.3 Activator ja iPhone

Jos yhdistät Activatorin iPhoneen SmartDockilla, voit käyttää monia sellaisia toimintoja, jotka eivät onnistu Bluetooth-yhteydellä. Näiden käyttöön tarvitset ilmaiseksi ladattavan HelpTech+-ohjelman

4.3.1 HelpTech+

HelpTech+-sovelluksella voit käyttää monia lisäominaisuuksia, kuten pistenäkö ja sanelutoiminto.

HelpTech+-sovellusta ei voi käyttää Bluetoothilla, joten iPhone on yhdistettävä Activatoriin SmartDockin avulla.

4.3.1.1 Pistenäkö

Pistenäkymän avulla näkevä henkilö voi seurata pistenäytön tekstiä iPhoneen näytöltä.

Activator vaihtaa sisäiseen tilaan ja näyttää siinä lukevan tekstin tavallisilla kirjaimilla iPhoneen näytöllä. Teksti näkyy reaaliajassa. Jos päivität asiakirjaa tai kirjoitat, sovelluksen teksti muuttuu sen mukaisesti.

Lukukohta näytetään korostettuna. Kun tekstiä muokataan Activatorilla, Pistenäkössä näkyvät myös erilaiset merkinnät.

Voit vaihtaa värikontrastia, jos et pysty lukemaan iPhoneen Pistenäkömän tekstiä. Jos VoiceOver on päällä, napauta näyttöä neljästi. Jos ei, napauta kahdesti.

4.3.1.2 Äänitys

Voit sanella iPhoneelle tekstiä, joka kirjoitetaan Activatoriin sanelun mukaan.

Avaa HelpTech+-sovelluksen päävalikosta kohta "Aloita tai lopeta äänitys kaksoisnapauttamalla". Ensimmäisellä käyttökerralla HelpTech+ pyytää lupaa käyttää mikrofonia.

Voit nyt sanella tekstiä. Puhu selkeästi ja normaalilla voimakkuudella. Sinun ei tarvitse olla lähellä mikrofonia.

Kun olet valmis, kaksoisnapauta iPhoneen näyttöä tai paina {ylänuoli + alänuoli}. Äänitys pysähtyy.

Ohjelma kysyy, haluatko siirtää tunnistetun tekstin Activatoriin. Jos hyväksyt tämän, voit luoda uuden tiedoston. Jos haluat käyttää valmista tiedostoa, aseta kohdistin valmiiksi oikeaan kohtaan tiedostossa ennen äänityksen aloittamista.

4.3.1.3 Älykkäät palvelut

Näitä palveluita kehitetään jatkuvasti, joten emme voi mennä syvällisesti niiden ominaisuuksiin. Suosittelemme sinua päivittämään HelpTech+-sovelluksesi aina kun mahdollista. Käytämme tässä esimerkkinä uutispalvelua.

Suuresta osasta uutispalveluita on saatavilla RSS-syöte, jota voidaan lukea millä tahansa laitteella, kuten Activatorilla. Suomenkielisessä Activatorissa ovat käytettävissä Iltalehden, Helsingin Sanomien ja YLE Uutisten RSS-syötteen.

Otsikot näytetään pitkällä rivillä, jossa voit navigoida vierityspainikkeilla. Kun nykyinen otsikko loppuu, uusi alkaa.

Voit liikkua myös riveittäin komennoilla [SPC + 1] ja [SPC + 4] tai [SPCL] ja [SPCR]. Pisterivi asetetaan aina rivin alkuun riveittäin navigoitaessa.

Paina [N5] tai {Enter}, jos haluat lukea artikkelin. Artikkelin avataan iPhoneen selainäkymässä.

Pääset otsikkoluetteloon painamalla [N2] tai {ESC}.

Palaa päävalikkoon painamalla [N2] tai {ESC}.

4.3.1.4 Tiedostonsiirto

1. Yhdistä Activator ja iPhone SmartDockilla ja avaa HelpTech+
2. Avaa Tiedostonhallinta.
3. Valitse, haluatko kopioida tiedostoja Activatorista iPhoneen vai päinvastoin.
4. Tiedostot-sovellus avautuu. Tämä on asennettuna kaikissa iPhoneissa. Valitse kopioitava tiedosto.
5. Kopiointiprosessi alkaa. Voit keskeyttää sen milloin tahansa, mutta älä irrota Activatoria ja iPhonea toisistaan.
6. Kopioinnin päättymisestä ilmoitetaan. Voit nyt joko kopioida uuden tiedoston tai palata päävalikkoon.

4.3.2 USB-muistitikulla olevan tiedoston avaaminen

1. Yhdistä iPhone ja Activator SmartDockilla.
2. Aseta USB-muistitikku SmartDockin USB-porttiin.
3. Avaa Tiedostot-sovellus.
4. Navigoi sovelluksen päävalikkoon, jossa näkyvät eri tallennuspaikat (esim. iCloud, Dropbox jne.).

Activator

Virhe. Määritä Aloitussivulla Überschrift 1, jota haluat käyttää tähän kirjoitettavaan tekstiin.



5. Valitse USB-muistitikku ja avaa se.
6. Valitse haluttu tiedosto ja iPhone koettaa avata sen.

4.3.3 Word-tiedostojen luonti, muokkaus ja tallennus

Avaa joko Word-sovellus tai jokin toinen sovellus, joka tukee docx-muotoisia asiakirjoja.

Avaa joko olemassa oleva tiedosto tai tyhjä tiedosto. Kohdistus on tekstikentässä, johon voit kirjoittaa.

Voit myös muotoilla tekstiä. Valitse teksti ensin näppäimillä {Shift+vasen nuoli} tai {Shift+oikea nuoli}. {Ctrl+B} lihavoit tekstin, {Ctrl+U} alleviivaa sen ja {Ctrl+I} kursivoi.

Sulje tiedosto ja tallenna muutokset näin. Aktivoi VoiceOverin näppäimistön pikanavigointi painamalla {vasen nuoli + oikea nuoli}

Siirrä VoiceOver Sulje-painikkeeseen vasemmalla nuolella ja aktivoi se painamalla {ylänuoli+alänuoli}.

Valitse Tallenna oikealla nuolella (voit antaa nimen ja valita tallennuspaikan).

5 Activatorin toiminta

5.1 Valikkorakenne

Valikkorakenne on hierarkkinen ja sisältää alivalikoita ja toimintoja. Valikkorakenne toimii älykkäästi, eli vain ne kohdat, joita voidaan käyttää, näytetään. Luvussa 12 kuvattujen näppäinten lisäksi valikot toimivat pikanäppäinkomennoilla. Niiden avulla pääsee liikkumaan valikkorakenteessa käyttämättä [N3/N6] ja [N1/N4] -näppäimiä. Pikanäppäin on joku valikkokohtan nimen kirjaimista. Se näkyy isona kirjaimena, mutta siihen voi olla liitettyä myös muu merkitys. Alivalikoiden lisäksi myös toimintoja ja valintaruutuja voidaan aktivoida pikanäppäinkomennoilla. Voit myös ohjelmoida Activatorin niin, että se valinnan lisäksi myös toteuttaa toiminnot pikanäppäimen painalluksella. Seuraavissa luvuissa kuvaillaan valikkorakenne.

Huomaa: Pikanäppäinkomennoilla voi siirtyä suoraan saman valikkotason kohteisiin; niillä ei voi siirtyä valikkotasolta toiselle. Et siis voi siirtyä akun varaustason ilmaisimeen Tiedosto-valikon sisältä, vaan ensin pitää palata päävalikkoon ja liikkua sen jälkeen pikanäppäinkomennoilla, kunnes tulet valikkokohtaan Jännite.

5.1.1 Valikko

Jos painat [N2] missä tahansa päävalikossa, siirryt ensimmäiseen valikkokohtaan. Katso lisätietoa luvusta 3.2.

5.1.2 Tiedosto

Tiedosto-valikossa voit luoda uuden tiedoston tai valita tiedoston tai kansion, ja avata, muokata, lukea, nimetä uudelleen, kopioida tai siirtää sitä. Kopioinnissa, siirrossa tai poistossa voit valita useammankin kuin yhden kohteen. Painamalla [SPC + 2 4] {Insert} valittu kohde tulee alleviivatuksi pisteillä 7 ja 8. Valinnan poisto tapahtuu painamalla uudelleen [SPC + 2 4] {Insert}. Valitse kaikki kansion tiedostot ja alikansiot painamalla [SPC + 1 7] {Ctrl+a}.

Katso lisätietoa luvusta 5.2.

5.1.2.1 Lyhennekirjoituskäännin (ei aktiivinen suomen kielessä)

Tämä ominaisuus ei ole käytettävissä suomenkielistä ohjelmistoa käytettäessä.

5.1.2.2 Uusi tiedosto

Tämä valikon kohta luo uuden tiedoston. Tiedosto on tyhjä ja sitä voidaan muokata. Kohdistin on pistenäytön ensimmäisessä solussa.

5.1.2.3 Edell. tiedosto

Tämä kohta avaa viimeisimmän Editorissa käsitellyn tiedoston. Kohdistin on samassa paikassa kuin tiedostoa suljettaessa. Tiedosto avautuu automaattisesti samaan muokkaustilaan kuin missä se suljettiin.

Huomaa: Valikkokohta on näkyvissä vain, jos olet muokannut Editorissa jotakin tiedostoa ja tallentanut sen. Viimeksi muokatun tiedoston nimi säilyy Activatorin muistissa, vaikka pistenäytöstä katkaistaisiin virta.

5.1.2.4 Uusi kansio

Uusi kansio -toiminnolla luodaan kansioita. Tämä mahdollistaa tiedostojen tallentamisen kansioihin, jotta ne olisivat myöhemmin helpommin löydettävissä. Uusi kansio -toiminto tarjoaa uuden kansion nimeksi "untitled", jonka tilalle voidaan kirjoittaa kansion nimi. Kansion nimi ei voi olla pidempi kuin 255 merkkiä eikä nimessä voi olla erikoismerkkejä (:*?"<>|+;=[]) . Kansion koko polku ei voi olla pidempi kuin 259 merkkiä. Kansiot on merkitty kauttaviivalla.

5.1.2.5 Tiedosto- ja kansioluettelo

Kun siirryt valikossa 'Uusi kansio' -kohdan alapuolelle, saat luettelon laitteelle tallennetuista tiedostoista ja kansioista aakkosjärjestyksessä. Luettelossa ovat ensin kansiot, sitten tiedostot. Voit vaihtaa järjestyksen asetuksissa. Tunnistat kansion /-merkistä. Tiedostot päättyvät yleensä kolmimerkkiseen tunnisteeseen, joka on erotettu pisteellä tiedoston nimestä, esim. "name.txt".

Tiedoston valinta painamalla [N5] tai {enter} avaa pikavalikon:

- Avaa (SPC o)
- Käännä lyhennekirjoitukselle/lyhennekirjoituksesta (SPC g)
- Näytä (SPC w)
- Leikkaa (SPC x)
- Kopioi (SPC c)
- Liitä (SPC v)
- Poista (SPC d)
- Nimeä uudelleen (SPC r)
- Ominaisuudet (SPC p)

Suluissa oleva komento aktivoi kohdalla olevalle tiedostolle kyseisen toiminnon.

Painamalla [SPC + 4 5 6] tai {End} pääset suoraan tiedostoluettelon loppuun. [SPC + 1 2 3] tai {Home} voit siirtyä suoraan tiedostoluettelon alkuun (tiedosto tai kansio). [SPC + N1/N4] {Ctrl+Ylänuoli} pääset ensimmäiseen kansioon, jos asetus "Kansiot ensin" on käytössä. Muutoin pääset ensimmäiseen tiedostoon. [SPC + N3/N6] {Ctrl+Alanuoli} vie ensimmäiseen tiedostoon, jos asetus "Kansiot ensin" on käytössä. Muutoin pääset ensimmäiseen kansioon.

Jos olet kansiossa, kaikki 8 pistettä pistenäytön ensimmäisessä solussa ovat näkyvissä. Jokaista kansiorakenteen tasoa vastaa yksi täysinäinen pistesolu rivin alussa. Näet siis täysien solujen määrästä alikansiotason, jolla olet. Pääset peruuttamaan edelliselle tasolle valitsemalla kohdan "...". Voit myös painaa kosketusnastaa täyden pistesolun kohdalta päästäksesi haluamallesi tasolle.

Normaalisti pistenäytöllä näytetään vain tiedoston tai kansion nimi (lyhyt näkymä). Nähdäksesi koko polun (pitkä näkymä) paina [SPC + 1 3 4 6 7] {Ctrl+Shift+x}. Pitkässä näkymässä voit siirtyä haluamallesi tasolle painamalla kosketusnastaa kauttaviivan kohdalta.

Löytääksesi nopeasti tiedoston tai kansion nykyisestä kansioista voit kirjoittaa suoraan nimen. Kun kirjoitat, Activator hakee koko ajan sopivaa nimeä. Korkea piipkaus kertoo, että tiedosto on löytynyt ja sen nimi näytetään. Mitä enemmän kirjaimia kirjoitat, sitä tarkempi on haku. Samalla kun tiedoston tai kansion nimi näytetään, se tulee myös valituksi. Ei ole tarpeen kirjoittaa nimen kaikkia merkkejä. Poista merkki -näppäimellä (backspace) [SPC+1 2] voit poistaa kirjoitettuja merkkejä.

Jos mikään tiedosto ei vastaa kirjoittamiasi merkkejä, kuulet hälytysmerkkiään. Äänen kuuluminen riippuu kuitenkin asetuksista. Jos nykyiseen kansioon ei ole tallennettu yhtään tiedostoa, tulee ilmoitus 'Ei tiedostoja!'. Painamalla [N2] {Esc} palaat kohtaan 'Uusi kansio'. Jos valitset olemassa olevan tiedoston tai kansion painamalla [N5] {Enter}, saat esiin seuraavan valikkotason, jossa ovat seuraavat kohteet.

5.1.2.5.1 Muokkaa

Valikkokohta on käytettävissä vain yksittäisille tiedostoille ja avaa tiedoston Editoriin. Kohdistin on tiedoston alussa, tai jos tiedosto on avattu ja tallennettu jo aiemmin, siinä kohdassa, mihin se tallennettaessa jäi. Tiedosto avataan automaattisesti lisäystilassa. Jos tämä valikkokohta ei ole käytettävissä, valittuna on joko kansio tai useampi tiedosto samanaikaisesti (tunnistaa pisteistä 7 ja 8).

5.1.2.5.2 Lyhennekäännös (ei suomen kielessä)

Tämä ei ole käytettävissä suomenkielisessä ohjelmistossa.

5.1.2.5.3 Takaisinkäännös (ei suomen kielessä)

Tämä ei ole käytettävissä suomenkielisessä ohjelmistossa.

5.1.2.5.4 Näytä

Valikkokohta on käytettävissä vain yksittäisille tiedostoille. Toiminto avaa tiedoston "Vain luku" -tilassa. Sitä ei voi muokata. Jos merkkejä yritetään lisätä tai poistaa, tulee varoitusmerkkiääni, jos merkkiäännet on asetettu päälle Activatorin asetuksista. Jos tiedostoa avataan ensimmäistä kertaa, kohdistin on sen alussa, jos ei, se on paikassa, johon se edellisellä kerralla jäi. Jos valikkokohta ei ole käytettävissä, valittuna on joko kansio tai useampi tiedosto yhtä aikaa (tunnistaa pisteistä 7 ja 8).

5.1.2.5.5 Avaa

Valikkokohta on käytettävissä vain yksittäisille tiedostoille. Toiminnolla avataan kansio ja tarkastellaan sen sisältöä. Kansiot on merkitty niitä edeltävällä täydellä kuusipisteisellä. Kansioista poistutaan valitsemalla kuusipisteistä seuraavat kaksi pistettä. Kansiossa voidaan luoda uusia tiedostoja tai kansioita ja avata uudelleen viimeksi käsitelty tiedosto. Jos valikkokohta ei ole käytettävissä, valittuna on joko kansio tai useampi tiedosto (tunnistaa pisteistä 7 ja 8). Kansioon päästään (esimerkiksi lisäämään tiedostoja) painamalla [SPC + N5] {Ctrl+Enter}.

5.1.2.5.6 Leikkaa

Tiedostoa tai kansiota voidaan siirtää leikkaamalla se ja liittämällä toiseen paikkaan. Käytettävissä on valikkokohta "leikkaa" tai näppäinyhdistelmä [SPC + 1 3 4 6] {Ctrl+x}. Kaikki merkityt kohteet kopioidaan leikepöydälle. Sitten siirrytään kansioon, jonne kohteet

halutaan lisätä ja painetaan [SPC + 1 2 3 6] {Ctrl+v}. Tiedostot ja kansiot lisätään leikepöydältä haluttuun kohtaan ja poistetaan niiden alkuperäisestä sijainnista.

5.1.2.5.7 Kopioi

Tiedoston tai kansion kopiointia varten valitaan valikkokohta "kopioi" tai painetaan [SPC + 1 4] {Ctrl+c}. Kaikki merkityt kohteet kopioidaan leikepöydälle. Sen jälkeen siirrytään kansioon, jonne ne halutaan lisätä ja painetaan [SPC + 1 2 3 6] {Ctrl+v}. Tiedostot ja/tai kansiot lisätään leikepöydältä haluttuun kohteeseen.

5.1.2.5.8 Liitä

Kun valittuna on yksi tai useampi tiedosto ja/tai kansio ja komento "leikkaa" tai "kopioi" on suoritettu, käytetään "liitä"-komentoa kohteiden liittämiseen leikepöydältä. Vaihtoehtoisesti voidaan painaa [SPC + 1 2 3 6] {Ctrl+v}. Kaikki leikepöydällä olevat kohteet kopioituvat aktiiviseen kansioon. Kohteet säilyvät myös leikepöydällä, kunnes "leikkaa" tai "kopioi" -toimintoa käytetään uudelleen. Tämä tarkoittaa, että kohteita voidaan kopioida leikepöydältä niin moneen paikkaan kuin on tarvetta.

5.1.2.5.9 Poista

Komennolla voidaan poistaa tiedostoja tai kansioita. Näytölle ilmestyy kysymys '**Poista (K/E/H)?**'. Vastaamalla [k] =kyllä tai painamalla kosketusnastaa [CR] k:n yläpuolelta tiedosto tai kansio poistetaan pysyvästi; aktivoimalla [e], [h], tai [N2] peruutetaan komento. Avointa tiedostoa ei voida poistaa. Tiedostot voidaan vaihtoehtoisesti poistaa myös näppäinkomennolla [SPC+4 5] tai painamalla {Delete}.

Jos valittuna on useampia tiedostoja ja/tai kansioita, Activator ilmoittaa valittujen kohteiden määrän.

Huomaa: Myös järjestelmätiedostojen näyttäminen ja poistaminen on mahdollista. Käsittele niitä vain, jos tiedät tarkalleen, mitä olet tekemässä. Jos esimerkiksi ilmoitukset sisältävä tiedosto (suomi.hsf) poistetaan, Activatorilla ei voi työskennellä ennen kuin tiedosto on ladattu sinne uudelleen. Tästä syystä seuraava ilmoitus näytetään ennen järjestelmätiedostojen poistamista: '**Varoitus: Poisto voi johtaa epävakauteen!**'.

Suosittellemme, ettet poista järjestelmätiedostoja. Tämä aiheuttaa sen, ettei Activatoria voi käyttää ennen kuin tiedostot on asennettu sinne uudelleen.

5.1.2.5.10 Nimeä uudelleen

Toiminnolla voit nimetä tiedoston tai kansion uudelleen. Toiminto on käytettävissä vain yksittäisille kohteille. Jos valikkokohta ei ole käytettävissä, valittuna on joko kansio tai useampi kuin yksi tiedosto (tunnistettavissa pisteistä 7 ja 8). Tiedoston tai kansion uudelleennimeäminen onnistuu myös painamalla [SPC + 1 2 3 5] {Ctrl+r}. Activator näyttää alkuperäisen nimen, jota voidaan muokata tai kirjoittaa kokonaan uusi nimi.

5.1.2.5.11 Ominaisuudet

Tämän valikkokohdan valitsemisen jälkeen näytetään tiedoston tai kansion nimi, koko kilotavuina ja päivämäärä sekä aika, jolloin sitä on viimeksi käsitelty. Jos valittuna on useampi kuin yksi tiedosto tai kansio, näytetään niiden lukumäärä ja koot. Kansioilla ja

joillakin kohteilla on kaksi kokoa: niiden todellinen koko ja tila, jonka ne varaavat kiintolevyllä.

Näytöstä poistutaan painamalla [N2] {Esc}, jolloin palataan tiedostolistaukseen.

5.1.3 iOS-sovellukset

Täällä on käytettävät iOS-sovellukset (oletuksena seuraavat):

- Tiedostot
- Safari
- Mail
- Word
- HelpTech+
- Muokkaa

Jos Activator on yhdistetty SmartDockilla iPhoneen, johon nämä sovellukset on asennettu, sovellus voidaan avata painamalla sen nimen yläpuolella olevaa kosketusnastaa, pistettä 8 tai {enter}.

5.1.3.1 Tiedostot

Tällä voit käyttää iPhonella ja USB-tikulla olevia tiedostoja. Tämä on kuvattu aikaisemmin tässä ohjeessa.

5.1.3.2 Safari

Tämä avaa Safari-selaimen. Tässä pätevät joko pistekomennot tai Bluetooth-näppäimistön komennot riippuen siitä, kumpaa näppäimistöä käytät.

5.1.3.3 Mail

Tämä avaa Mailin. Tässä pätevät joko pistekomennot tai Bluetooth-näppäimistön komennot riippuen siitä, kumpaa näppäimistöä käytät.

5.1.3.4 Word

Tämä avaa Wordin. Tässä pätevät joko pistekomennot tai Bluetooth-näppäimistön komennot riippuen siitä, kumpaa näppäimistöä käytät.

5.1.3.5 HelpTech+

Tämä avaa HelpTech+-sovelluksen.

5.1.3.6 Muokkaa

Tässä voit muokata sovellusluetteloja. Varmista, että sovelluksen nimi on kirjoitettu oikein.

5.1.4 Älykkäät palvelut

Jos HelpTech+-sovellus ei ole auki iPhonessa, tulee seuraava teksti:

'Avaa HelpTech+ iPhonessa!'

Tämän luettelon kohdat riippuvat siitä, mitä palveluita on kehitetty. Tällä hetkellä siinä on Uutiset. Uutisista on kerrottu aiemmin tässä ohjeessa.

Käyttäjät voivat myös luoda omia uutiskategorioita ja lisätä uusia RSS-syötteitä. Lisätietoja on HelpTech+-sovelluksen ohjeessa.

5.1.5 Kello

Tämä näyttää kellonajan ja päiväyksen sekä sisältää ajastimen.

Kun toiminto valitaan painamalla [N5], näytölle ilmestyy toinen valikko, jossa ovat seuraavat vaihtoehdot:

5.1.5.1 Näytä päivä/aika

Sisäisen kellon aika näytetään. Ajan muodon voit asettaa asetuksissa.

Nykyinen viikonpäivä näytetään kaksikirjaimisena lyhenteenä (esim. Ma, ti, jne.).

5.1.5.2 Aseta kello

Tässä valikon kohdassa voidaan asettaa kellonaika ja päiväys. Näytöllä näkyy 'Aika:', jonka perässä on nykyinen kellonaika. Pisteet 7 ja 8 vilkkuvat tunnin kohdalla. Asetusta voidaan muuttaa painamalla [N1/N4]- ja [N3/N6] -näppäimiä. [N1/N4] kasvattaa arvoa ja [N3/N6] pienentää sitä. Minuuttien kohdalle voidaan siirtyä painamalla joko [N5] tai [SPC+8]. Painamalla [SPC+7] siirrytään edelliseen asetukseen. Minuutteja ja sekunteja voidaan muuttaa vastaavalla tavalla.

Kun sekunnit on asetettu, siirrytään päiväyksen asettamiseen painamalla

[N5]. Näytölle ilmestyy 'Päiväys:', jonka jälkeen seuraa pisteillä erotettuna ja kahdella numerolla ilmoitettuna päiväys muodossa päivä.kuukausi.vuosi.

Myös näitä arvoja voidaan kasvattaa tai pienentää käyttämällä [N3/N6]- ja [N1/N4]-näppäimiä.

Kun haluttu arvo on asetettu, se vahvistetaan painamalla [N5]. Kun vuosi on asetettu, [N5]-näppäimen painallus palauttaa takaisin Aika-valikkoon.

5.1.5.3 Sekuntikello

Ajanotto-ominaisuus mahdollistaa käytettävän ajan mittaamisen tunteina, minuutteina ja sekunteina. Merkintä '[X]', joka edeltää viimeisintä ajanottoaikaa, kertoo, että ajanotto on käytettävissä. Ajanotto käynnistetään ja pysäytetään painamalla [SPC]. Ajanotto käynnistyy automaattisesti nolasta, kun näppäin vapautetaan. Ajanotto käynnistetään uudelleen alusta painamalla [SPC+7 8]. Ajanotto voidaan käynnistää ja pysäyttää myös painamalla kosketusnastaa näytöllä olevan ajan tai valintaruudun yläpuolelta. Ajanotosta pääsee pois painamalla joko [N5] tai [N2]. Tämä tarkoittaa, että ajanotto käy edelleen taustalla, kun tiedostoja muokataan tai työskennellään tietokoneella.

5.1.6 Pelit

Activatoriin on asennettu kaksi peliä tukemaan pistekirjoituksen opettelua. Pelissä nimeltä "Hirsipuu" pitää arvata kirjaimia, joista muodostuu sana.

BrailleHunt-pelissä harjoitellaan ATC-tekniikan käyttöä.

5.1.6.1 Braille Hunt

BrailleHunt luottaa ATC-tekniikkaan. Se on ensimmäinen peli, jota pelataan ilman, että yhtään näppäintä tarvitsee painaa.

Kun peli alkaa, näytöllä on erilaisia pistekuvioita, jotka on eroteltu toisistaan. Lue ensin vasemmanpuoleisin kuvio. Muista se, sillä sitä sinun on seuraavaksi etsittävä muualta näytöltä.

Liikuta sormea oikealle ja lue muita kuvioita. Kun olet mielestäsi löytänyt kuvion, joka täsmää ensimmäisen kanssa, jätä sormesi sen kohdalle. Laite antaa kolme äänimerkkiä. Näiden aikana sinun on vielä mahdollista muuttaa kuviota. Jos et tee mitään, laite ilmoittaa joko voitosta tai häviöstä riippuen siitä, oliko kuvio oikein. Kummassakin tapauksessa seuraava peli alkaa.

Huomaa: Nopeus on valttia! Jos et löydä kuviota muutamassa sekunnissa, Activator olettaa, että peli on hävitty.

Peli loppuu seitsemän kierroksen jälkeen ja myös silloin, jos kuvio on väärin kolme kertaa peräkkäin.

5.1.6.2 Hirsipuu

Peli on muunnelmä klassisesta Hirsipuusta. Activator arpoo sanan, ja pelaajan tehtävänä on arvata sana löytämällä sen kirjaimet. Kun Hirsipuu alkaa, pistenäytöllä on rivi pisteitä. Jokainen piste vastaa etsityn sanan yhtä kirjainta. Kirjaimet arvataan kirjoittamalla ne joko pistenäytön näppäimistöltä tai vaihtoehtoisesti ulkoiselta USB-näppäimistöltä. Jos arvattu kirjain on sanassa, sen kaikki osumat tulevat näkyviin ja kuuluu onnistumisesta kertova äänimerkki. Jos kirjainta ei ole sanassa, menetetään piste ja kuuluu varoitusääni. Jokaisen menetetyn pisteen myötä varoitusääni kovenee hiukan. Peli on voitettu, kun koko sana on valmis. Tällöin Activatorin näytölle tulee ilmoitus 'Voitit!' Peli on menetetty, kun väriä arvauksia on seitsemän. Molemmissa tapauksissa peli päättyy ja se täytyy käynnistää valikosta uudelleen. Pelistä voi poistua koska vain painamalla [SPC + 1 5] tai {Ctrl+e}.

Arvattavat sanat on tallennettu tiedostoon "suomi_hangman.lst", joka on Activatorin kansiossa /HTSYS/Language. Tiedostoon voidaan lisätä omia sanoja. Lisättävät sanat voivat olla korkeintaan 40 merkkiä pitkiä ja koostua vain pienistä kirjaimista. Sanat erotetaan toisistaan rivinvaihdolla (CR/LF). Kun tiedostoon on lisätty sanoja, pistenäyttö pitää käynnistää uudelleen, ennen kuin sanat tulevat mukaan.

5.1.7 Massamuisti

Voit asettaa Activatorin massamuistitilaan tiedostojen siirtämiseksi. Valitse päävalikosta kohta Massamuisti. Pistenäytöllä lukee "Massamuisti".

Tärkeää: Tässä tilassa et voi käyttää Activatorin sisäisiä ominaisuuksia. Activatoria voidaan käyttää ruudunlukijan kanssa ja tiedostoja voidaan siirtää sekä siihen että siitä.

Suosittelemme, että poistat laitteen turvallisesti ennen massamuistitilasta poistumista.

Voit poistua massamuistitilasta painamalla virtapainiketta lyhyesti.

Huomaa: Massamuistitilaa vaihdettaessa USB-yhteys Activatorin ja tietokoneen välillä katkeaa lyhyesti.

5.1.8 Pistetaulukot

Tässä osassa kerrotaan pistetaulukoiden luomisesta, lataamisesta ja aktivoimisesta. Oletuksena olevan suomalaisen pistetaulukon lisäksi Activatoriin voidaan ladata yhdeksän muuta pistetaulukkoa.

5.1.8.1 Pistetaulukon luominen

Helpoin tapa luoda pistetaulukko on muokata jo olemassa olevaa pistetaulukkoa. Activatorin mukana tulevissa materiaaleissa on valmiina useita pistetaulukoita. Etsimisen helpottamiseksi asennuksen aikana luodaan alikansio nimeltä "Brailletables", jonne pistetaulukot on sijoitettu. Esimerkiksi, jos halutaan muokata ibm437 -pistetaulukkoa ja tallentaa se sen jälkeen uutena mukautettuna pistetaulukkona, avataan tietokoneelta Windowsin tekstieditori Muistio (= "Notepad"). Muistioon avataan tämän jälkeen muokattava versio tiedostosta ibm437.asc. Tarkempaa tietoa Muistion käytöstä saat tietokoneen käyttöjärjestelmän käyttöohjeesta.

Tiedosto ibm437.asc avautuu ja sitä voidaan muokata. Tiedoston rakennetta ei saa muuttaa, mutta merkkejä voi muokata vapaasti. Pistemerkit on annettu kullakin rivillä niitä vastaavina numeroina ja niiden jälkeen on merkin kuvaus. Tiedoston ensimmäinen rivi sisältää kuvauksen tiedostossa olevasta pistetaulukosta. Merkit ovat ASCII-merkkien järjestyksessä. Pistemerkintää voidaan muokata muuttamalla siinä olevia numeroita. Jos esimerkiksi halutaan muuttaa numeron 4 merkintää pisteistä 1 4 5 6 pisteiksi 2 3 5, vaihdetaan numerot 1 4 5 6 numeroiksi 2 3 5. Pistemerkintää tarkoittavan numerosarjan ja kommenttien väliin on jätettävä ainakin yksi välilyönti, koska muuten taulukon kääntäminen Activatorille ei onnistu. Kun muutokset on tehty, taulukko voidaan tallentaa uudelle nimelle.

5.1.8.2 Pistetaulukoiden lataaminen

Kuten aiemmin on kerrottu, Activatoriin voidaan ladata yhdeksän pistetaulukkoa oletustaulukon lisäksi. Jos luotuna on esimerkiksi taulukko Mytable.asc, se voidaan ladata Activatorille käyttäen HTCom-ohjelmaa.

HTCom käynnistetään ja valitaan "Load Braille Table." Näytölle ilmestyy ikkuna, jossa voit määritellä siirrettävän pistetaulukon joko valitsemalla sen tai kirjoittamalla nimen. {Enter}-näppäimen painamisen jälkeen voidaan määritellä, mille paikalle pistetaulukko halutaan tallentaa. {Enter}-näppäimen painaminen uudelleen käynnistää tiedostonsiirron.

Huomaa: Jos käytössä on Activatorin mukana tulleita 6-pisteisiä taulukoita, ja kirjoitetaan Editorissa, teksti tallentuu kokonaan isoina kirjaimina. Syy tähän on se, että isojen kirjainten ASCII-arvot löytyvät ensin, kun käytettäviä merkkejä etsitään pistetaulukosta.

5.1.8.3 Pistetaulukoiden valitseminen

Kun valikkokohta 'Pistetaulukot' on valittuna Activatorilta, haluttu pistetaulukko voidaan valita ja ottaa käyttöön painamalla [N5]. Activatorilla on vain vakiopistetaulukot. Laitteen vieraskieliset versiot (esim. englanti tai ranska) sisältävät myös kyseisen maan pistetaulukon. Hakasuluissa oleva merkintä X kertoo, mikä pistetaulukko on käytössä. Valikko koostuu seuraavista kohdista:

[X] Vakiopistetaulukko: Oletustaulukko, joka on aina saatavilla.

Pistetaulukko (1): [tyhjä] - Pistetaulukko (9): [tyhjä]: Paikat yhdeksälle ladattavalle pistetaulukolle.

Merkintä [tyhjä] tarkoittaa, ettei kyseiseen paikkaan ole tällä hetkellä tallennettuna pistetaulukkoa. Jos paikassa on tallennettu taulukko, sen nimi ilmestyy näytölle sanan [tyhjä] tilalle.

Jos yritetään ottaa käyttöön tyhjää paikkaa, Activatorin näytölle tulee ilmoitus: 'Taulukko n on tyhjä', jossa n on valitun pistetaulukon numero.

Jos valittu pistetaulukko on olemassa, se tulee käyttöön välittömästi ja palataan päävalikkoon kohtaan 'Pistetaulukot'. Pistetaulukko on jo vaihdettu.

Huomaa:

Kun käytössä on muokattu pistetaulukko, on mahdollista, että ilmoitukset tai valikot tulevat yhtäkkiä kokonaan tai osittain lukukelvottomiksi. Tämän voi aiheuttaa jokin seuraavista syistä:

- Muokatun pistetaulukon asetukset eivät vastaa sen taulukon asetuksia, jota on käytetty viestejä luotaessa.
- Muokatussa pistetaulukossa on virheitä. Jos esimerkiksi taulukosta on poistettu rivi, se ei enää sisällä 256 määritelmää. Tämä aiheuttaa poistettua riviä seuraavien rivien siirtymisen yhtä ylemmäksi merkkien muuttuessa vastaavasti. Tämä voi aiheuttaa esimerkiksi sanan "info" muuttumisen sanaksi "jmen".

Jos Activatorin ilmoituksia ei pysty lukemaan ollenkaan, käytettävissä ovat seuraavat vaihtoehdot:

1. Käytetään tiedostonsiirto-ohjelman HTCom Monitor Modea. Käytettäessä Monitor Modea tulos ei ole riippuvainen Activatorissa käytössä olevasta pistetaulukosta. Näkevä avustaja tai ruudunlukuohjelman puhesyntetisaattori voi kertoa Activatorin näytöllä olevan tekstin ja tarvittaessa käyttöön voidaan palauttaa oletuspistetaulukko. Monitor Modea voidaan käyttää vain jos pistenäyttö ei ole ruudunlukuohjelman käytössä.

2. Siirrytään takaisin pistenäytön päävalikkoon ja siellä kohtaan 'Pistetaulukot' käyttämällä [N3/N6] -näppäintä. Jos ollaan valikoissa, voidaan painaa [N2] -näppäintä useita kertoja ja sen jälkeen [N3/N6] -näppäintä viisi kertaa. Sitten painetaan [N5], jolla avataan alivalikko. Painamalla taas [N5] otetaan käyttöön oletuspistetaulukko.

5.1.8.4 Valitun pistetaulukon poistaminen

Jos pistetaulukkoja on useita, valittu taulukko voidaan poistaa seuraavasti:

1. Aktivoi poistettava pistetaulukko valikkokohtasta 'Pistetaulukko'.
2. Avaa 'Pistetaulukot' uudelleen ja siirry valikon loppuun.

Sieltä löytyy kohta 'Poista valittu'. Kun valikkokohta on aktivoitu, näytölle tulee kysymys siitä, haluatko todella poistaa tämän pistetaulukon. Vastaamalla "Kyllä" edellisessä kohdassa valittu pistetaulukko poistetaan ja käyttöön tulee oletuspistetaulukko.

5.1.9 Tietoja

Vapaana olevan muistin määrän ja akun varauksen voi tarkistaa 'Tietoja'-valikosta. Sieltä voi myös tarkistaa pistenäytön sisäisen ohjelmiston version, sarjanumeron ja määrittellä ulkoisen näppäimistön asetteluun.

5.1.9.1 Muistin käyttö

Activatorissa on 32 GB sisäistä muistia. Kun valitset tämän, vapaan sisäisen muistin määrä näytetään gigatavuina. Poistu näkymästä painamalla {N2}.

5.1.9.2 Akun tiedot

Valikkokohdasta saa monenlaista tietoa Activatorin akusta. Valikko koostuu kolmesta alla kuvatussa kohdasta.

Näytöllä olevia arvoja ei päivitetä. Jos arvoja halutaan seurata, valikkokohta pitää sulkea painamalla [N2] ja aktivoida uudelleen painamalla [N5].

5.1.9.2.1 Taso

Näyttää akun varauksen tilan jollakin seuraavista tasoista. Huomaa, että kaikkien tasojen jälkeen näytetään akun nykyinen prosenttimäärä.

- Täynnä: Akku on ladattu täyteen (> 90%).
- Korkea: Enemmän kuin 50% varauksesta jäljellä.
- Keskitaso: Noin 50% varauksesta jäljellä.
- Matala: Akun varaus on matala, mutta vielä riittävä. Latausta suositellaan.
- Tyhjä: Akku on melkein tyhjä, kuuluu varoitusäänimerkki. Ladattava välittömästi.
- ei käytettävissä: jos akut on vaihdettu eikä niitä ole kalibroitu.

5.1.9.2.2 Jännite

Valikkokohta kertoo akussa jäljellä olevan jännitteen määrän. Täyteen ladatussa akussa jännite on noin 4.19 V. Jos jännite laskee alle 3.0 V, Activator kytkeytyy pois päältä. Kohtaa voidaan käyttää arvioitaessa akun tilaa. Jos jännite laskee nopeasti, ota yhteys Help Techiin tai maahantuojaan.

5.1.9.2.3 Tila

Tämä valikkokohta näyttää akkujen tilan. Tila ilmaistaan jollakin seuraavista arvoista:

'Akut käytössä': Activator saa virtansa akuista

'Pikaladataan': akkuja pikaladataan.

'ladataan': akkuja ladataan.

'USB-virralla': Activator on kytketty tietokoneeseen USB-portin kautta. Akkuja ei ladata eikä käytetä. Laitteen virta tulee USB-liitännästä.

'Verkkovirralla': Laite on kytketty verkkovirtaan. Akkuja ei ladata eikä käytetä. Laite ottaa virtansa sähköverkosta.

Akut ladataan kytkemällä laitteen mukana tullut verkkolaite pistorasiaan. Akut latautuvat 4 tunnissa. Latautuminen tapahtuu automaattisesti – akkuja ei ole mahdollista ladata yli. Activator vaihtaa automaattisesti pikalataukselta ylläpitolataukselle, joka säilyttää akkujen täyden latauksen.

5.1.9.3 Näppäimistöasettelu

Tämä toiminto näyttää kielen, jota näppäimistössä käytetään. Näppäimistöasettelu on saatavilla useille kielille, ja laitteen mukana tulevaa Keyboard Layout Compileria (BKC) voidaan käyttää luotaessa mukautettuja näppäimistöasetteluja.

5.1.9.4 Sarjanumero

Toiminnolla saadaan selville Activatorin sarjanumero. Sitä voidaan tarvita esimerkiksi laitetta huollettaessa.

5.1.9.5 Versiot

Täältä voidaan tarkistaa Activatorin sisäisten ohjelmistojen versiotietoja.

5.1.9.5.1 Laiteohjelmisto

Tällä toiminnolla saadaan selville pistenäytön sisäisen ohjelmiston (firmware) versiotieto. Versiotieto näkyy myös pistenäytöllä aina sitä käynnistettäessä.

5.1.9.5.2 Bluetooth

Tämä osio hoitaa langattomat Bluetooth-yhteydet.

5.1.9.6 Huoltotiedot

Täällä näet tietoja huollosta, kuten on kuvattu kappaleessa 3.2.

5.1.9.7 Järjestelmätiedot

Tämä toiminto näyttää tärkeitä järjestelmätietoja melkein kaikissa tilanteissa. Se EI ole valikkokohta, mutta sitä kutsutaan painamalla [SPC+2 3 4 7 8] tai {Shift+Enter}. Näkyviin tulevat seuraavat tiedot:

- Päiväys ja aika (päivittyvät koko ajan)
- Akun jännite
- Vapaan muistin määrä.

Tietoja ei esitetä yhtenä viestinä vaan osissa. Riviltä toiselle siirrytään painamalla [N5]. [N2]-näppäimen painaminen vapaan muistin määrän jälkeen lopettaa toiminnon. [N2]-näppäintä voidaan käyttää koska vain toiminnon keskeyttämiseen. Jos halutaan nähdä vain päiväys ja aika, [N2]-näppäintä voidaan painaa välittömästi niiden jälkeen ja palata takaisin toimintoon, jota oltiin tekemässä ennen järjestelmätietojen katsomista. Järjestelmätietoja voidaan tarkastella melkein mistä vain (Editorista, tiedostolistauksesta jne.). Ainoat poikkeukset tähän ovat:

Valikkokohta 'Kello' ja sen alivalikot

Valikkokohta 'Tiedot'

Järjestelmätiedot eivät myöskään ole käytettävissä kommunikoitaessa muiden laitteiden kanssa (esim. siirrettäessä tiedostoja) eivätkä myöskään tiedostoja tulostettaessa.

5.1.10 Asetukset

Alla kuvattuja asetuksia käytetään Activatorin ominaisuuksien mukauttamiseen. Asetuksia määritellään valitsemalla radiopainikkeita tai valintaruutuja, joita alivalikoissa on. Lisätietoa radiopainikkeista ja valintaruuduista on luvuissa 3.3.5 ja 3.3.6.

Asetusvalikko suljetaan painamalla [N2]. Valikon sulkeminen tallentaa automaattisesti uudet asetukset niin, että ne jäävät voimaan. Valikon sulkemisen jälkeen Activatorissa näkyy teksti 'Tallennetaan, odota!'; koska asetusten tallentamiseen menee vähemmän kuin sekunti, vaikuttaa vain siltä, että asetukset tulevat voimaan.

5.1.10.1 6 pisteen tila

Tällä toiminnolla on mahdollista vaihtaa 8 ja 6 pisteen pistekirjoituksen välillä. 6 pisteen esityksessä ei käytetä pisteitä 7 ja 8. Vaikka teksti syötettäisiin 8 pisteen merkistöllä, esim. isot kirjaimet, tiedot tallennetaan oikein.

5.1.10.2 Pikavalinta

Jos asetus on valittuna, samantasoisten valikkokohtien välillä voidaan liikkua niiden pikanäppäimillä. Tämä tarkoittaa:

- Alivalikon kohdat valitaan ja myös avataan pikanäppäintä painamalla.
- Valintaruudut aktivoidaan ja niiden tila vaihtuu.
- Radiopainikkeet valitaan ja otetaan käyttöön.

5.1.10.3 Korosta pikanäppäimet

Kun tämä on aktiivinen, pikanäppäimet on korostettu sijoittamalla ne sulkuihin. Tämä on hyödyllistä, kun käytetään 6 pisteen pistekirjoitusta tai opetellaan pikanäppäimiä.

5.1.10.4 Järjestelmätiedostot

Jos tämä valintaruutu valitaan, Activatorin järjestelmätiedostot tulevat näkyviin tiedostoluetteloon omien tiedostojesi joukkoon.

!!!!VAROITUS!!!

Asetuksen ottamista käyttöön ei suositella. Syitä on useita:

1. Järjestelmätiedostojen näyttämistä tarvitaan harvoin, ja liikkuminen tiedostolistauksen läpi on huomattavasti nopeampaa, kun järjestelmätiedostoja ei näytetä.
2. Järjestelmätiedostojen poistaminen on mahdollista, kun ne näytetään. Niiden poistamisesta varoitetaan, mutta tiedoston poistaminen vahingossa saattaa aiheuttaa sen, ettei Activatoria voi käyttää ennen kuin tiedosto on siirretty uudelleen pistenäytölle. Järjestelmätiedostoja voi poistaa vain, jos tietää, mitä on tekemässä.

Asetuksella, jolla mahdollistetaan järjestelmätiedostojen näyttäminen, on annettu käyttäjälle myös vastuu järjestelmätiedostojen poistamisesta koskien. Help Tech GmbH ei vastaa takuuna mistään vahingosta, joka johtuu järjestelmätiedostojen poistamisesta.

5.1.10.5 Kansiot ensin

Asetus määrittelee, näytetäänkö tiedostoluettelossa ensin kansiot vai tiedostot. Oletuksena asetus on käytössä. Tämä tarkoittaa, että kansiot näytetään ensin. Jos tiedostot halutaan luetteloonsa ensin, asetus voidaan ottaa pois käytöstä painamalla [SPC].

5.1.10.6 Pikavalinta

Jos asetus on käytössä, näppäimillä [7] ja [8] on eri toiminto: [7] on backspace ja [8] on N5-näppäin. Kun näppäimiä käytetään yhdessä muiden näppäinten kanssa, ne toimivat alkuperäisellä tavallaan. Esimerkiksi, [SPC+7] siirtää edelleen kohdistinta vasemmalle ja isot kirjaimet voidaan kirjoittaa kuten tavallista.

5.1.10.7 Näytä tiedostotiedot

Asetuksella määritellään, näytetäänkö tiedostojen tiedot tiedostolistauksessa vai ei. Jos asetus on valittu, luettelossa näytetään tiedostonimen lisäksi sen koko ja viimeisin muokkausajankohta. Toiminto hidastaa tiedostolistauksessa liikkumista jonkin verran.

5.1.10.8 Sammuta Activator automaattisesti

Jos tämä asetus on käytössä, Activator sammuu automaattisesti 60 sekunnin kuluessa, ellei lue vähintään neljää merkkiä pisteriviltä. Sammumista ei kuitenkaan tapahdu, jos Activator on liitettyä USB:llä tai Bluetoothilla johonkin laitteeseen tai jos se toimii verkkovirralla.

5.1.10.9 Käynnistystila

Tämä asetus määrittää, mitä Activator tekee käynnistyttyään. Käytävissä olevat vaihtoehdot ovat radiopainikkeita. Yksi alla kuvatuista vaihtoehdoista on aina aktiivisena.

5.1.10.9.1 Päävalikko

Käynnistyksen jälkeen avautuu päävalikko. Sieltä voidaan siirtyä alivalikoihin. Tämä asetus on oletuksena Activatorissa.

5.1.10.9.2 Uusi tiedosto

Tämä asetus hyödyntää Activatorin ominaisuutta, jolla on mahdollista avata automaattisesti uusi tyhjä tiedosto Editoriin. Ominaisuus on käyttökelpoinen, jos Activatoria käytetään yleensä muistiinpanojen tekemiseen heti käynnistyksen jälkeen.

5.1.10.9.3 Edell. tiedosto

Tämä asetus hyödyntää Activatorin ominaisuutta, jolla on mahdollista avata automaattisesti viimeksi muokattu tiedosto Editoriin. Tiedoston avaamisen jälkeen kohdistin on samassa paikassa, johon se jäi tiedostoa suljettaessa. Huomaa, että tämä ominaisuus ei avaa viimeksi avattua tiedostoa vaan viimeksi muokatun. Tämä ominaisuus on erittäin käyttökelpoinen, jos muistiinpanoja tehdään aina samaan jo olemassa olevaan tiedostoon heti käynnistyksen jälkeen.

5.1.10.9.4 Pistenäyttötila

Tämän avulla voit yhdistää Activatorin ruudunlukijaan. Tässä tilassa laitteen sisäiset toiminnot eivät ole käytävissä. Pääset sisäisiin toimintoihin painamalla virtapainiketta lyhyesti.

5.1.10.10 Äänimerkit

Activator antaa erilaisia äänimerkkejä tiettyjen toimintojen yhteydessä, esimerkiksi toiminnon onnistuessa, virhetilanteessa tai varoituksena. Käyttäjän kokeneisuudesta tai käyttötilanteesta riippuen (esim. luokkahuone, juna) äänimerkkejä ei välttämättä haluta käyttää. Siksi Activatorissa on useita eri äänimerkkitasoja. Äänimerkkien asetukset ovat valittavissa radiopainikkeina. Mikään neljästä mahdollisesta asetuksesta ei automaattisesti ole aktiivinen. Äänimerkkiasetukset ovat käytössä vain liikuttaessa pistenäytön omissa valikoissa. SAVE-tilassa kaikki äänimerkit on kytketty päälle

Alla luetellut tasot toimivat vain Activatorin valmiustilassa. Kaikki varoitukset ja virheilmoitukset käynnistyksen yhteydessä ovat yleensä vakavia, ja niistä ilmoitetaan aina.

Valittavat tasot ja oletustilat:

Virheet

Varoitukset

Activator

Virhe. Määritä Aloitus-välilehdessä Überschrift 1, jota haluat käyttää tähän kirjoitettavaan tekstiin.



Vahvistukset

Akkuvaroitukset

Virheet ja akkuvaroitukset on valittu oletuksena.

5.1.10.11 Väriä

Activator voi antaa erilaisia värinäsignaaleja tiettyjen toimintojen yhteydessä, esimerkiksi toiminnon onnistuessa, virhetilanteissa tai varoituksena. Activatorissa on useita eri värinätasoja. Väriä asetukset ovat valittavissa radiopainikkeina. Väriä tasot voi valita omien mieltymystensä mukaan niin, että kaikki, ei mikään, tai osa niistä on aktiivisena.

Väriä asetusten valintaruudut

Virheet

Varoitukset

Vahvistukset

Akkuvaroitukset

Kaikki värinä ovat oletuksena käytössä.

5.1.10.11.1 Virheet

Activator värisee vain virheilmoituksista. Sisäisten virheiden lisäksi värinä tapahtuu mahdollisten käyttäjän tekemien virheiden yhteydessä, joista ei yleensä ilmoiteta pistenäytöllä näkyvällä virheilmoituksella.

5.1.10.11.2 Varoitukset

Activator värisee virhetilanteissa tai varoitusten yhteydessä.

5.1.10.11.3 Vahvistukset

Toiminnon vahvistuksista ilmoitetaan värinäällä.

5.1.10.11.4 Akkuvaroitukset

Jos akun prosenttimäärä laskee liian alas, Activator varoittaa sinua minuutin välein värinäällä. Jos kapasiteettia ei tiedetä, Activator varoittaa, kun jännite laskee alle 3.4V.

5.1.10.12 Päivän/ajan muoto

Kaikki täällä tehdyt asetukset vaikuttavat koko järjestelmään mukaan luettuna Editori. Jos aikailmoituksiin valitaan 12 tunnin muoto, sitä käytetään kaikkialla; muutoin käytetään 24 tunnin muotoa. Jos valitaan englantilainen asettelu (English dates, kaikki päivämäärä- ja kellonaikamuotoilut esitetään tässä muodossa (päivämäärä ja kuukausi päinvastaisessa järjestyksessä saksalaiseen asetteluun nähden).

5.1.10.13 Merkistön suunta

Muuttamalla pistetaulukon etsintäjärjestystä on mahdollista määrittellä kansalliset merkit käyttämään samoja pistemerkintöjä kuin on jo käytössä muilla merkeillä tavallisissa pistetaulukoissa. Esimerkiksi arabiasa pistemerkkiä 1 2 4 käytetään tietyille merkeille. Tämä yhdistelmä on käytössä tavallisesti kirjaimelle "f". Arabialaisessa pistetaulukossa käytetään 256 merkkiä ja arabialaiset kirjaimet löytyvät sijainnin 128 yläpuolelta. Jotta

arabialaisia merkkejä olisi mahdollista syöttää pistenäppäimistöltä, täytyy pistetaulukon etsintäjärjestys kääntää. Nyt pistetaulukon etsintä aloitetaan lopusta. Etsintäjärjestys muutetaan seuraavilla komennoilla:

- [SPC + 2 3 6] aktivoi käännetyn etsinnän, joka ilmaistaan matalalla äänimerkillä.
- [SPC + 3 6 8] aktivoi normaalin etsinnän, joka ilmaistaan korkealla äänimerkillä.

Etsinnän suunnasta kertovan tiedon saamiseksi on mahdollista asettaa äänimerkki. Käyttämällä radiopainikkeita yksi seuraavista kolmesta vaihtoehdosta on käytössä:

“Ei mitään”: Ei merkkiäntä

“Latinalainen”: Normaali etsintä, joka ilmaistaan matalalla äänimerkillä

lopusta alkuun: Käännetty etsintä, joka ilmaistaan korkealla äänimerkillä.

Etsintäsuunta kannattaa määritellä sen mukaan, mikä tavallisesti on käytössä. Arabialaista tekstiä käytettäessä on parempi käyttää käännettyä etsintää. Tällöin äänimerkki kannattaa asettaa latinalaisen kohdalle. Kun nyt syötetään latinalaisia merkkejä arabiankieliseen tekstiin, saadaan merkkiäni. Jos käytössä on Handy Techin pistetaulukko, etsintäsuunnat ovat automaattisesti oikein.

5.1.10.14 Pisteiden kiinteys

Pistenäytön pisteiden korkeuden säätö voi olla hyödyllistä, kun luetaan paljon tekstiä. Valittavana on kolme tasoa, pehmeä, keskitaso ja kova. Oletuksena on keskitaso.

Kokeneet pistelukijat lukevat pistenäyttöä kevyellä kosketuksella. Tällöin on suositeltavaa käyttää asetusta “pehmeä” (pehmeä). Tämä asetus myös parantaa lukukohdan havaitsemista ATC-toiminnon avulla.

Pistesolujen pisteiden korkeutta voidaan säätää myös Handy Techin pistenäyttöajurin asetusikkunassa. Asetukset tallennetaan pistenäyttöön, ei tietokoneelle.

5.1.10.15 ATC-herkkyys

Kun käytetään ATC-toimintoa, sen herkkyys pitää säätää käyttäjän mukaan. Arvo voidaan valita väliltä 1-7. Oletus on “7”.

Huomaa: Jos ATC:n automaattivieritys ei toimi kunnolla, sen herkkyyttä pitää nostaa.

5.1.10.16 Valmiustila

Asetuksella voidaan säätää aikaa, jonka kuluttua valmiustila aktivoituu. Valmiustila säästää akkua. Jos valmiustila on otettu pois käytöstä, Activator ei sammu. Valmiustilan aikarajaksi voidaan asettaa 15, 30, 45 tai 60 minuuttia. Jos Activatorilla ei työskennellä tai mitään sen näppäintä ei ole painettu, Activator sammuu automaattisesti. Kun jotakin näppäintä painetaan, Activator on heti käyttövalmis. Tietoja ei menetetä valmiustilan aktivoituessa. Oletusasetus on 15 minuuttia.

5.1.10.17 Kieli

Täällä voit valita järjestelmäkielen. Kielen vaihtuessa myös pistetaulukko vaihtuu (jos mahdollista).

5.1.10.18 Salli akun lataus

Jos tämä on valitsematta, akkuja ei ladata USB-yhteydellä lainkaan silloin, kun Activator on yhdistetty USB-kaapelilla tietokoneeseen. Tästä huolimatta akkuja ladataan aina seinälaturista.

5.1.10.19 Käytä HID-tilaa

Tämä asetus määrittää, mitä protokollaa käytetään USB-yhteyksiin. Huomaa, että useimmiten tämän on oltava pois käytöstä. Tämä voi kuitenkin sallia laitteen käytön sellaisten laitteiden kanssa, jotka eivät tue Handy Technin pistenäyttöajuria. Muissa tapauksissa tämän asetuksen valitseminen voi aiheuttaa sen, ettei Activatoria havaita.

5.1.10.20 iOS-sovellusten näppäimistöasettelu

Voit vaihtaa iOS-sovellusten käyttämän näppäimistöasettelun. Tämä vaikuttaa HelpTech+-sovelluksen kautta avattuihin sovelluksiin.

5.1.10.21 Palauta iOS-sovellusluettelo

Tästä voit palauttaa iOS-sovellusten oletusluettelon.

5.1.10.22 Palauta oletukset

Tämä palauttaa kaikki asetukset oletuksiinsa.

5.2 Editori

Editori mahdollistaa tiedostojen lukemisen ja muokkaamisen. Viisi tiedostoa voi olla auki yhtä aikaa. Mikä tahansa tiedosto voidaan avata Editorissa, jos sen tarkka nimi on tiedossa.

5.2.1 Katsaus editorin toimintoihin

Editorissa on seuraavat ominaisuudet:

- * Tekstin syöttö, kohdistimen siirtäminen ja kirjanmerkkien asettaminen
 - * Nopea tekstilohkon tai kokonaisten tiedostojen siirto yhdistetylle laitteelle
 - * Lisäys, ylikirjoitus ja vain luku -tilat
 - * Tilan näyttö
 - * Aluetoiminnot (kopiointi, leikkaaminen, liittäminen, merkitseminen ja kohdistin)
 - * Tekstistä etsimistöiminnot eteenpäin ja taaksepäin
 - * Tekstin korvaaminen (vain eteenpäin)
 - * Laskin Editorin sisällä
 - * Lisätiedostojen avaaminen ja niiden välillä vaihtaminen
 - * Editorin tilapäinen sulkeminen, kun tehdään muita toimintoja
 - * Tiedostojen sulkeminen ja tallentaminen
 - * Ohje
 - * Editorin asetusvalikko
 - * Automaattinen tekstin vierittäminen sitä luettaessa ATC-toiminnon avulla.
- Seuraava kappale kuvailee kaikkia näitä ominaisuuksia yksityiskohtaisemmin.

5.2.2 Keskusteluikkunat ja toimintojen vahvistaminen

Editori tarjoaa monille toiminnoille keskusteluikkunan, joissa voidaan valita tai syöttää tarvittava arvo. Lisäksi Editori näyttää vahvistusviestin suoritettujen toimenpiteiden tuloksista.

Kun ollaan keskusteluikkunassa, Editorissa voidaan käyttää seuraavia toimintoja helpottamaan ja nopeuttamaan tarvittavien tietojen syöttämistä:

- * Liitä (Paste) [SPC+1 2 3 6] mahdollistaa leikepöydällä olevien tietojen kopioimisen.
- * Parametrien oletusasetukset tai viimeksi käytetyt asetukset voidaan kopioida käyttämällä kopiointikomentoa [SPC+1 4].
- * Kentässä oleva teksti voidaan poistaa kohdistimesta alkaen kentän loppuun asti leikkauskomennolla [SPC+1 3 4 6].
- * Kohdistimen liikuttaminen syöttökentässä oikealle ei poista merkkejä. Vain tarvittavat merkit voidaan muuttaa.

Keskusteluikkunasta tai viestistä poistumiseen on useita vaihtoehtoja:

1. Syötetty tieto voidaan vahvistaa [N5]-näppäimellä, joka myös aktivoi halutun toiminnon.
2. [N2]-näppäimen painaminen sulkee ikkunan tekemättä muutoksia. Sillä pääsee myös poistumaan ilmoituksesta, kun se on luettu.
3. Keskusteluikkunat ja ilmoitukset sulkeutuvat myös automaattisesti hetken kuluttua. Aikaviivettä voidaan säätää Editorin asetusvalikossa.

Editori käyttää seuraavia äänimerkkejä tai värinöitä ilmoittaakseen onnistuneista toimenpiteistä tai virheistä. (Äänimerkit ja värinät voidaan poistaa käytöstä

Activatorin asetusvalikossa)

- * Vahvistus (yksi piippaus): Toiminto on suoritettu onnistuneesti.
- * Varoitus (kaksi lyhyttä, korkeaa piippausta): Kuuluu, jos näppäinpainalluksia ei ole tapahtunut määräajassa tai kun näytön sisältö on muuttunut esimerkiksi tilatiedosta kertovan ilmoituksen ilmestyttyä näytölle. Varoitusäänimerkki kuuluu myös, jos yritetään siirtää kohdistinta sen ollessa tiedoston alussa tai lopussa.
- * Virhe (useita toistuvia varoitusäänimerkkejä): Ilmoittaa näytöllä olevasta virheestä kertovasta viestistä.

5.2.3 Tekstin syöttäminen ja poistaminen

Pistenäytön näppäimistöllä kirjoitetaan pistekirjoitusta. Jos kirjoitettu merkki on oikein, se näytetään kohdistimen kohdalla. Kohdistin esitetään pisteillä 7+8. Kun merkki kirjoitetaan, kohdistin siirtyy seuraavaan pistenäytön soluun.

Kun pistenäytön viimeiseenkin soluun on kirjoitettu merkki, kohdistin siirtyy takaisin ensimmäiseen soluun. Rivin pituutta ei ole rajoitettu tekstiä syötettäessä. Rivi voidaan vaihtaa koska tahansa painamalla [N5].

Merkkien poistamiseen voidaan käyttää joko Backspacea, [SPC+1 2], jolla voidaan poistaa merkki kohdistimen vasemmalta puolelta, tai

Deleteä, [SPC+4 5], jolla merkki poistuu kohdistimen kohdalta. Jos poistaminen ei onnistu, koska ollaan tiedoston alussa tai lopussa, kuuluu varoitusmerkkiäni, joka kertoo, ettei toiminto ole mahdollinen.

Tekstiin voidaan lisätä päiväys painamalla {Ctrl+d} tai [SPC+1 4 5], tai kellonaika painamalla {Ctrl+t} tai [SPC+2 3 4 5].

5.2.4 Tekstin lukeminen

Tekstiä voidaan lukea vasemmalle [N1/N4]-näppäimellä ja oikealle [N3/N6]-näppäimellä. Jos käytetään ulkoista näppäimistöä, voidaan myös käyttää sen liikkumisnäppäimiä. äänimerkki ilmaisee, kun tiedoston alku tai loppu on saavutettu. Lukemisenäppäinten toimintoja voidaan mukauttaa Editorin asetusvalikossa.

Tekstiä luettaessa päästään palaamaan kohdistimen kohdalle painamalla [N2]-näppäintä. Vaihtoehtoisesti voidaan vain ryhtyä kirjoittamaan tekstiä tai suorittaa jokin muu toiminto. Activator näyttää tällöin automaattisesti sen kohdan, jossa kohdistin on. Toisaalta kohdistin voidaan nopeasti siirtää kohtaan, jota ollaan lukemassa, painamalla kohdistusnastaa pisterivin yläpuolella, ja tehdä tarvittavat muutokset.

Jos sana ei mahdu kokonaisuena Editorin riville, Editorin asetuksissa voidaan määritellä se automaattisesti siirtymään kokonaisuudessaan seuraavan rivin alkuun.

Kohdalla oleva merkki voidaan näyttää useammassa eri ASCII-muodossa (heksadesimaaleina tai oktaalilukuna). Toiminto tehdään painamalla [SPC+1 4 5 6]. Merkkien näyttämisestä poistutaan painamalla [N2].

Editorissa on myös automaattinen lukutila. Tässä lukutilassa teksti vierittyy automaattisesti näytöllisen eteenpäin. Lukunopeutta voidaan säätää yksilöllisesti Editorin asetusvalikossa, mutta sen säätäminen myös lukemisen aikana on mahdollista käyttämällä [N1/N4] tai [N3/N6]-näppäimiä. Automaattinen lukutila käynnistyy painamalla [SPC+N3/N6]. Kohdistin ei liiku tekstissä automaattiluvun aikana. Kohdistusnastan painaminen tuo kohdistimen haluttuun kohtaan ja pysäyttää automaattisen vierityksen. Tekstissä voidaan myös liikkua painamalla [SPC]-näppäintä ilman, että se vaikuttaa automaattiseen vieritysnopeuteen.

5.2.5 ATC Editorissa

Näppäinkomennolla [SPC + 1 7] voidaan käynnistää ja pysäyttää ATC-toiminnon automaattinen vieritys. Jos ATC on päällä, Activator havaitsee, kun pistenäyttörivin viimeinen merkki luetaan ja vierittää seuraavan näytöllisen esiin ilman näppäinpainalluksia. Tässä versiossa on parannettu lukukokemusta lisäämällä ominaisuuksia. Ominaisuudet ovat oletusarvoisesti poissa käytöstä, mutta ne voidaan ottaa käyttöön näppäinkomennoilla.

1. Rivin loppumerkki: Merkitsee rivin lopun täydellä pistesolulla ja jatkaa seuraavan rivin tekstin näyttämistä samalla pistenäytön näyttämällä. Kommentoa käyttämällä ollaan aina selvillä siitä, koska parhaillaan näytettävän tekstin loppu on saavutettu. Ominaisuus otetaan käyttöön ja poistetaan käytöstä painamalla [SPC + 1 6].

2. Aikaviive lyhyille riveille: Jotkut käyttäjät kertovat, että lyhyet pisterivit vierittyvät näytöltä liian nopeasti. Kun tämä ominaisuus on käytössä, Activator odottaa hetken kauemmin vierittäessään näytöltä lyhyitä tekstirivejä. Ominaisuus otetaan käyttöön ja poistetaan käytöstä painamalla [SPC + 1 2 6].

3. Äänimerkki: Antaa äänimerkin näytön vierittyessä automaattisesti. Ominaisuus otetaan käyttöön ja poistetaan käytöstä painamalla [SPC + 1 4 6].

4. Väläytys: Ominaisuus tyhjentää pistenäytön hetkeksi ennen kuin automaattivieritys tapahtuu. Toimintoa voisi kuvailla samanlaiseksi kuin mitä näkeville käyttäjillä tapahtuu tavallisen näytön välkkyessä. Toiminto häiritsee vähemmän kuin äänimerkki, mutta on selkeä merkki näytön vieritymisestä.

5.2.6 Kohdistuksen siirtäminen

Kohdistimen siirtäminen tekstiä muuttamatta on mahdollista käyttämällä pistenäytön kosketusnastoja. Kosketusnastat, joita kutsutaan [CR]-näppäimiksi, sijaitsevat pistesoluissa. Pientä kohoumaa painetaan, kun halutaan painaa [CR]-näppäintä. [CR]-näppäinten muotoilu helpottaa niihin siirtymistä pisteriviltä.

Jos [CR]-näppäimiä yritetään käyttää siirtymiseen pistenäytön näyttämän ulkopuolelle, Activator antaa äänimerkin ja kohdistin sijoitetaan niin, että merkkien kirjoittamista voidaan jatkaa.

Seuraavat toiminnot ovat käytettävissä Editorissa kohdistimen liikuttamiseen:

- [SPC+1 2 3] siirtää kohdistimen tiedoston alkuun. [SPC+4 5 6] siirtää kohdistimen vastaavasti tiedoston loppuun.
- Lauseen alkuun siirrytään painamalla [SPC+2] ja seuraavan lauseen alkuun painamalla [SPC+5]. Kohdistin siirtyy tällöin lähimpään pisteeseen, pilkkuun, huuto- tai kysymysmerkkiin.
- Tekstirivillä voidaan siirtyä eteen- tai taaksepäin. Painamalla [SPC+1 3] siirrytään eteenpäin ja [SPC+4 6] taaksepäin.
- [SPC+3] siirtää kohdistimen edellisen sanan alkuun, [SPC+6] seuraavan sanan alkuun.

Kohdistinta voidaan myös siirtää merkki kerrallaan seuraavasti:

- [SPC+7] merkki vasemmalle
- [SPC+8] merkki oikealle
- [SPC+1] rivi ylös
- [SPC+4] rivi alas

Jos kohdistinta siirretään vasemmalle ohi rivin alun, kohdistin siirtyy edellisen rivin loppuun. Jos kohdistinta siirretään oikealle ohi rivin lopun, kohdistin siirtyy seuraavan rivin alkuun. Kun kohdistinta siirretään ylös tai alas, se on aina vastaavan rivin alussa.

Huomaa, että sarkaimet esitetään säädettävissä olevalla määrällä tyhjiä pistesoluja. Sarkaimet tallennetaan tiedostoon joko sarkainmerkkeinä tai ne voidaan korvata tietyllä määrällä välilyöntejä. Tarkemmat ohjeet sarkaimista löytyvät luvusta 5.2.24.13. Jos sarkain tallennetaan tekstiin sarkainmerkkinä ja kohdistin siirretään sarkainmerkin ensimmäiseen tyhjään pistesoluun, lukemista jatkettaessa loput tyhjät pistesolut ohitetaan ja siirrytään ensimmäiseen soluun heti sarkainmerkin jälkeen. Jos kohdistin siirretään keskelle sarkainmerkkiä käyttämällä CR-näppäimiä, se siirtyy sarkainmerkin ensimmäiseen soluun ja kuuluu varoitusmerkkiänsä.

On myös huomattava, että sanoittain tai lauseittain siirtyminen voi olla vaikeaa tai mahdotonta käytettäessä lyhennkirjoitusta, koska sanat voivat sisältää välimerkeitä näyttäviä merkkejä. Kun tiedosto suljetaan, myös kohdistimen sijaintitieto tallennetaan.

Kun tiedosto avataan uudelleen, kohdistin on samassa paikassa kuin se oli tiedostoa suljettaessa. Joissakin tilanteissa tallennettu kohdistimen kohta voidaan kuitenkin menettää. Lisätietoja asiasta on luvussa 5.2.19.

5.2.7 Muokkaustilat [SPC + 2 4]

Painamalla [SPC+2 4] voidaan vaihtaa lisäystilan ja ylikirjoitustilan välillä. Oletuksena käytössä on lisäystila, jossa uudet merkit lisätään kirjoituskohtaan ja olemassa oleva teksti siirtyy taaksepäin pois tieltä. Ylikirjoitustilassa nykyinen teksti ylikirjoitetaan kohdistimen kohdasta alkaen. Kun ylikirjoitustilassa saavutetaan rivin loppu, lisämerkit kirjoitetaan rivin jatkoksi ilman, että seuraavaa riviä ylikirjoitetaan. Jos tekstistä halutaan poistaa osa, joka käsittää useamman kuin yhden rivin, on helpompaa merkitä se osioksi ja poistaa vasta sitten. Sen jälkeen uutta tekstiä voidaan kirjoittaa lisäystilassa.

Lisäys- ja ylikirjoitustilan erottaa toisistaan kohdistimen muodosta. Oletuksena on lisäystila, jossa kohdistin on viiva (pisteet 7+8), kun taas ylikirjoitustilassa kohdistin on kaikki 8 pistettä. Molemmat kohdistimet vilkkuvat. Kohdistimen muotoa voi vaihtaa asetusvalikossa, mutta vain nämä kaksi muotoa ovat mahdollisia. Muokkaustiloja on vielä yksi lisää, vain luku -tila, jossa tekstiä voidaan näyttää mutta ei muokata. Jos vain luku -tilassa yritetään muokata tekstiä, Activator antaa varoitusäänimerkkejä. Vain luku -tila määrittellään tiedostoa avattaessa, ja kun tiedosto on avattu, muokkaustilaa ei voida vaihtaa. Tiedoston voi asettaa vain luku -tilaan Editorin asetusvalikossa tai tiedosto voidaan avata Editorissa vain luku -tilaan.

5.2.8 Tilan näyttäminen [SPC + 2 3 4 7]

Komennolla [SPC+2 3 4 7] aktivoidaan Editorin tilan näyttäminen kohdalla olevalle tiedostolle. Luettelomuodossa saadaan seuraavat tiedot:

- Nykyisen tiedoston nimi
- Nykyinen muokkaustila (lisäys, ylikirjoitus, vain luku)
- Onko tiedostoa muokattu vai ei
- Merkatun osion alun ja lopun
- Sen merkin sijainnin tekstissä, jossa kohdistin parhaillaan on
- Sarakkeiden lukumäärän

5.2.9 Aseta merkki [N1/N4 + N3/N6]

Painamalla [N1/N4+N3/N6] nykyinen kohdistimen kohta merkitään muistiin "merkkinä". Sitä voidaan käyttää kirjanmerkkinä, jolla haluttu kohta tekstistä löydetään myöhemmin. Kuhunkin tiedostoon voidaan asettaa enintään 10 merkkiä.

Merkille kysytään nimeä keskusteluikkunassa. Nimessä voi olla enintään 24 merkkiä, tai se voidaan valita niistä merkkien nimistä, jotka on jo luotu tiedostoon. Painamalla [N5] merkki tallennetaan halutulle nimelle. Jos merkille on annettu jo olemassa oleva nimi, näytölle ilmestyy viesti, joka kysyy, halutaanko jo olemassa oleva merkki ylikirjoittaa. Vastaamalla [k] merkki ylikirjoitetaan. Jos on jo asetettu 10 kirjanmerkkiä, ainoa vaihtoehto on valita joku olemassa olevista tai nimetä joku niistä uudelleen. Jos keskusteluikkunassa valitaan joku olemassa olevista kirjanmerkeistä, sen ylikirjoittamisesta ei tällöin esitetä mitään lisäkysymyksiä. Kun merkki on asetettu, äänimerkki vahvistaa toimenpiteen.

Jos tekstiä muokataan merkin asettamisen jälkeen, merkin sijainti vaihtuu niiden mukana. Tämä tarkoittaa:

- Jos tekstiä syötetään tai poistetaan, kaikki merkit kohdistimen ja tekstin lopun välillä siirtyvät vastaavasti. Kun merkkiin siirrytään, siirrytään myös haluttuun kohtaan.
- Jos poistetaan kirjain, johon on asetettu merkki, merkki jää edelleen jäljelle.

5.2.10 Siirry merkkiin [SPC+1 3 4]

Painamalla [SPC+1 3 4] siirrytään merkkiin, joka on aiemmin asetettu painamalla [N1/N4+N3/N6]. Luettelo kaikista käytettävissä olevista merkeistä näytetään ja siirrytään luettelon loppuun. Kohdistinta voidaan liikuttaa luettelossa ylös tai alas tai voidaan suoraan syöttää halutun merkin nimi. Jos liikutaan alaspäin luettelon avaamisen jälkeen, tullaan luettelon alkuun.

Valittuun merkkiin siirrytään painamalla [N5]. Editori tallentaa muistiin paikan, josta merkkiin siirrytään osion alkumerkiksi. Tämä mahdollistaa siirtymisen alkuperäiseen tekstikohtaan tarvittaessa välittömästi. Osioiden käyttäminen on kuvattu jäljempänä tulevissa luvuissa. Jos syötetään nimi, joka ei ole merkki, näytölle tulee ilmoitus 'Kirjanmerkkiä x ei löydy'. Nyt voidaan syöttää tai valita uusi nimi. Jos avoinna olevaan tiedostoon ei ole asetettu yhtään merkkiä, näytölle tulee ilmoitus 'Ei kirjanmerkkejä'.

Huomaa: Tietyissä tilanteissa aiemmin asetetut merkit eivät ole käytettävissä. Tietoja tästä löytyy kappaleesta 5.2.19.

5.2.11 Poista merkki [N1/N4 + N3/N6, valitse nimi, SPC]

Jos halutaan poistaa merkki, aktivoidaan toiminto merkin asettamista varten painamalla [N1/N4+N3/N6] ja valitaan sitten merkki, joka halutaan poistaa, luettelosta käyttämällä [SPC + 1] tai [SPC + 4]. Merkin nimi poistetaan kirjoittamalla välilyönti ja sitten painetaan [N5]. Näytölle tulee kysymys, halutaanko merkki todella poistaa. Poistettaessa vastataan [k], ja merkki poistuu.

5.2.12 Lohkon toiminnot

Tämä ominaisuus mahdollistaa työskentelemisen kokonaisten tekstilohkojen kanssa yhtäaikaaisesti. Lohkojen kanssa työskentely toimii samalla tavalla kuin tietokoneilla:

- Merkitään tekstilohko.
- Valinta voidaan kopioida tai leikata ja se on väliaikaisesti tallessa leikepöydällä.
- Sieltä se voidaan liittää eri paikkaan samassa tiedostossa tai jopa toiseen tiedostoon.
- Merkitty lohko voidaan myös siirtää suoraan uuteen tiedostoon.

Lohko voidaan myös poistaa tai se voidaan liittää uuteen tiedostoon tai syöttökenttään. Lohkojen kanssa työskentely voi hidastaa Editorin toimintaa. Seuraavissa kappaleissa on kerrottu tarkemmin lohkojen käytöstä.

5.2.12.1 Lohkon alun merkitseminen [SPC + N5]

Lohkon alku merkitään siirtämällä kohdistin haluttuun kohtaan ja painamalla [SPC+N5] tai painamalla kosketusnastaa kahdesti. Lohkon loppuun ei tarvitse asettaa mitään erityistä merkkiä. Kohdistin siirretään merkki oikealle siitä, mihin lohkon halutaan loppuvan ja painetaan kohdistusnastaa. Kun kohdistinta siirretään, kaikki teksti lohkon alkumerkin ja kohdistimen väliltä merkitään alleviivattuna pisteillä 7 ja 8.

Kun on kirjoitettu teksti "This is a test" ja siitä halutaan merkitä sanat "This is" lohkoksi, kohdistin täytyy ennen muita toimenpiteitä siirtää välilyöntiin sanojen "is" ja "a" välille.

Lohkon merkitseminen on mahdollista molempiin suuntiin. Siksi lohkon alkumerkki voidaan asettaa tekstissä myös jäljemmäksi kuin sen loppumerkki. Tässä tapauksessa lohkon loppu sijoittuu kohdistimen vasemmalle puolelle. Toisin sanoen se merkki, jossa kohdistin on, on osa lohkoa.

Sen sijaan että merkittäisiin lohko liikkumalla merkki merkiltä, voidaan myös siirtyä halutusta lohkon kohdasta merkkiin. Nopea tapa merkitä lohko, jos sen jälkeen tuleva ensimmäinen sana on tiedossa, on käyttää jotakin alla kuvattua etsi-toimintoa. Lohkon alku merkitään painamalla [SPC+N5] ja sen jälkeen suoritetaan etsi-toiminto.

Jos painetaan [N2]-näppäintä merkittäessä lohkoa, pisteillä 7 ja 8 merkitty alleviivaus poistetaan, mutta lohkon alkumerkki pysyy edelleen paikallaan. Jos onkin tarvetta kopioida tai leikata merkitty tekstilohko, alleviivaus pitää ensin palauttaa. Se tehdään käyttämällä toimintoa "Vaihda merkin ja kohdistimen välillä", joka on kuvattu luvussa 5.2.13.5. Kun toiminto on aktivoitu, alleviivaus palautuu ja kohdistin on lohkon alussa. Toiminnon aktivoiminen uudelleen sijoittaa kohdistimen lohkon loppuun.

5.2.12.2 Kopioi [SPC + 1 4]

Kun kohdistin on sijoitettu lohkon loppuun, lohko voidaan kopioida leikepöydälle painamalla [SPC+1 4]. Editorin ilmoitus kertoo prosentteina leikepöydälle kopioidun lohkon.

Kopiointikomento toimii toisella tavalla, jos kyseessä on syöttökenttä: se palauttaa oletusasetukset.

5.2.12.3 Leikkaa [SPC+1 3 4 6]

Lohko voidaan leikata painamalla [SPC+1 3 4 6]. Tällöin lohko poistetaan tekstistä ja sijoitetaan leikepöydälle. Kun lohkoa leikataan, Editori kertoo prosentteina leikepöydälle lohkoista siirretyn määrän.

Jos [SPC+1 3 4 6] painetaan syöttökentässä, kaikki merkit nykyisestä kohdasta syöttökentän loppuun poistetaan.

5.2.12.4 Liitä [SPC + 1 2 3 6]

Leikepöydällä oleva teksti voidaan liittää kohdistimen kohdalle painamalla [SPC+1 2 3 6], tai voidaan avata uusi tiedosto ja liittää valinta sinne. Huomioi, että lohko liitetään aina juuri ennen nykyistä kohdistimen kohtaa. Koska liittäminen ei poista lohkoa leikepöydältä, se voidaan liittää useampia kertoja eri paikkoihin. Editori näyttää prosentit liittämisen aikana ilmaisten paljonko lohkoista on jo liitetty leikepöydältä.

Liittämistoimintoa voidaan myös käyttää syöttökentissä. Jos esimerkiksi halutaan käyttää luvun otsikkoa kirjanmerkin nimenä, otsikko voidaan merkitä lohkoksi, kopioida se leikepöydälle komennolla [SPC+1 4], siirtää kohdistin haluttuun kohtaan merkkiä varten, painaa [N1/N4+N3/N6] ja vastata merkin nimeä kysyvässä keskusteluikkunassa painamalla [SPC+1 2 3 6].

Leikepöydän sisältö ei muutu niin kauan kuin Activatoria käytetään, joten sisältö voidaan liittää useita kertoja, myös muihin tiedostoihin. Kun Activator sammutetaan, leikepöytä tyhjenee. Leikepöydän käytettävissä oleva muistin määrä on rajoitettu järjestelmän vapaana olevaan muistin määrään.

5.2.12.5 Vaihda merkin ja kohdistimen välillä [SPC + 7 8]

Komentoa voidaan käyttää palaamiseen alkuperäiseen kohtaan seuraavien toimintojen suorittamisen jälkeen:

- Kun on siirrytty tiedoston alkuun tai loppuun.
- Kun on merkitty tekstilohko kopioimista tai leikkaamista varten. Näissä tapauksissa siirrytään takaisin lohkon alkuun, jossa voidaan käyttää jotakin lohkon toiminnoista.
- Kun on painettu [N2] merkittäessä lohkoa.
- Kun tekstiä on liitetty tiedostoon leikepöydältä.

Vaihda merkin ja kohdistimen välillä –toiminto asettaa merkin nykyiseen tekstikohtaan, ja kohdistin siirtyy takaisin kohtaan, jossa se oli ennen kuin jokin yllä mainituista komennoista suoritettiin. Tekstin osa merkin ja kohdistimen välillä merkitään nyt lohkoksi. Alleviivaukset voidaan helposti poistaa haluttaessa painamalla [N2]-näppäintä.

Jos komento annetaan uudestaan, aiemmin asetettu merkki ja kohdistimen kohta muuttuvat. Siksi tätä toimintoa voidaan käyttää siirtymiseen tekstilohkon alun ja lopun välillä tai nykyisen ja edellisen kohdistinsijainnin välillä.

5.2.12.6 Lohkon poistaminen [SPC + 1 3 4 6 7, SPC+1 2]

Jos halutaan poistaa laaja tekstialue, jota ei haluta sijoittaa minnekään muualle, voidaan käyttää komentoa [SPC+1 3 4 6 7] joka poistaa lohkon kopioimatta sitä leikepöydälle. Vaihtoehtoisesti voidaan myös käyttää komentoa backspace (SPC+1 2). Pistenäytöllä näkyy prosentteina toiminnon edistyminen.

5.2.12.7 Lohkon tallentaminen tiedostoksi [SPC + 2 3 4]

Merkityn lohkon voi tallentaa omaksi tiedostokseen painamalla [SPC+2 3 4]. Lohkoa ei poisteta nykyisestä tiedostosta. Lisätietoa tiedostojen tallentamisesta on luvussa 5.2.19.

5.2.13 Etsinnät

Merkkijonon etsimisen tekstitiedostosta voi tehdä kahdella tavalla: joko suorana tai puskuroituna. Molemmat etsinnät voidaan suorittaa joko eteenpäin tai taaksepäin. Ne alkavat aina nykyisestä kohdistimen sijainnista.

5.2.13.1 Suora etsintä [SPC + 1 2 4]

Komennolla [SPC+1 2 4] voidaan käynnistää tietyn tekstin suora etsintä kohdistimen kohdasta eteenpäin kohti tiedoston loppua. Näytölle ilmestyy ilmoitus 'Etsittävä:' ja kohdistin vilkkuu sen jäljessä. Kun haettava merkkijono kirjoitetaan, etsintä alkaa välittömästi. Näyttämä siirtyy automaattisesti ensimmäiseen mahdolliseen osumaan. Jos etsittävästä merkkijonosta poistetaan merkki, näyttämä siirtyy edelliseen kohtaan, josta tämä merkkijono löytyy. Kun etsintä on käynnissä, syötetty merkkijono näkyy näytöllä vilkkuvana. Jos merkkijonoa ei löydy, näytölle ilmestyy ilmoitus: 'Ei osumia, uudelleen? (K/E)?'. Vastaamalla [k] etsintä jatkuu joko alusta tai lopusta etsintäsuunnasta riippuen. Jos merkkijonoa ei tämänkään jälkeen löydy, näytölle tulee uudelleen sama ilmoitus. Vastaamalla [k] etsintä loppuu.

Kun haluttu merkkijono on löytynyt, tekstin muokkaamista sen kohdalta voidaan jatkaa painamalla [N5].

Jos etsintä halutaan aloittaa tekstin alusta, kohdistin voidaan siirtää sinne painamalla [SPC+1 2 3]. Painamalla [SPC+1 2 4] etsintä toistetaan ja viimeisin etsitty merkkijono näkyy valmiina. Jos ollaan ensimmäisen etsityn merkkijonon kohdalla, etsintä voidaan

toistaa välittömästi painamalla [SPC+1 2 4] uudestaan, kunhan ei paineta [N2]-näppäintä välillä. Tämä on kuitenkin mahdollista vain saman muokkauskerran puitteissa. Kun Editori suljetaan tai Activator sammutetaan, etsittävä merkkijono poistuu muistista. Etsintä voidaan keskeyttää joko merkkijonoa syötettäessä tai etsinnän aikana painamalla [N2]. Joka kerta kun teksti löytyy, kuuluu merkkiäni, ja kohdistin siirtyy merkin oikealle kohdasta, josta etsittävä merkkijono löytyi. Isojen ja pienten kirjainten välille voidaan tehdä ero, jos toiminto on otettu käyttöön Editorin asetusvalikossa.

5.2.13.2 Puskuroitu etsintä

Puskuroitu etsintä tarkoittaa, että ensin syötetään koko etsittävä merkkijono ja etsintä alkaa vasta, kun painetaan [N5]. Puskuroitu etsintä aloitetaan painamalla suoran etsinnän komento [SPC+1 2 4], jota seuraa [N5]. Näytölle ilmestyy teksti 'Etsittävä:'. Tämän jälkeen kirjoitetaan etsittävä merkkijono. Etsintä alkaa, kun painetaan [N5] uudestaan.

Ilmaistakseen eron suoran ja puskuroidun etsinnän välillä Activator näyttää tekstin 'Etsi:', kun etsittävää merkkijonoa syötetään. Suora etsintä on ilmaistu etuliitteellä "I" ja etsintäsuunnan kääntäminen lopusta alkuun etuliitteellä "R". Jos suoraa etsintää tehdään lopusta alkuun, näytöllä näkyvä ilmoitus on: 'I-Search back:'.

Kun etsittävä merkkijono löytyy, kohdistin on sen ensimmäisessä merkissä ja työskentely voidaan aloittaa välittömästi ilman [N5]:n painamista, mikä täytyy tehdä, kun suoritetaan suora etsintä. Jos etsintä halutaan toistaa, kohdistin siirretään löytyneestä merkkijonosta oikealle ja käynnistetään puskuroitu etsintä edellä kuvatulla tavalla uudelleen.

5.2.13.3 Etsintä taaksepäin [SPC + 1 2 4 7]

Painamalla [SPC+1 2 4 7] voidaan käynnistää etsintä kohdistimesta taaksepäin kohti tiedoston alkua. Toiminnot ovat samat kuin etsittäessä eteenpäin. Kun merkkijono löytyy, kohdistin on etsityn merkkijonon ensimmäisessä merkissä. Molemmissa edellä kuvatuissa etsintätyypeissä on mahdollista vaihtaa suuntaa etsinnän aikana syöttämällä tarvittava komento merkkijonon löydyttyä.

5.2.14 Korvaa [SPC+1 2 3 5]

Jos halutaan etsiä ja korvata jokin merkkijono, painetaan komento [SPC+1 2 3 5]. Samoin kuin puskuroidussa etsinnässäkin, kirjoitetaan etsittävä merkkijono. Activatorille ilmestyy 'korvaa:'. Kirjoitetaan etsittävä merkkijono. Painamalla [N5] kerrotaan, että merkkijono on kirjoitettu ja näytölle tulee ilmoitus 'Korvaa X:' (X on etsittävä merkkijono). Kirjoitetaan teksti, jolla etsittävä merkkijono halutaan korvata. [N5]:n painaminen käynnistää korvaamisen. Kun ensimmäinen etsittävä merkkijono on löytynyt, kohdistin siirtyy sen kohdalle. Käytettävissä ovat seuraavat vaihtoehdot:

- Painamalla [k] korvataan etsitty merkkijono.
- Painamalla [e] siirrytään seuraavaan osumaan korvaamatta.
- Painamalla [g] käynnistetään yleinen korvaus, jossa kaikki osumat korvataan ilman lisäkyselyjä. Näytöllä on teksti 'Korvataan...'. Kun Editori on saavuttanut tiedoston lopun, e kertoo, kuinka monta osumaa korvattiin. Näytölle tulee ilmoitus 'n korvattu', jossa n on korvattujen osumien lukumäärä.

Toiminnon "Etsi tarkka" (katso luku 5.2.24.9) asetusten muuttamisella ei ole tähän toimintoon vaikutusta. Korvaustoiminnolle on aina syötettävä tarkka merkkijono.

Korvaaminen on mahdollista vain kohdistimesta eteenpäin kohti tiedoston loppua.

5.2.15 Laskin

Voit tallentaa laskutoimituksia Activatorin Editoriin. Laskimen tarkkuus on 15 merkkiä ja desimaalierotin voidaan sijoittaa minne tahansa näiden 15 merkin alueella. Käytettävissä ovat seuraavat laskutoimitukset:

+ Yhteenlasku

- Vähennyslasku

* Kertolasku

/ Jakolasku

() Sulkujen käyttö 10 pariin asti, sulkeet voivat myös olla sisäkkäisiä.

% Prosenttilasku

Voit kirjoittaa vain numeroita tai matemaattisia merkkejä. Esimerkiksi:

'3*5+6'

Painamalla [SPC+2 3 5 6] tai {Ctrl+Shift+Enter} laskutoimitus suoritetaan ja vastaus näytetään laskutoimituksen edessä. Yllä esitetty laskutoimitus näyttäisi tältä:

'21 = 3*5+6'

Laskimen asetuksissa voidaan määritellä, näytetäänkö lopputulos sellaisenaan, ennen laskutoimitusta vai sen jälkeen. Oletuksena tulos näytetään kuten edellisessä esimerkissä.

Laskutoimituksessa voidaan siirtyä [N3/N6] - ja [N1/N4] -näppäimillä, jos esimerkiksi halutaan muokata edellistä laskutoimitusta. Näin koko laskutoimitusta ei tarvitse kirjoittaa aina alusta uudelleen. Lisätään esimerkkiin sulut:

'3*(5+6)'

Painamalla [SPC+2 3 5 6] tai {Ctrl+Shift+Enter} saadaan laskutoimitus suoritettua uudelleen. Näytölle ilmestyy:

'33 = 3*(5+6)'

Voit jatkaa laskua poistamalla ==-merkin ja jatkamalla samalle riville. Voit myös tallentaa laskutoimituksen tiedostoksi komennolla [SPC +s].

Laskuesimerkkejä:

Lisätään 19% ALV hintaan 500 €:

'500+19% = 595'

Lasketaan 19% ALV:n osuus 595 € hinnasta:

'595/1.19 = 500'

Lasketaan, paljonko 19% ALV on 500 €:sta:

'500*19% = 95'

Lasketaan, paljonko on 5% alennus hinnasta:

'595-5% = 565.25'

Lukuja on myös mahdollista jakaa prosenteilla:

'20/5% = 400'

Seuraavassa esimerkissä on esitetty 15 merkin laskentatarkkuus:

'123456789/3.3 = 37411148.1818182'

5.2.16 Useiden tiedostojen avaaminen

Editorissa voi olla avoimena useampi kuin yksi tiedosto samanaikaisesti. Tiedostoja voidaan avata Editorissa kahdella tavalla:

1. Ilman kirjoitussuojausta: tiedostoa voidaan muokata, kun se on avattu.
2. Vain luku -tilassa: tiedosto on kirjoitussuojattu eikä sitä voida muokata.

Tiedostot avataan Editorissa seuraavasti:

1. [SPC+1 3 5] avaa tiedoston muokattavaksi. Activator näyttää: 'Avaa:'.

Vaihtoehtoisesti tiedosto voidaan avata vain luku -tilassa komennolla [SPC+1 3 5 7]. Tällöin tiedostoa ei voi muokata. Tästä on merkinä pistenäytöllä näkyvä teksti 'Näytä:'.

2. Avattavan tiedoston nimi kirjoitetaan syöttökenttään. Nimi pitää kirjoittaa täsmälleen samoin kuin se on Activatorille tallennettu. Muutoin sitä ei löydy eikä sitä voida avata.

3. Tiedosto avataan painamalla [N5].

Tämän jälkeen on useita vaihtoehtoja:

- Jos tiedoston nimeä ei löydy ja tiedostoa ollaan avaamassa muokkaustilassa, Editori olettaa, että halutaan luoda uusi, annetun niminen tiedosto.
- Jos tiedostoa yritetään avata vain luku -tilassa ja tiedoston nimeä ei löydy, näytölle ilmestyy teksti 'x ei löydy', jossa x on tiedoston nimi.
- Jos avataan jo avoinna olevaa tiedostoa, Editori vaihtaa siihen käynnistämättä sitä uudelleen.

5.2.17 Vaihtaminen avoimien tiedostojen välillä [SPC + 5 6 8 tai 2 3 7]

Avointen tiedostojen välillä vaihdetaan painamalla [SPC+5 6 8] tai {Alt+Tab}. Oletetaan, että on avattu kolme tiedostoa: "a.txt" ensin, "b.txt" seuraavaksi ja "c.txt" viimeisenä. Parhailaan luetaan tiedostoa "c.txt". Jos nyt painetaan [SPC+ 5 6 8], siirrytään tiedostoon "b.txt". Teksti 'Nykyinen:', jota seuraa tiedoston nimi, ilmoittaa sen tiedoston nimen, johon on siirrytty. Painamalla [SPC+5 6 8] uudestaan siirrytään tiedostoon "a.txt," seuraavalla painalluksella "c.txt":hen uudestaan jne. Jos kohdalla olevaa tiedostoa halutaan muokata tai lukea, pitää painaa ensin [N5].

[SPC+2 3 7] tai {Alt+Shift+Tab} mahdollistaa tiedostoissa liikkumisen päinvastaisessa järjestyksessä. Tämä on mahdollista myös tiedoston sulkemisen jälkeen, kun teksti 'Nykyinen:' tulee näkyviin.

Huomaa: Tiedostoa ei voida siirtää tietokoneelle sen ollessa avoinna Editorissa! Ennen siirtoa se on suljettava ja tallennettava.

5.2.18 Editorin käytön keskeyttäminen [SPC + 1 2 3 4 5 6]

Editorin käyttö voidaan tilapäisesti keskeyttää painamalla [SPC+1 2 3 4 5 6] esimerkiksi valikkoasetusten muuttamiseksi, akkujen varaustilanteen tarkistamiseksi tai tiedoston poistamisen ajaksi. Kun Editorin käyttö keskeytetään, palataan automaattisesti päävalikkoon, jonka kaikki vaihtoehdot ovat käytettävissä. Tarvittaessa voidaan siirtyä jopa pistenäyttötilaan. Pistenäytön ensimmäisissä soluissa näkyy merkintä '-E-', joka kertoo, että Editori on edelleen avoinna. Merkinnän näkyminen pisterivin alussa voi häiritä, mutta se on itse asiassa tarkoituskin. Sen on tarkoitus muistuttaa Editorin sulkemisesta ja tiedostojen tallentamisesta ennen virran katkaisua Activatorista. Jos virta katkaistaan, eikä tiedostoja ole tallennettu, mahdolliset muokatut tai uudet tiedot menetetään.

Editoriin palataan painamalla [SPC+1 2 3 4 5 6] uudestaan. Editoriin paluu onnistuu vain päävalikosta.

!!!TÄRKEÄÄ!!!

Tiedostojen siirtoa ei pidä yrittää Editorin ollessa käytössä tai sen käytön ollessa keskeytettynä. Editori käyttää samoja muistialueita, joita tarvitaan tiedostojen siirrossa. Joidenkin tiedostojen siirtäminen aiheuttaa myös Activatorin käynnistymisen uudelleen. Avoimia tiedostoja ei tallenneta ja tehdyt muutokset menetetään.

5.2.19 Tiedostojen tallentaminen [SPC + 2 3 4]

Tiedosto tallennetaan sulkematta sitä komennolla [SPC+2 3 4]. Näytölle tulee ilmoitus 'Tallenna:', jota seuraa tiedoston nimi. Jos tiedosto on ladattuna Editoriin, nimi on ladatun tiedoston nimi. Muutoin tallennettavan tiedoston nimi on oletusnimi.

Tiedosto tallentuu painamalla nyt [N5]. Olemassa olevaa tiedostonimeä on kuitenkin mahdollista muuttaa tai se on mahdollista ylikirjoittaa, jos tiedosto halutaan tallentaa toisella nimellä. Jos nimeä muutetaan, on hyvä muistaa seuraava:

- Tehdyt muutokset näkyvät vain siinä tiedostossa, joka tallennetaan. Syynä on se, että tiedosto täytyy ladata muistiin uudelleen sen jälkeen, kun se on tallennettu. Jos tallennetaan tiedosto nimeltä "Text1.txt" nimelle "Text2.txt", tallennuksen jälkeen muokataan tiedostoa "Text2.txt". Jos tiedosto halutaan tallentaa väliaikaisesti nykyisessä tilassaan, on meneteltävä alla kuvatulla tavalla.
- Jos tiedoston nimeen ei haluta tehdä muutoksia tai on syötetty nimi, jota ei ole vielä olemassa, tiedosto tallentuu ilman lisäkysymyksiä painamalla [N5].
- Jos tiedostonimi on jo olemassa, näytölle tulee ilmoitus: 'Tiedosto x on olemassa, korvaa (K/E) ?'. Tiedosto voidaan korvata painamalla [k] ja [N5] tai kumota toiminto painamalla [e] ja [N5] tai painamalla [N2].
- Tiedostonimi ei saa olla pidempi kuin 255 merkkiä eikä siinä saa olla erikoismerkkejä (:*?"<>|+;=][\). Koko polun pituus kansioineen ilman tiedostonimeä saa olla korkeintaan 259 merkkiä.

Huomaa:

Jos tekstilohko on merkittynä, tämä tallennustoiminto ei koske koko tiedostoa vaan ainoastaan merkittyä tekstilohkoa. Tällöin näytölle tulee teksti 'Tallenna lohko:', jota seuraa tiedoston nimi.

Kuten aiemmin mainittiin, jos tiedostosta halutaan tehdä sen nykyisessä tilassa väliaikainen kopio toiselle nimelle, menetellään seuraavasti:

1. Siirrytään asiakirjan alkuun [SPC+1 2 3].
2. Asetetaan lohkon alkumerkki [SPC+N5].
3. Siirrytään tiedoston loppuun [SPC+4 5 6].
4. Tallennetaan tiedosto komennolla [SPC+2 3 4].
5. Syötetään haluttu tiedostonimi.
6. Painetaan [N5]. Tiedosto tallentuu, mutta uutta tiedostoa ei ladata.

Kun lohkomerkit poistetaan painamalla [N2] ja tallennus aktivoidaan uudelleen, tallentaminen koskee jälleen koko tiedostoa ja tapahtuu luvun alussa kuvatulla tavalla.

Kun tiedosto on suljettu ja tallennettu, myös kaikki siihen tallennetut merkit ja kohdistimen sijainti tallentuvat. Jos tiedosto siirretään tämän jälkeen tietokoneelle ja sitä muokataan, ja siirretään tämän jälkeen takaisin Activatorille, merkinnät eivätkä kohdistimen sijainti ole enää tallessa. Tallennuksen yhteydessä Activator huomioi myös tiedoston koon. Kun tiedostoa avataan uudelleen, Activator tarkistaa koon varmistaakseen, että se on sama kuin edellisellä tallennuskerralla. Jos koko täsmää, merkit ja kohdistimen sijainti palautetaan. Jos koko poikkeaa, Editori olettaa, että tiedostoa on välillä muokattu tietokoneella tai että kyseessä on samanniminen mutta eri sisältöinen tiedosto. Näissä

tapauksissa kohdistin sijoitetaan avattaessa tiedoston alkuun ja mahdolliset kirjanmerkit jätetään huomioimatta.

5.2.20. Nopea siirto yhdistettyyn laitteeseen [SPC + 1 5 7]

Huomaa, että yhdistetyn laitteen on oltava tekstikentässä tämän toiminnon suorittamiseksi. Toiminto kirjoittaa tekstin tekstikenttään. Jos olet valinnut tekstilohkon, siirretään vain valittu teksti laitteelle. Jos et ole valinnut lohkoa, koko nykyisen tiedoston sisältö siirretään.

5.2.21. Tiedoston sulkeminen ja Editorin sammuttaminen [SPC + 1 5]

[SPC+1 5] tallentaa ja sulkee nykyisen tiedoston. Jos tiedostoa on muokattu, Editori kysyy: 'Tallenna muutokset (K/E)?'

- "e": Tiedosto suljetaan, muutoksia ei tallenneta.
- "k": Jos tiedostolla on jo nimi, se tallennetaan ja suljetaan. Jos tiedosto on uusi eikä sillä ole vielä nimeä, Editori ehdottaa nimeä "untitled", joka voidaan joko muuttaa tai hyväksyä.

Huomaa:

1. Editori on auki kunnes kaikki avoimet tiedostot on suljettu.
2. Ennen kuin Activator suljetaan, kaikki Editorissa avoimena olevat tiedostot pitää tallentaa ja sulkea. Activatorin sammuttaminen tiedostojen ollessa avoinna ja tallentamatta ei ole mahdollista. Activator voidaan sammuttaa vain jos muutokset on tallennettu tai hylätty.

5.2.22. Pistenäyttötilan aktivointi

[SPC+1 2 4 5] aktivoi Pistenäyttötilan suoraan Editorista. Oletetaan, että Activator on kytkettynä tietokoneeseen ja ollaan parhaillaan etsimässä sen Editoriin tallennettua osoitetta. Samaan aikaan tietokoneesta kuuluu sähköpostin äänimerkki, ja halutaan käydä tarkistamassa, mitä postilaatikoon on tullut. Se voidaan tehdä siirtymällä Pistenäyttötilaan painamalla [SPC+1 2 3 4]. Editori on tällä välin tilapäisesti pois käytöstä ja pistenäyttö ruudunlukuohjelman käytössä.

Editoriin voidaan palata painamalla [SPC+1 3 4]. Näppäimiä täytyy pitää pohjassa jonkin aikaa (noin puoli sekuntia).

!!!VAROITUS!!!

Ennen kuin Activator sammutetaan, Editori pitää sulkea ja kaikki muokatut tiedostot tallentaa. Asian varmistamiseksi pitäisi aina siirtyä Activatorin omiin valikoihin painamalla [SPC+1 3 4].

5.2.23. Ohje [SPC + 1 2 5]

Kun painetaan näppäinyhdistelmä [SPC+1 2 5], Editori etsii tiedoston "HELP.HSF" ja avaa sen vain luku -muodossa. Tiedostossa on käyttöohje. Käyttämällä joko suoraa tai puskuroitua etsintää voidaan hakea ratkaisuja ongelmiin, tarvittavia tietoja tai näppäinkomentoja. Lukuihin ei voi siirtyä suoraan; haluttu kohta voidaan kuitenkin löytää nopeasti siirtymällä tiedoston alkuun, katsomalla sisällysluetteloa ja suorittamalla etsintä luvun numeron perusteella.

Huomaa: Ohjetiedosto on kirjoitussuojattu ylikirjoittamisen estämiseksi. Tiedostoon ei siis voi lisätä omia muistiinpanoja.

5.2.24. Editorin asetusvalikko [SPC + 1 3 6]

Editorissa on asetusvalikko, johon pääsee painamalla [SPC+1 3 6]. Valikossa voidaan mukauttaa Editorin asetuksia. Jotkut asetuksista ovat yleisiä, eli ne tulevat voimaan kaikissa tiedostoissa. Toiset asetukset ovat voimassa vain yksittäisissä tiedostoissa. Asetuksia voidaan tehdä yksilöllisesti enintään 20 tiedostoon, jos tiedostot on tallennettu oikein. Jos muokataan tiedostoa, jonka asetuksia ei ole vielä tallennettu, käytetään oletusasetuksia. Ennen uuden tiedoston tallentamista on siis syytä säätää asetukset valikossa kohdalleen. Alla kuvatuista asetuksista kerrotaan, ovatko ne voimassa kaikkialla vai vain yksittäisissä tiedostoissa.

Aetusvalikko sisältää luettelon parametreista. Luetteloa voidaan selata liikuttamalla kohdistinta ylös tai alas painamalla [SPC+1] tai [SPC+4]. Haluttu kohta valitaan painamalla [N5]. Vaihtoehtoisesti voidaan myös kirjoittaa sen parametrin nimi, jota halutaan muuttaa, ja vahvistetaan se painamalla [N5].

Kun parametri on valittu jommallakummalla edellä kuvatuista tavoista, esiin tulee luettelo käytettävissä olevista asetuksista. Liikkumalla luettelossa ylös ja alas voidaan valita säädettävä arvo. Asettaminen tapahtuu painamalla [N5], minkä jälkeen palataan parametriluetteloon. Aetusluettelon sijasta näyttöön voi tulla myös syöttökenttä numeerisen arvon tai tekstin kirjoittamista varten. Kirjoitettu arvo tai teksti pitää myös vahvistaa painamalla [N5]. Parametriluetteloon voidaan palata tekemättä mitään muutoksia painamalla [N2].

Parametrin oletusarvo palautetaan painamalla [SPC+1 4]. Jos palautus halutaan tehdä arvolle, jota on juuri muutettu, [SPC+1 4] palauttaa käyttöön edellisen asetuksen.

Seuraavassa on käyty läpi asetusvalikon kohdat.

5.2.24.1. Ikkunan vieritys (yleinen)

Arvo määrittää, kuinka monta merkkiä pistenäytön näyttämää vieritetään, kun kohdistin siirtyy nykyisen näyttöalueen ulkopuolelle. Tämän asetuksen arvo voidaan asettaa nolasta pistenäytön näyttösolujen lukumäärään (40). Oletusarvo on 3/4 pistenäytön näyttämästä. Jos arvo asetetaan sallitun alueen ulkopuolelle, tulee virheilmoitus.

Parametriä voidaan käyttää eri tavoin. Sen arvoksi voidaan asettaa 1; tämä aiheuttaa näytön vierittymisen merkki merkiltä joka kerta, kun uusi merkki syötetään. Toisaalta korkeimman arvon (40) valitseminen vastaa vanhaa pistenäyttöjen käyttötapaa, jossa koko näyttämä päivittyy, kun kohdistin liikkuu sen ulkopuolelle. Jos kohdistinta siirretään näyttämän ulkopuolelle oikealle, se siirtyy seuraavan näyttämän ensimmäiseen soluun. Jos kohdistinta siirretään näyttämän ulkopuolelle vasemmalle, se siirtyy edellisen näyttämän viimeiseen soluun.

5.2.24.2. Vieritysaika (Yleinen)

Vaihtoehto on käytettävissä ainoastaan käytettäessä automaattista vieritystoimintoa (ATC) ja sen arvo voidaan asettaa välille 1-10. Se määrittää ajan, jonka Activator odottaa ennen seuraavan näytöllisen automaattista vierittämistä. Pienemmät arvot ovat parempia silmäilevään lukemiseen, suuremmat arvot mahdollistavat tekstirivien tarkan lukemisen loppuun asti. Oletusarvo on 3.

5.2.24.3. Ilmoita tyhjät rivit (Yleinen)

ATC-toimintoa käytettäessä on välttämätöntä merkitä tyhjät rivit. Tyhjä rivi ilmaistaan kolmella pistesolulla, joissa kaikki pisteet ovat näkyvissä. Oletuksena rivejä ei ilmaista. Jos käytetään automaattista vieritystä, asetus on suositeltavaa ottaa käyttöön.

5.2.24.4. Automaattivieritys (Yleinen)

Jos ominaisuus on käytössä, pistenäyttö vierittyy automaattisesti käyttäen ATC-toimintoa. ATC havaitsee lukusormen sijainnin ja vierittää näyttöä automaattisesti eteenpäin, kun näyttämän viimeinen merkki on luettu. Kun automaattista vieritystä käytetään, suositellaan käytettäväksi myös tyhjien rivien ilmoittamista "Ilmoita tyhjät rivit".

Painamalla [SPC + 1 7] voidaan ottaa käyttöön tai poistaa käytöstä molemmat asetukset ("Ilmoita tyhjät rivit" ja "automaattivieritys") yhtä aikaa tekemättä sitä valikoiden kautta.

5.2.24.5. Ilmoitusaika (Yleinen)

Arvo määrittää, kuinka monta sekuntia Editorin keskusteluikkunoita pidetään auki, jos niihin ei syötetä mitään. Jos aikaraja saavutetaan eikä mitään ole syötetty, keskusteluikkuna suljetaan ilman että mitään muutoksia tehdään tai toimintoja käynnistetään. Arvot voidaan valita väliltä 0-999, oletusarvo on 100 sekuntia.

Huomaa: Ei ole järkevää asettaa arvoa pienemmäksi kuin 10, koska keskusteluikkuna sulkeutuu tällöin liian nopeasti.

Tämä toiminto ei vaikuta asetusvalikkoon. Se täytyy sulkea painamalla [N2].

5.2.24.6. Varoitusaika (Yleinen)

Valikkokohdassa määritellään aika, jonka ilmoitukset ja varoitukset näytetään. Ilmoitukset voidaan koska tahansa kuitata painamalla [N2]. Jos painetaan mitä tahansa muuta näppäintä, aikaviiveen laskeminen alkaa alusta ja aikaa on siten käytettävissä enemmän viestien lukemiseen.

Mahdollisia arvoja on 0-999, oletusarvo on 30.

Huomaa:

Ei ole suositeltavaa asettaa arvoa pienemmäksi kuin 10, koska useimmissa tapauksissa ei silloin ole aikaa lukea näytettävää viestiä.

5.2.24.7. Tuloksen paikka [e]

Tämä asetus vaikuttaa Activatorin laskimen toimintaan. Sillä määritellään, kuinka tulos sijoitetaan sekä varsinaisessa laskimessa että Editorin laskintoimintoa käytettäessä. Kirjain [e] tarkoittaa asetusta Editorissa.

Mahdolliset asetukset ovat:

- Ennen lauseketta: tulos esitetään ennen laskutoimitusta, esimerkiksi:
 $5 = 2+3$. Tämä on laskimen oletusasetus.
- Lausekkeen jälkeen: tulos esitetään laskutoimituksen jälkeen, esimerkiksi:
 $2+3 = 5$. Tämä on Editorin oletusasetus.

5.2.24.8. Pidä lauseke [e]

Asetus on voimassa sekä Activatorin laskimessa että Editorin laskintoiminnossa ja määrittelee, näytetäänkö kirjoitettu laskutoimitus tuloksen yhteydessä. Kirjain [e] tarkoittaa asetusta Editorissa.

Mahdolliset asetukset ovat:

- Kyllä: laskutoimitus näytetään, esimerkiksi:
5 = 2+3, jonka esitystavassa otetaan huomioon kohdan Tuloksen paikka ("Result position") asetus. Tämä on laskimen oletusasetus.
- Ei: vain tulos näytetään, esimerkiksi:
5. Kohdan Tuloksen asettelu ("Result position") asetuksella ei ole tähän vaikutusta.

5.2.24.9. Etsi tarkka (Yleinen)

Asetus määrittelee, kuinka tarkasti etsittävän merkkijonon on vastattava kirjoitettua etsinnän aikana (ei koske korvaamista). Mahdollisia asetuksia on kaksi:

1. Jos Etsi tarkasti asetetaan arvoon 'Kyllä', etsittävä merkkijono on kirjoitettava isot kirjaimet mukaan lukien täsmälleen samalla tavalla kuin tekstissä oleva. Esimerkiksi, jos kirjoitetaan "Table" isolla alkukirjaimella, pienellä kirjoitettu "table" ei vastaa hakuheitoja.
2. Jos arvo on 'Ei', kirjainten koolla ei ole etsittäessä merkitystä.

Huomaa:

Jos Etsi tarkka on asetettu arvoon 'Ei', ja etsittävä merkkijono sisältää skandinaavisia merkkejä tai erikoismerkkejä, Editori löytää merkkien kirjoitetun vastineen riippumatta siitä, onko merkki iso vai pieni, jos oletusmerkistö on käytössä. Oletusmerkistö on "ANSI Latin1". Jos ei käytetä oletusmerkistöä, skandinaavinen merkki tai erikoismerkki löytyy vain, jos se vastaa kooltaan etsittävään merkkijonoon kirjoitettua (joko iso tai pieni kirjain). Oletuksena asetus on poissa käytöstä.

5.2.24.10. Toiminta (Yleinen)

Valittavissa on kolme eri toimintoa, kun oikea reuna saavutetaan Editorissa:

"Ei mitään": Ei toimenpiteitä.

"Ääni": Piippaa, riippuu äänimerkkien asetuksista.

"Rivinvaihto": Siirtää kirjoitettavan sanan seuraavan rivin alkuun ja antaa äänimerkin. Oletusasetus on "Ei mitään".

5.2.24.11. Rivin pituus (Yleinen)

Tekstin syöttämisen helpottamiseksi voidaan asettaa rivin pituus. Mahdollinen arvo voi olla väliltä 0- 32767. Oletus on 75. Edellinen asetus määrittelee, mitä Editori tekee, kun rivin loppu saavutetaan.

5.2.24.12. Vieritys (Yleinen)

Parametrin arvoksi voidaan valita joko "Kyllä" tai "Ei". "Kyllä" tarkoittaa, että sana, joka ei mahdu kokonaisuudessaan pistenäyttöriville, ei näytetä, jos kohdistin ei ole näytettävällä rivillä. Jos kohdistin ei ole rivillä, sana näytetään siltä osin kuin se mahtuu näytölle ja kokonaan näytön vierityksen jälkeen.

Jos asetus on pois käytöstä ("Ei"), näytöllä näytetään niin monta kirjainta sanasta kuin siihen mahtuu riippumatta siitä, mahtuuko sana kokonaisuudessaan pistenäytön riville vai ei. Oletusasetus on "Kyllä".

Huomaa:

Asetus on voimassa vain tekstiä luettaessa, ei kirjoitettaessa.

5.2.24.13. Sisennys (Yleinen)

Asetus määrittää, mitä merkkejä Editori käyttää painettaessa sarkainta. Käytettävissä on kaksi arvoa:

- "Sisennykset (\\t)": Sisennykset lisätään, mutta otetaan huomioon käytössä oleva sisennyspaikkojen asetus (seuraava luku). Asetus on erittäin käyttökelpoinen, jos tarkoituksena on pitää tiedostojen koot mahdollisimman pieninä.
 - "Välilyönti": Jokaista sarkaimen painallusta vastaa määritelty määrä välilyöntejä. Asetus on käyttökelpoinen, jos halutaan varmistaa, että tekstin asettelu on täsmälleen sama myös sen jälkeen, kun se on siirretty tietokoneelle ja sitä käsitellään tekstinkäsittelyohjelmalla. Hankaluutena on, ettei sarkainta voi poistaa yhtenä merkinä. Jokainen välilyönti pitää poistaa erikseen.
- Huomaa, että pistenäytöllä sisennykset esitetään aina tyhjinä pistesoluina huolimatta siitä, mikä asetus on valittu käyttöön.

5.2.24.14. Sisennyspaikka (Yleinen)

Arvo asetukselle on väliltä 0-40 (pistesolujen lukumäärä). Jos arvoksi määritetään 0, joko sisennysmerkki tai määritelty määrä välilyöntejä lisätään tekstiin joka kerta kun sarkainta painetaan, riippumatta siitä, missä kohdassa tekstiä ollaan. Mikä tahansa nolasta poikkeava arvo aiheuttaa rivin jakamisen joko sarkaimilla tai välilyönneillä sarkainkohtiin, jotka sijaitsevat annetun luvun päässä toisistaan (alla esimerkissä joka viidennessä merkissä).

Seuraava esimerkki selventää tätä parametriä:

Jos sisennyspaikka on asetettu arvoon 5 ja kohdistin on pistesolussa 1, kohdistin siirtyy pistesoluun 6 heti, kun sarkainta painetaan. Jos sarkainta painetaan uudelleen, siirrytään soluun 11 jne. Jos tähän kirjoitetaan sana, jossa on 7 merkkiä ja painetaan sarkainta solussa 18, siirrytään soluun 22.

5.2.24.15. Sisennysleveys (Yleinen)

Asetus määrittelee pistenäytöllä näytettävien välilyöntien määrän, kun sarkainta painetaan. Se määrittelee samalla myös asetuksessa Sisennykset käytettävien välilyöntien määrän, jos asetus on "Välilyönti". Arvo voi olla väliltä 1-40 (Activatorin pistesolujen lukumäärä). Valikkokohtaan asetus pätee kaikkiin tiedoston sisennyksiin. Tiedoston sisällä ei siis voi asettaa sisennyksen leveyttä yhdessä kohtaa arvoon 4 ja toisessa arvoon 32. Jos tiedosto avataan ensimmäisen kerran tai luodaan uusi tiedosto, oletusarvo on 4.

Huomaa:

Kun tiedosto siirretään tietokoneelle, sisennyksiä ei korvata tiedostolle määritellyllä määrällä välilyöntejä, vaan siirto tehdään sisennyksinä. Jos tiedosto avataan myöhemmin tekstinkäsittelyohjelmassa, sisennyksiä voidaan käsitellä usealla eri tavalla. Useat ohjelmat muuttavat ne välilyönneiksi, joita voi olla 2 (tai 4 tai 8). Toiset näyttävät sisennykset muuttamatta niitä mitenkään ja toiset muuntavat ne jollakin muulla tavalla. Tarkista asia tekstinkäsittelyohjelmasi ohjeista.

5.2.24.16. Rivinvaihto (Tiedostokohtainen)

Valikkokohta tarjoaa kolme mahdollisuutta esittää rivin loppu tallennettaessa tiedostoa muistiin. Seuraavat esitystavat ovat mahdollisia:

- Askelpalautin rivinvaihdolla, CRLF (\\r\\n, ^M^J), käytetään DOSissa ja Windowsissa.
- Askelpalautin, CR (\\r, ^M), Käytetään Macintosh OS:ssa.
- Rivinvaihto, LF (\\n, ^J, käytetään Unix-pohjaisissa käyttöjärjestelmissä.

Jos tiedostot on siirretty Activatorille, asetus otetaan suoraan siirretystä tiedostosta eikä sitä voi muuttaa. Arvoa voidaan kuitenkin muuttaa kaikille niille tiedostoille, jotka on luotu Activatorilla.

5.2.24.17. Lisäyskohdistin (Yleinen)

Tässä kohdassa määritellään lisäystilan kohdistimen ulkonäkö. Samalla tulee määritellyksi myös ylikirjoitustilan kohdistin, koska ylikirjoitustilan kohdistin ottaa aina toisen käytettävissä olevista kohdistinmalleista. Käytettävissä olevat kaksi kohdistinmallia ovat: alleviivaus "Underline" tai palkki "Block". Molemmat kohdistimet vilkkuvat, eikä sitä ominaisuutta voi muuttaa.

5.2.24.18. Kirjoitustila (Tiedostokohtainen)

Jokin seuraavista kolmesta asetuksesta on käytössä riippuen tavasta, jolla tiedosto on avattu (muokkaus tai näyttäminen):

- "Lisäys": Syötetty teksti lisätään kohdistimen kohdalle, olemassa olevia merkkejä ei poisteta.

- "Korvaus": Kohdistimen kohdalla olevat merkit ylikirjoitetaan syötettävällä tekstillä.

- "Vain luku": Tiedostoa ei voi muokata. Kaikki komennot, joilla tekstiä yritetään muokata, aiheuttavat piippauksen, jos äänimerkit on aktivoitu asetusvalikossa.

Jos tiedosto avataan muokkaustilassa, valittavana ovat vaihtoehdot "Lisäys" ja "Korvaus". Muokkaustilan asetusta voidaan vaihtaa painamalla [SPC+2 4] avaamatta valikkoa.

Huomaa, että vain luku -tilasta ei voi vaihtaa takaisin muokkaustilaan jos tiedosto on avattu tässä tilassa. Jos vain luku -tilasta halutaan poistua, tiedosto pitää ensin sulkea ja avata sitten uudelleen — joko Editorista tai tiedostoluettelosta. Muokkaustilaa voidaan tämän jälkeen muuttaa asetusvalikossa.

5.2.24.19. Vieritysnopeus (Yleinen)

Asetus mahdollistaa lukunopeuden asettamisen automaattista lukutilaa varten. Voit valita arvon välillä 1-10, jossa 10 on hitain. Oletusarvo on 5.

5.2.24.20. Paikan tallennus (Tiedostokohtainen)

Koska kohdistin ei siirry automaattisen lukutilan ollessa käytössä, kohdistimen sijainnin tallentamiseen tiedostoa suljettaessa on olemassa kaksi eri tapaa:

- "Kohdistin": Oletusasetus. Kohdistimen sijainti tallennetaan muistiin ja kun tiedosto avataan uudelleen, kohdistin sijoitetaan samaan paikkaan.

- "Näyttö": Kohdistimen sijainti tallennetaan muistiin viimeksi pistenäytöllä näkyneeseen tekstikohtaan.

5.2.24.21. Näyttötapa (Tiedostokohtainen)

Asetus mahdollistaa tekstin näyttämistavan valinnan:

- "Vain teksti": Erikoismerkit näytetään pisteellä, kontrollimerkit ^ (hattu-merkillä) yhdistettynä vastaavaan kirjaimen (esim. ^d tarkoittaa Enter).

- "Kaikki": Erikoismerkit on korvattu niiden heksadesimaaliarvolla (esim. 0xfd merkille 253).

- "Normaali": Merkit näytetään voimassa olevan merkistön mukaisesti.

Oletusasetus on "Normaali".

5.2.24.22. Vieritys (Yleinen)

Asetuksella määritetään, kuinka monta merkkiä pistenäytön näyttämä siirtyy, kun lukunäppäimiä käytetään. Arvo voi olla väliltä 1-40 (pistesolujen lukumäärä). Oletusasetus on korkein mahdollinen arvo.

5.2.24.23. Paikka (Yleinen)

Asetus sisältää arvon, joka kertoo etsinnän tuloksen sijainnin pistenäytöllä. Arvo voi olla välillä 0-40 (pistesolujen määrä), mutta sekä arvot 0 että 1 viittaavat ensimmäiseen pistesoluun. Oletusasetus on näytön keskikohtaa merkitsevä 20.

Toiminto mahdollistaa etsityn merkkijonon tarkastelun asiayhteydessä. Riippuen siitä, onko etsittävä merkkijonoa ennen tai sen jälkeen tulevalla tekstillä suurempi merkitys, tuloksen näyttökohtaa voidaan siirtää näytöllä vasemmalle tai oikealle. Etsitty merkkijono näytetään aina asetetusta sijoituskohdasta eteenpäin.

Jos oletetaan, että etsinnän tuloksen sijoittaminen on asetettu kohtaan 25, että etsitään sanaa "Help" ja että sana "Help" löytyy kohdasta 36, silloin Editori säättää Activatorin näyttöä niin, että sana "Help" näytetään pistesolusta 25 eteenpäin. Oletetaan edelleen, että etsitään taas sanaa "Help", ja se on tällä kertaa sijoittunut tekstissä kohtaan 10. Tällöin pistenäyttö ei voi säätyä, koska etsitty sana esiintyy vasemmalle asetetusta tuloksen sijaintikohdasta.

5.2.25. Tärkeitä ohjeita Editorin käytöstä

Editorin monipuoliset ominaisuudet takaavat käyttöön mukavat ja suorituskykyiset työkalut, mutta samalla on hyvä muistaa, että sitä pitää käyttää oikein. Tässä luvussa on monia hyödyllisiä vinkkejä Editorin käyttöön.

1. Tiedostojen käsittely:

- Tallenna tiedostot tietokoneelle säännöllisesti. Se estää tärkeiden tietojen menettämisen ja mahdollistaa tarvittaessa tiedoston poistamisen pistenäytöltä muistin vapauttamiseksi.
- Työskenneltäessä isojen tiedostojen, kuten käsikirjoitusten tai luentomuistiinpanojen kanssa, käytettävissä oleva muistin määrä ei välttämättä ole riittävä muokatun tiedoston käsittelyyn. Jos ei muokata koko asiakirjaa vaan ainoastaan lisätään tekstiä sen loppuun (esim. uusi luku tai viimeisimmän luennon muistiinpanot), ongelma voidaan kiertää luomalla uusi tiedosto ja kirjoittamalla tarvittava jatko siihen ja pitämällä suurempi tiedosto samaan aikaan auki vain luku -tilassa. Tällä tavoin kaikki tieto on käytettävissä ja lisätekstin tallentaminen on mahdollista. Myöhemmin kirjoitettu uusi teksti voidaan liittää suurempaan tiedostoon avaamalla molemmat muokkaustilassa ja käyttämällä sopivia lohko-operaatioita. Jos tiedoston tallentaminen yhdistämisen jälkeen ei ole mahdollista, molemmat tiedostot voidaan siirtää tietokoneelle, yhdistää ne siellä ja siirtää tiedosto sen jälkeen takaisin Activatorille.
- Editori määrittää työskentelyn aikana, onko käytettävissä oleva muistin määrä riittävä tehtyjen muutosten tallentamiseen. Jos se ei ole, Editori huomauttaa asiasta. Jos on avattu ja muokattu useita tiedostoja, käytettävissä olevan muistin määrää voidaan kasvattaa yrittämällä ensin sulkea pienempiä tiedostoja. Jos tämä onnistuu, myös isompien tiedostojen sulkemisen ja tallentamisen pitäisi tämän jälkeen onnistua. Toinen mahdollisuus on poistua väliaikaisesti Editorista ja poistaa pistenäytöltä tiedostoja, joita ei heti tarvita. Tämän toimenpiteen ehdoton edellytys on se, että tiedostoja tallennetaan säännöllisesti tietokoneelle. Huomaa, että tiedostoa ei voi poistaa sen ollessa avoimena Editorissa. Poistettava tiedosto on suljettava ennen Editorista poistumista, jos se on avoinna.
- Yksi Editorin tarvitsemista tiedostoista on nimeltään "\$clipboard\$". Tämä tiedosto poistetaan Activatorin käynnistyessä muistin vapauttamiseksi, mutta se voidaan poistaa myös Editorissa työskenneltäessä. Tämä voidaan tehdä poistamalla väliaikaisesti Editorista ja poistamalla tiedosto tiedostovalikosta. On huomattava, että tiedoston

poistamisesta ei tule mitään erityistä varoitusta, ainoastaan tavallinen tiedostojen poistamisen keskusteluikkuna. Siksi tiedostoa poistettaessa on oltava varma, ettei sen sisältöä enää tarvita. Ja poistaa voi edelleen vain tiedostoja, jotka eivät ole avoimina Editorissa.

- Kun muokattavaa tiedostoa yritetään avata komennolla [SPC+1 3 5] tai tiedostoluettelon valikkokohdasta 'Muokkaa', Editori tarkistaa, onko muistia riittävästi vapaana tiedoston muokkaamiseen. Jos muistin määrä ei riitä, tiedosto avataan vain luku -muodossa ja asiasta näytetään ilmoitus. Niin kauan kuin muistin määrä on riittävä tarvittavien sivujen käsittelyyn, tiedosto voidaan aina avata vain luku -tilassa, koska tällöin ei tarvitse luoda tilapäistiedostoa muutosten jäljittämiseksi.

2. Lohkoihin kohdistuvat toimet voivat aiheuttaa Editorin hidastumista, kun työskennellään suurten tietomäärien kanssa. Tällöin täytyy ehkä odottaa hetki ennen kuin lohko saadaan kopioitua, leikattua tai liitettyä. Editorissa liikkuminen saattaa myös hidastua käsiteltäessä pitkiä tiedostoja.

5.3. Tietokoneen käyttäminen Activatorin näppäimistöllä [SPC + 1 2 7]

Activatorin näppäimistön käyttäminen tietojen syöttämiseen tietokoneelle, tietokonekäyttö, on mahdollista ruudunlukuohjelman avulla.

Pistenäytön näppäinten käyttäminen tietokoneen näppäimistönä voidaan ottaa käyttöön tai poistaa käytöstä tarvittaessa. Tämä on välttämätöntä, koska Activatorin toimintonäppäimiä tarvitaan sekä tietojen syöttämisessä tietokoneelle että ruudunlukuohjelman toiminnoissa.

Seuraavat toiminnot ovat käytettävissä:

- * Näppäimistön käyttäminen tietokoneen näppäimistönä päälle/pois

- * Merkkien syöttäminen

- * Control-näppäimen (Ctrl) käyttäminen, sisältäen näppäimistöoikotiet:

Esimerkkinä kopiointitoiminto, joka tapahtuu tavalliselta näppäimistöltä pikanäppäinkomennolla Ctrl+C. Huomaa, että [SPCC]-näppäin vastaa Control-näppäintä.

- * ALT-näppäimen käyttö, sisältäen näppäimistöoikotiet: Esimerkkinä

Windows-ohjelmien valikkorivin aktivointi tai pikanäppäinkomentojen suorittaminen

- * "Windows" ja "Context"-näppäinten käyttö

- * Enterin käyttö

- * Escapen käyttö

- * Backspacen käyttö

- * Deleten käyttö

- * Kohdistimen liikuttaminen

- * Home- ja End -näppäinten käyttö

- * Page Up- ja Page Down -näppäinten käyttö

- * Shift-näppäimen käyttö: Esimerkkinä CTRL+Shift+f

- * Caps lock, esimerkiksi lohkojen valinnassa

- * Funktionäppäinten käyttö, mukaan luettuna yhdistelmät CTRL:n, Shiftin ja ALTin kanssa.

On esimerkiksi mahdollista sulkea tiettyjä ikkunoita tai kokonaisia sovelluksia funktionäppäinten avulla.

5.3.1. Näppäinkomennot tietokoneen käyttöön

Tietokoneen käyttämiseen tarkoitettujen näppäinkomennot on lueteltu alla olevassa taulukossa.

Mukaan on otettu mahdollisimman monta näppäinkomentoyhdistelmää; jos näppäinkomentoa ei ole mainittu, se ei kuitenkaan tarkoita, etteikö se olisi mahdollinen.

Activator

Virhe. Määritä Aloitus-välilehdessä Überschrift 1, jota haluat käyttää tähän kirjoitettavaan tekstiin.



Kaikki näppäinkomennot, joissa on [SPC], voidaan toteuttaa painamalla joko [SPCL] tai [SPCR].

Näppäinyhdistelmät on muodostettu käyttäen plusmerkkiä (+), esim. Ctrl+Alt+a. Peräkkäiset näppäinkomennot on erotettu toisistaan pilkulla, esim. 1, 2 tai SPC+2 3 7, z.

Kosketusnastan painaminen on lyhennetty CR (esim.

CR12 = kosketusnastat pistesolujen 1 ja 2 yläpuolella).

Tietokoneen näppäin: Activatorin näppäinyhdistelmä

Tietokonekäyttö päälle/pois: SPC + 1 2 7

Backspace: SPC + 1 2 tai 7

Delete: SPC + 4 5

Paste: SPC + 2 4

Alt: N5 + SPC

Alt + merkki: N5 + merkki

Alt seuraavalle merkille: SPC + 7 8

Alt päälle/pois: SPCL + SPCR + 7 8

Enter: 8 tai N5

Ctrl: SPCC

Ctrl + merkki: N2 + merkki

Ctrl seuraavalle merkille: SPC + 3 6

Ctrl päälle/pois: SPCL + SPCR + 3 6

Tab: SPC + 2 3 4 5

Shift + Tab: SPC + 2 3 4 5 7

Ctrl + Tab: N2 + SPC + 2 3 4 5

Ctrl + Shift + Tab: N2 + SPC + 2 3 4 5 7

Escape: SPC + 1 5 tai N2

Shift + Escape: SPC + 1 5 7

Ctrl + Shift + Escape: N2 + SPC + 1 5 7

Shift + merkki: SPC + 2 3 4, merkki

CapsLock päälle/pois: SPC + 2 3 4 7

Nuolinäppäimet: Ylös: SPC + 1, vasemmalle: SPC + 7,

Alas: SPC + 4, Oikealle: SPC + 8

Valitse: SPC + 2 3 4 7 "pidä pohjassa" shiftiä kunnes

SPC + 2 3 4 7 painetaan uudelleen. Näin on mahdollista käyttää kaikkia kohdistimen liikuttamiskomentoja, kuten Home, End jne. Jos halutaan valita kaksi kirjainta kohdistimesta oikealle, painetaan SPC + 2 3 4 7, SPC+8 (kohdistin oikealle) kahdesti ja SPC + 2 3 4 7 uudelleen

Edellinen sana (Ctrl + Nuoli vasemmalle): SPC + 3

Seuraava sana (Ctrl + Nuoli oikealle): SPC + 6

Page Up: SPC + 2

Page Down: SPC + 5

Ctrl + Page Up: N2 + SPC + 2

Ctrl + Page Down: N2 + SPC + 5

Home: SPC + 1 3

End: SPC + 4 6

Ctrl + Home: SPC + 1 2 3

Ctrl + End: SPC + 4 5 6

Funktionäppäimet F1-F12: SPC + CR1 ... CR12

Vasen Windows-näppäin: SPC + 2 4 5 6

Context-näppäin: SPC + 2 4 5 6 7

Windows-näppäin + merkki: SPC + 2 4 5 6 8

jota seuraa merkki

Windows-näppäin lukittu/vapautettu: SPCL + SPCR + 2 4 5 6 8

PAUSE: SPC + 1 2 3 4

Windows + PAUSE: SPC + 2 4 5 6 8 jota seuraa SPC + 1 2 3 4

Välilyönti: SPCL tai SPCR

Ruudunlukuohjelman näppäin + merkki: SPC + 2 3 4 8 jota seuraa merkki

Ruudunlukuohjelman näppäin lukittu/vapautettu: SPCL + SPCR + 2 3 4 8

6 Taittuva QWERTY-näppäimistö

Jos taitat näppäimistön auki, edessäsi on QWERTY-näppäimistö. Siinä ei ole F-riviä, eli funktionäppäimet voidaan aktivoida painamalla {FN} ja numeronäppäintä. {FN} on alimmaisessa rivissä toinen vasemmalta.

Jos painat {FN + INS}, aktivoidaan FN-lukitus, jolloin numeronäppäimet toimivat suoraan funktionäppäiminä. Sama komento avaa numeroiden lukituksen.

Ylimmäisen rivin vasemmanpuoleisin näppäin on Escape ja oikeanpuoleisin Insert.

Alimmassa rivissä on ensin Ctrl, sitten FN, sitten Windows, Alt, väli, AltGr, sovellusnäppäin, Ctrl ja sitten nuolinäppäimet.

Oikeassa reunassa ovat ylhäältä alas Insert, Delete, Pos1 ja oikea nuoli.

Joissain merkeissä on ympyrä. Tämä kertoo merkin MacOS-version.

7 Activator pistenäyttönä

Useat ruudunlukuohjelmat tukevat Activatoria ja sen ajurit ovat mukana niiden asennuspaketeissa:

- * JAWS
- * NVDA
- * VoiceOver

Näitä ohjelmia käytettäessä voidaan taata Activatorin täysi toimivuus.

Windowsin ruudunlukuohjelmilla ja Macin VoiceOverilla voit vapaasti muokata joystickin komentoja. IOS- ja Android -laitteilla olemme ohjelmoineet seuraavat komennot:

- * oikealle tai alas: siirtyy seuraavaan kohteeseen
- * vasemmalle tai ylös: siirtyy edelliseen kohteeseen
- * keskeltä: aktivoi nykyisen kohteen

Käyttöjärjestelmien uudet versiot voivat lisätä toimintoja entisestään.

7.1 Ruudunlukijan käynnistäminen [SPCC]

Tämä on mahdollista, koska voit antaa tietokoneelle pikanäppäinkomentoja Activatorin pistenäppäimistöltä heti, kun sen alkuviesti on näkyvässä. Tietokonetta käytettäessä [SPCC] on Ctrl-näppäin, kun taas Activatorin omissa valikoissa, editorissa yms. se on välilyöntinäppäin.

Voit painaa yhdessä [SPCC]-näppäimen kanssa:

piste 7 = Shift

piste 8 = Alt

Jos [SPCC] painetaan pisteiden 7 ja 8 kanssa, komento on alt+shift, ei Alt+Ctrl+Shift. Näin voit esimerkiksi painaa alt+shift+J painamalla [SPCC + 7 8 2 4 5].

7.2 Windowsin ruudunlukuohjelma: JAWS

JAWS for Windowsin toimivuus on kattava, joten pistenäytön käytöstä voidaan tässä selvittää vain hyvin pieni osa.

Pistenäytön tilasoluissa on tärkeää tietoa sijainnista ruudulla. Koska Activatorissa ei ole tilasoluja, voidaan käyttää näppäinkomentoa [SPCL+SPCR], jolla vaihdetaan sijaintitiedon ja näytön varsinaisen sisällön välillä. Ensimmäiset kolme tilasolua näyttävät kohdistimen sijainnin rivillä pikseleinä.

Neljäs tilasolu ilmaisee käytettävän tilan:

- * p PC-kohdistin
- * j JAWS-kohdistin
- * s rakennetila

Tilasolujen pisteet 7 ja 8 näyttävät pistenäytön tilan ikkunan rivillä seuraavasti:

1+2+3+4: Koko rivi näkyy pistenäytöllä

1+2: Rivin vasen puoli

3+4: Rivin oikea puoli

2+3: Tekstiä sekä näytettävän kohdan vasemmalla että oikealla puolella

7.2.1. Yleiskatsaus

Seuraavassa taulukossa on lueteltu kaikki Activatorin näppäimiin liitetyt toiminnot. Mukaan ei ole liitetty tyhjentävää selitystä kunkin komennon toiminnasta, koska ne löytyvät JAWS for Windowsin käyttöohjeesta.

Näppäin/Pistenäppäin : Toiminto

[7] : Seuraa PC-kohdistinta.

[3] : Näyttää ikkunan ensimmäisen rivin (otsikko).

[2] : Pistenäytön näyttämä vasemmalle.

[1] : Siirrä pistenäytön näyttämä rivi ylös siirtämättä rivisijaintia.

[SPCL] : Jos rivillä on tekstiä näyttämästä vasemmalle, siirtyy siihen. Jos ei, siirtyy rivin ylös ja siirtää kohdistimen.

[SPCR] : Jos rivillä on tekstiä näyttämästä oikealle, siirtyy siihen. Jos ei, siirtyy rivin alas ja siirtää kohdistimen.

[4] : Siirrä pistenäytön näyttämä rivi alas siirtämättä rivisijaintia.

[5] : Pistenäytön näyttämä oikealle.

[6] : Näyttää ikkunan viimeisen rivin.

[8] : Siirtää JAWS-kohdistimen PC-kohdistimen kohdalle ja aktivoi JAWS-kohdistimen.

[N1/N4] : Jos rivillä on tekstiä näyttämästä vasemmalle, siirtyy siihen. Jos ei, siirtyy rivin ylös.

[N3/N6] : Jos rivillä on tekstiä näyttämästä oikealle, siirtyy siihen. Jos ei, siirtyy rivin alas.

[SPCL + SPCR] : Tilasolut päälle/pois

[7 8] : Vaihtaa rakennenykymän, rivitilan ja puhepalautteen välillä.

[3 8] : Vaihtaa kohdistimen esitystapaa (pisteet 7 ja 8, kaikki kahdeksan pistettä, vilkkuvina tai paikallaan pysyvinä).

[2 8] : Vaihtaa 6/8 pisteen pistekirjoituksen välillä.

[1 8] : Handy Tech asetuskokke (kuten Handy Tech JAWS-ajurin versiossa 3.x)

[4 8] : Vaihtaa näytön aktiivisen kohdan ja kohdalla olevan tekstin välillä.

[5 8] : Aktivoi JAWS-kohdistimen.

[2 3] : Rivin alku

[5 6] : Rivin loppu

[1 2 3] : Tiedoston alku

[4 5 6] : Tiedoston loppu

[3 6 7] : Puheen keskeytys päälle/pois

[3 6 7 8] : Tehtäväluettelo

[N2] : Tab

[N5] : Shift + Tab

[N2 + N5] : Enter

[SPC + 1 2 7] : Pistekirjoitusnäppäimet päälle/pois

[SPC + 1 7] : ATC päälle/pois

[SPC + 1 2 3] : ATC lukutapa päälle/pois

[SPCL + 1 2 3 7] : Jos rivillä on tekstiä näyttämästä vasemmalle, siirtyy siihen. Jos ei, siirtyy rivin ylös.

[SPCR + 4 5 6 8] : Jos rivillä on tekstiä näyttämästä oikealle, siirtyy siihen. Jos ei, siirtyy rivin alas.

[SPCL + SPCR + 1 2 3 7] : Siirtää näyttämää rivin ylös.

[SPCL + SPCR + 4 5 6 8] : Siirtää näyttämää rivin alas.

Kirjoittamalla kirjaimet pistekirjoitusnäppäimistöä voidaan lisäksi käyttää

seuraavia alkukirjainkomentoja:

j : [2 4 5] : JAWSin asetusvalikko

% : [1 2 3 4 5 6] : Käynnistää ruudunlukuohjelman asetusvalikon (JAWS)

d : [1 4 5] : Työpöytä, pienentää kaikki sovellukset

h : [1 2 5] : JAWS Ohje (liitä + F1)

\$: [4 6] : Tab

k : [1 3] : Shift Tab

g : [1 2 4 5] : Lyhennkirjoitus (Grade 2) päälle/pois

m : [1 3 4] : Valikkoriville

s : [2 3 4] : Käynnistä-valikko

+ : [2 3 5] : Vaihda 6/8 pisteen pistekirjoituksen välillä

= : [2 3 5 6] : Järjestelmätarjotin

z : [1 3 5 6] : Ilmoittaa ajan

| : [3 4] : Tilasolut päälle/pois

c : [1 4] : Ctrl+Tab

C : [1 4 7] : Shift Ctrl+Tab

e : [1 5] : ESC

? : [2 6] : Enter

b : [1 2] : Pistekohdistimen seuranta päälle/pois

f : [1 2 4] : Aktiivisen kohdistimen seuranta päälle/pois

v : [1 2 3 6] : Asettaa pistelyhenteiden tason

Kosketusnastoja (CR) käytetään sijoittamaan kohdistin suoraan haluttuun tekstikohtaan.

Lisäksi seuraavat toiminnot voidaan suorittaa painamalla kosketusnastaa yhdessä jonkin muun näppäimen kanssa.

[CR + 1] tai [CR + 4] : Merkitse tekstilohko (lohkon alku ja loppu)

[CR + 6] : Kuvaile kosketusnastan kohdalla oleva kohde

[CR + 8] : Hiiren oikea

[CR + N1/N4] tai [CR + N3/N6] : Kuvaile fontti

Jos pistenäytössä on käytössä neljä tilasolua, niiden yläpuolella olevilla kosketusnastoilla (S1- S4) on seuraavat toiminnot:

[S1] : Vaihda attribuutti/tekstitalan välillä

[S2] : Vaihda attribuuttien esitystapaa, alleviivaus pisteillä 7+8

[S3] : Vaihda kohdistimen seuraamistapaa, ehdoton/ehdollinen

[S4] : Aktiivisen kohdistimen seuranta päälle/pois

7.3 VoiceOver: iOS-laitteiden ruudunlukuohjelma

Activator on suoraan Applen VoiceOver-ruudunlukuohjelman tukema iPhoneilla, iPodeilla, iPadeilla ja Maceilla. iPhoneen yhdistämisestä on kerrottu luvussa 2.5.2.

VoiceOverin käynnistykseen jälkeen ensimmäinen kotinäytön kuvake on kohdistuksessa ja sen nimi näytetään pistenäytöllä. Voit hypätä seuraavaan kuvakkeeseen painamalla [SPC + 4] ja edelliseen painamalla [SPC + 1]. Voit aktivoida nykyisen kohteen painamalla CR-näppäintä sen nimen yläpuolella. Jos esimerkiksi avaat muistiinpanot, voit kirjoittaa tekstiä nykyisestä kohdistuksen kohdasta alkaen. Palaa kotinäyttöön mistä tahansa painamalla [SPC + 1 2 5].

Seuraavassa on luettelo VoiceOverin näppäinkomennoista Activatoria käytettäessä.

Pistenäytön komento: Toiminta

Activator

Virhe. Määritä Aloitus-välilehdessä Überschrift 1, jota haluat käyttää tähän kirjoitettavaan tekstiin.



[SPC + 1]: edellinen kohde
[SPC + 4] seuraava kohde
[SPC + 3]: edellinen roottorikohde
[SPC + 6]: seuraava roottorikohde
[SPC + 2 3]: edellinen roottoriasetus
[SPC + 5 6]: seuraava roottoriasetus
[SPC + 3 6]: aktivoi nykyinen kohde
[SPC + 1 2 5]: kotipainike
[SPC + 1 3 5]: sivu oikealle
[SPC + 2 4 6]: sivu vasemmalle
[SPC + 1 4 5 6]: sivu alas
[SPC + 1 2]: takaisin (jos mahdollista)
[SPC + 1 2 3]: ensimmäinen kohde
[SPC + 4 5 6]: viimeinen kohde
[SPC + 2 4 5 6]: lue näyttö alusta loppuun
[SPC + 1 2 3 5]: lue nykyisestä kohteesta näytön loppuun
[SPC + 2 3 4]: tilapalkki
[SPC + 3 4]: puhuu sivunumeron tai näytettävät rivit
[SPC + 4 7], vain iPad: seuraava ryhmä
[SPC + 1 7], vain iPad: edellinen ryhmä
[SPC + 4 tai 5]: liiku listassa
[SPC + 2]: näyttämä vasemmalle
[SPC + 5]: näyttämä oikealle
[SPC + 1 2 3 4]: puhe tauolle/pois tauolta
[SPC + 1 3 4]: puhe päälle/pois
[SPC + 1 2 3 4 5 6]: näyttövero päälle/pois
[SPC + 2 3 6]: vaihda 6- ja 8-pisteisen välillä
[SPC + 1 2 4 5]: lyhennetäkirjoitus päälle/pois
[SPC + 3 4 5]: lisää äänenvoimakkuutta
[SPC + 1 2 6]: vähennä äänenvoimakkuutta
[SPC + 1 2 3 4 6]: nimeä kohde
[SPC + 1 3]: näppäinohje
[SPC + 2 3 4 5]: Sarkain
[SPC + 1 2 5 6]: Shift+Sarkain
[SPC + 1 5] tai [SPC + 8]: Enter
[SPC + 1 4 5] tai [SPC + 7]: Delete
[SPC + 2 5 6]: valitse tekstiä
[SPC + 2 3 5]: poista valinta
[SPC + 1 4]: kopioi
[SPC + 1 3 4 6]: leikkaa
[SPC + 1 2 3 6]: liitä
[SPC + 1 3 5 6]: kumoa
[SPC + 1 4 6]: poista
[SPC + 3 4 5 6]: vieritä sivu ylös
[SPC + 1 4 5 6]: vieritä sivu alas

Löydät täydellisen listan pistenäytön VoiceOver-komennoista Applen Internet-sivuilta.

8 Handy Tech -pistenäyttöjen toimintojen asetukset

Handy Techin pistenäyttöajuri antaa käyttöön muutaman lisäasetuksen käytettäessä Activatoria tietokoneella ja ruudunlukuohjelmalla. Asetusikkuna avataan painamalla näppäimiä [1 8] samanaikaisesti. Asetusikkuna voidaan avata myös Käynnistä-valikosta kohdasta "Ohjelmat - Handy Tech - Configure Braille display driver."

Pistenäyttöajurin ei tarvitse olla käytössä.

Ikkunassa on seuraavat kuusi välilehteä:

- * Connection (Kytkenät)
- * ATC
- * Status Cells (Tilaselut)
- * Key Actions
- * Miscellaneous
- * Info

Tehdyt muutokset tallennetaan painamalla OK- tai Apply -painikkeita. Valitsemalla OK ikkuna suljetaan.

Seuraavissa luvuissa on lisätietoja välilehtien sisältämistä asetuksista.

8.1. Kytkenät

Valintaruutu "Activate Driver" on valittuna, jotta pistenäyttöä voi käyttää ruudunlukuohjelman kanssa. Jos valinta poistetaan, minkään Handy Techin pistenäytön käyttäminen ei ole mahdollista.

Kentässä "Device Detection" on kaksi vaihtoehtoa: "Automatic" tarkoittaa, että ruudunlukuohjelma tunnistaa pistenäytön sen liitännätavasta riippumatta. Toinen vaihtoehto on määrittää asetukset käsin. Yhdistelmäruudussa voidaan valita oikea käytettävissä olevista COM-porteista. Kytkenän tyyppi (USB tai Bluetooth) näytetään myös.

Kentässä "Show Pop-Up Braille Display Information" voidaan määrittää, halutaanko ruudunlukuohjelman käynnistymisen yhteydessä tieto siitä, mikä pistenäyttö on kytkettynä tietokoneeseen ja mitä liityntätapaa se käyttää. Jos asetukset on käytössä, käynnistymisen yhteydessä näytetään pieni pop-up-ikkuna, jossa on tiedot pistenäyttöajurin versionumerosta, havaituista pistenäytöistä ja kytkentätavasta.

Käytettävissä on seuraavat kolme vaihtoehtoa:

- * Kun laite tai kytkentätapa muuttuu: pop-up-ikkuna ilmestyy vain, jos eri

Handy Techin pistenäyttö kytketään tietokoneeseen tai jos pistenäytön kytkentätapa muuttuu.

- * Ei koskaan: pop-up-ikkunaa ei näytetä käynnistymisen yhteydessä.

- * Käynnistymisen yhteydessä: pop-up-ikkuna näytetään aina käynnistymisen yhteydessä.

Jos valintaruutu "Connect Braille display even when switched on after start up" on valittuna, pistenäyttö voidaan kytkeä tietokoneeseen ruudunlukuohjelman ollessa käynnissä ja se tunnistuu. Oletuksena valintaruutu ei ole valittuna.

Valintaruutu "Reconnect Braille display automatically when

disconnect" ohjeistaa ruudunlukuohjelman etsimään mahdollista kytkettyä pistenäyttöä tietyin väliajoin, jos näyttö on välillä ollut kytkettynä irti. Tätä ominaisuutta voidaan tarvita, jos pistenäyttö esimerkiksi sammutetaan ulkopuolisen näppäimistön tai virtakaapelin kytkemistä varten. Etsintä jatkuu kunnes pistenäyttöön kytketään taas virta. Rastittamalla valintaruutu "Notify when searching for connection" saadaan ruudunlukuohjelma ilmoittamaan, kun tämä prosessi on käynnissä. Ilmoitus voi olla tällöin esim. "Searching Activator", joka toistuu lyhyen väliajan kuluttua.

8.2. ATC

Activatorin ATC-teknologia havaitsee kohdan, jota pistenäytöltä luetaan. Tämä ominaisuus avaa kokonaan uudenlaisia mahdollisuuksia tietokoneen käyttämiseen. Välilehti on näkyvässä vain, jos ruudunlukuohjelma tukee Handy Technin pistenäyttöajurin ATC-ominaisuutta.

ATC-toiminto on niin monipuolinen, että sitä kuvataan tarkemmin seuraavassa luvussa 9, Active Tactile Control (ATC).

8.3. Tilasolut

Pistenäytön tilasolut ilmaisevat nykyisen sijainnin näytöllä, esimerkiksi valikoissa tai tekstikentissä. Se, mitä näytetään, riippuu ruudunlukuohjelmasta. "Status Cells" -välilehdellä voidaan kuitenkin määritellä joitakin tilasolujen ominaisuuksista. Kentässä "Device" voidaan määritellä, mitä Handy Technin pistenäyttöä käytetään. Oletuksena on tietokoneeseen kytketty pistenäyttö. Tämä ominaisuus mahdollistaa myös muiden Handy

Technin pistenäyttöjen ominaisuuksien mukauttamisen, vaikka ne eivät olisikaan kytkettyinä tietokoneeseen.

Seuraavassa kentässä voidaan määritellä tilasolujen lukumäärä. Oletuksena se on neljä. Tilasolujen jälkeen on automaattisesti yksi tyhjä solu ennen varsinaisen pisterivin alkua. Tyhjällä solulla ei ole toimintoja.

Kentässä "Position of status cells" voidaan määritellä tilasolujen sijainti joko pistenäytön alkuun tai loppuun. Oletuksena ne näytetään vasemmalla.

Valintaruudussa "Display status cells" voidaan valita, näytetäänkö tilasolut vai ei. Oletuksena niiden näyttäminen on pois päältä. Tilatietojen katsomiseen on nopeampi tapa: näppäinten [SPCL + SPCR] painaminen samanaikaisesti. Tätä tapaa käytettäessä Asetusvalikkoa ei tarvitse avata.

8.4. Näppäinten toiminta

Välilehdellä on mahdollisuus määritellä Activatorin yksittäisten näppäinpainallusten toiminta seuraavilla kolmella tavalla:

* Key Lock: Näppäimet on lukittu, painallukset eivät vaikuta mihinkään.

* Fast Keys: Näppäimet toimivat jo niitä painettaessa, ei vapautettaessa, kuten yleensä.

* Repeat Keys: Näppäimet toistavat toimintoaan niin kauan, kun niitä painetaan.

8.4.1. Näppäinlukko

Activatorin yksittäiset näppäimet voidaan lukita vahingossa tapahtuvien painallusten estämiseksi. Tämä auttaa Activatorin toimintoja harjoiteltaessa.

"Use Key Lock" -valintaruudussa tämä ominaisuus voidaan ottaa käyttöön. Painike "Locked Keys..." avaa ikkunan "Define locked keys for device". Kohdassa "Device" on valmiiksi valittuna se pistenäyttö, joka tietokoneeseen on kytketty. Luetteloruudussa "Available keys" voidaan valita lukittavat näppäimet. Painikkeella "Add" valittu näppäin siirretään "Locked keys" -luetteloon. "Remove" -painike siirtää näppäimen takaisin valittavien listalle. Oletuksena mitään näppäimiä ei ole lukittu.

8.4.2. Nopeutettu näppäinpainallus

Nopeutettu näppäinpainallus viittaa pikanäppäimiin, jotka toteuttavat toiminnon jo niitä painettaessa. Jos joku näppäinkomentoyhdistelmässä käytettävä näppäin on määritelty nopeutettua painallusta käyttäväksi, se täytyy näppäinyhdistelmässä painaa viimeiseksi. Ominaisuus otetaan käyttöön "Use Fast Keys" -valintaruudusta. Painike "Fast Keys..." avaa keskusteluikkunan "Define Fast Keys for device". "Device"-luettelossa kytketty pistenäyttö on valmiiksi valittuna. Ikkunassa voidaan tämän jälkeen valita näppäimet, jotka halutaan määrittää nopeutettua näppäinpainallusta käyttäviksi, "Available keys" luettelosta, ja siirtää ne painamalla "Add"-painiketta "Fast Keys"-luetteloruutuun. Oletuksena mitään näppäintä ei ole määritelty nopeutetuksi. Pistekirjoitusta kirjoitettaessa ei ole käytettävissä nopeutettuja näppäinpainalluksia.

8.4.3. Toistuvat näppäinpainallukset

"Repeat Keys"-asetuksella voidaan määritellä, kuinka nopeasti näppäimen toimintoa toistetaan, kun se on painettuna pohjaan. Ominaisuus tekee helpommaksi esimerkiksi siirtymisen luettelossa eteen- tai taaksepäin, kun tarvittavaa näppäintä ei tarvitse painaa toistuvasti vaan ainoastaan pitää pohjassa, kunnes kohdistin on halutussa kohdassa. "Use Repeat Keys" -valintaruutu mahdollistaa tämän. Oletuksena toistuvia näppäinpainalluksia ei ole aktivoitu. "Repeat Keys..." -painike avaa ikkunan "Settings for repeat keys". "Device"-luettelossa on valmiiksi valittuna kytketty pistenäyttö. Ikkunassa voidaan tämän jälkeen valita näppäimet, jotka halutaan määrittää toistuvaa näppäinpainallusta käyttäviksi, "Available keys" luettelosta, ja siirtää ne painamalla "Add"-painiketta "Repeat Keys"-luetteloruutuun. Activatorissa näppäimiin [1], [4], [N1], [N3], [N4] ja [N6] on määritelty oletusajaksi 500 millisekuntia, jos toistuva näppäinpainallus otetaan käyttöön. Pistekirjoitusta kirjoitettaessa ei ole käytettävissä toistuvia näppäinpainalluksia.

8.5. Sekalaista

"Miscellaneous"-välilehdellä voidaan säätää pisteiden tuntumaa ja käytönaikaisten toimien tallentumista lokitiedostoksi. Lokitiedostoa voidaan tarvita teknisen tuen yhteydessä. Ominaisuus tulee ottaa käyttöön vain teknisen tuen sitä pyytäessä. Sen jälkeen voidaan myös kentässä "Protocol file" määrittää, minne tiedosto tallennetaan. Valintaruudun "Quick Entry in PC mode by Dot 7 as Back Space and Dot 8 as Enter" valinta aiheuttaa näppäimen [7] toimimisen Backspace-näppäimen ja näppäimen [8] toimimisen Enterin tavoin kirjoitettaessa pistekirjoitusta. Ominaisuus on oletuksena käytössä.

Activator

Virhe. Määritä Aloitus-välilehdessä Überschrift 1, jota haluat käyttää tähän kirjoitettavaan tekstiin.



8.6. Info

"Info"-välilehdeltä löytyy tärkeää tietoa Activatorista ja käytettävistä ajureista.

Kentästä "Activator display" löytyy käytössä olevan pistenäytön ja kytkennän tyyppi sekä pistenäytön sarjanumero. Lisäksi löytyy suositus ajankohdasta, jolloin pistenäytön seuraava huolto olisi hyvä toteuttaa.

"Driver properties" -kentässä on kerrottu käytettävän ruudunlukuohjelman tyyppi ja versionumero.

Kohdasta "Your dealer" näkyvät Handy Tech -jälleenmyyjän yhteystiedot.

9 Active Tactile Control (ATC)

Activatorin ATC-teknologia mahdollistaa niiden pistesolujen tunnistamisen, joita kosketetaan. Muodostamalla kokonaiskuva kosketettavista kohdista voidaan määrittää lukukohta. Useiden muokattavissa olevien aputoimintojen kautta tietoa lukukohdastasi voidaan käyttää ruudunlukuohjelman kontrolloimiseen. Lukutilasta riippuen voidaan suorittaa tiettyjä toimintoja. ATC voi tunnistaa erilaiset lukutottumukset:

- * Normal reading (Normaali lukeminen): Lukukohta siirtyy vasemmalta oikealle.
- * Fast reading (Nopea lukeminen): Lukeminen on nopeampaa kuin ennalta asetettu merkkiä sekunnissa -arvo.
- * Resting (Lepo): Havaitaan, kun jotakin merkkiä kosketetaan kauemmin kuin määritellyn ajan.
- * Reading backwards (Takaperin lukeminen): Lukukohta siirtyy oikealta vasemmalle.

Tietty toimenpide voidaan liittää kuhunkin lukutapaan. Aputoiminnoille on olemassa kaksi muokattavaa tilaa. Ne ovat "Reading" ja "Learning". Handy Technin Asetusvalikon "ATC"-välilehdellä voidaan määrittellä, mitä Activator ja ruudunlukuohjelma tekevät havaitessaan jonkin lukutavoista, riippuen siitä, onko tilaksi valittu lukeminen vai oppiminen.

ATC-välilehdellä valintaruutu "Use ATC" mahdollistaa ATC-toimintojen ottamisen käyttöön tai poistamisen käytöstä. Tämän voi tehdä myös painamalla [SPCL + 1 7]. Oletuksena ominaisuus on pois käytöstä. "Sensitivity"-liukusäätimellä asetetaan ATC-sensoreiden herkkyys vastaamaan lukijan tyyliä. Herkkyyttä voidaan kasvattaa tai vähentää nuolinäppäimillä vasemmalle ja oikealle. Kokeneet pistelukijat, joilla on kevyt kosketus, voivat kokea, ettei lukukohtaa tunnisteta oikein, vaikka herkkyys olisi säädetty suureksi. Tällöin kannattaa kokeilla pisteiden tuntuman säätämistä heikoksi, "weak" (katso luku 8.5), havaitsemisen parantamiseksi.

Kenttää "Assistant Mode" käytetään määrittämään, halutaanko aputoimintoja hyödyntää pistekirjoituksen lukemisessa ja oppimisessa. Jos jompikumpi kahdesta toiminnosta on valittuna pudotusluetteluudussa, voidaan "Settings"-painikkeella määrittellä, kuinka ruudunlukuohjelma reagoi lukemistapaan. Lisätietoja näistä asetuksista on luvussa 9.1, ATC lukemisen ja oppimisen apuna.

ATC-monitori näyttää pistenäytöllä näkyvän tekstin ruudulla ikkunassa, joka vastaa pistenäyttöriviä. Tällöin näkevä henkilö voi seurata, mitä pistenäytöllä on. Tässä kentässä oleva Settings-painike auttaa määrittelemään värin, jolla näytetään lukukohta. Jokaiselle lukutavalle voidaan asettaa oma väri. Lisätietoja näistä asetuksista on luvussa 9.4, ATC-Monitorin asetukset.

Jos valintaruutu "Show monitor after start-up" on valittu, ATC-monitori käynnistyy automaattisesti ruudunlukuohjelman käynnistyessä. Jos monitori halutaan käynnistää myöhemmin, voidaan siirtyä tähän valikkoon ja painaa "Start monitor now" -painiketta.

Jos valitaan "Generate protocol" -valintaruutu kohdasta "Reading protocol", kaikki pistenäytöltä kirjoitettu teksti ja näppäinpainallukset tai luettu teksti tallennetaan lokitiedostoon siitä hetkestä lähtien, kun "OK"- tai "Apply"-painiketta painetaan. Lokitiedoston kirjoittaminen voidaan aktivoida myös painamalla [SPCL + 1 2 3]. Jos ATC

oli poissa käytöstä, se otetaan käyttöön. Lokitiedostolle voi valita minkä tahansa nimen. Oletusnimi on HtAtc.log.

Lokitiedoston kirjoittaminen lakkaa vasta, kun rasti poistetaan "Generate protocol" -valintaruudusta tai kun ruudunlukuohjelma lopetetaan. Lokitiedosto voidaan tutkia ja analysoida myöhemmin siihen tarkoitettulla ohjelmalla.

9.1 ATC lukemisen ja oppimisen apuna

Lukemiskohdan ilmaisemiselle voidaan ruudunlukuohjelmassa määrittää toiminto.

Käytettävissä ovat:

- * ei toimintaa (no action)
- * puhu kirjain (speak letter): lukukohdassa oleva kirjain puhutaan.
- * puhu sana (speak word): kosketettaessa sanan ensimmäistä kirjainta sana puhutaan. Vaihtoehtoisesti asetusta voidaan muuttaa niin, että sana sanotaan, kun se on luettu kokonaan. Tähän voidaan asettaa myös viive.
- * puhu pistenäytöllä oleva (speak Braille display): pistenäytöllä oleva teksti puhutaan.
- * matala signaali (low signal)
- * korkea signaali (high signal)
- * puhu pistenäytöllä oleva ja siirry seuraavalle riville (speak Braille display and move to the next line): Kun asetusta käytetään nopean lukemisen ("fast reading") yhteydessä, tekstissä voidaan liikkua nopeasti eteenpäin pistenäytön näyttämä kerrallaan, kunnes etsitty kohta löydetään ja halutaan jatkaa ilman puhetta. Kun pistenäytön sisältö päivittyy, edellisen rivin lukeminen keskeytyy ja lukeminen alkaa uudesta kohdasta.
- * puhu kaikki ja siirrä pistenäyttöä (say all and route Braille line): aloittaa koko tekstin lukemisen ja siirtää pistenäytön näyttämää vastaavasti. Kun sormien kosketus näytöllä havaitaan, puhe loppuu ja pistenäyttö näyttää viimeksi puhuttua tekstikohtaa.
- * sano merkin attribuutit (say current character's attributes): sanoo merkin attribuutit lukukohdasta, esim. "bold Arial 12".
- * sano merkin attribuutin muutokset: jos lukukohdan attribuuttien asetukset muuttuvat, ne sanotaan, esim. jos teksti muuttuu normaalista lihavoiduksi, kuuluu "bold". Myös fontin ja fonttikoon muutokset ilmoitetaan.
- * siirrä hiirikohdistin lukukohtaan (route mouse cursor to reading position): hiirikohdistin siirretään lukutavasta riippuen lukukohtaan. Tämä auttaa synkronoimaan ruudun suurennetun alueen ja pistenäytön lukukohdan keskenään. Lukutavaksi voidaan havaita joku seuraavista neljästä:
 - * nopea lukeminen
 - * normaali lukeminen
 - * lepo
 - * lukeminen takaperin

On myös mahdollista viivästä puhepalautetta, jos tekstiä ei haluta kuulla välittömästi. Viive annetaan millisekunteinä. Mahdolliset arvot ovat väliltä 0 (ei viivettä) 5000:een millisekuntiin. Lukunopeus voidaan myös määrittää. Tämän jälkeen ATC-toiminto määrittelee lukutavaksesi "fast". Määrittelyyn voi antaa arvoksi minkä tahansa nollasta 200:aan merkkiin sekunnissa.

Aikaraja, jonka jälkeen ATC-toiminto katsoo lukutilan vaihtuneen lepoon, on myös muokattavissa. Arvo määritellään millisekunneissa.

Puhepalautetta voidaan lisäksi muokata "Speak word only at end of word" ja "Also spell word"-valintaruutujen valinnoilla. Jos "Also spell word" on valittu, voidaan syöttää myös

viive, jonka jälkeen puhe alkaa, valitsemalla "Use delay while spelling word"-valintaruutu. Asetukset ovat käytettävissä vain, jos määrite "Speak word" on valittuna jossakin neljästä lukutavasta.

"Action when line has been read" -kentän avulla voidaan määritellä, mitä tapahtuu, kun pisterivi on luettu loppuun. Valintaruutuja on kolme. Jos valittuna on "Signal tone", kuuluu äänimerkki, kun rivin viimeinen merkki on luettu. Jos valintaruutu "Automatic scrolling after x milliseconds" on valittu, ei tarvitse painaa [TRD]-painiketta, kun rivin loppu saavutetaan, vaan seuraava rivi näytetään automaattisesti, kun määritetty aika on kulunut. Jos "Indicate empty lines" on valittu, tyhjät rivit näytetään pistenäytöllä kolmena täytenä pistesoluna näyttörivin alussa. Tämä on hyödyllinen ominaisuus, jos automaattinen vieritys on käytössä, koska näin ei tarvitse painaa [TRD], että päästään tyhjien rivien yli.

9.2 Vinkkejä ATC:n käytöstä opeteltaessa pistekirjoitusta

Tässä osassa on hyödyllisiä vinkkejä, kuinka parantaa pistelukutaitoa käyttämällä ATC-toimintoa.

ATC otetaan käyttöön painamalla [SPCL + 1 7]. Tämä käynnistää pistenäytön lukukohdan havaitsemisen ATC:n avulla. Sama näppäinkomento myös pysäyttää toiminnon.

Oletuksena apuohjelman tila on "Reading". Tila vaihdetaan Handy Techin pistenäyttöjen asetusikkunassa ATC-välilehdellä kohtaan "Learning". Nyt sana puhutaan vasta, kun se on luettu kokonaan. Näin ATC voi auttaa pisteluvun parantamisessa. Jos luettaessa törmätään merkkiin, jota ei tunnisteta, lukukohta pidetään merkissä ja puhepalaute tavaa merkin. Yksittäiset kirjaimet ja merkit puhutaan myös liikuttaessa tekstissä takaperin.

ATC voi olla erityisen hyödyllinen vieraita kieliä opeteltaessa. Jos halutaan kuulla, kuinka 'äännetään esimerkiksi saksankielen sanoja oikein, puhepalaute voidaan ensin asettaa saksaksi. Sitten säädetään Handy Techin pistenäyttöjen ATC:n asetusikkunassa aputila asetukselle "Learning". Puhepalautteen viive kannattaa asettaa 2000 millisekuntiin, joka on 2 sekuntia. Kun ATC otetaan käyttöön, sanan lukemisen jälkeen on kaksi sekuntia aikaa ääntää se itse ennen kuin puhepalaute lukee sen.

9.3 Vinkkejä ATC:n käyttöön kokeneille pistelukijoille

Tässä osassa kuvataan, kuinka kokenut pistelukija voi tehostaa ATC-tekniikan avulla tietokoneen ja ruudunlukuohjelman käyttöä.

Tärkein ominaisuus on varmasti ATC:n antama mahdollisuus vierittää pistenäyttöä automaattisesti, kun rivin loppu saavutetaan.

ATC otetaan käyttöön painamalla [SPCL + 1 7]. Tämä aktivoi ATC:n kautta tapahtuvan lukukohdan havaitsemisen. Aputilan asetuksena on oletuksena "Reading". ATC voidaan kytkeä pois käytöstä antamalla sama näppäinkomento uudelleen.

Oletuksena näytön automaattinen vieritys on käytössä. Aktiivisen kohdistimen pitää olla kytkettynä pistenäyttöön, jotta tekstin automaattivieritys olisi mahdollinen. Jos ATC on käytössä, pistenäyttö siirtyy automaattisesti seuraavalle näytölle, kun viimeinen merkki edelliseltä näytöltä on luettu, samalla tavalla kuin jos olisi painettu näppäintä [SPCR] tai [TRD].

Jos aputilan oletusasetus jätetään lukutilaan, ATC-toiminto lukee tekstirivin sisällön, kun se havaitsee, että lukutavaksi tulee nopea lukeminen. Lukemalla näytön kolme viimeistä merkkiä nopeasti saadaan ATC havaitsemaan lukutavan muutos nopeaan lukemiseen, jolloin puhepalaute lukee koko tekstirivin sisällön. Nopea lukeminen tunnustetaan aina 15 merkkiin sekunnissa. Arvoa voidaan säätää lukunopeusasetuksissa.

On syytä kiinnittää huomiota myös erikoisominaisuuteen: jos kohdalle tulee tyhjä rivi, näytön kolme ensimmäistä solua ilmaisevat sen kahdeksanpisteisillä. Tämä mahdollistaa automaattivierityksen, vaikka tekstissä olisikin tyhjiä rivejä.

Jos pysytään yhden merkin kohdalla yhtä sekuntia tai lukunopeus-kohdassa asetettua aikaviivettä kauemmin, kohdalla oleva merkki puhutaan.

Seuraava ATC-asetus on suositeltava kokeneille pistelukijoille:

kohdassa "reading normal" asetukseksi "say character attribute changes".

Nyt mahdollisia attribuutin muutoksia voidaan seurata luettaessa ilman siirtymistä erikseen tarkastelemaan attribuuttitietoja. Tämä on hyödyllinen ominaisuus tarkasteltaessa esimerkiksi asettelua Word-asiakirjassa.

Asetuksen "reading fast" kanssa on järkevää käyttää toimintoa "say all and route Braille line". Tämä mahdollistaa nopean siirtymisen tekstissä eteenpäin, kunnes haluttu kohta on löydetty.

Asetuksen "resting" käyttäytymistä voidaan säädellä kohdassa "Say current character's attributes". Tämä mahdollistaa kohdalla olevan merkin attribuuttien tarkistamisen koska tahansa.

Asetuksessa "reading backward" kannattaa ottaa käyttöön toiminto "route mouse cursor to reading position". Näin pystytään pienellä eleellä siirtämään hiirikohdistin lukukohtaan. Tämä auttaa tilanteissa, joissa on tarpeen kiinnittää näkevän henkilön huomio tiettyyn tekstikohtaan.

9.4 ATC-Monitorin asetukset

Näkevien näytöllä näkyvään graafiseen pistenäyttöön voidaan asettaa tietyt värit kuvaamaan eri lukutiloja. Seuraavat värit ovat oletusasetuksina:

- * Sormi rivillä: keltainen
- * Nopea lukutapa: vaaleansininen
- * Normaali lukutapa: vihreä
- * Lepotila: oranssi
- * Luetaan takaperin: punainen

Värejä voidaan mukauttaa avaamalla Windowsin värienhallintaikkuna.

10 Akut

Activatorissa on kaksi Li-Ion-akkuja. Activator toimii noin 30 tuntia uusilla, täyteen ladatuilla akuilla. Tämä aika vähenee sitä enemmän, mitä vanhempia akut ovat. Akut kestävät noin 1000 lataus- ja purkukertaa ennen kapasiteetin huomattavaa heikkenemistä. Akkujen käyttöaika riippuu käyttötavasta ja -lämpötilasta, jonka ei tulisi olla suurempi kuin 40°C.

Jos akku kestää huomattavasti normaalia vähemmän aikaa, kannattaa akut vaihtaa jälleenmyyjällä tai Help Techillä.

* Jos säilytät akkuja pitkään, latauksen tason tulisi olla 40-80%. Li-Ion-akut tulisi ladata täyteen joka 3-4 kuukausi syväpurkautumisen estämiseksi.

* Hidas lataus pidentää akkujen elinaikaa. Tämän vuoksi latauksen jännite on rajoitettu 1A:han.

* Li-Ion-akkujen ei tulisi antaa purkautua kokonaan mikäli mahdollista. Akun kapasiteetille ei ole hyväksi, jos se ladataan nolasta prosentista sataan. Täysi lataus ja purkamisen ovat kuitenkin välttämättömät kalibroinnin yhteydessä ajantasaisen tilan saavuttamiseksi.

* Li-Ion-akut eivät tarvitse minkäänlaista huoltoa, eikä uusien laitteiden akkuja tämän vuoksi ole välttämätöntä ladata tyhjästä täyteen ennen ensimmäistä käyttökertaa.

10.1 Akkujen lataus

Activatorissa on älykkäät latauspiirit akkujen lataamiseksi. Lataus alkaa välittömästi joko verkkovirtaan kytkemisen jälkeen tai kun laite yhdistetään USB:llä käynnissä olevaan tietokoneeseen. Lataus seinäkoskettimesta kestää noin 3 tuntia akkujen ollessa tyhjä ennen latauksen aloittamista. Tietokoneen USB-portista akut ladataan noin puolet hitaammin. Activatorin akkuja ei voi ylliladata tai ylipurkaa, joten verkkolaite voidaan jättää yhdistetyksi pidemmäksi aikaa.

10.2 Akkujen tason näyttö

Laite seuraa akkujen tilaa joka käänteessä, minkä vuoksi on mahdollista näyttää ajantasaiset tiedot niiden tilasta. Tähän on kaksi vaihtoehtoa: jännite ja jäljellä oleva kapasiteetti.

Jännite on epäsuora tapa näyttää akkujen tila. Purun loppu on säädetty kolmeen volttiin, jossa vaiheessa laite sammuu ja käynnistyy uudelleen vasta latauksen aikana. Täyteen ladattuna jännite saattaa nousta 4,2:een volttiin. Jos haluat yksityiskohtaista tietoa, se löytyy valikon kohdasta Tiedot -> Akun tiedot.

10.3 Automaattinen matalan jännitteen tunnistaminen

Activatorissa on kaksivaiheinen jännitteen tunnistus. Kun jännite putoaa matalalle tasolle, kuuluu varoitusmerkkiäni joka minuutti, mikä ilmoittaa akun olevan vähissä ja latauksen tarpeellista. Voit ottaa äänimerkin käyttöön tai poistaa sen käytöstä asetuksissa.

Kun erittäin matala jännite on saavutettu noin kolmen voltin kohdalla, Activator sammuu. Se kuitenkin käyttää pienen määrän sähköä jopa tässä vaiheessa. Tämän vuoksi Activatoria ei saisi jättää tähän tilaan pidemmäksi aikaa kuin yhdeksi päiväksi. Olisi parasta ladata akku välittömästi.

Activator

Virhe. Määritä Aloitus-välilehdessä Überschrift 1, jota haluat käyttää tähän kirjoitettavaan tekstiin.



Jos et aio käyttää Activatoriasi muutamaan viikkoon, on suositeltavaa, että joko lataat akut noin 50 prosenttiin tai poistat ne kokonaan laitteesta. Huomaa kuitenkin, että pitkään kestävä kalibrointiprosessi on tarpeen oikeiden tilatietojen näyttämiseksi.

11 Tärkeitä tietoja turvallisuudesta ja takuusta

Tässä osassa on tärkeää tietoa turvallisuudesta ja takuusta. Osan lukemista suositellaan ennen Activatorin käynnistämistä.

Pistenäytön valintapiiri käyttää pistesolujen toimintaan korkeaa 200 voltin jännitettä. Sähköiskun vaara on olemassa, jos laitteen kuoret on avattu tai laitetta käsitellään muuten sopimattomalla tavalla.

11.1. Käynnistysprosessit

Activator testaa aina käynnistyksen yhteydessä omaa toimintaansa. Tässä luvussa on kuvaus kaikista näistä testeistä. Jos laitteen käynnistyksen yhteydessä saadaan mikä tahansa virheilmoitus, alla olevien selitysten perusteella voidaan ymmärtää, mistä on kysymys.

Lisätietoja löytyy luvusta 11.1.2.

11.1.1. Tiedostojärjestelmän testi

Tiedostojärjestelmän testi käy läpi koko flash-muistin. Testin aikana kaikkien tiedostojen eheys ja sijoittuminen tarkastetaan. Myös kahden järjestelmätiedoston sisältö käydään läpi.

Testi voi päättyä kolmeen tulokseen:

1. Testissä ei löydetty virheitä: ei ilmoitusta.
2. Havaittiin virhe, joka ei koske koko tiedostojärjestelmää: tulee tiedostojärjestelmän virheilmoitus.
3. Havaittiin vakava virhe: muistin alustaminen on pakollista.

Activatorin virheilmoitus on seuraava:

'Warning when initializing file system, Backup recommended!'

Kun ilmoitus on kuitattu painamalla [N2], ilmestyy näytölle viesti tiedostojärjestelmän versionumerosta, havaitun virheen yksilöintitieto ja kuvaus virheestä. Teksti näyttää seuraavanlaiselta:

'FsVersion x.y, Error: n: t',

jossa x.y on tiedostojärjestelmän versionumero, n havaitun virheen yksilöintinumero ja t kuvaus virheestä.

Jos virhe on vakava, Activator näyttää seuraavan tekstin:

'Fatal: Error in file system. Flash disk must be formatted.'

Myös tätä ilmoitusta seuraa viesti tiedostojärjestelmän versionumerosta, havaitun virheen yksilöintitieto ja kuvaus virheestä. Kun ilmoitus on kuitattu, Activator aloittaa kiintolevyn alustamisen. Alustuksen jälkeen laite käynnistyy automaattisesti ja ilmoitukset sisältävä tiedosto pitää ladata siihen uudelleen.

Huomaa: Jos vakavan virheen ilmoitus tulee uuden sisäisen ohjelmiston lataamisen jälkeen, virheilmoituksen syynä voi olla se, että tiedostojärjestelmän versionumero on muuttunut.

11.1.2. Tiedostojen tallentaminen vakavan virheen sattuessa

Jos uutta sisäistä ohjelmistoa ei ole ladattu ja pistenäyttö ilmoittaa vakavasta virheestä, tiedostojen pelastaminen ei valitettavasti ole mahdollista.

Vaikka tämä on epätodennäköistä, suosittelemme tiedostojen säännöllistä tallentamista toiseen paikkaan, kuten tietokoneelle.

Lisäksi on mahdollista, että vakava virhe tiedostojärjestelmässä tulee ohjelmistopäivityksen jälkeen, vaikka tiedostot ovat tallessa Activatorissa.

!!! TÄRKEÄÄ !!!

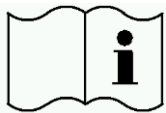
Jos näin käy, älä vahvista virheilmoitusta painamalla [N2]-näppäintä! Kun automaattinen alustaminen on käynnistynyt, tiedostoja ei enää voi pelastaa!

Sen sijaan sammuta Activator ja käynnistä se SAVE-tilaan pitämällä virtapainiketta painettuna yli viisi sekuntia.

Lataa aikaisempi ohjelmistoversio Activatoriin, ja tallenna sen jälkeen kaikki tiedostosi tietokoneelle.

11.2. Merkinnät

Laitteen takaseinässä olevat merkinnät tarkoittavat seuraavaa:



Saat lisätietoja käyttöohjeesta!



Tyypin B sovellettu osa

11.3. Lääkintätieteellisten laitteiden turvallisuustiedot

Lääkintätieteellisiin laitteisiin sovelletaan sähkömagneettiseen yhteensopivuuteen liittyviä varotoimia, ja se tulee asentaa ja ottaa käyttöön noudattaen tässä käyttöohjeessa olevia ohjeita. Lue myös yleisistä turvallisuusohjeista osiossa 11.4.

Kannettavat HF-viestintälaitteet voivat vaikuttaa elektroniisiin laitteisiin.

11.4. Yleiset turvallisuusohjeet

Vältä nesteiden, kuten kahvin tai sateen, kaatumista Activatorin päälle. Jos laitteen koteloon tulee nesteitä, sähköiskun riski on olemassa. Lisäksi pistekennoihin voi tulla vaurioita, jotka vaativat kalliin korjauksen.

Ainoastaan Help Tech GmbH:n tai sen valtuuttaman jälleenmyyjän edustaja saa avata Activatorin. Laitteessa ei ole osia, jotka käyttäjä itse voi huoltaa. Vian sattuessa ota yhteys jälleenmyyjään tai suoraan Help Techiin. Vain valtuutetulla Help Techin jälleenmyyjällä on oikeus huoltaa laite.

Älä kytke Activatoriin virtaa välittömästi, kun olet siirtänyt sen kylmästä tilasta lämpimään. Pahimmassa tapauksessa kondensaatio saattaa tuhota laitteen. Odota, että laite on lämmennyt huonelämpötilaan, ennen kuin laitat sen päälle.

Älä altista Activatoria suuriin lämpötilavaihteluihin tai korkeaan ilmankosteuteen käytön aikana. Lämpötilan pitäisi olla välillä +10°C ja +40°C, ja suhteellinen ilmankosteus ei saa ylittää 80 %.

Activatoria ei saa käyttää kosteissa tiloissa, kuten kylpyhuoneessa, koska laite tuottaa jopa 200 V:n jännitteen.

Kaikki kaapelit (USB- ja virtakaapeli) pitää asettaa niin, että ne eivät aiheuta vaaroja, kuten kompastumisvaaraa.

Kun yhdistät tai poistat USB-kaapelin, älä koske liittimessä oleviin kontakteihin.

Niihin koskeminen saattaa vaurioittaa tietokoneesi staattisen sähkön ylikuormituksen takia.

Suosittelemme, että poistat USB-kaapelin ensin Activatorista ja sen jälkeen tietokoneesta.

Käytä ainoastaan laitteen mukana tullutta virtalähdettä ja johtoa, kun haluat yhdistää laitteen pistorasiaan tai ladata sen akkuja.

Poista aina USB-kaapeli ja virtakaapeli, ennen kuin puhdistat laitteen.

Jos Activator on pudonnut, kotelo on vaurioitunut tai jos laitteessa on toimintahäiriö, sammuta se välittömästi. Laite tarvitsee huoltoa.

Irrota virtajohto, jos et aio käyttää laitetta pitkään aikaan.

Suorita aina senhetkinen toimenpide loppuun, ennen kuin irrotat virtakaapelin Activatorista. Siirtyminen akkukäyttöön kestää hetken, jonka aikana saattaa esiintyä vaihtelua jännitteessä.

Kun tämän laitteen käyttöikä on päättynyt, se on hävitettävä noudattaen elektronisia laitteita koskevia ohjeita.

11.5. Activatorin käsittely

Activatorin pistekennot käyttävät luotettavaa ja huoltovapaata piezo-teknologiaa. Oikein käsiteltyinä pistekennot saattavat kestää useamman vuoden ilman ongelmia.

Käytä aina Activatoria huonelämpötilassa ja suojaa se kosteudelta. Älä altista laitetta suurille lämpötilavaihteluille.

Kuljeta aina Activatoria laitteen mukana tullessa kantolaukussa, joka suojaa sitä iskuilta.

Älä pudota Activatoria äläkä altista sitä voimakkaalle tärinälle.

Activator toimii paremmin pidempään, jos käytät sitä puhtain käsin, koska muuten pisteet saattavat ajan myötä jäädä ala- tai yläasentoon.

Activator

Virhe. Määritä Aloitus-välilehdessä Überschrift 1, jota haluat käyttää tähän kirjoitettavaan tekstiin.



Varmista, että nesteitä ei kaadu pistenäytön päälle. Pistekennot ovat erityisen herkkiä kosteudelle, koska kosteus voi vaurioittaa korkeajännitteisiä piezo-kennoja.

Kannattaa peittää Activator aina sen ollessa poissa päältä, jotta laitteen päälle tulisi mahdollisimman vähän pölyä.

Puhdista Activatoria kostealla liinalla. Älä käytä puhdistusaineita. Pistekennoja täytyy puhdistaa kuivalla, nukkaamattomalla liinalla.

Pistekennot on hyvä puhdistaa ja huoltaa perusteellisesti kerran kahdessa vuodessa. Yleensä pistekennojen huollossa kaikki nastat ja niiden kannet vaihdetaan, ja kaikki kennot tarkistetaan. Tämän jälkeen suoritetaan myös kestävyystesti. Voimme tarjota korvaavan laitteen huollon ajaksi.

11.6. Takuu

Jos takuun aikana avaat Activatorin suljetun kotelon, takuu menetetään. Sama pätee vääränlaiseen käyttöön tai käsittelyyn.

Jos Activatoriin tulee jokin vika, huoltopalvelumme ovat käytettävissä.

11.7. Tekninen tuki

Activator on varsin moniosainen tuote. Vaikka se on suunniteltu mahdollisimman helppokäyttöiseksi ja selkeäksi, laitteen käyttöä haittaavia virheitä tai väärinkäsityksiä saattaa kuitenkin esiintyä.

Jos laitteen käytössä on vaikeuksia, suosittelemme, että etsit apua tästä käyttöoppaasta. Tässä on kuvailtu kaikki toiminnat ja myös virhesanommat. Jos ongelma ei ratkea, voit tarkastella mahdollisia ratkaisuja Help Techin verkkosivuilla osoitteessa www.helptech.de.

Vaihtoehtoisesti voit ottaa yhteyttä jälleenmyyjään tai paikalliseen asiakaspalveluun. Siellä olevat henkilöt saavat jatkuvasti harjoitusta ja tietoja tuotteesta, enemmän kuin käyttöoppaaseen voi sisällyttää.

Jos tämä ei johda haluttuun ratkaisuun, älä epäröi ottaa yhteyttä suoraan Saksan Horbissa sijaitsevaan Help Tech GmbH:hon. Seuraavat vaihtoehdot ovat käytettävissä:

Posti: Help Tech GmbH,
Brunnenstr. 10, D-72160 Horb a. N., Saksa
Puhelin: +49 7451 5546 0
Faksi: +49 7451 5546 67
Sähköposti: help@helptech.de

12 Näppäinkomentoluettelo

Seuraavassa on luettelo kaikista käytettävissä olevista toiminnoista ja niiden näppäinkomennoista.

Oikean sarakkeen numerot viittaavat pistenäppäimiin.

12.1. Liikkuminen valikoissa

Toiminto: Näppäimet

Yksi valikkokohde vasemmalle: N1/N4 tai SPC+7 tai SPC+1

Yksi valikkokohde oikealle: N3/N6 tai SPC+8 tai SPC+4

Saman tason ensimmäinen kohde: SPC+1 2 3

Saman tason viimeisin kohde: SPC+4 5 6

Yksi valikkotaso ylös: N2

Valitse tai yksi valikkotaso alas: N5

Vaihda valintaruudun tila : SPC tai N5 tai CR-näppäimet

Valitse valikkokohde suoraan : Pikanäppäimet

Palaa auki olevaan editoriin : SPC+1 2 3 4 5 6

12.2. Editorin toiminnot

Toiminto : Näppäimet

Keskeytä toiminto, poista valinta : N2

Lue tekstiä : N1/N4 tai N3/N6

Aloita automaattilukeminen : SPC+N3/N6

Muuta automaattilukemisen nopeutta : N1/N4 tai N3/N6,
jos automaattinen lukeminen on aktivoitu

Manuaalinen vieritys : SPC

Pysäytä automaattinen lukeminen : CR-näppäimet

Automaattinen vieritys ATC:n avulla päälle/pois : SPC + 1 7

Poista merkki kohdistimen kohdalta : SPC+4 5

Backspace : SPC+1 2

Kohdistin tiedoston alkuun (Home) : SPC+1 2 3

Kohdistin tiedoston loppuun (End) : SPC+4 5 6

Kohdistin rivin alkuun : SPC+1 3

Kohdistin rivin loppuun : SPC+4 6

Kohdistin seuraavan lauseen alkuun : SPC+5

Kohdistin edellisen lauseen alkuun : SPC+2

Kohdistin seuraavaan sanaan : SPC+6

Kohdistin edelliseen sanaan : SPC+3

Siirrä kohdistinta vasemmalle : SPC+7

Siirrä kohdistinta oikealle : SPC+8

Siirrä kohdistin rivi ylös : SPC+1

Siirrä kohdistin rivi alas : SPC+4

Siirrä kohdistin kohtaan : CR-näppäimet

Merkitse lohkon alku : SPC+N5

tai paina CR kahdesti lohkon alussa

Leikkaa lohko : SPC+1 3 4 6
Kopioi lohko : SPC+1 4
Poista lohko (kopioimatta) : SPC+1 3 4 6 7,
tai SPC+1 2
Liitä lohko : SPC+1 2 3 6
Vaihda valinnan ja kohdistimen välillä : SPC+7 8
Vaihda lisäys- ja päällekirjoitustilan välillä : SPC+2 4,
lisäystila on oletuksena käytössä
Aseta merkki : N1/N4+N3/N6
Siirry merkkiin : SPC+1 3 4
Etsintä eteenpäin : SPC+1 2 4
Etsintä taaksepäin : SPC+1 2 4 7
Etsi ja korvaa eteenpäin : Sointu r (SPC+1 2 3 5)
Näytä merkki ASCII-muodossa : SPC+1 4 5 7
Lisää päiväys : SPC+1 4 5
Lisää kellonaika : SPC+2 3 4 5
Tallenna tiedosto (sulkematta sitä) : SPC+2 3 4
Avaa tiedosto Editorista : SPC+1 3 5
Avaa tiedosto vain luku -muodossa : SPC+1 3 5 7
Vaihda seuraavaan tiedostoon : SPC+5 6 8
Vaihda edelliseen tiedostoon : SPC+2 3 7
Tallenna ja sulje tiedosto : SPC+1 5
Poistu Editorista jättäen sen auki taustalla : SPC+1 2 3 4 5 6
Editorin asetusvalikko : SPC+1 3 6
Näytä tila : SPC+2 3 4 7
Siirry Pistenäyttötilaan : SPC+1 2 3 4
Ohje : SPC+1 2 5

12.3. Näppäimet pistenäyttötilassa

Toiminto : Näppäimet
Pala valikkoon : Pidä pohjassa SPC+1 3 4
noin puoli sekuntia
Vaihda pistenäytön ja tilanäytön välillä : SPCL+SPCR

12.4. Ulkoisen näppäimistön komennot

Toiminto : Näppäimet
Ulkoisen näppäimistö Pistenäyttötilaan : SPC+2 5
Koko pisterivi vasemmalle : Page up
Koko pisterivi oikealle : Page down
Kohdistin tiedoston alkuun : Ctrl+Home
Kohdistin tiedoston loppuun : Ctrl+End
Vaihda lisäys- ja ylikirjoitustilan välillä : Insert
Poista kohdalla oleva merkki : Delete
Poista kohdistimen vasemmalla puolella oleva merkki : Backspace
Merkitse lohkon alku : Ctrl+Enter
Kopioi lohko : Ctrl+c

Leikkaa lohko : Ctrl+x
Poista lohko (kopioimatta) : Ctrl+Shift+x tai backspace
Liitä lohko : Ctrl+v
Vaihda valinnan ja kohdistimen välillä : Ctrl+Tab
Näytä tila : Ctrl+Shift+s
Etsintä eteenpäin : Ctrl+f
Etsintä taaksepäin : Ctrl+Shift+f
Etsi ja korvaa eteenpäin : Ctrl+r
Esc-toiminto : ESC
Siirtyminen : Nuolinäppäimet
Kohdistin edelliseen sanaan : Ctrl+vasemmalle
Kohdistin seuraavaan sanaan : Ctrl+oikealle
Kohdistin edelliseen virkkeeseen : Ctrl+ylös
Kohdistin seuraavaan virkkeeseen : Ctrl+alas
Kohdistin rivin alkuun : Home
Kohdistin rivin loppuun : End
Aseta merkki : Ctrl+Shift+m
Siirry merkkiin : Ctrl+m
Siirry seuraavaan tiedostoon : ALT+Tab
Siirry edelliseen tiedostoon : ALT+Shift+Tab
Sulje Editori jättäen sen auki taustalle : Ctrl+Space
Tallenna tiedosto (sulkematta sitä) : Ctrl+s
Tallenna ja sulje tiedosto : Ctrl+e
Ohje : Ctrl+h
Editorin asetukset : Ctrl+u
Siirry Pistenäyttötilaan : Ctrl+t
Näytä ASCII-merkki : Ctrl+D
Avaa tiedosto Editorista : Ctrl+o
Avaa tiedosto vain luku -tilaan : Ctrl+Shift+o
Lisää päivämäärä : Ctrl+d
Lisää kellonaika : Ctrl+t

13 Virhesanomat

Tämä osio sisältää virhesanomat, jotka Activator voi näyttää. Jotkin viestit ovat aina englanniksi, koska ne eivät ole ilmoitustiedoston osana. Ne tulevat suoraan ohjelmistosta, koska niiden pitää olla aina käytettävissä.

13.1. Englanninkieliset virhesanomat

Virhesanomoihin kuuluu lyhenne, joka kertoo, minkälaisesta virheestä on kyse. Niiden merkitykset ovat:

- * FER (Fatal Error): Vakava virhe on tapahtunut.
- * ERR (Error): Virhe on tapahtunut.
- * WRN (Warning): Järjestelmä ilmoittaa jostakin, joka saattaa vaatia huomiota.

13.1.1. Vakavat virheet

Vakavat virheet saattavat aiheuttaa tietojen menettämisen, jos et etene varovaisesti. Ennen kuin jatkat, lue kappale 11.1.2. Siinä on vihjeitä, miten voit tallentaa mahdollisimman paljon tiedostoja.

Älä hätäile - Activator ei voi suorittaa toimintoja ilman hyväksyntääsi!

"FER: No message file found."

Syy: Ilmoitustiedostoa ei voitu avata.

Toimenpide: Ilmoitustiedosto on ladattava laitteeseen uudelleen.

"FER: Could not read MSG security header."

Syy: Jotta ilmoitustiedosto voitaisiin tunnistaa yksiselitteisesti, tiedoston alussa on turvallisuusotsake, joka sisältää erilaisia tietoja. Tätä otsaketta ei voitu lukea kunnolla.

Toimenpide: Ilmoitustiedosto on ladattava laitteeseen uudelleen.

"FER: Invalid MsgId."

Syy: Pyydettiin näyttämään ilmoitusta, joka ei ole tämänhetkisessä ilmoitustiedostossa.

Toimenpide: Lataa laitteeseen ilmoitustiedosto, joka vastaa käytössä olevaa ohjelmistoversiota.

"FER: Invalid header ID in MSG file."

Syy: Ilmoitustiedoston turvallisuusotsake sisältää virheellistä tietoa.

Toimenpide: Ilmoitustiedosto on ladattava laitteeseen uudelleen.

"FER: Invalid size of message file header."

Syy: Turvallisuusotsakkeen koko ei vastaa odotettua kokoa.

Toimenpide: Ilmoitustiedosto on ladattava laitteeseen uudelleen.

"FER: Invalid maximum length of messages."

Syy: Ilmoituksien enimmäispituus ei vastaa odotettua enimmäispituutta.

Toimenpide: Ilmoitustiedosto on ladattava laitteeseen uudelleen.

"FER: Expected MSG version xx, found yy."

Syy: Ilmoitustiedoston ja ohjelmiston versiot eivät täsmää. Tämä virhesanoma saattaa tulla, kun olet päivittänyt ohjelmiston, mutta et vielä ole ladannut uutta ilmoitustiedostoa.

Toimenpide: Lataa ilmoitustiedosto, joka vastaa nykyistä ohjelmistoa.

"FER in file system: Flash disk must be formatted."

Syy: Tiedostojärjestelmän tarkistuksen yhteydessä tapahtui vakava virhe.

1. Olet päivittänyt ohjelmiston ja tiedostojärjestelmän versionumero on muuttunut.
2. On mahdollista, että järjestelmäsektoreita ei löytynyt, mikä ilmaisee, että tiedostojärjestelmä on vioittunut.

Toimenpide: Tiedostojärjestelmä voidaan palauttaa vain alustamalla muistin.

Huomaa: Tapauksessa 1 voit sammuttaa Activatorin, ladata vanhan ohjelmistoversion laitteeseen ja siirtää kaikki tiedostot tietokoneelle. Tapauksessa 2 ei ole muita vaihtoehtoja kuin muistin alustaminen.

13.1.2. Yleiset virheet

"ERR reading KBD security structure."

Syy: Käynnistyksen yhteydessä havaitun näppäimistöasettelutaulukon rakenteessa on virheitä. Taulukon rakenne on vahingoittunut.

Seuraus: saksan kielen taulukko tulee käyttöön.

Toimenpide: Lataa toimiva näppäimistöasettelutaulukko.

"ERR: Invalid ID in KBD header."

Syy: Käynnistyksen yhteydessä havaitun näppäimistöasettelutaulukon rakenteessa on virheitä. Taulukon tunnus on virheellinen.

Seuraus: saksan kielen taulukko tulee käyttöön.

Toimenpide: Lataa toimiva näppäimistöasettelutaulukko.

"ERR: Invalid size of KBD header."

Syy: Käynnistyksen yhteydessä havaitun näppäimistöasettelutaulukon rakenteessa on virheitä. Turvallisuusotsakkeen koko on väärä.

Seuraus: saksan taulukko tulee käyttöön.

Toimenpide: Lataa toimiva näppäimistöasettelutaulukko.

"ERR: Expected KBD version xx, found yy."

Syy: Löydettiin näppäimistöasettelutaulukko, joka ei vastaa tämänhetkistä ohjelmistoversiota. Tämä voi tapahtua ohjelmistopäivityksen jälkeen, jos ohjelmisto edellyttää toisenlaista taulukkorakennetta.

Toimenpide: Käännä asettelutaulukko BKC:llä, jotta se vastaa uutta ohjelmistoversiota.

"ERR: Invalid KBD table format."

Syy: Käynnistyksen yhteydessä havaitun näppäimistöasettelutaulukon rakenteessa on virheitä. Taulukon muoto on virheellinen.

Seuraus: saksan kielen taulukko tulee käyttöön.

Toimenpide: Lataa toimiva näppäimistöasettelutaulukko.

"ERR reading KBD table."

Syy: Virhe luettaessa näppäimistöasettelutaulukkoa käynnistyksen yhteydessä.

Seuraus: saksan kielen taulukko tulee käyttöön.

Toimenpide: Lataa toimiva näppäimistöasettelutaulukko.

13.1.3. Varoitukset ja ilmoitukset

"WRN when initializing file system, Backup recommended!"

Syy: Tiedostojärjestelmän testin yhteydessä tapahtui virheitä, mutta muisti ei ole vioittunut.

Toimenpide: Ei mitään

Huomaa: Jos tämä varoitus tulee näkyviin, on suositeltavaa ottaa varmuuskopio Activatorissa olevista tiedostoista.

"FsVersion x.y, ERR: n: t."

Syy: Tämä näkyy jokaisen tiedostojärjestelmään liittyvän virhesanoman perässä. Se sisältää tietoja nykyisen tiedostojärjestelmän versiosta (x.y), virheen numeron (n) ja kuvauksen virheestä (t). Huomaa, että kuvaustekstejä ei näytetä ohjelmistoversiossa 2.00.

"Formatting, please wait!!!"

Syy: Tämä ilmoitus tulee näkyviin, kun muistia alustetaan tiedostojärjestelmän testissä havaitun vakavan virheen jälkeen.

Huomaa: Kun alustus on valmis, sinun on ladattava ilmoitustiedosto laitteeseen uudelleen. Kaikki tallennetut tiedostot on poistettu.

"Change Lithiumbattery"

Syy: Sisäisen litiumpariston

(ei neljän ladattavan pariston) jännite on hävinnyt vanhenemisen takia.

Toimenpide: Vain valmistajan valtuuttama henkilö voi vaihtaa sisäisen pariston, koska kotelo on avattava vaihtoa varten. Lähetä Activator valtuutetulle jälleenmyyjälle tai suoraan Help Techille.

"WRN: No kbd layout found. Using

standard layout."

Syy: Kelpaavaa näppäimistöasettelutaulukkoa ei löydetty Activatorin käynnistyksen yhteydessä.

Seuraus: saksan kielen taulukko tulee käyttöön.

Toimenpide: Lataa toimiva näppäimistöasettelutaulukko.

13.2. Ilmoitustiedoston virhesanomamat

Alla luetellut ilmoitukset tulevat ladattavasta ilmoitustiedostosta. Niihin sisältyy yleisiä ilmoituksia, järjestelmäilmoituksia ja Editorin ilmoituksia.

13.2.1. Yleiset ilmoitukset

"Odota..."

Syy: Tämä viesti tulee, kun järjestelmä suorittaa jonkin aikaa kestäväää toimintoa, esim. kokoaa tiedostoluettelo.

"Ei voida suorittaa"

Syy: Toimintoa ei voi suorittaa.

"Toim. näppäimet pois!"

Syy: Muistutus siitä, että toimintonäppäimet on poistettu käytöstä. Jos käynnistät laitteen uudelleen, toimintonäppäimet ovat taas käytössä.

13.2.2. Tiedostojärjestelmän ilmoitukset

"Ei tiedostoja!"

Syy: Muistissa ei ole tiedostoja.

"Taulukon luontivirhe"

Syy: Tiedostojärjestelmässä ei ole riittävästi tilaa pistemerkistöjen luomiseksi.

"Uusi taulukko luotu! Lataa taulukot uudelleen!"

Syy: Pistemerkistötiedosto luotiin uudelleen, koska se puuttui tai sen koko oli virheellinen. Joudut lataamaan vaadittavan merkistön Activatoriin uudelleen.

"Taulukko x tyhjä"

Syy: Yrität ottaa käyttöön pistemerkistöä numero x, mutta kyseinen merkistöpaikka on tyhjä.

"Asetustiedoston luontivirhe"

Syy: Virhe tapahtui tallennettaessa asetusta.

"Tallennetaan, odota."

Syy: Tämä viesti näytetään, kun asetustiedostoa kirjoitetaan.

"Asetustiedosto luotu. Tarkista asetukset!"

Syy: Asetustiedosto luotiin uudelleen. Joko se puuttui tai sitten sen tiedot olivat virheelliset. Asetukset on palautettu tehdasoletuksiin. Tästä syystä kannattaa tarkistaa asetukset ja määrittää ne halutuiksi.

"Virhe: Väärä MSGID! Lataa oikea MSG-tiedosto!"

Syy: Sellainen ilmoitus pyydettiin, joka ei ole nykyisessä ilmoitustiedostossa. Voit ratkaista ongelman lataamalla ilmoitustiedoston, joka vastaa ohjelmistoversiota.

"Tiedosto käytössä, sulje se ensin."

Syy: Yrität poistaa tai siirtää tiedostoa, joka on auki Editorissa.

Seuraus: Tiedostoa ei voi poistaa.

Ratkaisu: Palaa Editoriin, sulje tiedosto ja yritä uudelleen.

"Varoitus: Tämän tiedoston poistaminen voi aiheuttaa epävakautta"

Syy: Yrität poistaa järjestelmätiedostoa.

Seuraus: Vaihtelee sen mukaan, mitä tiedostoa olet poistamassa.

Esimerkiksi jos poistat pistemerkistöt sisältävän tiedoston, tiedosto luodaan uudelleen Activatorin uudelleenkäynnistyksen yhteydessä, minkä jälkeen joudut lataamaan tarvittavan pistemerkistön.

Jos poistat ilmoitustiedoston, Activator ei voi toimia, ennen kuin olet ladannut sen laitteeseen uudelleen.

Tästä syystä suosittelemme, että poistat järjestelmätiedostoja vain silloin, kun olet täysin Varma seurauksista.

Olet itse vastuussa järjestelmätiedostojen tarkoituksellisesta poistamisesta syntyneistä seurauksista.

Help Tech GmbH ei tästä syystä hyväksy takuuhuoltopyyntöjä vahingoista, jotka aiheutuvat jonkin järjestelmätiedoston poistamisesta.

"Järj. tiedostoja ei voi poistaa editorin ollessa käynnissä"

Syy: Yrität poistaa järjestelmätiedostoa Editorin ollessa auki taustalla. Tämä ei kuitenkaan ole mahdollista, koska järjestelmätiedostot ovat Editorin käytössä.

Seuraus: Katso ylempänä.

Ratkaisu: Sulje editori ja poista sen jälkeen järjestelmätiedosto.

Huomaa, että järjestelmätiedoston poistaminen saattaa aiheuttaa vakavia seurauksia.

Activator saattaa olla käyttökelvoton, kunnes tiedosto ladataan uudelleen laitteeseen.

13.2.3. Editorin ilmoitukset

"Luontivirhe"

Syy: Virhe tiedostoa tallennettaessa.

"Ei ohjetta":

Syy: Olet aktivoinut Ohje-toiminnon. Editori etsii tiedostoa "HELP.HSF", mutta sitä ei voida avata.

Ratkaisu: Lataa HELP.HSF -tiedosto Activatoriin.

"Kirjanmerkkiä M ei löydy"

Syy: Kirjanmerkkiin siirryttäessä annoit nimen, jota ei löydy. M on antamasi nimi.

Ratkaisu: Syötä kirjanmerkin nimi uudelleen, tai selaa olemassa olevien merkkien luetteloa käyttämällä Kohdistin ylös- ja Kohdistin alas -komentoja.

"Ei kirjanmerkkejä"

Syy: Yrität siirtää merkkiin, mutta tähän tiedostoon ei ole määritetty merkkejä.

"Etsintä päättyi, aloita alusta (K/E)?"

Syy: Merkkijonoa etsittäessä Editori on tullut joko tiedoston alkuun tai loppuun (riippuen etsintäsuunnasta), mutta hakusanaa ei löytynyt. Jos vastaat [y], etsitään samaa hakusanaa koko tiedostosta. Jos vastaat [n], haku keskeytetään, ja voit jatkaa tekstin muokkaamista.

"Ei voida avata tiedostoa"

Syy: Avoinna on viisi tiedostoa ja yrität avata uutta tiedostoa. Editorissa voi kuitenkin olla auki enintään viisi tiedostoa kerralla.

Ratkaisu: Sulje jokin tiedosto, jota ei juuri nyt tarvita ja avaa sen jälkeen haluttu tiedosto.

"Arvo x tuntematon"

Syy: Olet syöttänyt virheellisen arvon johonkin Editorin asetusvalikon muuttujaan. X on muuttuja.

Ratkaisu: Syötä arvo uudelleen tai valitse se luettelosta käyttämällä Kohdistin ylös- ja Kohdistin alas -toimintoja.

"X: välillä [m, n]."

Syy: Syöttämäsi numeerinen arvo on alueen ulkopuolella.

Tässä X on muuttujan nimi, m on vähimmäisarvo ja n on enimmäisarvo.

Ratkaisu: Syötä numero, joka on alueen sisäpuolella.

"Levytila täynnä"

Syy: Kun työskentelet Editorissa, Activator määrittää, riittääkö muisti kaikkien avoinna olevien tiedostojen tallentamiseen. Jos näin ei ole, tämä viesti tulee näkyviin.

Ratkaisu: Yritä tallentaa ja sulkea pienemmät tiedostot ensin, ja sulje sen jälkeen isommat tiedostot.

"Muisti täynnä"

Syy: Yrität avata tiedostoa, mutta muistia ei ole riittävästi, jotta tiedosto voitaisiin jakaa sivuihin tai hallinnoida niitä.

Ratkaisu: Sulje kaikki tiedostot, joita juuri nyt ei tarvita.

"Levytila melkein täynnä"

Syy: Kun työskentelet Editorissa, Activator määrittää, riittääkö muisti kaikkien avoinna olevien tiedostojen tallentamiseen. Tämä viesti tulee varoituksena, ennen kuin on liian myöhäistä.

Ratkaisu: Jotta varmasti pystyt tallentamaan kaikki muokatut tiedostot, tallenna ja sulje ne tiedostot, joita et juuri nyt tarvitse. Tallenna pienemmät tiedostot ensin, mikä vapauttaa vähän tilaa, ja sen jälkeen isommat tiedostot.

"Muisti melkein täynnä"

Syy: Kun työskentelet Editorissa, Activator tarkistaa jatkuvasti, kuinka monta sivua se pystyy hallinnoimaan.

Yhteensä se pystyy hallinnoimaan 3072 sivua. Tämä viesti tulee näkyviin, kun vain 10 sivua pystytään enää luomaan.

Ratkaisu: Sulje kaikki tiedostot, joita et juuri nyt tarvitse saadaksesi lisää tilaa sivuille.

"Vaihdetaan vain luku-tilaan"

Syy: Yrität avata tiedostoa. Editori määrittelee, että tämänhetkinen muistin määrä riittää tiedoston avaamiseen, mutta ei sen muokkaamiseen.

Ratkaisu: Sulje ja tallenna kaikki tiedostot, joita et juuri nyt tarvitse.

"X ei löydy"

Syy: Yrität avata tiedostoa Editoriin vain luku -tilassa, mutta tiedostoa ei löytynyt. X on syöttämäsi tiedostonimi.

Ratkaisu: Kirjoita tiedostonimi uudelleen. On tärkeää huomata, että tiedostonimi on syötettävä täsmälleen samalla kirjoitusasulla kuin se on tallennettu Activatoriin. Jos

tiedostoa ei vielääkään löydy, voit jättää Editorin auki taustalle ja avata tiedoston tiedostoluettelosta.

"X luonti keskeytetty"

Syy: Tiedoston tallennuksen aikana olet painanut [N2]-näppäintä. Tästä syystä tallennus on keskeytetty.

"Levytila ei riitä"

Syy: Yrität leikata, kopioida tai tallentaa tekstilohkoa uuteen tiedostoon. Editori on kuitenkin määrittänyt, että muistia ei ole riittävästi tämän toiminnon suorittamiseksi.

"X käytössä, sulje se ensin"

Syy: Olet avannut tiedoston X Editoriin, ja työskentelet tällä hetkellä toisessa tiedostossa. Yrität kirjoittaa tietoja tiedostoon X tai lukea tietoja siitä.

Olet esimerkiksi saattanut avata leikepöydän sisällön tehdäksesi siihen muutoksia ennen liittämistä johonkin tiedostoon. Jos tässä vaiheessa yrität leikata tai kopioida uutta tekstiä sulkematta leikepöytää, Editori ei voi suorittaa toimintoa ja ilmoittaa siitä tällä ilmoituksella.

"Ei voi avata X"

Syy: Yrität avata Editorin sivutustiedostoa. Tämä ei ole mahdollista, koska tiedosto sisältää ne tekstiosat, joita on muokattu, ja se on vain Editorin itsensä käytettävissä. X on sivutustiedoston nimi.

"Kopiointi X epäonnistui"**"Leikkaaminen X epäonnistui"****"Liittäminen X epäonnistui"**

Syy: Yrität suorittaa jotakin lohko-toimintoa, mutta muistia ei ole riittävästi. X on leikepöydän sisällön tiedoston nimi.

"Ei voi avata toista tiedostoa"

Syy: Yritit avata uutta tiedostoa. Tämä ei onnistunut, koska Editorissa voi olla avoinna kerralla vain viisi tiedostoa.

Ratkaisu: Sulje tiedostot, joita et juuri tällä hetkellä tarvitse.

"tekstin loppu"

Syy: Olet tiedoston lopussa ja yrität saada näkyviin jonkin merkin ASCII-tunnusta.

"Luodaan asetustiedostoa"

Syy: Editori on määrittänyt, että nykyinen asetustiedosto on yhteensopimaton. Editorin versionumero on tallennettu asetustiedostoihin. Uusi versio Editorista saattaa edellyttää erilaista asetustiedostoa. Jos käytetään olemassa olevaa asetustiedostoa tiedostojen asetusten lukemiseen, saattaa esiintyä ongelmia. Tästä syystä asetustiedostossa on versionumero. Jos tämä ei vastaa editorin versionumeroa, asetustiedosto poistetaan ja luodaan uudelleen. Tämä aiheuttaa tiedostoasetusten, kuten merkkien, katoamisen, mutta on tarpeellinen toimenpide turvallisuussyistä.

Activator

Virhe. Määritä Aloitussivulla Überschrift 1, jota haluat käyttää tähän kirjoitettavaan tekstiin.



14 Tekijänoikeudet

Kaikki oikeudet pidätetään, copyright Help Tech GmbH. Mitään osaa tästä käyttöohjeesta ei saa jäljentää missään muodossa ilman.

Help Tech GmbH:n kirjallista suostumusta.

Windows on Microsoft, Inc.:n rekisteröity tavaramerkki.