

Cornhole noteikumi



1. SAGATAVOŠANĀS:

- ✓ Novieto dēļus (divi slīpi koka dēļi (cornhole boards) ar caurumu augšējā galā.) 8 metru attālumā vienu no otra (4–6 metrus, ja spēlē bērni).
- ✓ Spēlētāji vai komandas stāv pie viena no dēļiem un met maisiņus uz otru dēli.

2. SPĒLES UZSĀKŠANA:

- ✓ Spēlētājs met 4 maisiņus, mēģinot trāpīt caurumā vai uz dēļa virsmas.
- ✓ Maisiņus met pa vienam, spēlētāji mainās pēc katra metiena.
- ✓ Maisiņš jāmet no laukuma (nepārkāpjot dēļa priekšējo malu) ar roku, un tam ir jābūt brīvam metienam (nedrīkst mest no augšas).

3. PUNKTU SKAITĪŠANA:

- ✓ **3 punkti:** Ja maisiņš iekrīt caurumā.
- ✓ **1 punkts:** Ja maisiņš paliek uz dēļa virsmas.
- ✓ **0 punkti:** Ja maisiņš nepaliek uz dēļa vai pieskaras zemei pirms dēļa.

4. PUNKTU APRĒĶINĀŠANA:

- ✓ Katra kārta tiek vērtēta pēc starpības metienos (tiek izmantota „net scoring” metode). Piemēram, ja vienam spēlētājam ir 6 punkti, bet otram 4, tad kārtas rezultāts ir 2 punkti pirmajam spēlētājam.

5. SPĒLES BEIGAS:

- ✓ Spēle turpinās līdz vienai komandai vai spēlētājam ir **vismaz 21 punkts**.
- ✓ Ja abu komandu punkti ir vienādi saniedzot 21 punktu, tad spēle turpinās, līdz kādai komandai ir vismaz 2 punktu pārsvars.

6. SPĒLĒTĀJU MAIŅAS UN KĀRTĪBA:

- ✓ Spēle turpinās līdz vienai komandai vai spēlētājam ir vismaz 21 punkts.
- ✓ Ja abu komandu punkti ir vienādi saniedzot 21 punktu, tad spēle turpinās, līdz kādai komandai ir vismaz 2 punktu pārsvars.

Spēles noteikumi var būt pielāgojami pēc pašu ieskatiem.

