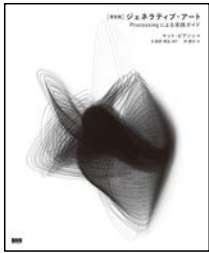


■ クリエイティブコーディング/デザインエンジニアリング

[普及版]ジェネラティブ・アート Processingによる実践ガイド



本書は、教育ツールとしてシンプルに設計されている、アーティスト/デザイナーのためのプログラミング環境「Processing」を使って、「ジェネラティブ・アート」と呼ばれる生成的な視覚表現を作るためのわかりやすい手引き書です。作例やコードも豊富に掲載されており、Processingを使ってみたい方への入門書としてもおすすめです。

※本書は、2012年刊行書籍『ジェネラティブ・アート—Processingによる実践ガイド』を、モノクロにして値下げし、Processingのバージョン2.2.1に対応させた【普及版】です。カラーのPDFを無料ダウンロードすることができます。

Parametric Design with Grasshopper 増補改訂版
建築/プロダクトのための、Grasshopperクックブック



コンピューターショナル・デザインの発展にともない、これまでのモデリング手法では実現できない形状への注目がますます高まっています。そうしたパラメトリックモデリングのための最も有効なツールのひとつとして挙げられるのが、3DCAD Rhinoceros 内の機能「Grasshopper」。本書はそのGrasshopperについて、基本的な使い方を実習形式で解説。Grasshopperを利用した様々なモデリング手法（レシピ）を紹介しています。

※本書は、2017年刊行の同名書籍のサンプルを更新し、プログラミング言語Pythonを連携させる基礎編+応用編を新たに追加した増補改訂版です。

Visual Thinking with TouchDesigner [改訂第2版]
プロが選ぶリアルタイムレンダリング&プロトタイピングの極意



TouchDesignerは、リアルタイム映像出力やインスタレーション制作で威力を発揮する、ノードベースのビジュアルプログラミングツールです。

本書は、これからTouchDesignerを始めようとしている入門者、そしてもっと使いこなしたいと思っている初・中級者に向けて、基礎テクニックから実践的な応用法までを網羅した解説書です。※本書は、2017年刊行の同名書籍を現行バージョンに対応、新機能解説など追加し、内容をさらに充実させた改訂版です。

たのしいクリエイティブコーディング Processingで学ぶコードxアート入門



本書は、Processingでデジタルアートを始めたい学生に向けた教科書になります。オープンソースのプログラミング環境「Processing」を用いて、4つのステップ「アイデアのビジュアル化」「構図と構造」「洗練と深化」「プロダクション」を辿りながら、コンピューターショナル・シンキングとコーディングによるアート制作の基礎が身に付く一冊です。作例のサンプルコードをインストール可能、プログラミングでアート制作をする「クリエイティブコーディング」の楽しさと奥深さを実感できます。

タイトル	ISBN	本体価格 (税別)	注文数
Visual Thinking with TouchDesigner [改訂第2版] プロが選ぶリアルタイムレンダリング&プロトタイピングの極意 ※進化を続けるビジュアルプログラミングツールの入門解説書!	978-4-8025-1224-4	3,800円	
たのしいクリエイティブコーディング Processingで学ぶコードxアート入門 ※Processingでデジタルアートを始めたい学生に向けた新刊。入門者必携!	978-4-8025-1275-6	2,800円	
Designing Math. 数学とデザインをむすぶプログラミング入門 ※JavaScriptで描く、数学によるインタラクティブグラフィック!	978-4-8025-1219-0	2,500円	
Beyond Interaction [改訂第3版] クリエイティブ・コーディングのためのOpenFrameworks実践ガイド ※C++に直接触れながら学べるopenFrameworksの解説書!	978-4-8025-1179-7	3,500円	
Generative Design with p5.js - [p5.js版ジェネラティブデザイン] —ウェブでのクリエイティブ・コーディング ※大型本『Generative Design』の基礎パートのみを抜き出したp5.js対応版!	978-4-8025-1097-4	3,800円	
[普及版]ジェネラティブ・アート Processingによる実践ガイド ※作例・コードが豊富なProcessing入門書の定番!!	978-4-86100-963-1	1,800円	
Algorithmic Design with Houdini Houdiniではじめる自然現象のデザイン ※数値モデルを組み込んで物理現象をプロシージャルにシミュレート!	978-4-8025-1102-5	3,900円	
Computational BIM with Dynamo+Revit Dynamo+RevitではじめるコンピューターショナルBIM ※コンピューターショナルBIM実践の基礎とレシピが満載!	978-4-8025-1210-7	4,400円	
Parametric Design with Grasshopper 増補改訂版 建築/プロダクトのための、Grasshopperクックブック ※実務に役立つパラメトリックデザインの為のアイデアが詰まった一冊!	978-4-8025-1121-6	4,800円	

< 貴店番線印 >

FAX:03-5725-1511

株式会社ビー・エヌ・エヌ (出版社コード : 7222)

東京都渋谷区恵比寿南1-20-6 第21荒井ビル

URL : <https://bnn.co.jp>

TEL:03-5725-1070

担当 田中・安藤

BNN
Bug News Network