



Establecer un ritmo de aprendizaje basado en las habilidades y necesidades del cliente. El curso está diseñado para reducir o ampliar los temas y contenidos según las capacidades de los clientes y los requisitos específicos que necesitan de acuerdo con el campo de aplicación en el que trabajan.

Capacitar al cliente en todos los conceptos, sistemas y procedimientos necesarios para llevar a cabo el trabajo de: leer, modificar y escribir datos en una ECU.

Familiarizar al cliente con todos los procedimientos del sistema de chiptuning RACE.

Analizar varios ejemplos de recalibración utilizando nuestro software RACE EVO configurado como STANDARD: optimizar la gestión electrónica del motor, mejorando su rendimiento y reduciendo el consumo.







- Diferencias entre las metodologias de lectura/escritura de una ECU con New Genius y New Trasdata
- 2. Simulación de la secuencia operacional con New Genius
- 3. Simulación de la secuencia operacional con New Trasdata
- 4. RACE EVO STANDARD: introducción al uso del sistema
- 5. Comprensión de los mapas/patch/Options disponibles an la 'Plantilla de Configuración'
- 6. Conceptos básicos de recalibración (Diesel/Gasolina)
- 7. RACE MANAGER: cómo gestionar los archivos de la red clientes FlashPoint
- 8. Cómo trabajar con Dimsport (Soporte Técnico, archivos de Log, etc...)
- 9. RAPID y RAPID TPM: introducción a los modelos clásicos y uso del software TPM
- 10.Q&A





1. Diferencias entre las metodologias de lectura/escritura de una ECU con New Genius y New Trasdata

Objetivo: aprender el uso de los sistemas de hardware y software para identificar, leer, guardar, modificar y reprogramar una ECU.

Cómo guardar una copia de seguridad de los datos originales almacenados en la ECU.

- LISTA DE APLICACIONES
- 2. NEW GENIUS Simulación de la secuencia operacional
- 3. NEW TRASDATA Simulación de la secuencia operacional





4. RACE EVO STANDARD: introducción al uso del sistema

Objetivo: Aprender todas las funciones de la versión STANDARD para realizar una modificación de forma segura.

5. Comprensión de los mapas/patch/Options disponibles an la 'Plantilla de Configuración'

- ¿Qué es una "Plantilla de Configuración"?
- ¿Qué es una "Patch"?
- ¿Qué son las "Options"?
- Lista de precios para "Plantilla de Configuración" y "Options"





6. Conceptos básicos de recalibración

- Lógica de operación de la ECU para motores Diesel
- Análisis de los mapaa de una plantilla de configuración (Bosch, Continental, ecc...)
- Análisis de archivos mod de ejemplo
- Lógica de operación de la ECU para motores gasolina
- Análisis de los mapaa de una plantilla de configuración (Bosch, Continental, ecc...)
- Análisis de archivos mod de ejemplo





7. RACE MANAGER: cómo gestionar los archivos de la red clientes FlashPoint

- Operación lógica del entorno RACE MANAGER
- Lógica de operación del software FlashPoint Client
- Soporte técnico que el Manager debe proporcionar al cliente FlashPoint

8. Cómo trabajar con Dimsport

- Cómo interactuar con el Soporte Técnico RACE
- Cómo solicitar la creación de una plantilla de configuración
- Resolución de problemas Archivos LOG
- Help Online





9. RAPID y RAPID TPM: introducción a los modelos clásicos y uso del software TPM

- Diferencias entre modelos clásicos y TPM
- Campos de aplicación Lista de aplicaciones
- Introducción al software TPM

10. Q&A

- Evaluación final



www.dimsport.it

