







# EXT-STATE

ネクスト・ステーション:ロンドン めくって描く、地下鉄路線記入ゲーム!

ロンドン市によって、地下鉄網の再編は、諸君の手に委ねられた!

便利な乗換駅をつくり、できるだけ多くの観光地に停車し、テムズ川の地下をくぐりつつ、 市からの要望を満たしましょう。

さあて、ロンドン一のメトロ・プランナーになれるのは、いったい誰なのでしょうか?

## 内容物

○ロンドンの地図シート: I冊(200枚)

○色鉛筆4本(紫、青、ピンク、緑:各1本)

◇駅カード: I I 枚 地上(青);6枚、地下(ピンク&黄):5枚

○共通目的カード:5枚

○色鉛筆能カカード;4枚

○図解ルールブック:Ⅰ冊







## -ムの目的



## 準備

- 各自、ロンドンの地図シート | 枚と、色鉛筆 | 本を受け取り、 手元に置きます。
  - ■3人ゲーム:残った色鉛筆は、いずれか2人のプレイヤー の間に置いておきます。この色鉛筆は、ゲーム中に使用 します。
  - ■2人ゲーム:残った色鉛筆は、それぞれ | 本ずつ、各プレ イヤーの左隣に置きます。これらの色鉛筆は、ゲーム中 に使用します。
  - **| 人ゲーム**:ルールブック末尾の『ソロモード』の指示に したがってください。
- 最初のゲームでは、共通目的カード(5枚)および色鉛筆能力 カード(4枚)は使用せず、箱のなかに戻すことをお勧めします。 何回か遊んでこのゲームに慣れてきたら、追加してみましょう。 ➡詳しくはP6~7の上級モジュールを参照ください。
- いちばん最近、地下鉄に乗ったプレイヤーを、最初の季節(春) の「車掌」とします。

## ゲーム概要

このゲームは4回の季節(すなわち | 年)で決着がつきます。 各季節、各プレイヤーは保持する色鉛筆の色に対応する地図シー ト上の開始駅から、その色の路線を描き始めます。

ゲーム終了時、全員の地図シート上には、4つ(4色)の路線 ができあがっていることになります。

## ロンドンの地図

各地図シートは、路線を描き入れるための地図(上部)と、得 点記録欄(下部)の、上下ふたつの部分で構成されています。

## 区画

この地図でのロンドンは、13の区画に分かれています:

- ○複数の駅がある、9つの「主要区」
- **○**駅が I つだけの、4つの「外周区」(地図の四隅)

## 駅

駅舎には4種類の形状があり、それぞれ次のアイコンで表されます:

(□)四角駅 (△)三角駅 (△)五角駅 (○) 円駅

## ゲームの遊び方

I回のゲームは4つ季節で構成され、各季節では次の4フェイ ズを順に実行していきます:

- **-(1)**-開始駅の確認
- **-(2)**-路線の敷設
- -(3)--路線による得点
- **-(4)-**次の路線の準備

#### ①-開始駅の確認

自分の地図シート上にある開始駅(路線敷設の起点)を、まず 探しだしてください。その季節の開始駅は、現在使用している色 鉛筆の色に対応している駅です。その開始駅から路線の敷設を始 めてください。

- △ 緑の色鉛筆用の開始駅
- ↑ 青の色鉛筆用の開始駅
- 紫の色鉛筆用の開始駅
- ピンクの色鉛筆用の開始駅

#### ②-路線の敷設

このフェイズは、5~10回のラウンドで構成されます(実際に 何ラウンドになるかは、めくられた駅カードによって変わります)。 各ラウンド、各プレイヤーは自分の色鉛筆で、2駅間に直線を1 本描いてセクション (線路) を作ります。こうやって徐々に1本 の路線が長くなっていきます。

## 地下鉄のセクション

各路線は、互いに駅で接続され た複数のセクションで成り立って います(セクションとは上記のと おり、直線で描かれた2駅間の線 路のことです)。



○このフェイズでは、まず車掌 が全11枚の駅カードを裏向き

でシャッフルし「駅山」を作ります。駅山は全プレイヤーに 見えるよう、テーブル中央に置いておきましょう。

- ▲各ラウンド、車掌は駅山の上から1枚めくり、全プレイヤーに 公開し、テーブル上に配置します(それがこのラウンドにお けるロンドン市からの「要望」です)。前のラウンドで公開さ れた駅カードがあれば、その右隣に配置してください (これ によって、この季節でこれまでに公開されている全駅カード が確認できます)。その後、各プレイヤーは一斉に「要望」を 満たすよう、セクションを I つ作ります (P4参照のこと)。
- ◯駅山から5枚目の(最後の)地下カード(ピンク&黄)が公開 されたなら、その要望にしたがって最後のセクションを作り、 このフェイズは終了します。さもなくば、駅山の上から新た に駅カードをめくり、次のラウンドを開始してください。

#### ③一 路線による得点 -

各路線に関して、次の3つの方法で得点が算出されます。すなわち:区画と駅の接続関係、テムズ川との交差回数、接続された観光地駅数

各項目での得点を、対応する記録欄に書き入れ、合計しましょう (P5参照のこと)。

#### ҆҆҈− 次の路線の準備 -

(4つ目の季節、すなわち冬では、このフェイズは実行しません!) その路線の得点計算が終わったら、使用する色鉛筆を変更します。

- ●各自左隣のプレイヤーに自分の色鉛筆を渡し、右隣のプレイヤーから新たな色鉛筆を受け取ってください。
- **▶2~3人ゲーム**:右隣に未使用の色鉛筆があるなら、それを受け取ります。そしてその右隣のプレイヤーは、今使っていた色鉛筆を左隣りのプレイヤーとの間に置いてください。
- **▶ 1人ゲーム**:順番どおりに次の色鉛筆を受け取ります (ルールブック末尾の**ソロモード**参照)。
- ●次の季節では、今受け取った新しい色鉛筆を使用してください。新しい色に対応した開始駅から始め、また新たな路線を作っていきます。前の季節の車掌の、左隣のプレイヤーが、この新たな季節の車掌となります。

## ゲームの終了

ゲームは、4つ目の季節(冬)の終了時、すなわち全プレイヤーが4色すべての路線を描き終えた直後に終了します。

それぞれ、自身の描いた地下鉄網(4つの路線を合わせたもの) に関して、最終得点を計算します。

- 4つの路線の得点: 4つの路線の得点(後述)の合計を、一番 右下のピンク枠のマスに記入します。
- ●観光地の得点:観光地トラックを確認し、チェックされていない最も左の数字を確認します。それが観光地の得点となります。それを観光地の得点欄(ハ方に突起がある黒枠の円内)に記入します
- ●乗換駅の得点:乗換駅は3種類。すなわち2色、3色、4色の 路線と接続されているかどうかで決まります。
  - 一●地図上の各種類の乗換駅の数を数え、その数を対応する白マスに記入します。
  - ─●各乗換駅 | つにつき、下記のように得点します。

→2路線の乗換駅: 2点→3路線の乗換駅: 5点

➡4路線の乗換駅:9点

●以上3種類に関して、駅数と点数を掛けた値、すぐに右の緑 枠マスに記入し、それらの合計数を、一番下の緑枠マスに記 入してください。 最終得点: 4つの路線、観光地、乗換駅の各得点を合計し、 地図シート右下の大きな白マスに記入してください。

例:ジョンの地 下鉄網は、7つ の観光地駅に接 0 0 0 (A) (Q) 0 続されています。 00 0 それによって観 光地トラックは ◎ 0 0 7回チェックさ れているため、8 0 番目のマスに記 0 0 載された 14点 0 0 (A) を獲得します。 さらに地図上 には9つの乗換 0-0 0 # 6 4 5 5 6 × 9 = 18 駅ができていま 0 した。それらは O 3 4 5 4 5 × /=/ すべて2つの路 = 2 / 4 2 - × / = / 線とだけ接続さ 20-16-29-22-87-49-18 れていたため、 **愈愈含含物物物的** 119 計 18 点となり ます。

すなわちジョンの最終得点は、路線から 87 点、観光地から 14 点、乗換駅から 18 点の、合計 119 点となりました。

最終得点が最も高いプレイヤーが、最優秀のメトロ・プランナー と認められ、その案がロンドン市によって正式採用されます。

該当者が複数の場合、そのなかで I 本だけの路線の得点を比べ、 最も高いプレイヤーが勝者となります。それも同数の場合、勝利 を分かち合ってください。







## 敷設ルール

- ●各ラウンドでのセクションの作成は、必須ではありません。描き たくない(もしくは描けない)なら、公開された駅カードの要望 を無視し、次の駅カードの公開を待ちましょう。
- ●各セクションは、地図上の灰色の点線をなぞるかたちで縦・横・ 斜めのいずれかに、直線で記入します。



- ➡各路線の最初のセクションですが、開始駅から、公開された駅カー ドとアイコンが一致する (ロンドン市の「要望」を満たす) 駅に 向かって、直線を描くことで作成します。
- ➡それ以降のラウンドでは、必ずその路線の両端2つのいずれかの 駅から、要望を満たす駅に向かって、セクションを作らなければ なりません (途中駅から作成することはできません)。

例外:特殊な駅カード「分岐」が出た場合、この限りではありません

例:最初の季節である 春、ジョンには緑の色 鉛筆が割り当てられま した。そのため緑の三 角アイコンが開始駅と なります。

車掌が公開した駅 カードは、円駅でした。 ジョンは、開始駅の 左にある円駅に向かっ て、セクションを伸ば しました。

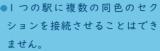


- 各セクションは、ほかの駅や、既に記入されている他のセクショ ンを跨がないようにしなくてはなりません(どの路線であっても)。



開始駅: 各路線の起点ですが、ほかの駅と同様のルールが適用さ れます。すなわち要望が開始駅と一致するなら、他の色の路線の 敷設の際、接続することができます。







●同じ2つの駅を接続するセクション(並行セクション)を作成 することはできません(違う色の路線であっても)。



#### 特殊駅



**中央駅**:ロンドンの中心部にあるこの駅のアイコン は「?」であり、いかなる要望であっても接続する ことができます(それ以外は通常のルールにした がってください)。



観光地駅:地図上に5つある(八方に突起のあるア イコンの)駅は、観光地に面しています。

こうした観光地駅にセクションを接続することによっ て、追加で得点できます。詳細は観光地の得点(P3、P5) を参照のこと。

#### 註:中央駅は観光地駅でもあります。



ワイルド:このカードが公開されたなら、ロンドン 市からの要望は「特にない」ことを意味しています。 したがってどのアイコンの駅であっても接続できま

す (それ以外は通常のルールにしたがってください)。



分岐:このカードが公開されたなら、車掌は直ちに 駅山の次のカードをめくり、それがこのラウンドの 要望となります。今の自分の路線にある任意の駅Ⅰ

つ (途中駅でもかまわない) から、要望に合致する駅に対して セクションを作成できます(それ以外は通常のルールにした がってください)。

これによって路線が分岐すると、敷設できる駅の可能性が増 えることになります。

特例: I~2ラウンド目で分岐が出た場合、要望を決めるため に新たに駅カードは公開しなくてはなりませんが、分岐じたい の効果は無視してください(途中駅から新たなセクションを作 ることはできません)。



例:車掌が公開 したのは分岐で あり、その効果 で更に公開され たのが四角駅で した。通常であ れば、ジョンは 端の駅から新たな



セクションを作らなくてはなりません (例えば下端の円駅からなら、真下も しくは右上の四角駅に)。

しかし分岐の効果により、路線の途 中にある三角駅から右下の四角駅に接続もできるので、そう することにしました。

乗換駅: 2つめの季節(夏)からは、同じ駅に複数の路 線を接続できるようになります。こうなった駅のことを 乗換駅と呼びます。

地下鉄網にある各駅は、接続されている路線の数が2色以上な ら追加得点となります。

詳細は乗換駅の得点(P3)参照のこと。



例:ジョンは、緑の路線がある五角駅 に、ピンクの路線を接続させました。 それによってこの駅は、乗換駅になり ました。

## 各路線の得点

## 区画と駅の接続関係



その路線が通っている区画数を数え、対応する マスに記入します。

**覚書**:ロンドン市は 13 区に分かれています。9つの主要区 と4つの外周区です。



各区画のなかで、その路線の駅が最も多い区画 を確認し、その接続駅数を対応するマスに記入 します。

上記2つの数字を掛け合わせた数が、その路線の基本的な得点 となります。

## テムズ川との交差回数



テムズ川と交差するセクショントつにつき、追 加で得点2となります。

## 接続された観光地駅数

- ・各季節の終了時、その路線が接続されている観光地駅の数を数
- ・接続されていた観光地駅 | つごとに、観光地トラックの空きマ スに、左からしつずつチェック・マークを記入していってください。 観光地に関する得点は、ゲーム終了時の得点計算で算出されます。

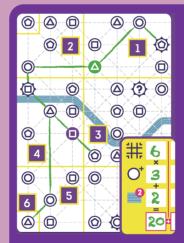
例:春のジョンの路線は緑で、2つの 例・音のションの山脈はある。 観光地に接続されていました。そのた

め観光地トラックの最初の2つのマスにチェックを入れま す。

**覚書**:全路線の合計で観光地駅が 10 回接続されると、観光地 トラックの最後の「25」のマスに到達します。それ以降(11 回以上接続しても)この項目は無視します。

## 各路線の合計得点

各路線の合計得点は次のように計算します。すなわち「区画 と駅の接続関係」で算出された2つの数字を掛け合わせ、さら にテムズ川との交差による得点を加算します。



例:ジョンの緑の路線は、 計6区に接続されていま した。そのうち接続駅数 が最も多い区の接続駅数 は3です。さらにこの路 線は、I回だけテムズ川 と交差しています。

すなわちこの路線の得点  $[6 \times 3 + 2] = 20$ になります。







## 上級モジュール

この『**ネクスト・ステーション:ロンドン**』において新たな刺激が 欲しいなら、上級モジュールを追加してみましょう。共通目的お よび色鉛筆能力のいずれか、もしくはその両方を追加できます!

## 共通目的(5枚)

#### 準備

- ●通常ルールにしたがいつつ、次の準備を追加 してください:
- ●5枚の共通目的カードをシャッフルし、その 中からランダムで2枚めくって、駅山の隣に



#### 遊び方

この2枚の共通目的カードは、ゲーム中ずっと表向きになって います。これらは4つの季節をかけて達成を目指す目的であり、 ゲーム終了時に自分の地下鉄網(4つの路線を合わせたもの)が、 その条件を達成しているかどうか確認します。達成したプレイヤー は、共通目的 | つにつき追加で 10 の得点となります。

#### 共通目的の詳細:



乗換駅(複数の路線が接続された駅) が8つ以上。



全13区に接続。



観光地駅5つ全てに接続。



中央駅のある区画にある全9駅に接続。



テムズ川と6回以上交差。

#### 最終得点

- ○最終得点の算出の際、達成した共通目的Ⅰつにつき
- ☆ すなわち達成した共通目的 | つにつき追加で | 0 得点 となるわけです。



#### 色鉛筆能力(4枚)

#### 準備

- ●通常ルールにしたがいつつ、次の準備を 追加してください:
- 各色鉛筆に対してⅠ枚ずつ裏向きに配り、 すべて表向きにします。



I ~ 3人ゲーム:現在プレイヤーが保持していない色鉛筆に対 しても、色鉛筆能力カードを配ります。ゲームが進行し、その色 鉛筆をプレイヤーが使用する際、それに対応する色鉛筆能力カー ドも適用します。

#### 遊び方

各色鉛筆能力は、ゲーム中ずっと、配られた色鉛筆 | 本に対応 します。各能力は、各季節につき | 回までしか使用できません。 色鉛筆能力は、必ずしも使用する必要はありません。

使用したなら、その色鉛筆能力カードを裏向きにし、その季節 の間はもう使えないことを表してください。

#### 色鉛筆能力の効果:

セクション作成後、さらに同じ要望に合致する 駅があるなら、さらに接続して2つ目のセクショ ンを作成してかまわない。



特殊処理:ワイルドが公開されたとき、この能 力使用するなら、このラウンドで先に接続した

駅と同じアイコンの駅に対して、2つめのセクションを接続し なければなりません。

要望をワイルドとみなす。



その要望を、分岐カードの効果で出たも のとみなす。









この季節のあいだ、路線にある任意の駅 | つを丸く囲ってもよい。囲われた駅は、路線と駅の接続関係による得点計算の際、駅2つ分とみなす(その区画にある駅の数が増えるため、得点が増える可能性がある)



例:この能力によっ て、ジョンは、緑の 路線の駅 I つを囲む ことができます。 の区画でその路線に 接続されている駅数 は、3から4に増え ました。



すなわち、計 6 区に接続されていたジョンの得点は [6  $\times$  4 + 2 = ] 26となりました。

➡ 注目:この能力は、この季節のあいだでのみ適用されます。 それ以降の季節で、この駅にセクションを接続させたとしても、 駅 | つ分としかみなされません。

- 各季節が終了して、各路線の得点を算出したのち 4 次の路 線の準備フェイズで色鉛筆を渡す際、対応する色鉛筆能カカー ドも一緒に(もし裏になっていたなら再び表に戻して)渡して ください。
- それ以外は4つ目の季節(冬)が終了するまで、通常のルールにしたがってゲームを続けてください。



#### ソロモード

次のような調整を加えることによって、この『ネクスト・ステーション: ロンドン』は、 I 人でも遊ぶことができるようになります。

#### 準備

- 色鉛筆 4 本を、好きな順で、手元に上から下へ並べます。
- ■望むなら共通目的あるいは色鉛筆能力もしくはその 両方を使用できます。その場合、対応する各上級モ ジュールにしたがって、ゲームの準備を追加してく ださい。



#### 遊び方

基本的なルールは、すべて通常のルールと同じです。

ただし色鉛筆は、季節ごとに上から順に使用します(図の例なら春=紫、夏=青、秋=緑、冬=ピンク)。

#### 最終得点

上級モジュールを使用したなら、使用モジュール | つにつき IO 点減点します。そのようにして確定した最終得点を、下の成果表で確認してください。

できるだけ多く得点し、市長による認可を目指しましょう!



皆さん降りてください、**終点です!** もっと頑張って、居眠り運転しないようお願いします。



違う路線に乗り間違えてしまったのでしょ うか? 次回はもっと運がよいといいので すが、ともかくもっと分岐を上手く使って みましょう。



**いいですね!** ブロジェクトの進捗も順調! この調子でいけば、地下鉄網敷設チームの リーダーになれるかも!



**すごい!** 観光案内の名手ですね。たくさんの旅行客が、あなたの路線に満足しています! あと少しで頂点を極められますね。



誰もあなたを止められません! ロンドン 市長があなたの地下鉄網プランを選ぶこと に太鼓判を押しましょう! よくやりました!

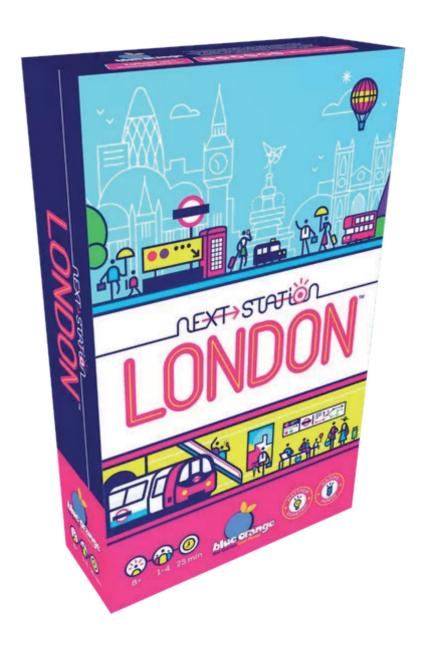


あなたは地下鉄に関するありとあらゆることを知り尽くした達人ですね! おめでとう!









邦訳:高田真吾 編集:健部伸明 DTP:周驥昀



輸入・発売元:CMON JAPAN

〒 160-0023

東京都新宿区西新宿3丁目3番13号

西新宿水間ビル 2F CMONJAPAN お客様係 faq@cmonjapan.com





