

ハロウィーン ソロソロ

年に一度のこの夜は鉱山もお休みです。皆、日暮れ後は地下にいない方が安全だと言います——地底からの客に捕まらないようにね。

しかし、親が家にいる間、子供たちは自由に走り回っています！

倭国は大福を与え、エジプト人はバクラバを恵み、蛮族もナッツの蜂蜜漬けを差し出します。この日は、スコットランド人さえも少し明るくなり、子供たちに小さなハートのマジパンをプレゼントするのです。

準備の変更

通常のゲームの準備に以下の変更を加えます：

1. 進捗ボードは使用しません。その代わりに、このシートを印刷して、下記の円形の進捗トラックをテーブルの中央に配置します。進捗マーカーを↑に配置してください。
2. 布袋などの不透明な袋か容器を用意します。勝利点トークンは全てその中に入れます。

ゲームの流れの変更

1. 効果によってあなたが「前進」するたび、このシート上であなたの進捗マーカーを時計回りに移動させてください。1回のゲーム中に何周もすることができます。
2. 進捗ボードは存在しませんので、進捗ボードを参照する効果は無視します。そのような効果を持つカードを引いた場合、別のカードを引いて下さい(注：イベントカードにも適用されます！)。
3. 勝利点を獲得するたびに、袋の中から指定された数の勝利点トークンを1個ずつランダムに引きます。◆はミント、◇はキャラメルで、ゲームを通して集めるものです。◆はリコリスキャンデーで、引いたらすぐに袋に戻さなければなりません。
4. 進捗トラックには新しい効果があります：X◆除去。この効果が発生したら、指定数の◆を袋から取り出してゲームから除外します。
5. このシートの右側に掲載されている特殊効果は、地表ボードの一部とみなされ、3つの基本効果の代わりとして選択することができます。

勝利条件

このシナリオでは、◆を集めることは目的ではありません。完成した◆からも◆を得られません。ゲーム終了時に、◆と◇の数を計算します。これらの少ない方の数が最終得点になります。下記の表と比べてみましょう。

◆	評価
≤4	ゲロまみれ
5-6	わたあめ信者
7-8	チョコエンジニア
9-10	ドーナツベテラン
11+	マスター菓子職人

