

クリスマス ソロシナリオ THE IMPERIAL MINERS

お花見、パッカナリア、ひげとねじれのお祭りなど、どの国にもそれぞれの祭りがあります。どれも美しくユニークです。ですが、由来に関係なく誰もが祝う日もあります。町じゅうにクリスマスツリーが立ち、ジンジャーブリーの香りが漂い、さまざまな言語のクリスマス・キャロルが鳴り響きます。さあ祭りのときです！ 鉱山をクリスマス・イルミネーションで飾り、一番星が見えるのを待ちましょう！

準備の変更

通常のゲームの準備に以下の変更を加えます：

1. 基本ゲームの進捗ボード2枚とこのシートに付いている進捗ボードを使います。
2. イベントの山を作る時、イベントカードは、即時と常時しか使用しません。

ゲームの流れの変更

1. を獲得するたびに、獲得したトークンを現在起動している鉱山カード（または地表ボードの起動中なら、地表ボード）の上に置きます。

このトークンは鉱山カードの端、トロッコの間に置かれます（トロッコが完成しているかどうかは関係ありません）。各カードには最大6個のトークンを置くことができます（注：レベル **IV** の鉱山カードにも6個までトークンを置くことができます。カードの下辺にトロッコが2個あるものとみなしてください）。

地表ボードにもトークンを置くことができます。地表ボードには最大7個のトークンを置くことができます（トロッコの間に5個、両端に1個ずつで計7個）。



- 1 トークンは図の位置にのみ置けます。
- 2 この は3枚にまたがって置かれています。
- 3 この は2枚にまたがって置かれています。
- 4 この は1枚にのみ置かれています。

2. 鉱山カード（または地表ボード）にトークンを置く場所がない場合、その分のトークンはサプライに戻します。
3. カードに置かれたトークンは、**照明を吊り上げる** 特殊効果の起動による場合を除き、移動させたりサプライと交換したりすることはできません。
4. 即時イベントカードの効果でトークンを獲得した場合、そのトークンは任意の鉱山カード/地表ボードに置けます。
5. 追加進捗ボードには新しい効果のマスがあります：**I** を1枚引き、**鉱山に追加**。この効果を実行する場合、**I** カードを1枚引き、起動せずに自分の鉱山に追加します。
6. 追加進捗ボードの下には特殊効果が描かれています。この効果は地表ボードに印刷されているものとみなされ、3つの基本効果の代わりに起動することができます。これによって価値の低いトークン複数枚を価値の高いトークンと交換してスペースを空けることで、最終的に獲得できる勝利点を増やすことができます。

勝利条件

できるだけ多くの を獲得することで。ゲーム終了時に、以下のルールで を合計します：

- 1につき、1 を得ます。
- 鉱山にある1枚の鉱山カードごとに、そのカード上のトークンの価値分の を得ます（つまり、2枚のカードにまたがるトークンからは、2回点を得られます）。

最終的な勝利点を合計したあと、右の表と得た

を比較して、どの程度上手かったか判断してください。



70

71-85

86-100

101-120

121

評価

くそじじい

駄々っ子リストに掲載

よい子リストに掲載

サンタのお手伝い妖精

サンタのお気に入り！

電気



いずれかのカードから全ての トークンを取り除き、価値の合計が変わらないようにトークンを両替する。その後、同じカードに置く。

- I** を1枚引き、**鉱山に追加**。
- I** を1枚引き、**鉱山に追加**。
- 3 獲得。
- 3 獲得。
- IV** を1枚引く。
- 1 獲得。
- I** を1枚引き、**鉱山に追加**。
- 1 獲得。
- I** を1枚引き、**鉱山に追加**。

照明を吊り上げる

いずれかのカードからすべての トークンを取り除き、価値の合計が変わらないようにトークンを両替する。その後、同じカードに置く。例えば、あるカードから5個の を取り、サプライから1個の をそのカードに置く。

