

TrainTogether BMX Serie Reglement

TrainTogether BMX-Serie: Ein kurzer Überblick	2
Kategorien und Teilnahme	2
Rennverfahren, Sicherheit und Ausrüstung	2
Online-Anmeldungen	2
Absagen von einem Event	2
Wann findet es statt?	3
Zeitplan	3
Streitigkeiten und Beschwerden	3
Transponder	3
Handicap-System.....	3
Handicap Kategorien:	3
Erste Zuweisung des Handicaps für den Fahrer:	4
Handicap Anpassung nach jedem Rennen	4
Beispiel für Handicap-Prozentwerte:	4
Zu liefern durch den Verein.....	4
Revision	4
Beilage 1: Tabelle von Handicap Kategorien	5

TrainTogether BMX-Serie: Ein kurzer Überblick

Streamzsports präsentiert stolz die TrainTogether BMX-Serie, ein gemeinsames Projekt über vier ikonische BMX-Strecken: Flying Tigers in Weinfeld, Powerbike Winterthur, Bike Hunters in Goldach und BMX Volketswil.

Die TrainTogether BMX Serie ist ein innovativer Ansatz für das Training wie ein BMX-Rennen abläuft. Alle Fahrer werden gleich eingestuft und derjenige, der die meisten Vorrunden gemacht hat, wird den Sieger des Rennens. Der BMX- und Cruiser-Fahrer werden in der gemeinsamen "Train Together" Kategorie vereint und gleichzeitig die Einzigartigkeit der Seitenwagen-Fahrer anerkannt. Mit diesem spezialisierten Handicap-System wollen wir fairen Wettbewerb und Kameradschaft sicherstellen. Basierend auf den Prinzipien des DSM bietet dieses Regelbuch die Richtlinien.

Unsere Dankbarkeit gilt allen Fahrern, ihren Vertretern und den Clubs. Zusammen sind wir nicht nur am Training teil, sondern bilden Bindungen, stellen Normen in Frage und treiben den Sport voran. Lassen Sie uns diese Reise gemeinsam erleben!

Kategorien und Teilnahme

Die "Train Together" Kategorie umfasst sowohl BMX- als auch Cruiser-Fahrer. Diese einzigartige Kombination fördert ein inklusives Rennumfeld, das Fähigkeiten, Strategie und Anpassungsfähigkeit betont.

Seitenwagen-Fahrer stellen innerhalb der Serie eine eigene Kategorie dar und unterstreichen die Vielfalt der BMX-Disziplinen.

Teilnahmekriterien:

- Eine Kategorie wird durchgeführt, solange es zwei oder mehr Teilnehmer gibt.
- Handicaps werden basierend auf den jüngsten Leistungen in TrainTogether, DSM oder Swiss Cup Rennen zugewiesen.

Rennverfahren, Sicherheit und Ausrüstung

Rennverfahren, Sicherheitsrichtlinien und Ausrüstungsstandards sind im DSM-Regelbuch ausführlich beschrieben und gelten auch für die TrainTogether BMX Serie. Versicherung ist Sache jeder Fahrer. Jede Haftung wird durch die Organisation abgelehnt.

Online-Anmeldungen

Anmeldungen müssen online vor 17:00 des vorherigen Event Tags über Streamzsports.com erfolgen und kosten 5 CHF pro Eintrag. Ohne Online-Registrierung ist eine Teilnahme nicht möglich.

Die Zeit zwischen Anmeldeschluss und dem Event dient administrativen Aufgaben, einschliesslich der Zuweisung von Handicaps an jeden Fahrer. Um den Ablauf sicherzustellen können maximal 100 Fahrer sich anmelden.

Absagen von einem Event

Manchmal kann wetterbedingt ein Event nicht stattfinden. Diese Absage wird über E-Mail stattfinden und alle Anmeldungen werden storniert.

Wann findet es statt?

Von März bis November, die 1. Dienstag und die 3. Donnerstag von jedem Monat.

Ausgenommen sind Ferien Woche.

Das Rennen wird eine reguläre Trainingseinheit ersetzen, wodurch jeder Club einmal alle zwei Wochen Gastgeber sein kann. Diese Serie bietet angehenden Rennfahrern die Möglichkeit, in die Feinheiten des Sports einzutauchen und als Sprungbrett zu offiziellen Rennen zu nutzen, während erfahrene Rennfahrer eine einzigartige Herausforderung genießen können.

Zeitplan

18:00-18:20	Ausgabe Leihtransponder, Check-in (Transponder Kontrolle) und freies Training
18:30	Moto 1
18:45	Moto 2
19:00	Moto 3
19:15	¼ Finale (Ab mehr als 32 Fahrer)
19:30	½ Finale (Ab mehr als 16 Fahrer)
19:45	Alle Finale Laufen → Alle Teilnehmer werden an einem Finale teilnehmen.
20:00	Ende

Streitigkeiten und Beschwerden

Weil es ein Training betrifft, werden keine Streitigkeiten und Beschwerden erwartet.

Wann sie trotzdem stattfinden, müssen diese vor Ort geklärt werden.

Das Handicap wird während einer Veranstaltung nicht geändert. Anliegen können jedoch für die Überprüfung und mögliche Anpassungen bei zukünftigen Veranstaltungen vorgebracht werden.

Transponder

Wann ein Transponder nicht mehr funktioniert, wird diese Transponder mit eine Leihtransponder ersetzt und den Lauf wiederholt mit allem Fahrer. Ohne Transponder ist es unmöglich das Handicap-System zu verwenden.

Handicap-System

Das Handicap-System besteht aus drei Komponenten: Kalibrierung des Handicaps der Strecke und Zuweisung des Handicaps für den Fahrer, und Anpassung nach jeder Teilnahme.

Handicap Kategorien:

Die 10 Handicap Kategorien sind in Reihenfolge: Novice, Beginner, Intermediate, Medium, Seasoned, Expert, Pro, U19, U23, Elite jeweils mit Jr., ohne Zusatz und Sr.

Beispiel: Es gibt Novice Jr., Novice und Novice Sr. (Jr. Steht für Junior und Sr für Senior).

Medium ist die 11. Stufe und entspricht auch 100% (also keine Zeitanpassung). Jede darunter ist -2% and jede Stufe darüber ist + 2%. Der ganze Bereich ist von 80% bis 140% aufgesetzt (also 80% von Echtzeit bis 140% von Echtzeit).

In [Beilage 1: Tabelle von Handicap Kategorien](#) ist die ganze Tabelle zurückzufinden.

Erste Zuweisung des Handicaps für den Fahrer:

Das individuelle Handicap eines Fahrers wird anhand seiner jüngsten Leistung in einem TrainTogether-Event, einem DSM-Rennen oder einem Swiss Cup-Rennen bestimmt. Die besten Zeiten werden verwendet, um die Handicap-Zuweisung zu bestimmen.

Nur Events, die von Streamzsports verwaltet werden, können als Grundlage für die Bestimmung des Handicaps herangezogen werden.

Handicap Anpassung nach jedem Rennen

Auf Basis von Beste Rundenzeiten wird, nach jedem Train Together Event, die Durchschnittliche Zeit von die mittler 20% Perzentile determiniert und aller Fahrer werden daran als Referenz Zeit evaluiert und neu eingestuft für das nächste Rennen.

Beispiel für Handicap-Prozentwerte:

Die Zeit eines U19 Jr. würde auf 122% ihrer ursprünglichen Zeit erhöht werden. Wenn sie also in 30 Sekunden fertig wären, wäre ihre angepasste Zeit 36,6 Sekunden.

Ein Pro Sr. würde ihre Zeit auf 120% ihrer ursprünglichen Zeit erhöhen, wodurch eine Zeit von 30 Sekunden auf 36 Sekunden erhöht würde. Die Kategorie Medium, die genau im Durchschnitt liegt, hat keine Anpassung, sodass 100% ihrer ursprünglichen Zeit unverändert bleiben. Am anderen Ende würde ein Beginner Sr. ihre Zeit auf 90% ihrer ursprünglichen Zeit reduziert haben. Wenn sie also in 40 Sekunden fertig wären, ist die angepasste Zeit 36 Sekunden.

Zu liefern durch den Verein

5 Helfer:

- 1 Gate: Den auf der Start Knopf drückt)
- 1 Gate stager: Die verifiziert ob den Fahrer richtig steht an Gate
- 1 Hill stager: Die die richtige Fahrer am Gate schickt für der nächste Lauf
- 1 auf die strecke: Zum schauen das keine umgefallen ist
- 1 in Rennbüro: Zum Lernen/Verwenden von Rennprogram und Verteilung und zurück holen von Leihtransponder.

Revision

Version	Wann	Was
0.1	13/10/2023	Erste Version zu der Revision
0.2	16/10/2023	Transponder eingefügt
0.3	08/11/2023	Handicap Anpassung nach jedem Rennen eingefügt
0.4	10/11/2023	Generelle Ergänzungen
1.0	07/03/2024	Anpassung nach das 1. TT – Volketswil. Beilage 1: Tabelle von Handicap Kategorien eingefügt.

Beilage 1: Tabelle von Handicap Kategorien

#	Beschreibung	Handicap
1	Novice Jr.	80%
2	Novice	82%
3	Novice Sr.	84%
4	Beginner Jr.	86%
5	Beginner	88%
6	Beginner Sr.	90%
7	Intermediate Jr.	92%
8	Intermediate	94%
9	Intermediate Sr.	96%
10	Medium Jr.	98%
11	Medium	100%
12	Medium Sr.	102%
13	Seasoned Jr.	104%
14	Seasoned	106%
15	Seasoned Sr.	108%
16	Expert Jr.	110%
17	Expert	112%
18	Expert Sr.	114%
19	Pro Jr.	116%
20	Pro	118%
21	Pro Sr.	120%
22	U19 Jr.	122%
23	U19	124%
24	U19 Sr.	126%
25	U23 Jr.	128%
26	U23	130%
27	U23 Sr.	132%
28	Elite Jr.	134%
29	Elite	136%
30	Elite Sr.	138%
31	World Champion	140%