



mierEdu®

Play. Learn. Everywhere.



RAIN DROP TEN FRAME BOARD

Parent Guide



- Regentropfen zählen 1 bis 10 - Leitfaden für Eltern
- TABLERO DE MARCO DE DIEZ DE GOTAS DE LLUVIA - Guía para Padres
- RAIN DROP TEN FRAME BOARD - Guide pour les parents
- TABULEIRO DAS DEZ GOTAS DE CHUVA - Guia Parental
- TABELLONE GOCCE DI PIOGGIA PER DIECI INCASTRI - Guida per i genitori
- 雨滴十格阵 - 家长指导手册

⚠ WARNING:
CHOKING HAZARD-Small parts.
Not for children under 3 years.



Play. Learn. Everywhere.

Hello! My name is **Omi**. I am a smart owl.
Come and play with me.

DE Hallo! Mein Name ist Kauzi. Ich bin eine kluge Eule. Komm und spiel mit mir.

ES ¡Hola! Mi nombre es Omi. Soy un búho inteligente. Ven a jugar conmigo.

FR Salut ! Je suis Omi. Une chouette intelligente. Viens jouer avec moi.

PT Olá! Chamo-me Omi. Sou uma coruja inteligente. Vem brincar comigo.

IT Ciao! Il mio nome è Omi. Sono un gufo intelligente. Vieni a giocare con me.

CN 小朋友你好呀!我的名字叫做Omi(澳米),我是一只聪明的猫头鹰,快来和我一起玩耍吧!



My name is Omi · Mein Name ist Kauzi · Me llamo Omi · Je m'appelle Omi · Chamo-me Omi · Mi chiamo Omi · 我的名字叫做Omi (澳米)

My name is Omi · Mein Name ist Kauzi · Me llamo Omi · Je m'appelle Omi · Chamo-me Omi · Mi chiamo Omi · 我的名字叫做Omi (澳米)

My name is Omi · Mein Name ist Kauzi · Me llamo Omi · Je m'appelle Omi · Chamo-me Omi · Mi chiamo Omi · 我的名字叫做Omi (澳米)



Einleitung

Regentropfen zählen 1 bis 10

Auf dem Spielbrett ist ein Gitter mit Kästchen. Es ist ein äußerst praktisches Hilfsmittel für das Rechnenlernen, mit dem das Zahlenverständnis und die mathematischen Fähigkeiten der Kinder auf unkomplizierte und einfache Weise gefördert werden können.

DE



1 ▲
● ■

Erkenne Zahlen

10

Finde passende Zahlen

10

Zahlen und Mengen

10

Übe die Simultanerfassung

12

Bestimme gerade und ungerade Zahlen

●●●●

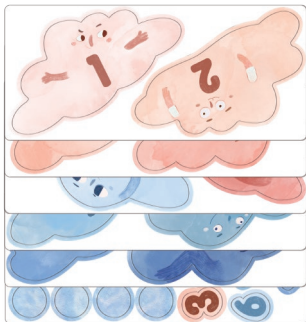
Hand icon

Bilde Zehn

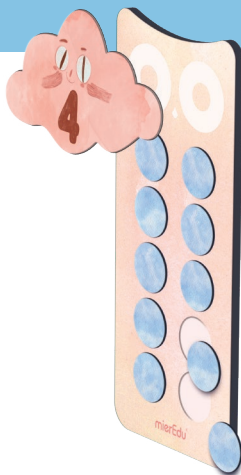


Inhalt

DE



Magnetische Karten × 30



Ten Frame Board × 1



Karten × 10



Leitfaden für Eltern × 1



Spielanleitung

1. Erkenne Zahlen

Spiele mit deinen Händen und bestimme die Form der Zahlen von 1-10.



DE

Spielanleitung:

Lege alle Zahlen der Reihe nach von 1 bis 10 hin oder sortiere sie in ungerade und gerade Zahlen.



2. Finde passende Zahlen

Finde die passende Zahl zur Wolke.

Spielanleitung:

Nimm eine Zahl und lege sie auf die Wolke mit der gleichen Zahl.

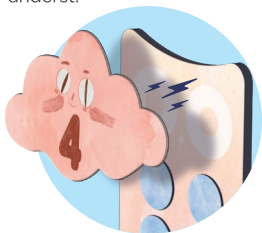




3. Zahlen und Mengen

Finde die richtige Anzahl Regentropfen, indem du die Wolken änderst.

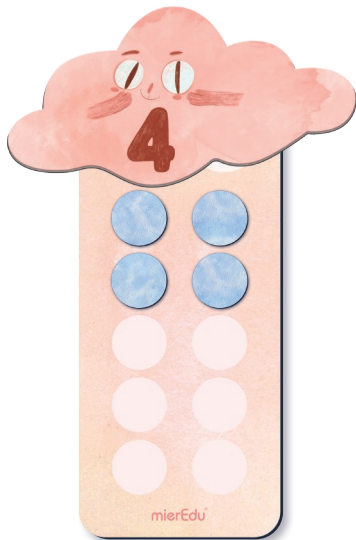
DE



1. Ändere die Wolke.



2. Finde die richtige Anzahl Regentropfen.



Spielanleitung:

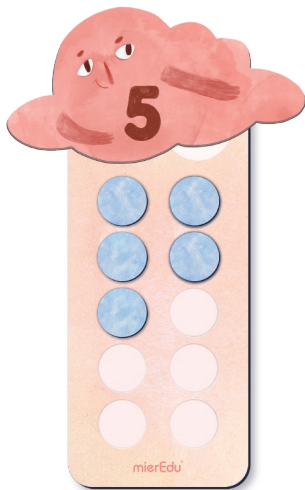
Es regnet. Schau dir die Zahlen auf den Wolken an und wähle die entsprechende Anzahl Regentropfen.



4. Bestimme gerade und ungerade Zahlen

Auf dem Zehner-Rahmen sind die Einzelnen ungerade und die Pärchen gerade.

Ungerade



Gerade



DE

Spielanleitung:

Regentropfen lernen gerne neue Freunde kennen. Halten Sie Händchen, ist es eine gerade Zahl. Steht ein Regentropfen alleine, ist die Zahl ungerade. Kannst Du Dir das merken? Nun Spiele und übe.



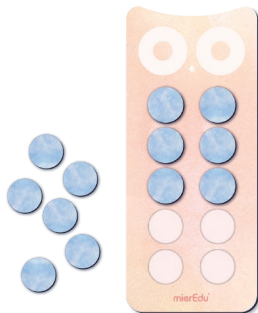
Spielanleitung

5. Übe die Simultanerfassung

Lerne mit dem visuellen Training am Zehner-Rahmen schnell die Gesamtzahl zu erkennen.

DE

- ? Rechts sind geordnete Regentropfen. Weißt du, wie viele es sind, ohne sie zu zählen?
- ? Mische die Regentropfen, wie links gezeigt, durcheinander. Kannst du jetzt schnell die Gesamtzahl erraten?
- ! Die Antwort lautet ja, denn das ist eine besondere Eigenschaft des Zehner-Rahmens, nämlich das schnelle Erkennen der Gesamtzahl durch visuelles Training.



Links

Rechts

Spielanleitung:

Platziere per Zufallsprinzip einige Regentropfen auf dem Zehner-Rahmen und bitte dein Kind, schnell die Gesamtzahl zu nennen.





Spielanleitung

6. Bilde Zehn

Verstehe, wie du mit dem Zehner-Rahmen eine Zehn bildest.

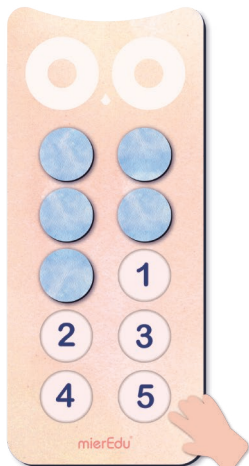
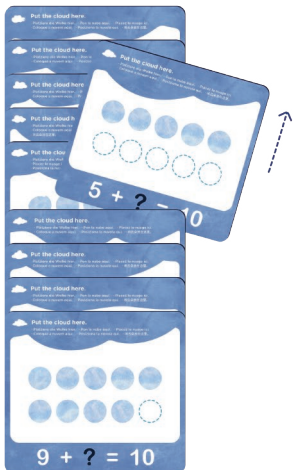
Spielanleitung:

Es regnet. Lass uns mit Regentropfen spielen. Beantworte mithilfe des Zehner-Rahmens die Aufgaben auf der Karte.

DE

1. Ziehe eine zufällige Karte aus dem Stapel.

2. Platziere die entsprechende Anzahl Regentropfen auf dem Zehner-Rahmen und zähle, wie viele Plätze dann noch frei sind.

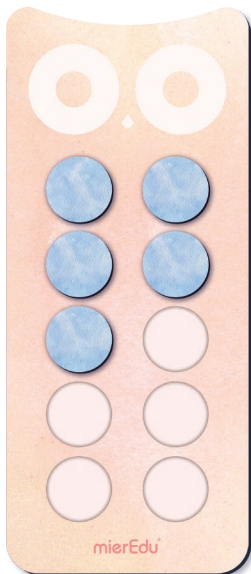




Spielanleitung

3. Finde die entsprechende Wolke anhand der freien Plätze und platziere die passende magnetische Zahl auf "?", um die Frage zu beantworten.

DE



• Die Karte hat ein selbstkorrigierendes Design.



UND JETZT DAS ZEHNER-LIED



Eins und neun, soll
dich freun.



Zwei und acht,
Spaß gemacht.



Drei und sieben,
die sich lieben.



Vier und sechs,
was ein Klecks.



Fünf und fünf,
klatsch mich ab.

Play. Learn. Everywhere.