

Battle Kit **MAGNETIC SUDOKU** Starter

Parent Guide



- MAGNETISCHE SUDOKU SPIELSET - Starter - Leitfaden für Eltern
- KIT DE BATALLA DE SUDOKU MAGNÉTICO - Principiante - Guía para Padres
- KIT DE BATAILLE SUDOKU MAGNÉTIQUE - Débutant - Guide pour les parents
- KIT DE BATALHA SUDOKU MAGNÉTICO - Principiante - Guia Parental
- SUDOKU MAGNETICO CON KIT BATTAGLIA - Partenza - Guida per i parenti
- 对战版磁力数独 - 初阶版 - 家长指导手册

WARNING:
CHOKING HAZARD-Small parts.
Not for children under 3 years.

Play. Learn. Everywhere.



Introduction

EN

This new and delightful **Magnetic Sudoku Battle Kit** is great for children aged 3+ to play in pairs and spark their interest for mathematics. It includes 2 types of grids, 34 Sudoku magnets and 72 puzzles. These range from easy to more difficult. This provides your little ones with the benefits of Sudoku, including improved logic, observation and concentration skills.





Sudoku Rules

M

- 3x3 Grid:** Place the missing owls in the blanks according to the hints. Fill in all the remaining blanks.
- 4x4 Grid:** Make sure that each row, column, and square does not contain the same owl more than once. Fill in all the remaining blanks.



Tip: For parent-child game, feel free to pick puzzle cards of different levels.



How to Play

EN

There are 6 difficulty levels of the Sudoku Puzzle Cards. The number of mushrooms on the top of each puzzle card indicates the difficulty level of that puzzle. The more mushrooms, the higher the difficulty level.



1. Pick two puzzle cards of the same level and put them onto the slopes in the opposite direction.



2. Each player chooses one colour of Omi Owl and places it in the bottom right corner of each slope. Prepare all the magnets aside.





How to Play

EN

- For each round, whoever solves the puzzle first wins and pats the table once. The winner moves their Omi Owl one step up the ladder.
- Whoever takes the Omi Owl up to the hut first is the final winner.





Einleitung

Dieses neue und entzückende **Magnetische Sudoku Spielset** eignet sich hervorragend für Kinder ab 3 Jahren, um zu zweit zu spielen und ihr Interesse für die Mathematik zu wecken. Es umfasst 2 Arten von Feldern, 34 Sudoku-Magnete und 72 Rätsel. Diese reichen von einfach bis schwierig. So kommen deinen Kleinen die Vorteile von Sudoku zugute wie eine verbesserte Logik, aber auch Beobachtungs- und Konzentrationsfähigkeiten.

DE

The image shows the product packaging and components for the "Magnetische Sudoku Spielset". It includes:

- A green box labeled "1 Spiel-Kit" featuring a forest scene with a tree and a ladder.
- A white tray containing 34 "Sudoku Magnete" (magnetic pieces) shaped like owl faces.
- A red book titled "1 Leitfaden für Eltern" (Parent's Guide) with an owl illustration.
- A blue book titled "36 Sudoku Puzzle-Karten" (36 Sudoku Puzzle Cards) showing a grid of owl faces.
- Three green circular icons at the bottom left indicating age range: 3+, 1-2 players, and a clock icon for time.

Text on the right side of the image:

Hallo!
Mein Name ist Kauzi.
Ich bin eine
schlaue Eule.
Komm und spiel
mit mir.



Sudoku Regeln

1. **3x3 Feld:** Füge die fehlenden Eulen entsprechend den Hinweisen in die Lücken ein. Fülle alle verbleibenden Lücken aus.

2. **4x4 Feld:** Stelle sicher, dass jede Zeile, Spalte und jeder fett umrandete Bereich dieselbe Eule nur ein einziges Mal enthält. Füll alle verbleibenden Lücken aus.

DE

Hinweise

1

3x3 Feld

Sudoku Magnets: 🐦🦉🦉

Reihe

37

4x4 Feld

Spalte

Quadrat

Sudoku Magnets: 🐦🦉🦉

Tipp: Für Spiele zwischen Eltern und Kind kannst du Puzzle-Karten mit unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden auswählen.



Spielanleitung

Es gibt bei den Sudoku Puzzle-Karten 6 Schwierigkeitsstufen. Die Zahl der Pilze auf jeder Rätselkarte zeigt den Schwierigkeitsgrad an. Je mehr Pilze, umso schwieriger das Sudoku.



1. Wähle zwei Puzzle-Karten der gleichen Stufe aus und lege sie in entgegengesetzter Richtung auf die Schrägen.



2. Jeder Spieler wählt eine Farbe der Kauzi-Eule aus und legt sie in die untere rechte Ecke jeder Schräge. Halte alle Magnete bereit.





Spielanleitung

- Der Spieler, der das Rätsel zuerst löst und einmal auf den Tisch klopft, gewinnt. Der Gewinner erklimmt mit seiner Kauzi-Eule eine Stufe auf der Leiter.
- Derjenige, der die Kauzi-Eule zuerst in die Hütte bringt, hat gewonnen.

DE





Introducción

Este nuevo y encantador **Kit de batalla de sudoku magnético** es ideal para que los niños a partir de 3 años jueguen en parejas y para despertar su interés por las matemáticas. Incluye 2 tipos de cuadriculas, 34 imanes de sudoku y 72 rompecabezas que van de fácil a difícil. Esto brinda a los pequeños los beneficios del sudoku, como mejorar en las habilidades de lógica, observación y concentración.

1 kit de juego

mierEdu

34 imanes de sudoku

1 guía para padres

mierEdu

SUDOKU

36 cartas de sudoku

Omi

iHola!
Mi nombre es Omi.
Soy un búho
inteligente.
Ven y juega conmigo.

ES

3+

1-2

10-20



Reglas de Sudoku

- Cuadrícula 3x3:** Coloca los búhos que faltan en los espacios en blanco siguiendo las pistas. Completa todos los espacios en blanco restantes.
- Cuadrícula 4x4:** Asegúrate de que todas las filas, columnas y cuadrados no contengan el mismo búho más de una vez. Completa todos los espacios en blanco restantes.

Pistas

Cuadrícula 3x3

Sudoku Magnets: 🐣🦉🦉

Fila

Cuadrícula 4x4

37

Sudoku Magnets: 🐣🦉🦉🦉

Columna

Cuadrado

Consejo: Para el juego entre padres e hijos, puedes elegir tarjetas de puzzle de diferentes niveles.



Cómo Jugar

Hay 6 niveles de dificultad de las cartas de puzzle de sudoku. El número de setas en la parte superior de cada tarjeta del rompecabezas indica el nivel de dificultad de ese puzzle. Cuantas más setas, mayor será el nivel de dificultad.



1. Elige dos cartas de puzzle del mismo nivel y colócalas en las pendientes en la dirección opuesta.



ES

2. Cada jugador elige un color de Búho Omi y lo coloca en la esquina inferior derecha de cada pendiente. Coloca todos los imanes a un lado.





Lómo Jugar

3. En cada ronda, quien primero resuelva el puzzle gana y da una palmadita en la mesa una vez. El ganador mueve su Búho Omi un escalón más arriba en la escalera.
4. El ganador final será quien lleve el Búho Omi hasta la cabaña.

MS





Introduction

Ce nouveau et formidable **kit de bataille Sudoku magnétique** est idéal pour les enfants de 3 ans et plus. Il leur permet un jeu en binôme tout en suscitant leur intérêt pour les mathématiques. Il comprend 2 types de grilles, 34 aimants Sudoku et 72 puzzles. Le niveau de difficulté varie de facile à plus difficile. Vos petits bénéficieront ainsi des avantages du Sudoku, notamment l'amélioration de la logique, de l'observation et de la concentration.



3+



1-2



10-20



Règles du Sudoku

- Grille 3×3:** Placez les chouettes manquantes dans les cases vides en fonction des indices. Remplissez tous les espaces vides restants.
- Grille 4×4:** Assurez-vous que chaque ligne, colonne et carré ne contienne pas deux fois la même chouette. Remplissez tous les espaces vides restants.

Indices

1

Grille 3×3

owl x 1	owl x 1	owl x 1
owl x 1	owl x 1	owl x 1
owl x 2	owl x 1	owl x 1

Sudoku Magnets: 🐣🦉🦉

Ligne

37

Grille 4×4

owl x 1	owl x 1	owl x 1	owl x 1
owl x 1	owl x 1	owl x 1	owl x 1
owl x 1	owl x 1	owl x 1	owl x 1
owl x 2	owl x 1	owl x 1	owl x 1

Sudoku Magnets: 🐣🦉🦉🦉

Colonne

Carré

Conseil : Lorsque les parents jouent avec des enfants, n'hésitez pas à choisir des cartes-puzzle de différents niveaux.



Règles du jeu

Il existe 6 niveaux de difficulté pour les cartes-puzzle Sudoku. Le nombre de champignons au-dessus de chaque carte-puzzle indique son niveau de difficulté. Plus il y a de champignons, plus le niveau de difficulté est élevé.



1. Prenez deux cartes-puzzle de même niveau et placez-les sur les pentes dans le sens inverse.



FR

2. Chaque joueur choisit une couleur de chouette Omi et la place dans le coin en bas à droite de chaque pente. Préparez tous les aimants.





Règles du jeu

3. Pour chaque partie, le joueur qui résout l'énigme en premier remporte la partie et tape une fois sur la table. Le gagnant fait alors monter sa chouette Omi d'un cran sur l'échelle.
4. Tout joueur qui réussit à hisser le premier son Omi en haut de l'échelle est déclaré vainqueur.





Introdução

Este novo e maravilhoso **Kit de Batalha Sudoku Magnético** é ótimo para os seus filhos maiores de 3 anos jogarem aos pares e estimularem o seu interesse pela matemática. Inclui 2 tipos de grelhas, 34 ímanes Sudoku e 72 quebra-cabeças. Partem do nível mais fácil ao mais difícil. Isso proporciona aos seus pequenos um conjunto de benefícios do Sudoku, incluindo capacidades de lógica, observação e concentração.

1 kit de jogos

mierEdu

1 Controllo parental

SUDOKU

34 Sudoku Magnéticos

36 Cartas de quebra-cabeças

SUDOKU

Olá!
Chamo-me Omi.
Sou uma coruja
inteligente.
Venha jogar comigo.

PT

3+

1-2

10-20



Regras de Sudoku

1. **Grelha 3x3:** Coloque as corujas em falta nos espaços em branco, seguindo as dicas dadas. Preencha todos os restantes espaços em branco.

2. **Grelha 4x4:** Garanta que nenhuma linha, coluna ou quadrado tenha a mesma coruja mais de uma vez. Preencha todos os restantes espaços em branco.

Dicas

1

Grelha 3x3

Sudoku Magnets: 🐦 🐦 🐦

This image shows a 3x3 grid for a 3x3 Sudoku puzzle. The grid contains several owl icons and some numerical hints: 'owl x 1' in the first row, 'owl x 1' in the second row, 'owl x 1' in the third row, 'owl x 1' in the first column, 'owl x 1' in the second column, 'owl x 1' in the third column, and 'owl x 2' in the bottom-left corner. A pink dashed box highlights the top-left 2x2 area. A red button labeled 'PT' is visible on the left edge.

Linha

37

Grelha 4x4

Sudoku Magnets: 🐦 🐦 🐦

This image shows a 4x4 grid for a 4x4 Sudoku puzzle. It features a 4x4 grid of owl icons. Red lines divide the grid into four horizontal rows, blue lines into four vertical columns, and dashed green lines into four 2x2 squares. A pink dashed box highlights the top-left 2x2 square. A red arrow points to the word 'Coluna' below it, and a blue arrow points to the word 'Quadrado' below it. A green button labeled 'Linha' is visible at the top edge.

Dica: Para jogos de pai e filho, pode escolher as cartas de quebra-cabeças de diferentes níveis.



Como jogar

Existem 6 níveis difíceis das Cartas de quebra-cabeças Sudoku. O número de cogumelos no topo de cada quebra-cabeça indica o nível de dificuldade do quebra-cabeça em causa. Quanto mais cogumelos houver, maior é o nível de dificuldade.



1. Escolha duas cartas de quebra-cabeças do mesmo nível e coloque-as na inclinação, na direção oposta.



2. Cada jogador escolhe uma cor da Coruja Omi e coloca-a no canto inferior direito de cada inclinação. Prepare todos os ímanes e coloque-os a parte.



PT



Como jogar

3. Em cada ronda, ganha quem for o primeiro a resolver o quebra-cabeça e toca a tabela uma vez. O vencedor move a Coruja Omi uma vez para o topo da escada.
4. O vencedor final é aquele que for o primeiro a levar a Coruja Omi para a cabana.





Introduzione

Questo nuovo e divertente **Sudoku Magnetico con Kit Battaglia** è ideale per i bambini dai 3 anni in su, per giocare in coppia e stimolare il loro interesse per la matematica. Include 2 tipi di tabelle, 34 magneti Sudoku e 72 puzzle. I livelli di difficoltà vanno dal facile al più difficile. In questo modo i più piccoli potranno beneficiare dei vantaggi del Sudoku, tra cui il miglioramento delle capacità logiche, di osservazione e di concentrazione.

The image displays the contents of the 'Sudoku Magnetico con Kit Battaglia' game. It includes:

- A green box labeled '1 kit di gioco' featuring a forest scene and an owl character named Omi.
- A white magnetic board with a grid pattern.
- 34 colorful magnetic pieces, each featuring an owl face and a number from 1 to 9.
- A booklet titled '1 guida per i genitori' (1 guide for parents) with instructions and puzzles.
- A smartphone displaying a digital version of the game interface.

Text labels in the image:

- '1 kit di gioco'
- 'mierEdu'
- 'Ciao! Mi chiamo Omi. Sono un gufo intelligente. Vieni a giocare con me.'
- '34 magneti Sudoku'
- '1 guida per i genitori'
- 'mierEdu'
- 'SUDOKU'
- '36 carte puzzle Sudoku'
- Icons indicating age groups: 3+, 1-2, 10-20.



Regole del Sudoku

- Tabella 3x3:** Inserisci i gufi mancanti negli spazi vuoti seguendo i suggerimenti. Riempি tutti gli spazi vuoti rimanenti.
- Tabella 4x4:** Assicuratevi che ogni riga, colonna e casella non contenga lo stesso gufo più di una volta. Riempি tutti gli spazi vuoti rimanenti.

Suggerimenti

1

Tabella 3x3

The grid contains the following owl icons:

- Row 1: Owl x 1, Owl x 1, Owl x 1
- Row 2: Owl x 1, Owl x 1, Owl x 1
- Row 3: Owl x 1, Owl x 1, Owl x 1
- Column 1: Owl x 1, Owl x 1, Owl x 1
- Column 2: Owl x 1, Owl x 1, Owl x 1
- Column 3: Owl x 1, Owl x 1, Owl x 1

Sudoku Magnets: 🐣🦉🦉

Riga
37

Colonna

Quadrato

Tabella 4x4

The grid contains the following owl icons:

- Row 1: Owl x 1, Owl x 1, Owl x 1, Owl x 1
- Row 2: Owl x 1, Owl x 1, Owl x 1, Owl x 1
- Row 3: Owl x 1, Owl x 1, Owl x 1, Owl x 1
- Row 4: Owl x 1, Owl x 1, Owl x 1, Owl x 1
- Column 1: Owl x 1, Owl x 1, Owl x 1, Owl x 1
- Column 2: Owl x 1, Owl x 1, Owl x 1, Owl x 1
- Column 3: Owl x 1, Owl x 1, Owl x 1, Owl x 1
- Column 4: Owl x 1, Owl x 1, Owl x 1, Owl x 1

Sudoku Magnets: 🐣🦉🦉🦉

Suggerimento: Nel gioco genitore-figlio, scegli liberamente carte puzzle di livelli diversi.



Come giocare

Le tessere del puzzle Sudoku presentano 6 livelli di difficoltà. Il numero di funghi sulla parte superiore di ogni tessera indica il livello di difficoltà del puzzle. Più funghi ci sono, più alto è il livello di difficoltà.



1. Scegli due tessere puzzle dello stesso livello e posizionale sui pendii nella direzione opposta.



2. Ogni giocatore sceglie un colore di Gufo Omi e lo posiziona nell'angolo in basso a destra di ogni pista. Prepara da una parte tutti i magneti.





Come giocare

3. Ad ogni turno, chi risolve il puzzle per primo vince e batte un colpo sul tavolo. Il vincitore sposta il suo Gufo Omi un gradino più in alto nella scala.
4. Chi porta il Gufo Omi in cima alla capanna per primo è il vincitore finale.





产品配件

这款初阶版数独对战游戏，对3岁以上孩子的逻辑思维启蒙非常有帮助，包含2种宫格模式，34只猫头鹰磁力片和72个题目，由易到难，一步一步训练儿童数独逻辑，发展逻辑思维、反应力、注意力等技能。





数独规则

1、 3×3 宫格：按照提示将所有空格填满。

2、 4×4 宫格：每行、每列、每宫的猫头鹰不重复，并将所有空格填满。



温馨提示:如果是大人和孩子互动解题,双方可以选择不同难度的题卡。



玩法指南

数独题卡共有六种难度级别，题卡顶部的小蘑菇数量代表题卡难度，小蘑菇越多，难度越大。



1、根据想要挑战的难度级别，选择两张难度相同的题卡放在斜板两侧。



2、每个玩家选择一种颜色的猫头鹰Omi，各放在两个斜板右下角的开始处，猫头鹰磁力片放在一边备用。





玩法指南

3、先正确填完题卡的玩家先拍一下桌子，表示本轮胜利，该玩家的猫头鹰磁条可以向上爬升一级；否则，猫头鹰Omi停在原位。

4、九轮对战完成后，谁的猫头鹰磁条先到达树顶的小木屋，谁就获得最终的胜利。





Answers



· Antworten · Respuestas · Réponses · Respostas · Risposte · 参考答案

The answer is not exclusive.

- Die Antwort ist nicht exklusiv. · La respuesta no es exclusiva. · Aucune réponse n'est exclusive.
- A resposta não é exclusiva. · La risposta non è esclusiva. · 此游戏答案不唯一

1



2



3



4



5



6



7



8



9



10



11



12





Answers

· Antworten · Respuestas · Réponses · Respostas · Risposte · 参考答案



13



14



15



16



17



18



19



20



21



22



23



24





Answers

· Antworten · Respuestas · Réponses · Respostas · Risposte · 参考答案



25



26



27



28



29



30



31



32



33



34



35



36





Answers

· Antworten · Respuestas · Réponses · Respostas · Risposte · 参考答案



37



38



39



40



41



42





Answers

· Antworten · Respuestas · Réponses · Respostas · Risposte · 参考答案



43



44



45



46



47



48





Answers

· Antworten · Respuestas · Réponses · Respostas · Risposte · 参考答案



49



50



51



52



53



54





Answers

· Antworten · Respuestas · Réponses · Respostas · Risposte · 参考答案



55



56



57



58



59



60





Answers

· Antworten · Respuestas · Réponses · Respostas · Risposte · 参考答案



61



62



63



64



65



66





Answers

· Antworten · Respuestas · Réponses · Respostas · Risposte · 参考答案



67



68



69



70



71



72





mierEdu® is a trademark of Mier Edu Pty Ltd.
42 Palladium Circuit, Clyde North, Melbourne,
VIC 3978, Australia

www.mieredu.com.au

Designed in Australia.
Made in China.

©2022 mierEdu. All rights reserved.

DE **WARNUNG: ERSTICKUNGSGEFAHR-Kleinteile.** Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet.

ES **ADVERTENCIA: PELIGRO DE ASFIXIA:** piezas pequeñas. No apto para niños menores de 3 años.

FR **AVERTISSEMENT : RISQUE D'ÉTOUFFEMENT-Petites pièces.** Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

PT **AVISO: PERIGO DE ASFIXIA-**Peças pequenas. Não se destina a crianças menores de 3 anos.

IT **ATTENZIONE: RISCHIO DI SOFFOCAMENTO.** Parti piccole. Non adatto ai bambini di meno di 3 anni.