

GOOSE GAME

EN

How to play



Prepare

Each player places their pieces on the starting position. Take it in turns to roll the die. Move your piece forward the number of spaces shown on the die.



Gameplay



The Sailboat - Go to next sailboat.



6 - The Bridge-cut-off - Go to space 2.



20 - The Tent - Stay for one turn.



31 - The Lightning - Wait until someone comes to pull you out - they then take your place.



42 - The Tornado - Go back to space 30.



55 - The Shark - Stay for two turns.



57 - The Vortex - Return your counter to the beginning - start the game again.

End

To win the game, a piece must land exactly on space 63. If a player throws too many, the piece counts the extra points backwards from the winning space.



GÄNSESPIEL

DE

Spielanleitung



Vorbereitung

Jeder Spieler setzt seine Figuren auf die Startposition. Die Spieler würfeln nacheinander. Bewege deine Figur um die gewürfelte Felderanzahl vorwärts.



Spielweise



Das Segelboot - Gehe zum nächsten Segelboot.



6 - Abgeschnitten von der Brücke - Gehe zu Feld 2.



20 - Das Zelt - Bleibe für eine Runde.



31 - Das Gewitter - Warte, bis jemand kommt, um dich herauszuziehen - sie nehmen dann deinen Platz ein.



42 - Der Tornado - Gehe zurück zu Feld 30.



55 - Der Hai - Setze zwei Runden aus.



57 - Der Strudel - Bringe deine Figur zurück an den Anfang - starte das Spiel erneut.

Spielende

Eine Figur muss genau auf Feld 63 landen, um das Spiel zu gewinnen. Wenn ein Spieler zu viele wirft, läuft die Figur die zusätzlichen Punkte vom Gewinnfeld rückwärts.



JUEGO DE LA OCA

ES

Cómo jugar



Preparación

Cada jugador coloca sus piezas en la posición inicial. Tirarán el dado por turnos. El jugador moverá la pieza hacia delante el número de casillas que indique el dado.



Jugar



El velero - Ve al siguiente velero.



6 - El puente cortado - Ve a la casilla 2.



20 - La tienda - Quédate aquí durante un turno.



31 - El rayo - Espera hasta que alguien venga y te saque de aquí (luego este jugador tomará tu sitio).



42 - El Tornado - Vuelve a la casilla 30.



55 - El tiburón - Quédate aquí durante dos turnos.



57 - El remolino - Tu ficha vuelve al inicio: vuelve a empezar el juego.

Finalización

Para ganar el juego, la ficha debe estar exactamente en el espacio 63. Si un jugador lanza y tiene demasiados puntos, la pieza cuenta los puntos extra hacia atrás desde el espacio ganador.



JEU DE L'OIE

FR

Règles du jeu



Mise en place

Tous les joueurs placent leurs pions sur la position de départ. À tour de rôle, lancez le dé. Avancez votre pion du nombre de cases indiqué sur le dé.



Jeu



Le Voilier - Passez au voilier suivant.



6 - La Coupure du pont - Allez à la case 2.



20 - La Tente - Restez pour un tour.



31 - La Foudre - Attendez que quelqu'un vienne vous tirer - il prend alors votre place.



42 - La Tornade - Retournez à la case 30.



55 - Le Requin - Restez pendant deux tours.



57 - Le Vortex - Retournez votre pion au début - recommencez la partie.

Fin

Pour gagner la partie, un pion doit atterrir exactement sur la case 63. Si un joueur en lance trop, le pion compte les points supplémentaires à rebours de l'espace gagnant.



Winner

JOGO DE GANSO

PT

Como jogar



Prepare

Cada jogador coloca as suas peças no ponto inicial. Um de cada vez rola o dado. Desloque a sua peça para frente conforme o número de espaços indicados no dado.



Jogo



O Veleiro - Ir para o veleiro seguinte.



6 - A Ponte Cortada - Ir para a posição 2.



20 - A Tenda - Fique por uma vez.



31 - O Relâmpago - Espere que alguém venha tirá-lo - Essa pessoa toma o seu lugar.



42 - O Tornado - Voltar ao espaço 30.



55 - O Tubarão - Fique por duas vezes.



57 - O Turbilhão - Volte ao seu balcão, para o início - recomece o jogo.

Fim

Para ganhar, uma peça deve parar exatamente no espaço 63. Se um jogador atirar muitas vezes, a peça conta os pontos extra inversamente a partir do espaço em que se ganha.



Winner

GIOCO DELL'OCA

IT

Come giocare



Preparazione

Ogni giocatore posiziona le proprie pedine sulla posizione di partenza. Fate a turno per lanciare il dado. Muovi la tua pedina in avanti del numero di spazi indicato sul dado.



Partita di gioco



La barca a vela - Vai alla barca a vela successiva.



6 - Il ponte interrotto - Vai alla casella 2.



20 - La tenda - Rimani fermo per un turno.



31 - Il fulmine - Aspetta che qualcuno venga a tirarti fuori: poi prenderà il tuo posto.



42 - Il tornado - Torna alla casella 30.



55 - Lo squalo - Rimani fermo per due turni.



57 - Il Vortice - Riporta il tuo piano di gioco all'inizio - ricomincia il gioco.

Fine partita

Per vincere la partita, la pedina deve fermarsi esattamente sulla casella 63. Se un giocatore ne ha troppi, la pedina conterà i punti in eccesso all'indietro a partire dalla casella vincente.



Winner



2-4



10-15

玩法指南

游戏准备

每位玩家把自己的棋子放在开始的位置上。轮流掷骰子，沿轨道方向移动骰子上所对应的步数。



游戏玩法



帆船 - 跳到下一艘帆船



6 - 断桥 - 回到格子 2



20 - 帐篷 - 暂停一个回合



31 - 闪电 - 等到有人拉你出来，他们将会取代你的位置



42 - 龙卷风 - 回到格子30



55 - 鲨鱼 - 暂停两个回合



57 - 漩涡 - 返回起点重新开始游戏

游戏结束

要赢得比赛，棋子必须恰好落在63号格子。如果玩家转多了，棋子就会从获胜的位置倒数计算往回走。



Winner