

LESSON 2

(12:58 to 24:14, chapters 3-5)

Overview of the action:

Father watches TV, children argue over who gets wine, match sticks, returns to trap door, face, terror, thrown off bike, broken chain, shoes off truck, Pino angry with Michele, Michele doesn't want to come home for dinner, breakfast with father and neighbor, "freeze" game with friends, Michele walks away

Vocabulary:

<p>Pigliare To get, to take Sconfitta Defeat Fiorettista Fencing team Tocca a te It's your turn Staccitemi zitt' Be quiet (dialect) Recuperati Recovered Lo seppeliscono They bury him Pancia Belly Terra Earth Ossa Bones Buio Darkness Fare un giro Wandering around, going for a hike</p>	<p>Vattenne Get lost (dialect) Giornalini Comic books Puré Mashed potatoes Guaglione Boy (dialect) Avere dei To have pensieri something on one's mind Arrabbiato Mad, angry Giovanotto Young man Fare braccio di To arm wrestle ferro Non mi va più I don't feel like it anymore</p>
---	---

Note culturali:

1. Dopo che il padre perde si vede sullo schermo un oggetto a spirale con la parte esteriore accesa. Questo è uno zanzifone. È un repellente a spirale costituito da polvere di piretro compressa che si usa allontanare le zanzare. Buciendo lentamente, sprigiona un fumo che uccide o tiene lontani zanzare e altri insetti attaccandone il sistema nervoso. Da notare che non ci sono zanzariere alle finestre.
2. La canzone che si sente cantare mentre il venditore ambulante vende le scarpe è Lugano Addio di Ivan Graziani (1977)

Le scarpe da tennis bianche e blu seni pesanti e labbra rosse e la giacca a vento Oh ! Marta io ti ricordo così il tuo sorriso e i tuoi capelli fermi come il lago Lugano addio cantavi mentre la mano mi tenevi	Ed io pensavo a casa mio padre fermo sulla spiaggia le reti al sole i pescherecci in alto mare conchiglie e stelle le bestemmie e il suo dolore Oh ! Marta io ti ricordo così
--	--

<p>"Canta con me" Tu mi dicevi ed io cantavo di un posto che non avevo visto mai</p> <p>Tu, tu mi parlavi di frontiere di finanziari e contrabbando mi scaldavo ai tuoi racconti</p> <p>"Eh mio padre sì," Tu mi dicevi, "Quassù in montagna ha combattuto !" Poi del mio mi domandavi</p>	<p>il tuo sorriso e i tuoi capelli fermi come il lago</p> <p>Lugano addio cantavi mentre la mano mi tenevi addio cantavi e non per falsa ingenuità tu ci credevi e adesso anch'io che sono qua</p> <p>Oh ! Marta mia addio ti ricordo così il tuo sorriso e i tuoi capelli fermi come il lago...</p>
---	--

3. Michele fa colazione con caffelatte usando una scodella e inzuppando pane o biscotti nel caffelatte.
4. Ecco le regole del gioco "Un, due, tre, stella!!!!" che l'insegnante potrà volendo anche giocare in classe – Si fa la conta e si stabilisce "il battitore". Poi il gruppo si piazza a 10 metri dal battitore che gira le spalle al gruppo, attende qualche secondo poi "dichiara" uun..., duu...e... tre stella! girandosi di scatto. Chi viene sorpreso in movimento viene ricacciato in fondo, chi viene pescato due volte è fuori.
 Naturalmente chi si blocca deve stare immobile fino al momento della ripresa del gioco (il battitore ha tempo fino a tre minuti per riprendere: quindi può fissare, cercare di far ridere le "statue" (senza toccarle !) Chi "crolla è fuori (così è la vita...).

Attività 1A: Put the sentences in the correct order.

Answers:

1. Il padre guarda la tele mentre Michele apparecchia.
2. I due bambini si litigano per decidere chi deve andare a prendere il vino.
3. Il padre risolve la lite chiedendo ai bambini di scegliere un fiammifero. Chi sceglie il fiammifero senza testa perde.
4. Michele ritorna alla casa abbandonata, solleva il pezzo di lamiera e butta un sassolino nel buco.
5. Appare improvvisamente un viso bianco. Terrorizzato, Michele se ne va.
6. Michele cade dalla bicicletta.
7. Michele ritorna a casa a piedi perchè la catena della bici si è rotta.
8. Un venditore ambulante vende scarpe dal suo furgoncino.
9. Pino è molto arrabbiato con Michele e lo manda via.
10. Maria va a prendere Michele e gli dice di andare a casa a cena.
11. Michele chiede cosa c'è per cena.
12. Michele scende e va a casa con Maria.
13. La mattina, Michele entra in cucina a fare colazione ed è perdonato dal padre.

Attività 1B: Rispondete alle seguenti domande.

Answers:

1. Dove mettono la gondola?	<i>Sulla televisione</i>
2. Perché bisticciano i bambini?	<i>Per decidere chi va a prendere il vino</i>
3. Come risolve la situazione del vino il padre?	<i>Facendo scegliere un fiammifero ai bambini</i>
4. Chi sceglie il fiammifero senza testa?	<i>Il padre</i>
5. Mentre Michele ritorna alla casa abbandonata cosa trova morto per strada?	<i>Un serpente schiacciato da una macchina.</i>
6. Cosa fa Michele quando ritorna alla casa abbandonata?	<i>Alza la lamiera per vedere nel buco</i>
7. Perché continua a guardare nel buco la prima volta che alza la lamiera?	<i>Perché il piede è sparito</i>
8. Cosa vede la seconda volta che alza la lamiera?	<i>Vede il viso pallido di un bambino</i>
9. Cosa fa Michele dopo che vede il viso?	<i>Scappa velocemente in bicicletta</i>
10. Cosa succede a Michele mentre scappa in bicicletta?	<i>Cade</i>
11. Perché Michele ritorna a casa a piedi?	<i>La catena della bicicletta si è rotta</i>
12. Cosa fanno le persone del vicinato quando Michele ritorna a casa?	<i>Comprano scarpe da un venditore ambulante</i>
13. Chi è arrabbiato con Michele perché è tornato a casa tardi?	<i>Il padre</i>
14. Dove va Michele dopo la sgridata del padre?	<i>Sale su un albero</i>
15. Chi va a chiamare Michele?	<i>Maria</i>
16. Cosa vuole Maria da Michele se lui non torna a casa?	<i>La collezione di giornalini</i>
17. Cosa c'è per cena?	<i>Il purè e l'uovo</i>
18. Che tipo di pensieri dice di avere avuto Michele?	<i>Tristi</i>
19. Cosa fanno i bambini nel cortile?	<i>Giocano a Un, due, tre stella!</i>
20. Cosa fa Michele quando perde la seconda volta?	<i>Se ne va</i>

Attività 2: Un, due, tre, stella!

Alla fine della scena, Michele e i suoi amici fanno un gioco. Scrivete le regole di questo o di un altro gioco simile.

Attività 3: Paura

Quando vediamo il viso del bambino nel buco, abbiamo paura. Fate un elenco di tutte le cose che vi fanno paura.

Attività 4: “Fattore paura”

Scrivete 5 attività per il prossimo episodio di “Fattore paura”.

Compito: Bisticci

Racconta un bisticcio, una contesa o un litigio che hai avuto con tuo fratello, tua sorella, tua madre o tuo padre. Cosa hai provato dopo il litigio? Come avete fatto la pace?

LESSON 2

ATTIVITÀ 1A

Put the sentences in the correct order.

- _____ Appare improvvisamente un viso bianco. Terrorizzato, Michele se ne va.
- _____ I due bambini si litigano per decidere chi deve andare a prendere il vino.
- _____ Il padre guarda la tele mentre Michele apparecchia.
- _____ Il padre risolve la lite chiedendo ai bambini di scegliere un fiammifero. Chi sceglie il fiammifero senza testa perde.
- _____ La mattina, Michele entra in cucina a fare colazione ed è perdonato dal padre.
- _____ Maria va a prendere Michele e gli dice di andare a casa a cena.
- _____ Michele cade dalla bicicletta.
- _____ Michele chiede cosa c'è per cena.
- _____ Michele ritorna a casa a piedi perchè la catena della bici si è rotta.
- _____ Michele ritorna alla casa abbandonata, solleva il pezzo di lamiera e butta un sassolino nel buco.
- _____ Michele scende e va a casa con Maria.
- _____ Pino è molto arrabbiato con Michele e lo manda via.
- _____ Un venditore ambulante vende scarpe dal suo furgoncino.

LESSON 2

ATTIVITÀ 1B

Rispondete alle seguenti domande.

1. Dove mettono la gondola?
2. Perché bisticciano i bambini?
3. Come risolve la situazione del vino il padre?
4. Chi sceglie il fiammifero senza testa?
5. Mentre Michele ritorna alla casa abbandonata cosa trova morto per strada?
6. Cosa fa Michele quando ritorna alla casa abbandonata?
7. Perché continua a guardare nel buco la prima volta che alza la lamiera?
8. Cosa vede la seconda volta che alza la lamiera?
9. Cosa fa Michele dopo che vede il viso?
10. Cosa succede a Michele mentre scappa in bicicletta?
11. Perché Michele ritorna a casa a piedi?
12. Cosa fanno le persone del vicinato quando Michele ritorna a casa?
13. Chi è arrabbiato con Michele perché è tornato a casa tardi?
14. Dove va Michele dopo la sgridata del padre?

15. Chi va a chiamare Michele?
16. Cosa vuole Maria da Michele se lui non torna a casa?
17. Cosa c'è per cena?
18. Che tipo di pensieri dice di avere avuto Michele?
19. Cosa fanno i bambini nel cortile?
20. Cosa fa Michele quando perde la seconda volta?