



VALUES EDUCATION

“Memory cooperativa: a quinta”

Ref. 20815



MEMORY COOPERATIVA: A QUINTA

Ref. 20815



OBJETIVO:

Conseguir **entre todos** que os animais entrem na quinta antes do lobo chegar.

SISTEMA DE JOGO:

1. Colar no dado os cinco animais da quinta e um lobo. Colar os outros dois lobos em ambos os lados do cartão vermelho.
2. Com o tabuleiro sobre a mesa e a face voltada para cima, colocar ao lado os 20 cartões dos animais da quinta com a face voltada para baixo. Colocar o cartão do lobo na casa de saída do tabuleiro.
3. Lançar o dado à vez: (jogo de memória)
 - Se sair um animal da quinta, procurar o par desses dois animais nos cartões que se encontram com a face voltada para baixo. Se se acertar, coloca-se o par dentro da quinta. Se não se acertar, os cartões são novamente colocados com a face voltada para baixo. (Fomentar a cooperação de todos os jogadores para encontrar o par)
 - Se sair o lobo, este avança uma casa.
4. Finais possíveis:
 - Todos ganham: quando todos os animais são colocados a salvo na quinta antes do lobo alcançar a meta.
 - Todos perdem: quando o lobo alcança a meta e nem todos os animais foram colocados a salvo na quinta.

