

"Associações"

Ref. 20530





ASSOCIAÇÕES

Ref. 20530







CONTEÚDO:

Jogo composto por 68 fichas de fotografias que representam objectos ou cenas próximas do ambiente em que a criança se desenvolve, para formar 34 pares por associação.

- Vassoura / pá
- Dentífrico / escova
- Abelha/ mel
- Sapatos / atacadores
- Laranja / sumo
- Lagarta / borboleta
- Planta / regador
- Novelos de lã / roupas de lã
- Lenha / lareira
- Televisão / telecomando
- Candeeiro / lâmpada
- Leite / cereais
- Tostas / geleia
- Cofre / moedas
- Pinguim / Pólo Norte
- Calca / cinto
- Faca / garfo

- Ardósia / giz e apagador
- Flauta / livro de música
- Lápis / apara-lápis
- Pincéis / aquarelas
- Agrafador / agrafes
- Cesto / bola de básquete
- Patins / capacete e joelheira
- Mesa / cadeira
- Bola de futebol / botas de futebol
- Tambor / baquetas
- Chave / cadeado
- Balde / pá e ancinho
- Óculos / estojo para óculos
- Luvas / mãos
- Bloco de notas/ caneta
- Cão / comida
- Raqueta / bolas de ténis

Esta é uma lista de carácter orientativo, portanto o professor, segundo critério próprio, poderá usar sinónimos contextuais (exemplo: cofre / moedas; porquinho / dinheiro; ...).

IDADE RECOMENDADA:

Dos 3 aos 8 anos.

CARACTERÍSTICAS PSICOPEDAGÓGICAS

Este material didáctico baseia-se na ASSOCIAÇÃO LÓGICA por pares dos objectos representados em cada uma das fotografias, fáceis de identificar, denominar, associar e determinar a utilidade, tomando consciência da RELAÇÃO FUNCIONAL dos dois objectos que formam cada par. É também um excelente meio para o DESENVOLVIMENTO DA LINGUAGEM e para a utilização dos VERBOS correspondentes às acções representadas pelos objectos de cada um dos pares obtidos.





OBJECTIVOS PSICOPEDAGÓGICOS:

- Desenvolvimento e implementação do vocabulário básico.
- Compreensão do conceito de "associação lógica".
- Adquirir a capacidade de relacionar objectos funcionalmente.
- Iniciação para trabalhar o pensamento abstracto (serve de base para estabelecer relações mentais e dar os primeiros passos para passar do pensamento concreto para o pensamento abstracto).
- Desenvolvimento da observação, tanto dos objectos e das suas características como também das suas funções.
- Aprender a emitir suposições e explicações de possíveis relações entre os objectos.
- Melhorar a coordenação psicomotora manipulando as fichas e juntando-as por pares.

CARACTERÍSTICAS DO JOGO

- MANIPULAÇÃO LIVRE de uma ou mais crianças.
- Possui um SISTEMA AUTOCORRECTOR com faixa de cinco cores.

RECOMENDAÇÕES DE USO

- 1. Espalhar as fichas sobre a mesa.
- 2. Mostrar através de algum exemplo como juntar os pares por associação lógica e funcional
- 3. Ensinar o funcionamento do sistema autocorrector com faixa de cinco cores.



