



“Dominós criativos”

Ref. 20529



DOMINÓS CRIATIVOS

Ref. 20529

CONTEÚDO:

As peças deste original e criativo dominó são quadradas. O jogo é composto por 28 dominós em duas cores e 7 peças «diamante». O tamanho de cada dominó é de 9 x 9 cm. É constituído por cartão espesso, resistente, muito durável e de alta qualidade.

DESCRIÇÃO DAS PEÇAS

- Peças **DOMINÓ**: são peças de duas cores.
- Peças **DIAMANTE**: são peças-guia que indicam os quatro tons diferentes da mesma cor que podem ser associados à peça de dominó.
 1. Podem fazer parte do dominó clássico como peça adicional ou ser colocadas sobre a mesa e funcionar como guia.
 2. Podem ser utilizadas para fechar um grupo de cor quando se joga a opção de «Dominó Criativo».

IDADE RECOMENDADA:



Dos 3 aos 8 anos.

O tamanho das peças permite a sua manipulação fácil, possibilitando a participação tanto de crianças como de adultos.

OBJETIVOS DIDÁTICOS:

- Desenvolver a atenção e observação
- Trabalhar a associação cromática
- Melhorar a inteligência visual-espacial
- Fomentar a criatividade



SISTEMA DE JOGO:

DOMINÓ CLÁSSICO:

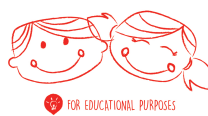
1. Baralhe as peças de dominó e distribua-as pelos jogadores (no máximo 7 peças por jogador). Se sobraem peças, estas são colocadas viradas para baixo no centro da mesa.
2. Começa o jogador mais jovem que tenha uma peça dupla, ou seja, uma peça com duas tonalidades da mesma cor.
3. Em cada turno, os jogadores devem colocar uma peça que coincida com uma das cores das peças nas extremidades. Se o jogador não tiver nenhuma peça, deve ir apanhando as peças do centro até poder colocar uma. Se já não houver mais peças, deverá passar a vez.
4. Ganha o primeiro que conseguir ficar sem peças de dominó.
5. Se não for possível continuar a partida, ganha o jogador que tiver menos peças. Em caso de empate, a vitória é partilhada entre todos os que conseguirem o menor número de peças.

Exemplo de dominó clássico:



DOMINÓ CRIATIVO:

1. Baralham-se todas as peças de dominó e distribuem-se pelos jogadores (no máximo, 7 peças por jogador). Se sobraem peças, devem ser colocadas viradas para baixo no centro da mesa.
2. Começa o jogador mais jovem que tenha uma peça dupla, ou seja, que tenha uma peça com duas tonalidades da mesma cor.
3. Em cada turno, os jogadores devem colocar uma peça que coincida com uma ou mais cores das peças em jogo. Se o jogador não tiver nenhuma peça, deve ir apanhando as peças do centro até poder colocar uma. Se já não houver mais peças, deverá passar a vez.
4. Ganha o primeiro que conseguir ficar sem peças de dominó.



5. Se não for possível continuar a partida, ganha o jogador que tiver menos peças. Em caso de empate, a vitória é partilhada entre todos os que conseguirem o menor número de peças.

Exemplo de dominó criativo:



Opção com **peças DIAMANTE**:

- 1) Podem fazer parte do dominó clássico como peça adicional distribuída no início do jogo.
- 2) Podem ser deixadas sobre a mesa, utilizando-se para fechar um grupo de cor. Ver exemplo:

