



MATHS

“Maxi-Memory Animais de Estimação”

Ref. 20401



MAXI-MEMORY ANIMAIS DE ESTIMAÇÃO

Ref. 20401

CONTEÚDO:

O jogo é composto por 34 cartões grossos resistentes, muito duradouros e de grande qualidade. Medida dos cartões: 9x9 cm.

Descrição dos cartões:

1. Cães
2. Coelho
3. Porquinhos-da-índia
4. Furão
5. Pintainhos
6. Tarântula
7. Peixe
8. Tartaruga
9. Esquilo
10. Porco
11. Cavalo
12. Papagaio
13. Iguana
14. Ouriço-cacheiro
15. Hamster
16. Canário
17. Gato

IDADE RECOMENDADA:

A partir dos 3 anos.

OBJETIVOS DIDÁTICOS:

- Exercitar a memória com imagens reais em cartões de tamanho grande.
- Desenvolver a capacidade de atenção, observação, discriminação, agrupamento e classificação.
- Melhorar a memória visual e espacial.
- Enriquecer o vocabulário.

SISTEMA DE JOGO E ATIVIDADES:

1. **Memória:** Colocar os cartões com a face voltada para baixo. À vez, virar dois cartões. Se formarem um par, ficamos com eles. Se não, voltamos a colocá-los com a face voltada para baixo no mesmo sítio. Ganha quem conseguir mais pares.
2. **Vocabulário:** Nomear as imagens que aparecem nos cartões.
3. **Estrutura da linguagem:** Fazer frases com as imagens que aparecem nos cartões.
4. **Associação e classificação:** Fazer associações e classificações recorrendo a alguma das características comuns de duas ou mais imagens.





1



2



3



4



5



6



7



8



9



10



11



12



13



14



15



16



17