



Inhalt

Inhaltsverzeichnis

Vorwort.....	9
--------------	---

Teil 1 LayOut

LayOut - Plangestaltung und Präsentation	11
Voreinstellungen im LayOut-Programm	12
LayOut-Vorlage - Dokument einrichten.....	14
LayOut-Vorlage - Seiten und Layer.....	16
LayOut-Vorlage - Beschriften	19
LayOut-Vorlage - Das Deckblatt.....	22
Erstes LayOut gestaltet mit einem SketchUp-Modell	24
Standardseiten - gestaltet mit SketchUp-Modellen.....	27
Seite duplizieren	31
Bemaßen im LayOut.....	34
Gestaltung mit den LayOut Funktionen	37
Bilder und Texte im LayOut.....	41
Austausch zwischen unterschiedlichen LayOut-Dateien.....	43
LayOut aktualisieren	43
Layer im LayOut	44
LayOut Sammelalben.....	46
Eigenes Sammelalbum erstellen.....	47
Raster-, Hybrid- oder Vektordarstellung.....	51
LayOut speichern und öffnen.....	54
LayOut präsentieren	55
LayOut exportieren.....	55

Teil 2 Veröffentlichung Ihres Modells

Veröffentlichen Sie Ihr Modell!	59
Modell in der 3D-Galerie veröffentlichen.....	59

Im Projektraum Trimble Connect zusammenarbeiten	63
Weitergabe als Google-Earth KMZ-Datei	70

Teil 3 Live-Komponenten

Live Komponenten.....	77
Die neuen intelligenten Komponenten von Trimble.....	77

Teil 4 Dynamische Komponenten

Dynamische Komponenten	81
Allgemeines zu dynamischen Komponenten	81
Vorteil - dynamische Komponenten.....	81
Einsatzbereiche von dynamischen Komponenten	82
Nutzen von dynamischen Komponenten	83
Wie erkenne ich, dass eine Komponente dynamisch ist?	84
Wie verwende ich dynamische Komponenten?	84
Erstellen von eigenen dynamischen Komponenten.....	85
Dialogbox Komponentenattribute.....	85
Zusammensetzung einer dynamischen Komponente.....	86
Navigieren in einer dynamischen Komponente.....	87
Erstellen einer dynamischen Komponente.....	88
Konfigurieren der Komponente durch Einschränken von Attributen	92
Konfigurieren der Komponente durch Wiederholen von Attributen.....	95
Ausblenden von Anfassern für das Skalieren	100
Einrichten von konfigurierbaren Attributwerten für Nutzer	101
Komponente mit Farb-/Materialwechsel	104
Bewegte Komponente	111
Übersicht der möglichen Attribute und Tabellenkalkulationsfunktionen	114
Operatoren	114
Regel und Konvention für die Verwendung von Attributen	114
Regeln und Konventionen für die Verwendung von Formeln.....	114

Vordefinierte Attribute für dynamische Komponenten.....	115
Mathematische Funktionen für dynamische Komponenten.....	117
Spezifische SketchUp-Funktionen für dynamische Komponenten.....	118
Trigonometrische Funktionen für dynamische Komponenten.....	119
Textfunktionen für dynamische Komponenten.....	120
Logische Funktionen (für mathematische Berechnungen)	122
OnClick-Funktionen für dynamische Komponenten.....	123

Teil 5 Style Builder

Style Builder - Eigene Stile gestalten und erstellen.....	125
Was sind Stile?	125
Ihr persönlicher, skizzenhafter Stil	126
Grundinformationen über den Aufbau von skizzenhaften Kantenstilen	127
Wie wendet SketchUp den skizzenhaften Kantenstil auf das Modell an?	128
Definition von Kantenstilen über Vorlagen, Stildateien und Strichdateien	130
Erzeugen von Stilvorlagen	130
Zeichnen und Bearbeiten von Strichen	133
Bearbeiten von Strichen	135
Übertragen von Strichen in die Vorlage.....	136
Erstellen der Stildatei.....	138
Testen Ihres Stils	139
Abspeichern der Stildatei.....	139