



## Quick Start Guide



For:  
Nintendo Switch  
Nintendo Switch – OLED Model  
Nintendo Switch is a trademark of Nintendo. © 2023 Nintendo

[English](#)

[Deutsch](#)

[Dansk](#)

[Español – Mexico](#)

[Español](#)

[Français – Canada](#)

[Français](#)

[Italiano](#)

[Nederlands](#)

[Norsk](#)

[Polski](#)

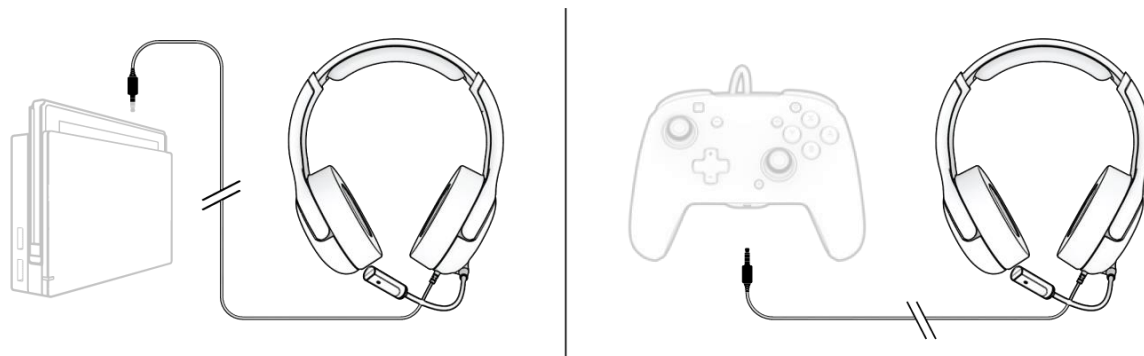
[Português – Brasileiro](#)

[Português](#)

[Svenska](#)

**Note:** The Nintendo Switch™ only supports one audio output at a time. When connecting your headset/headphones into a controller that uses USB-chat, audio via HDMI connected devices (i.e., TV, amp, etc.) will be disabled. When connecting more than one USB audio device, only the first device will have audio output.

**1. Audio Setup**



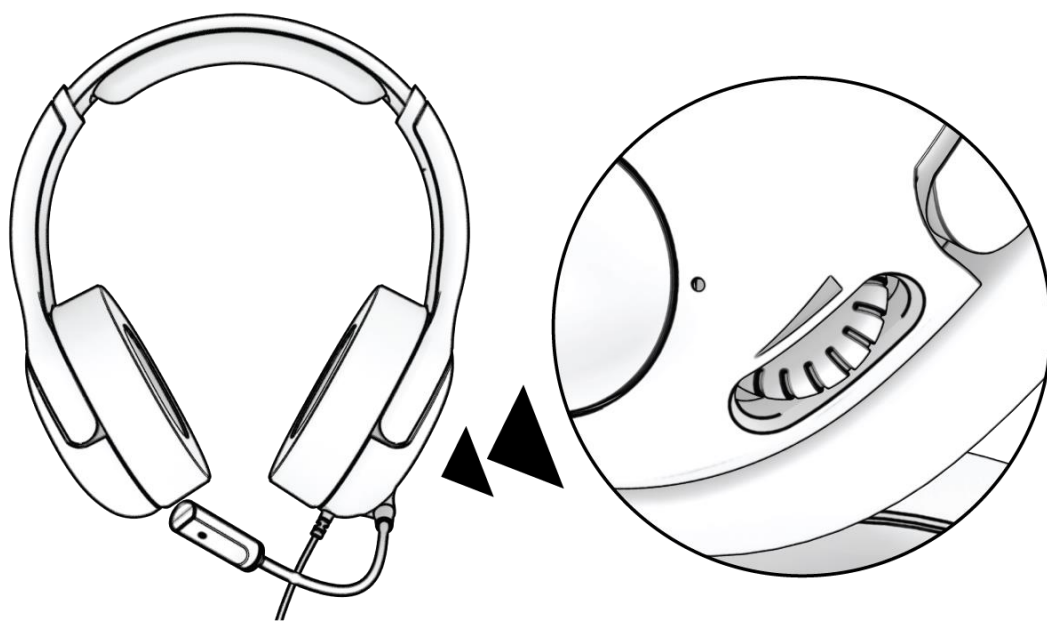
A. Plug the headset’s 3.5mm jack into the base of your controller or directly into a Nintendo Switch device.

**Note:** After plugging the headset into a controller, the Nintendo Switch will prompt you to reconnect the controller. Press L and R to connect and audio will start playing through the headset/headphones.

B. If you do not hear audio after reconnecting your controller, the volume on your device may be low or at 0%. To turn up the volume, hold down the “Home” button on the controller.

**Note:** Under the System Settings, there’s an audio setting called “Mute when Headphones are Disconnected” that can be enabled. When activated, this option will shut off the system speakers when unplugging or disconnecting a headset until the volume buttons are pressed, or until this setting is manually turned off. To disable this setting manually, select System Settings > System > Mute when Headphones are Disconnected (turn to off).

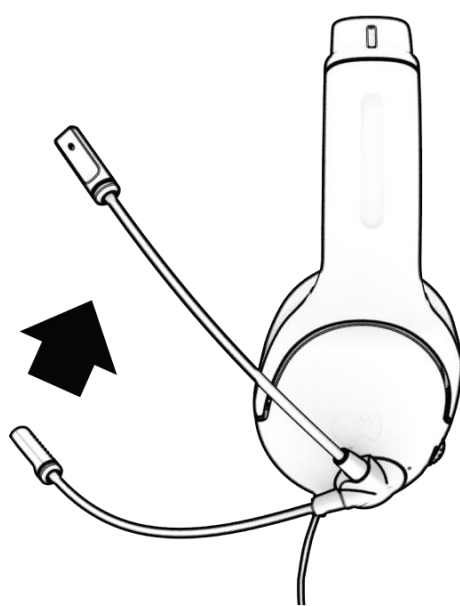
**2. Audio Controls**



A. Use the volume dial on the left earcup to adjust the audio to your preferred level.

**Note:** The volume controls only adjust the volume output by the controller, and not the volume level of the Nintendo Switch OS. Adjust the Nintendo Switch OS volume in the device settings.

**3. Microphone**



A. For the best results, position the microphone directly in front of your mouth.

B. To quickly mute your mic, flip the mic boom up.

C. To unmute, flip the mic boom back down in front of your mouth.

**Note:** Not all games on the Nintendo Switch support USB-chat. Those that do may also require unique settings to use the chat function. For games that do not offer chat, the headset can still be used for in-game audio.

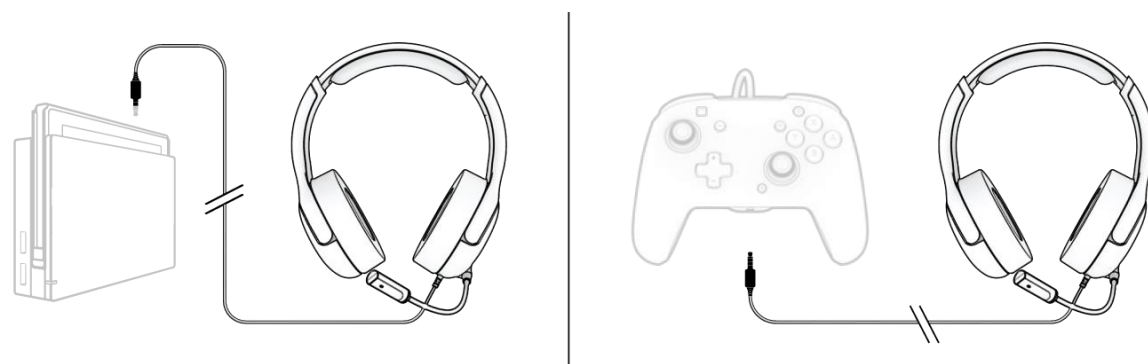
**WARNING: DO NOT DISASSEMBLE THE HEADSET!**

Disassembling the headset to remove the figurine or any other components will void the 2-year manufacturer’s warranty. The figurine is securely fixed inside the headset and is not designed for removal by users.

## Deutsch

**Hinweis:** Die Nintendo Switch™ unterstützt jeweils nur eine Audioausgabe. Wenn du dein Headset/deinen Kopfhörer an einen Controller anschließt, der USB-Chat verwendet, wird der Ton von über HDMI angeschlossenen Geräten (z. B. Fernseher, Verstärker usw.) deaktiviert. Wenn du mehr als ein USB-Audiogerät anschließt, hat nur das erste Gerät eine Audioausgabe.

### 1. Audio-Einrichtung



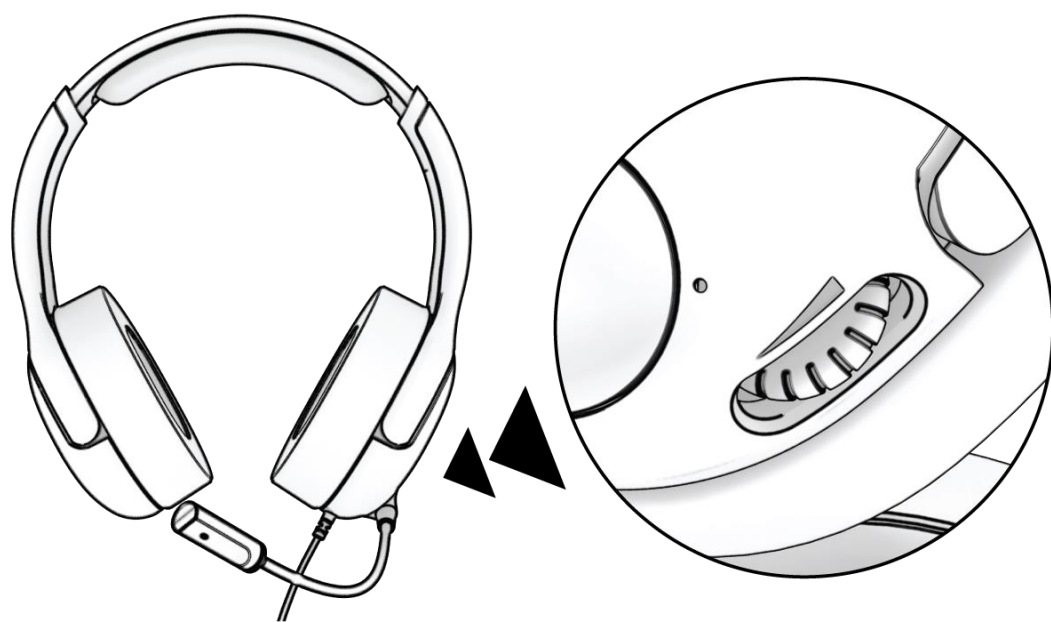
- A. Verbinde die 3,5-mm-Buchse des Headsets mit der Unterseite deines Controllers oder direkt mit einer Nintendo Switch.

**Hinweis:** Nachdem du das Headset mit einem Controller verbunden hast, fordert dich die Nintendo Switch auf, den Controller wieder anzuschließen. Drücke L und R, um die Verbindung herzustellen, und der Ton wird über das Headset/den Kopfhörer abgespielt.

- B. Wenn du nach dem erneuten Anschließen deines Controllers keinen Ton hörst, ist die Lautstärke an deinem Gerät möglicherweise zu niedrig oder auf 0 % eingestellt. Um die Lautstärke zu erhöhen, halte die „Home“-Taste des Controllers gedrückt.

**Hinweis:** In den Systemeinstellungen gibt es eine Audioeinstellung namens „Stummschalten, wenn der Kopfhörer getrennt wurde“, die du aktivieren kannst. Wenn diese Option aktiviert ist, werden die Systemlautsprecher beim Abziehen oder Trennen eines Headsets so lange ausgeschaltet, bis die Lautstärketasten gedrückt werden oder bis diese Einstellung manuell ausgeschaltet wird. Um diese Einstellung manuell zu deaktivieren, wähle Systemeinstellungen > System > Stummschalten, wenn der Kopfhörer getrennt wurde (auf Aus stellen).

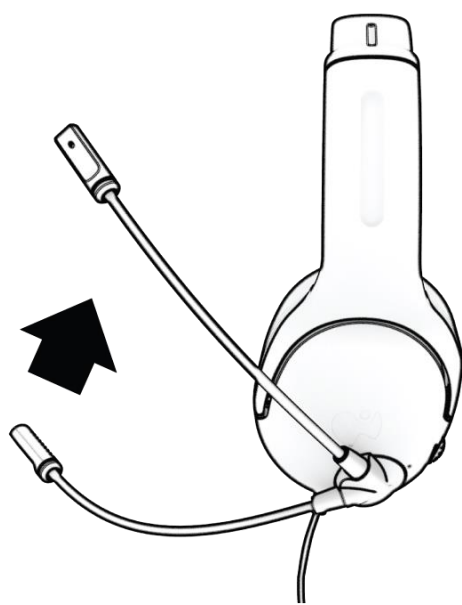
### 2. Audio-Bedienelemente



- A. Benutze den Lautstärkeregler am linken Hörer, um den Ton auf deine bevorzugte Lautstärke einzustellen.

**Hinweis:** Mit den Lautstärkereglern kannst du nur die Lautstärke des Controllers einstellen, nicht aber die Lautstärke des Betriebssystems der Nintendo Switch. Passe die Lautstärke des Betriebssystems der Nintendo Switch in den Geräteeinstellungen an.

### 3. Mikrofon



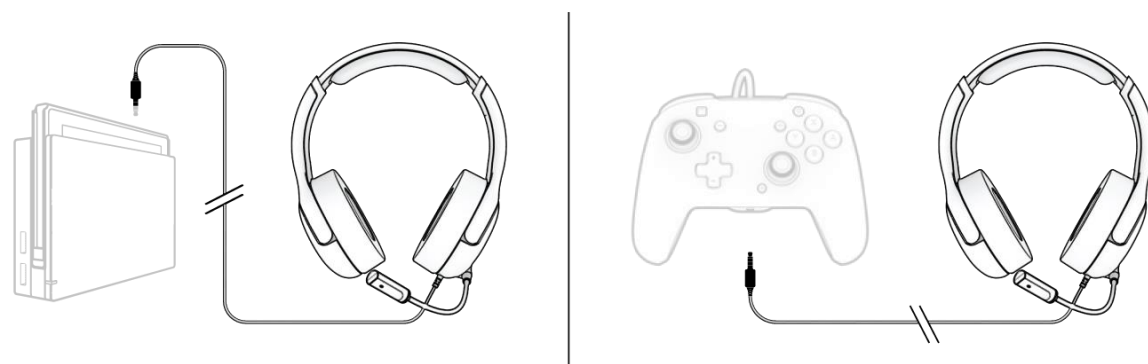
- A. Die besten Ergebnisse erzielst du, wenn du das Mikrofon direkt vor deinem Mund positionierst.
- B. Um dein Mikrofon schnell stumm zu schalten, klappe den Mikrofonarm nach oben.
- C. Um die Stummschaltung aufzuheben, musst du den Mikrofonarm vor deinem Mund wieder nach unten klappen.
- Hinweis:** Nicht alle Spiele auf der Nintendo Switch unterstützen USB-Chat. Die Spiele, bei denen das der Fall ist, erfordern möglicherweise besondere Einstellungen, um die Chat-Funktion zu nutzen. Bei Spielen, die keine Chatfunktion haben, kann das Headset dennoch für In-Game-Audio verwendet werden.

### WARNUNG: BAUE DAS HEADSET NICHT AUSEINANDER!

Wenn du das Headset auseinander nimmst, um die Figur oder andere Komponenten zu entfernen, erlischt die 2-jährige Herstellergarantie. Die Figur ist fest im Headset angebracht und kann von den Nutzern nicht entfernt werden.

**Bemærk:** Nintendo Switch™ understøtter kun én lydudgang ad gangen. Når du tilslutter dit headset/hovedtelefoner til en controller, der bruger USB-chat, deaktiveres lyd via HDMI-tilsluttede enheder (dvs. TV, ampere osv.). Når der tilsluttes mere end én USB-lydenhed, vil kun den første enhed have lydudgang.

### 1. Opsætning af lyd



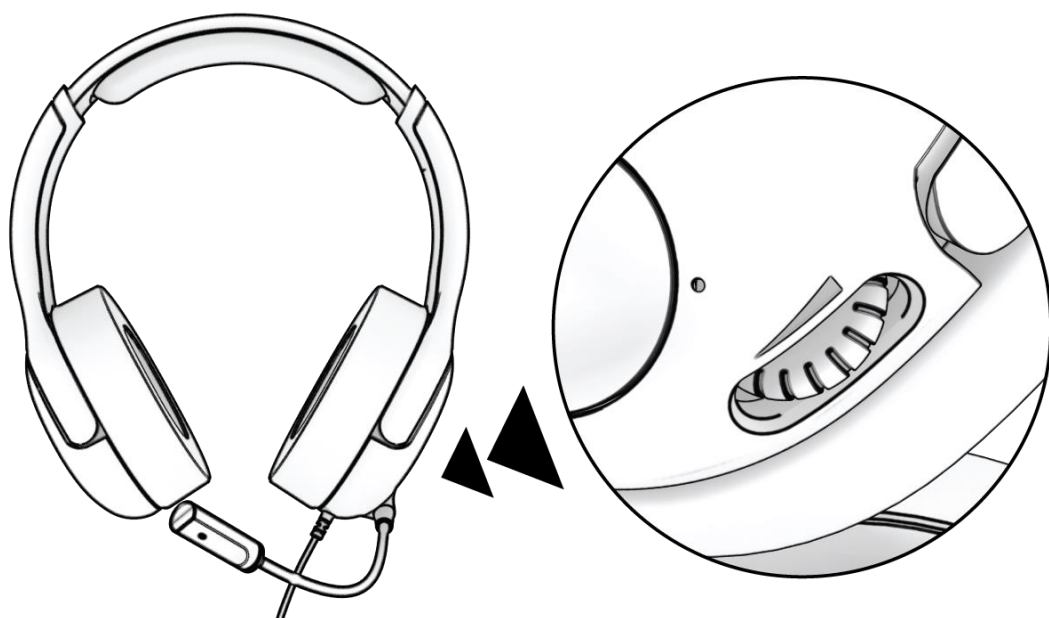
- A. Sæt headsettets 3,5 mm jackstik i bunden af din controller eller direkte i en Nintendo Switch-enhed.

**Bemærk:** Når du har tilsluttet headsettet til en controller, vil Nintendo Switch bede dig om at tilslutte controlleren igen. Tryk på L og R for at oprette forbindelse, og lyden vil begynde at spille gennem headsettet/hovedtelefonerne.

- B. Hvis du ikke hører lyd efter at have tilsluttet din controller igen, kan lydstyrken på din enhed være lav eller på 0 %. For at skru op for lydstyrken skal du holde knappen "Hjem" på controlleren nede.

**Bemærk:** Under systemindstillingerne er der en lydindstilling kaldet "Slå fra, når hovedtelefoner frakobles", der kan aktiveres. Når denne funktion er aktiveret, vil den slukke for systemhøjttalerne, når et headset frakobles, indtil der trykkes på lydstyrkeknapperne, eller indtil denne indstilling slukkes manuelt. For at deaktivere denne indstilling manuelt skal du vælge Systemindstillinger > System > Slå lyden fra, når hovedtelefoner frakobles (drej til slukket).

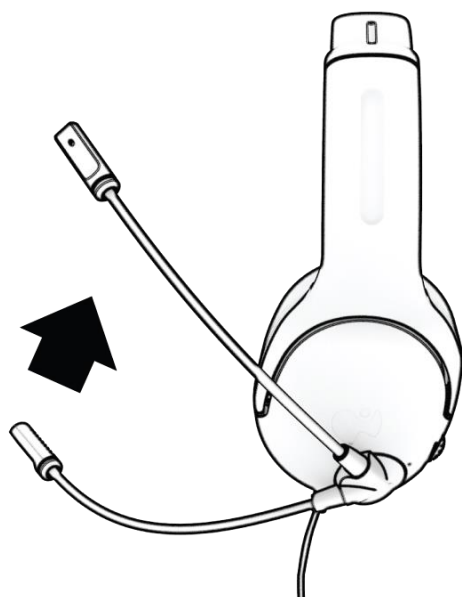
### 2. Lydkontroller



- A. Brug lydstyrkeknappen på venstre ørekop for at justere lyden til dit foretrukne niveau.

**Bemærk:** Volumenkontrollerne justerer kun volumenudgangen af controlleren og ikke volumenniveauet for Nintendo Switch OS. Juster Nintendo Switch OS-volumen i enhedens indstillinger.

### 3. Mikrofon



- A. For at opnå de bedste resultater skal du placere mikrofonen direkte foran munden.

- B. Du kan hurtigt slå mikrofonen fra ved at vippe mikrofonarmen op.

- C. For at slå lyden til igen skal du vippe mikrofonarmen ned foran din mund.

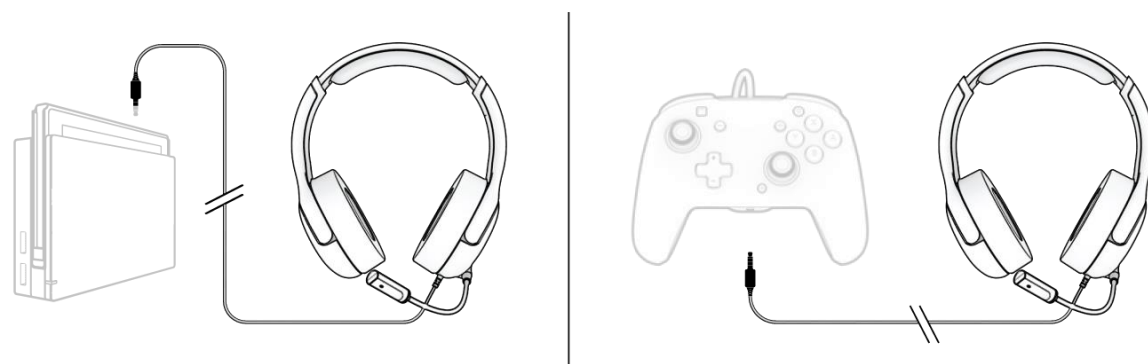
**Bemærk:** Ikke alle spil på Nintendo Switch understøtter USB-chat. Dem, der gør, kan også kræve unikke indstillinger for at bruge chatfunktionen. For spil, der ikke tilbyder chat, kan headsettet stadig bruges til lyd i spillet.

### ADVARSEL: UNDLAD AT ADSKILLE HEADSETTET!

Hvis headsettet skilles ad for at fjerne figuren eller andre komponenter, bortfalder den 2-årige producentgaranti. Figuren er sikkert fastgjort inde i headsettet og er ikke designet til at blive fjernet af brugere.

**Nota:** La Nintendo Switch™ solo admite una salida de audio a la vez. Al conectar tu diadema o audífonos a un control que utiliza chat USB, se desactivará el audio de los dispositivos conectados por HDMI (es decir, TV, amplificador, etc.). Al conectar más de un dispositivo de audio USB, solo el primer dispositivo tendrá salida de audio.

### 1. Configuración de audio



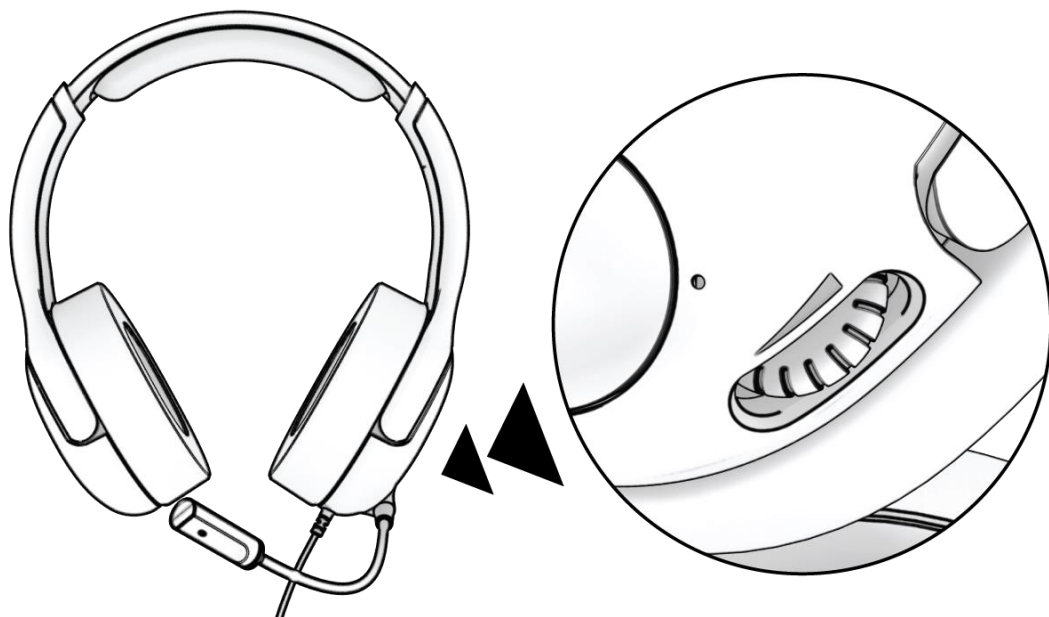
- A. Conecta el enchufe de 3.5 mm de los audífonos en la base del control o directamente en un dispositivo Nintendo Switch.

**Nota:** Después de conectar los audífonos a un control, la Nintendo Switch te pedirá que vuelvas a conectar el control. Presiona L y R para conectarlo y el audio comenzará a reproducirse a través del diadema o los audífonos.

- B. Si no escuchas audio después de volver a conectar el control, puede que el volumen de tu dispositivo esté bajo o al 0%. Para subir el volumen, mantén presionado el botón “Home” en el control.

**Nota:** En Configuración del sistema, hay una configuración de audio llamada “Silenciar al desconectar los audífonos” que puede habilitarse. Cuando está activada, esta opción apagará las bocinas del sistema al desenchufar o desconectar los audífonos hasta que se presionen los botones de volumen, o hasta que esta configuración se desactive manualmente. Para desactivar esta configuración manualmente, selecciona Configuración del sistema > Sistema > Silenciar al desconectar los audífonos (apagar para desactivar).

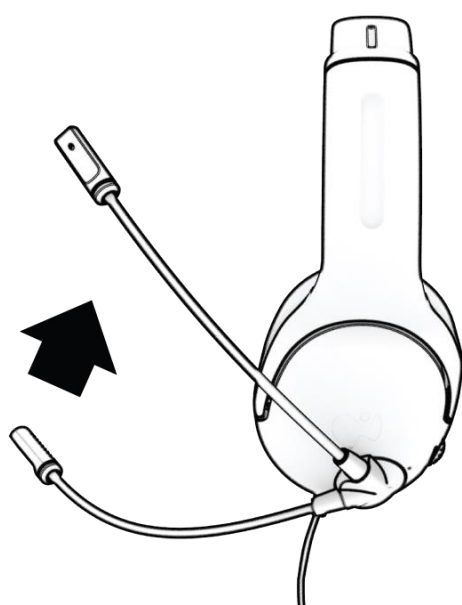
### 2. Controles de audio



- A. Usa el control de volumen del audífono izquierdo para ajustar el audio al nivel que prefieras.

**Nota:** Los controles de volumen solo ajustan la salida de volumen mediante el control y no el nivel de volumen del sistema operativo de la Nintendo Switch. Ajusta el volumen del sistema operativo de la Nintendo Switch en la configuración del dispositivo.

### 3. Micrófono



- A. Para obtener los mejores resultados, coloca el micrófono directamente delante de la boca.

- B. Para silenciar rápidamente el micrófono, gira el brazo del micrófono hacia arriba.

- C. Para desactivar el silencio, gira el brazo del micrófono hacia abajo frente a tu boca.

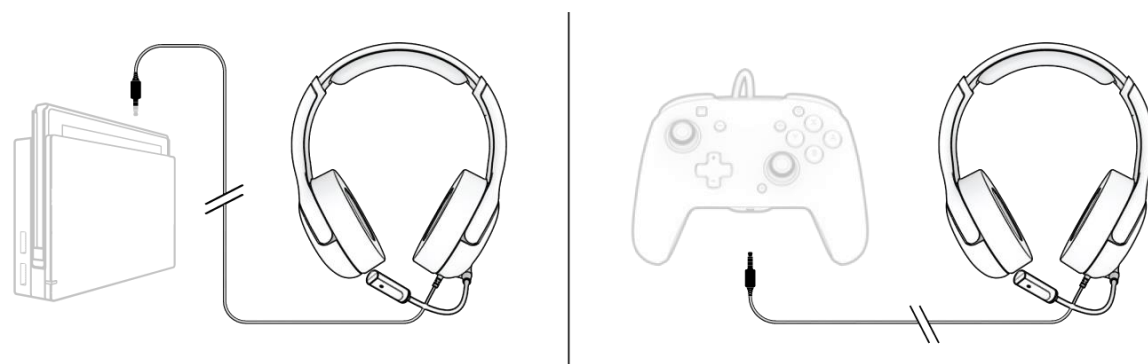
**Nota:** No todos los juegos de Nintendo Switch son compatibles con chat USB. Es posible que los que lo sean también requieran configuraciones únicas para usar la función de chat. Para los juegos que no ofrecen chat, los audífonos se pueden usar para el audio del juego.

### ADVERTENCIA: NO DESARMAR LOS AUDÍFONOS.

Desarmar los audífonos para retirar el personaje o cualquier otro componente anulará la garantía del fabricante de dos años. El personaje está fijado de forma segura dentro de los audífonos y no está diseñado para que los usuarios lo retiren.

**Nota:** Nintendo Switch™ solo admite una salida de audio a la vez. Al conectar los auriculares al controlador que utiliza chat USB, se desactivará el audio de los dispositivos conectados por HDMI (es decir, TV, amplificador, etc.). Al conectar más de un dispositivo de audio USB, solo el primer dispositivo tendrá salida de audio.

### 1. Configuración de audio



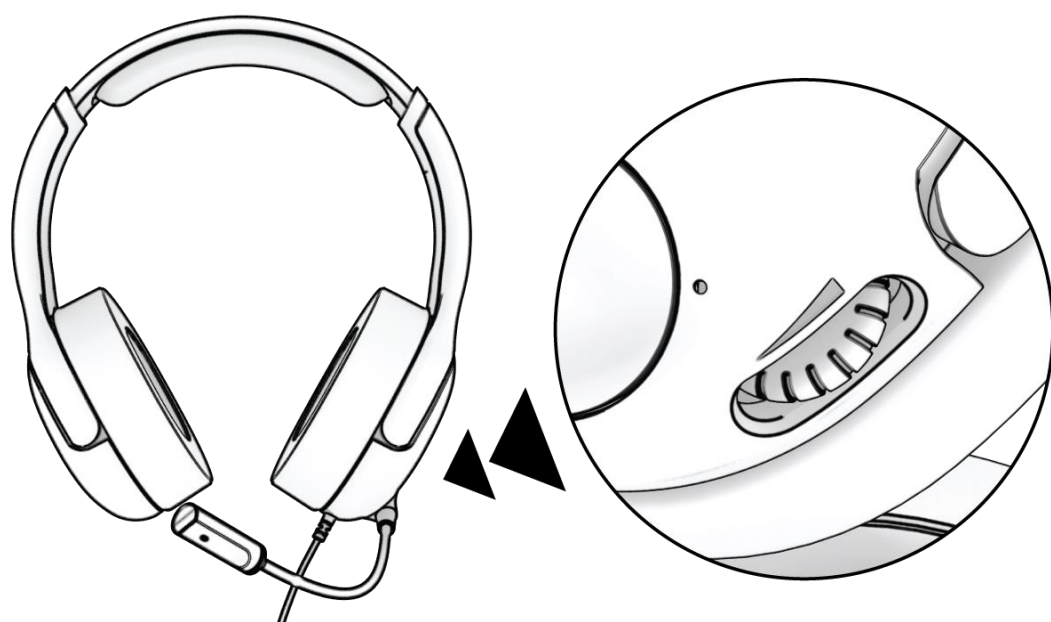
- A. Conecta el conector de 3,5 mm de los auriculares a la base del controlador o directamente a un dispositivo Nintendo Switch.

**Nota:** Después de conectar los auriculares a un controlador, Nintendo Switch te pedirá que vuelvas a conectar el controlador. Pulsa L y R para conectar y el audio comenzará a reproducirse a través de los auriculares.

- B. Si no escuchas audio después de volver a conectar el controlador, es posible que el volumen del dispositivo esté bajo o al 0 %. Para subir el volumen, mantén pulsado el botón “Inicio” del controlador.

**Nota:** En Configuración del sistema, hay un ajuste de audio llamado “Silenciar al desconectar los auriculares” que se puede activar. Cuando está activada, esta opción apagará los altavoces del sistema al desenchufar o desconectar un auricular hasta que se pulsen los botones de volumen o hasta que se desactive manualmente este ajuste. Para desactivar este ajuste manualmente, selecciona Configuración del sistema > Sistema > Silenciar al desconectar los auriculares (desactivar).

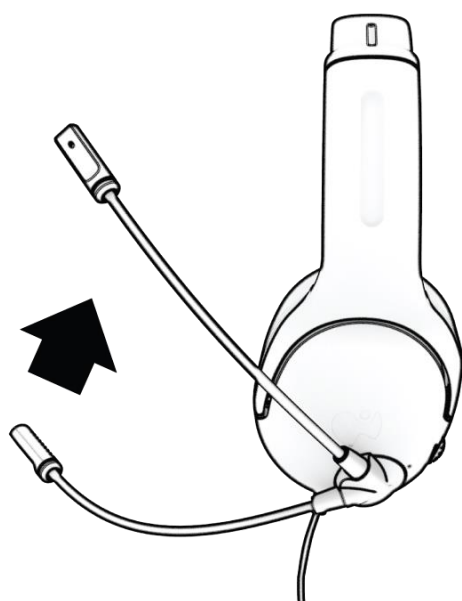
### 2. Controles de audio



- A. Utiliza el control de volumen del auricular izquierdo para ajustar el audio al nivel preferido.

**Nota:** Los controles de volumen solo ajustan el volumen de salida del controlador, y no el nivel de volumen del sistema operativo de Nintendo Switch. Ajusta el volumen del sistema operativo de Nintendo Switch en los ajustes del dispositivo.

### 3. Micrófono



- A. Para obtener los mejores resultados, coloca el micrófono directamente delante de la boca.

- B. Para silenciar rápidamente el micrófono, levanta el brazo del micrófono.

- C. Para reactivar el sonido, vuelve a bajar el brazo del micrófono frente a la boca.

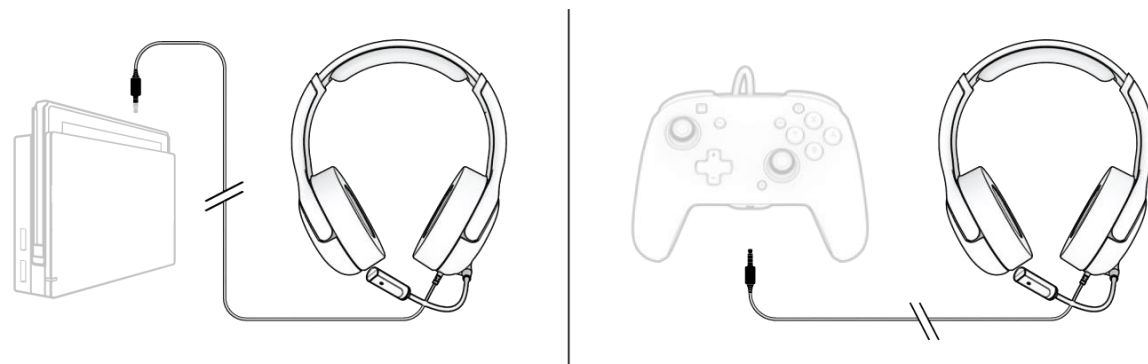
**Nota:** No todos los juegos de Nintendo Switch son compatibles con chat USB. Puede que aquellos que sí son compatibles también requieran ajustes únicos para utilizar la función de chat. En el caso de los juegos que no ofrecen chat, los auriculares se pueden seguir utilizando para el audio del juego.

### ADVERTENCIA: ¡NO DESMONTES LOS AURICULARES!

Si desmontas los auriculares para retirar la figura o cualquier otro componente, se anulará la garantía del fabricante de 2 años. La figura está fijada de forma segura dentro de los auriculares y no está diseñada para que los usuarios la retiren.

**Remarque :** La Nintendo Switch™ ne prend en charge qu'une seule sortie audio à la fois. Lors de la connexion de votre casque d'écoute/vos écouteurs à une manette utilisant le clavardage USB, l'audio via des appareils connectés HDMI (c.-à-d., téléviseur, amplificateur, etc.) sera désactivé. Lors de la connexion de plus d'un périphérique audio USB, seul le premier périphérique aura une sortie audio.

### 1. Configuration audio



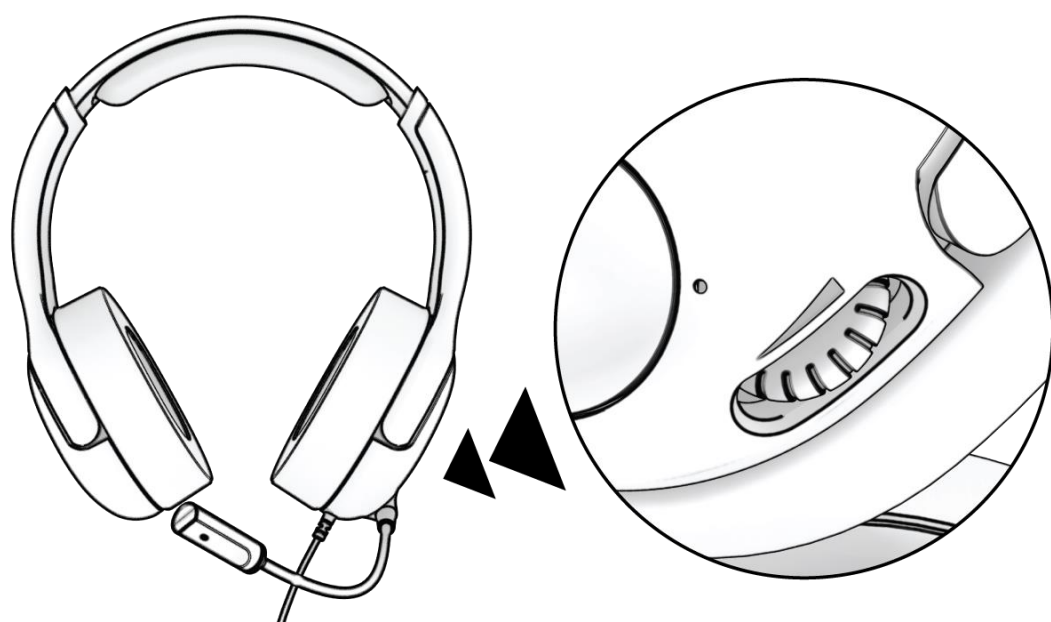
- A. Branchez la prise de 3,5 mm du casque dans la base de votre manette ou directement dans une console Nintendo Switch.

**Remarque :** Après avoir branché le casque sur une manette, la Nintendo Switch vous demandera de reconnecter la manette. Appuyez sur L et R pour vous connecter et le son commencera à jouer dans le casque d'écoute/les écouteurs.

- B. Si vous n'entendez pas le son après avoir rebranché votre manette, il se peut que le volume de votre appareil soit faible ou à 0 %. Pour augmenter le volume, maintenez enfoncé le bouton « Home » de la manette.

**Remarque :** Sous Paramètres de la console, il y a un paramètre audio appelé « Couper le son si les écouteurs sont débranchés » qui peut être activé. Lorsque cette option est activée, les haut-parleurs du système s'éteignent lors du débranchement ou de la déconnexion d'un casque d'écoute jusqu'à ce que vous appuyiez sur les touches de volume ou jusqu'à ce que ce réglage soit désactivé manuellement. Pour désactiver ce paramètre manuellement, sélectionnez Paramètres de la console > Console > Couper le son si les écouteurs sont débranchés (désactiver).

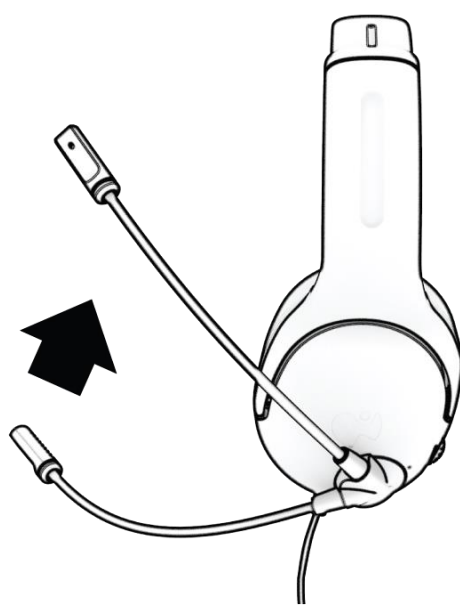
### 2. Commandes audio



- A. Utilisez le cadran de volume sur l'oreillette gauche pour régler le son au niveau de votre choix.

**Remarque :** Les commandes de volume règlent uniquement la sortie de volume par la manette, et non le niveau de volume de la console Nintendo Switch. Réglez le volume du système d'exploitation de la Nintendo Switch dans les paramètres de la console.

### 3. Microphone



- A. Pour de meilleurs résultats, placez le microphone directement devant votre bouche.  
B. Pour mettre rapidement votre micro en sourdine, relevez-le.  
C. Pour désactiver la sourdine, retournez le bras du microphone devant votre bouche.

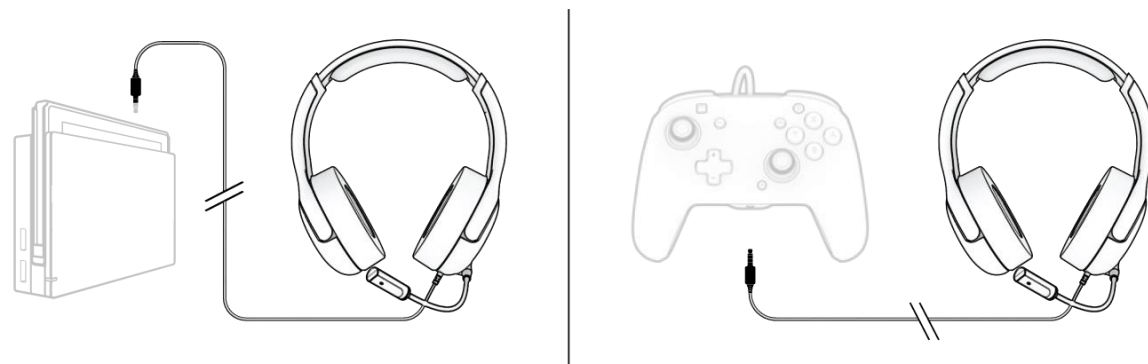
**Remarque :** Tous les jeux de la Nintendo Switch ne prennent pas en charge le clavardage USB. Ceux qui le font peuvent également avoir besoin de paramètres uniques pour utiliser la fonction de clavardage. Pour les jeux qui n'offrent pas le clavardage, le casque peut toujours être utilisé pour l'audio du jeu.

### AVERTISSEMENT : NE DÉMONTÉZ PAS LE CASQUE !

Le démontage du casque pour retirer la figurine ou tout autre composant annulera la garantie du fabricant de 2 ans. La figurine est solidement fixée à l'intérieur du casque et n'est pas conçue pour être retirée par les utilisateurs.

**Remarque :** La Nintendo Switch™ ne prend en charge qu'une seule sortie audio à la fois. Lors de la connexion de votre casque/vos écouteurs à une manette qui a recours à un chat USB, les sorties audio des appareils connectés à l'aide d'un câble HDMI (c.-à-d. téléviseur, amplificateur, etc.) sont désactivées. Si vous connectez plusieurs périphériques audio USB, seul le premier périphérique émet du son.

### 1. Configuration audio



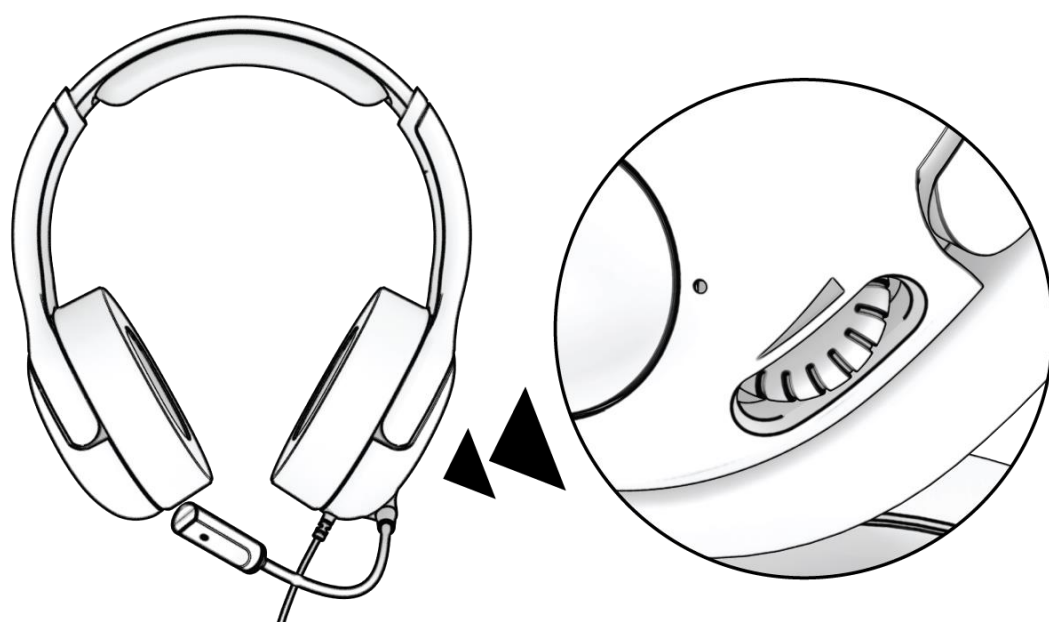
- A. Branchez la prise jack 3,5 mm du casque sur le socle de votre manette ou directement sur un dispositif Nintendo Switch.

**Remarque :** Après avoir branché le casque sur une manette, la Nintendo Switch vous invitera à reconnecter la manette. Appuyez sur les touches L et R pour vous connecter et vous commencerez à entendre du son dans votre casque/vos écouteurs.

- B. Si vous n'entendez pas de son après avoir reconnecté votre manette, c'est peut-être parce que le volume de votre appareil est faible ou à 0 %. Pour augmenter le volume, maintenez le bouton « Home » (Accueil) enfoncé sur la manette.

**Remarque :** Sous « Paramètres système », il y a un paramètre audio appelé « Désactiver le son lorsque les écouteurs sont déconnectés » qui peut être activé. Lorsqu'elle est activée, cette option permet d'éteindre les haut-parleurs du système lors du débranchement ou de la déconnexion d'un casque jusqu'à ce que les boutons de volume soient enfoncés, ou jusqu'à ce que ce réglage soit manuellement désactivé. Pour désactiver ce paramètre manuellement, sélectionnez « Paramètres système > Système > Couper le son lorsque les écouteurs sont déconnectés » [désactivés] ».

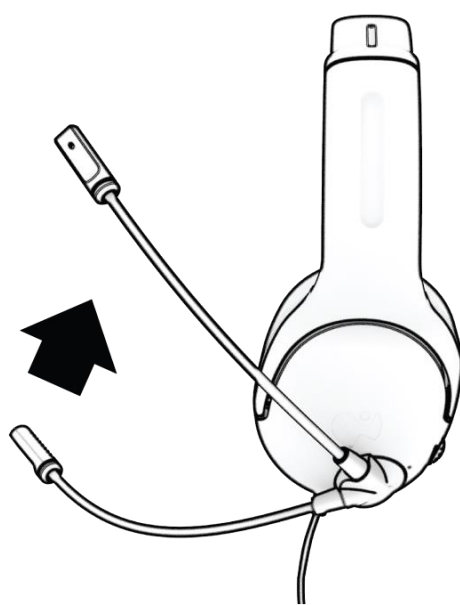
### 2. Commandes audio



- A. Utilisez le bouton de volume situé sur l'écouteur gauche pour régler l'audio au niveau de votre choix.

**Remarque :** Les commandes de volume ajustent uniquement le volume de la sortie audio de la manette, et non le niveau de volume du système d'exploitation de la Nintendo Switch. Réglez le volume du système d'exploitation de la Nintendo Switch dans les paramètres de l'appareil.

### 3. Micro



- A. Pour obtenir de meilleurs résultats, placez le micro directement devant la bouche.

- B. Pour couper rapidement le son de votre micro, relevez le bras du micro.

- C. Pour réactiver le son, abaissez le bras du micro et placez-le devant la bouche.

**Remarque :** Certains des jeux de la Nintendo Switch ne prennent pas en charge le chat USB. Lorsque le chat USB est pris en charge, des paramètres uniques peuvent être nécessaires pour l'utilisation de la fonction chat. Lorsque les jeux ne proposent pas de chat, le casque peut tout de même être utilisé pour l'audio dans le jeu.

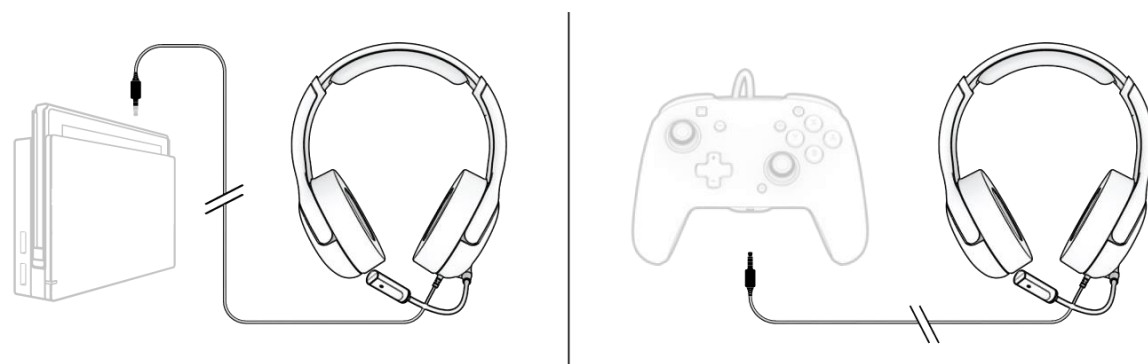
### AVERTISSEMENT : NE DÉMONTÉZ PAS LE CASQUE !

Démonter le casque pour en retirer la figurine ou tout autre composant annulera la garantie de 2 ans du fabricant. La figurine est solidement fixée à l'intérieur du casque et n'est pas conçue pour être retirée par les utilisateurs.



**Nota:** Nintendo Switch™ supporta una sola uscita audio alla volta. Quando si collegano le cuffie/gli auricolari a un controller che utilizza la chat USB, l'audio trasmesso dai dispositivi collegati via HDMI (ad es. TV, amplificatore, ecc.) viene disabilitato. Quando si collegano più dispositivi audio USB, solo il primo dispositivo avrà un'uscita audio.

### 1. Configurazione audio



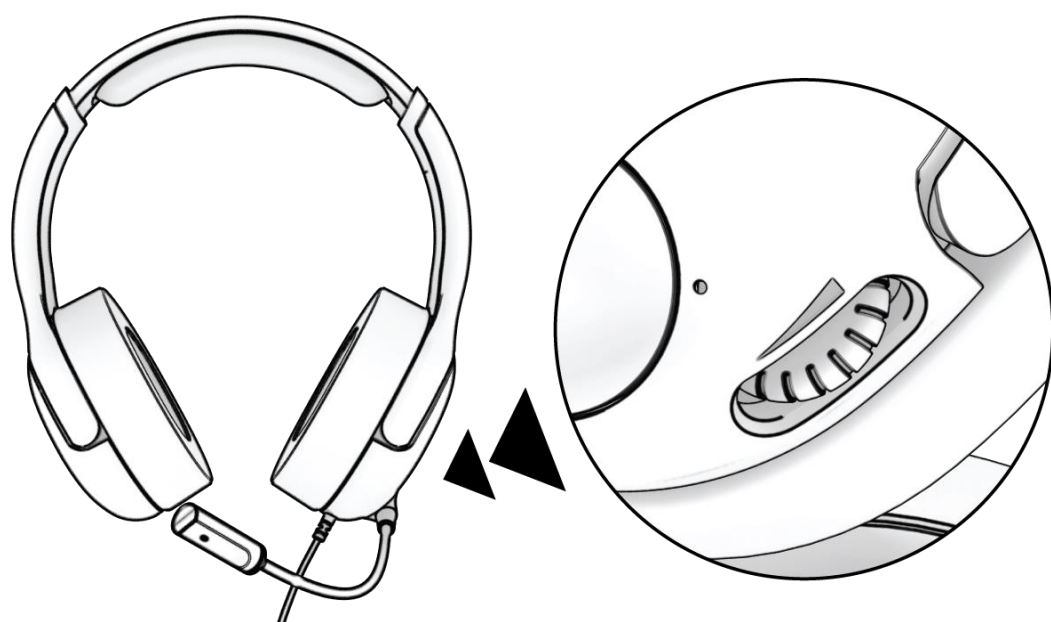
A. Collegare il jack da 3,5 mm delle cuffie alla base del controller o direttamente a un dispositivo Nintendo Switch.

**Nota:** dopo aver collegato le cuffie a un controller, la Nintendo Switch chiederà di ricollegare il controller. Premere L e R per connettersi e l'audio inizierà a essere riprodotto tramite le cuffie/gli auricolari.

B. Se non si sente l'audio dopo aver ricollegato il controller, il volume sul dispositivo potrebbe essere basso o allo 0%. Per alzare il volume, tenere premuto il pulsante "Home" sul controller.

**Nota:** in Impostazioni di sistema (System Settings), è possibile attivare un'impostazione audio denominata "Silenzia audio quando le cuffie sono scollegate". Se attivata, questa opzione spegne gli altoparlanti del sistema quando si stacca o si scollega una cuffia, fino a quando non vengono premuti i pulsanti del volume o fino a quando detta impostazione non viene disattivata manualmente. Per disabilitare questa impostazione manualmente, selezionare Impostazioni di sistema > Sistema > Disattiva audio quando le cuffie sono scollegate (spostare su off).

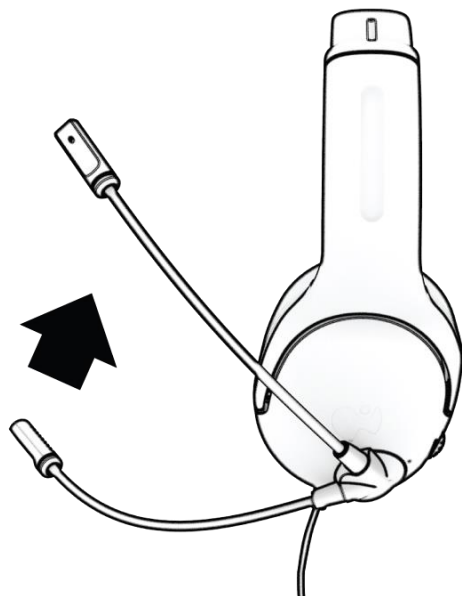
### 2. Controlli audio



A. Utilizzare il selettore del volume sull'auricolare sinistro per regolare l'audio al livello preferito.

**Nota:** i controlli del volume regolano solo l'uscita del volume da parte del controller e non il livello del volume del sistema operativo Nintendo Switch. Regolare il volume del sistema operativo Nintendo Switch nelle impostazioni del dispositivo.

### 3. Microfono



A. Per ottenere i migliori risultati, posizionare il microfono direttamente davanti alla bocca.

B. Per disattivare rapidamente il microfono, capovolgere il braccio del microfono.

C. Per riattivare l'audio, capovolgere il braccio del microfono nuovamente davanti alla bocca.

**Nota:** non tutti i giochi su Nintendo Switch supportano la chat USB. Quelli che lo fanno possono anche richiedere impostazioni univoche per utilizzare la funzione chat. Per i giochi che non offrono la chat, le cuffie possono comunque essere utilizzate per l'audio durante il gioco.

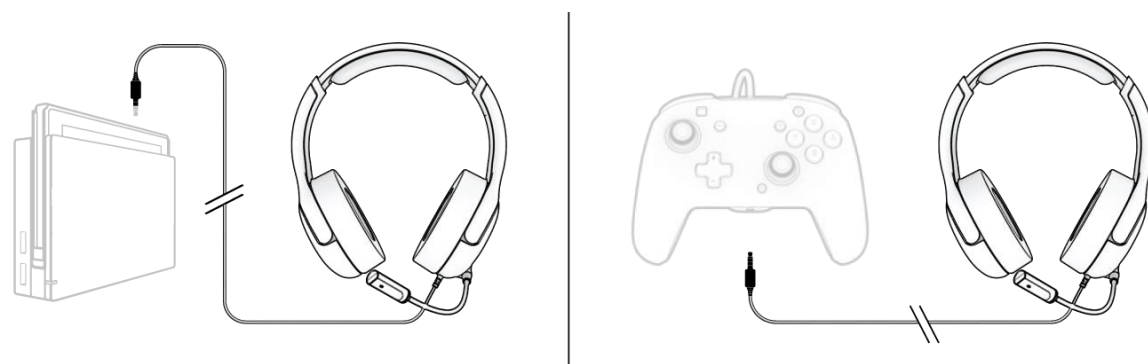
### AVVERTENZA: NON SMONTARE LE CUFFIE!

Lo smontaggio delle cuffie per rimuovere la figurina o qualsiasi altro componente invaliderà la garanzia del produttore di 2 anni. La figurina è fissata saldamente all'interno delle cuffie e non è progettata per la rimozione da parte degli utenti.

## Nederlands

**Let op:** De Nintendo Switch™ ondersteunt slechts één audio-uitvoer tegelijk. Als je je headset/koptelefoon aansluit op een controller die USB-chat gebruikt, wordt de audio van via HDMI-aangesloten apparaten (zoals tv, versterker, enz.) uitgeschakeld. Als je meer dan één USB-audioapparaat aansluit, heeft alleen het eerste apparaat audio-uitvoer.

### 1. Audio instellen



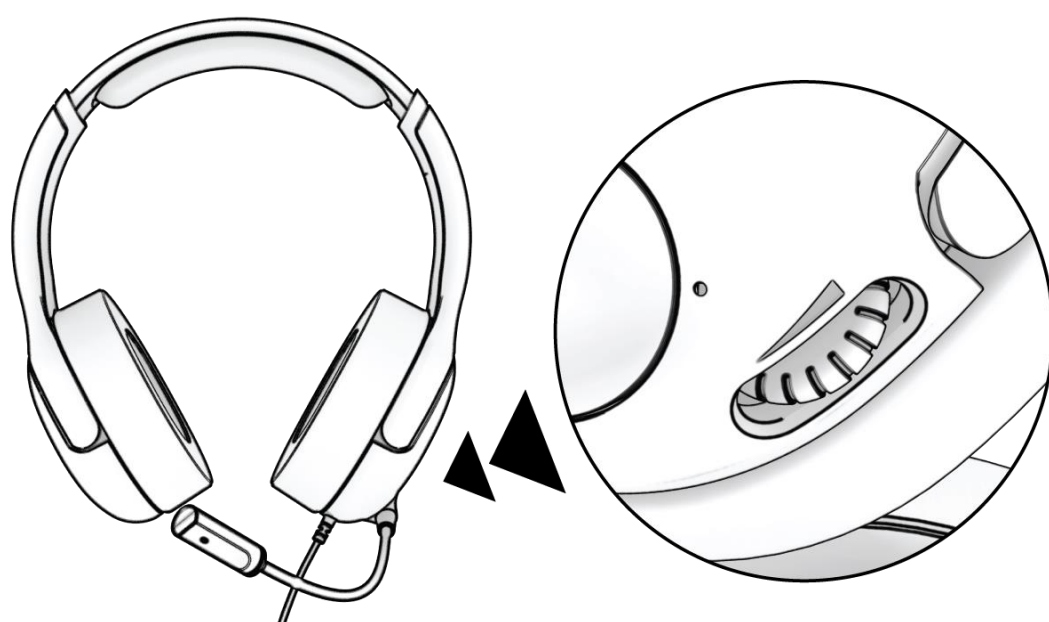
- A. Sluit de 3,5 mm aansluiting van de headset aan op de onderkant van je controller of rechtstreeks op een Nintendo Switch-apparaat.

**Let op:** Nadat je de headset op een controller hebt aangesloten, vraagt de Nintendo Switch je om de controller opnieuw aan te sluiten. Druk op L en R om verbinding te maken en het geluid wordt afgespeeld via de headset/koptelefoon.

- B. Als je geen geluid hoort nadat je je controller opnieuw hebt aangesloten, kan het zijn dat het volume op je apparaat laag of op 0% staat. Om het volume te verhogen, houd je de knop "Home" op de controller ingedrukt.

**Let op:** Onder de systeeminstellingen is er een audio-instelling genaamd "Dempen wanneer de koptelefoon is losgekoppeld" die je kunt inschakelen. Als deze optie is geactiveerd, worden bij het loskoppelen van een headset de luidsprekers van het systeem uitgeschakeld totdat de volumeknoppen worden ingedrukt of totdat deze instelling handmatig wordt uitgeschakeld. Als je deze instelling handmatig wilt uitschakelen, selecteer je Systeeminstellingen > Systeem > Dempen wanneer de koptelefoon is losgekoppeld (uitschakeld).

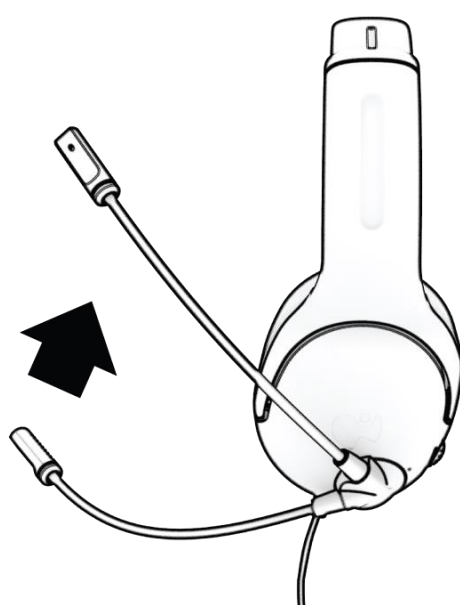
### 2. Audiobediening



- A. Gebruik de volumeknop op de linkeroorschelp om de audio op het gewenste niveau in te stellen.

**Let op:** Deze volumeregeling past alleen het volume van de controller aan, en niet het volumeniveau van het Nintendo Switch-besturingssysteem. Je kunt het volume van het Nintendo Switch-besturingssysteem aanpassen in de apparaatinstellingen.

### 3. Microfoon



- A. Voor het beste resultaat plaats je de microfoon recht voor je mond.  
B. Om je microfoon snel te dempen, klap je de microfoonarm omhoog.  
C. Om het dempen op te heffen, klap je de microfoonarm weer terug voor je mond.

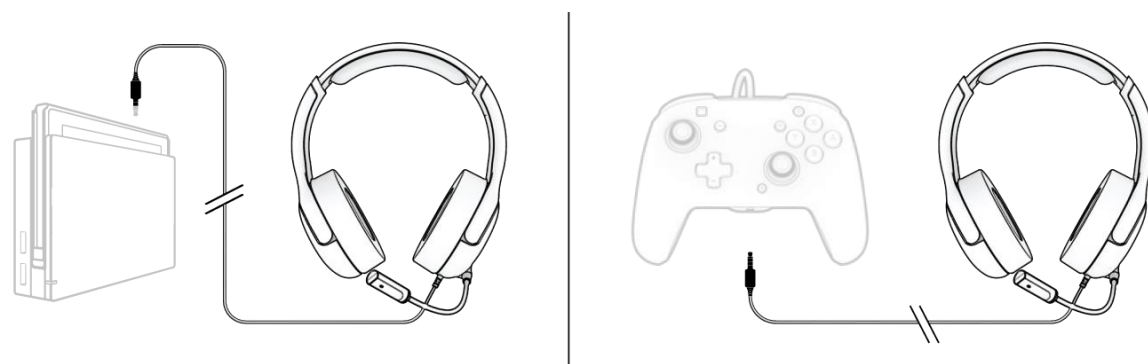
**Let op:** Niet alle games op de Nintendo Switch ondersteunen USB-chat. De games die dit wel doen, vereisen mogelijk ook unieke instellingen om de chatfunctie te gebruiken. Voor games waarvoor geen chat beschikbaar is, kan de headset nog steeds worden gebruikt voor het geluid in de game.

### WAARSCHUWING: JE MAG DE HEADSET NIET DEMONTEREN!

Als je de headset demonteert om het poppetje of andere onderdelen te verwijderen, vervalt de fabrieksgarantie van 2 jaar. Het poppetje zit stevig vast in de headset en kan niet worden verwijderd door gebruikers.

**Merk:** Nintendo Switch™ støtter bare én lyduttgang om gangen. Når du kobler hodesettet/hodetelefonene inn i en kontroller som bruker USB-chat, deaktiveres lyd via HDMI-tilkoblede enheter (dvs. TV, forsterker osv.). Når du kobler til mer enn én USB-lydenhet, vil bare den første enheten ha lyduttgang.

### 1. Oppsett av lyd



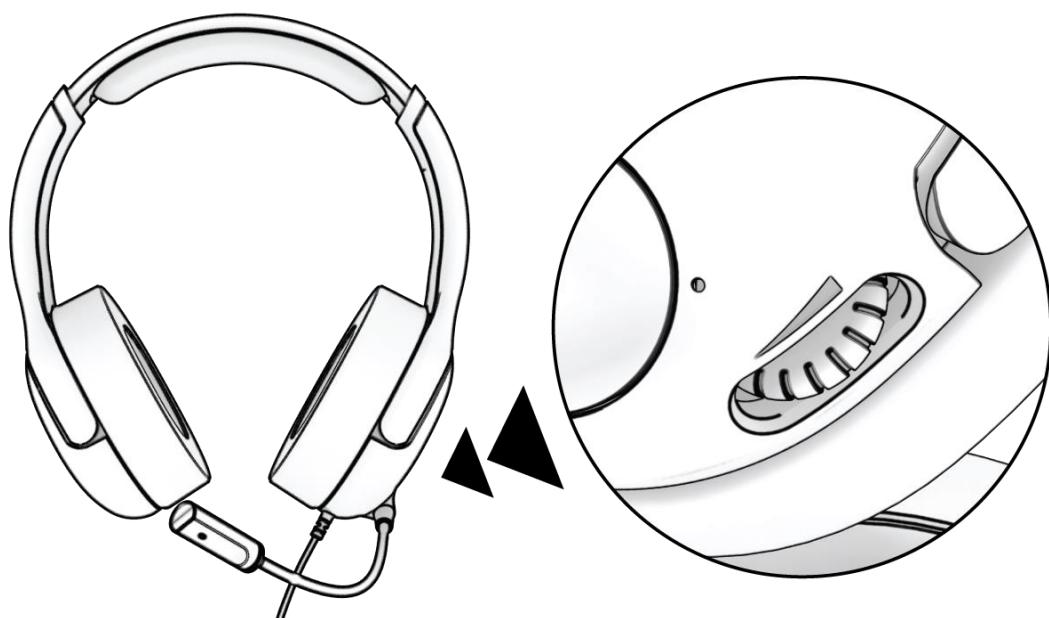
- A. Plugg hodesettets 3,5 mm-kontakt inn i basen på kontrolleren eller direkte inn i en Nintendo Switch-enhet.

**Merk:** Etter at du har koblet hodesettet til en kontroller, vil Nintendo Switch be deg om å koble til kontrolleren igjen. Trykk på L og R for å koble til, så begynner lyden å spille gjennom hodesettet/hodetelefonene.

- B. Hvis du ikke hører lyd etter at du har koblet til kontrolleren igjen, kan volumet på enheten være lavt eller 0 %. For å skru opp volumet, hold inne «Hjem»-knappen på kontrolleren.

**Merk:** Under Systeminnstillinger er det en lydinnstilling kalt «Demp når hodetelefoner er frakoblet», som kan aktiveres. Når dette alternativet er aktivert, vil det slå av systemhøytalerne når du kobler ut eller kobler fra et hodesett til volumknappene trykkes, eller til denne innstillingen slås av manuelt. Hvis du vil deaktivere denne innstillingen manuelt, velg Systeminnstillinger > System > Demp når hodetelefonene er frakoblet (drei til av).

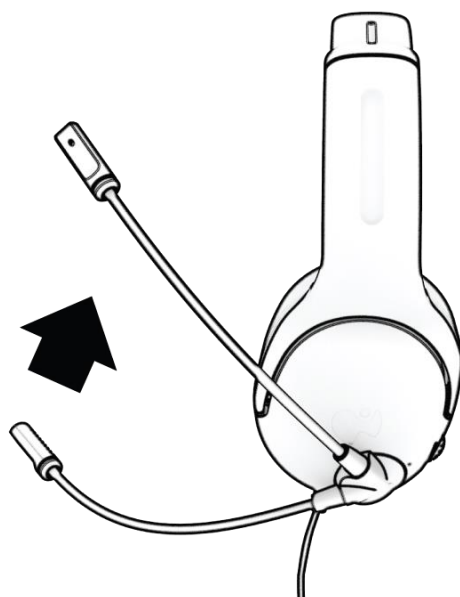
### 2. Lydkontroller



- A. Bruk volumhjulet på venstre øreklokke for å justere lyden til ønsket nivå.

**Merk:** Volumkontrollene justerer bare volumuttgangen fra kontrolleren, og ikke volumnivået til Nintendo Switch OS. Juster Nintendo Switch OS-volumet i enhetsinnstillingene.

### 3. Mikrofon



- A. Plasser mikrofonen rett foran munnen for best resultat.  
B. For å dempe mikrofonen raskt, vipp mikrofonbommen opp.  
C. For å oppheve dempingen, vipp mikrofonbommen ned igjen foran munnen.

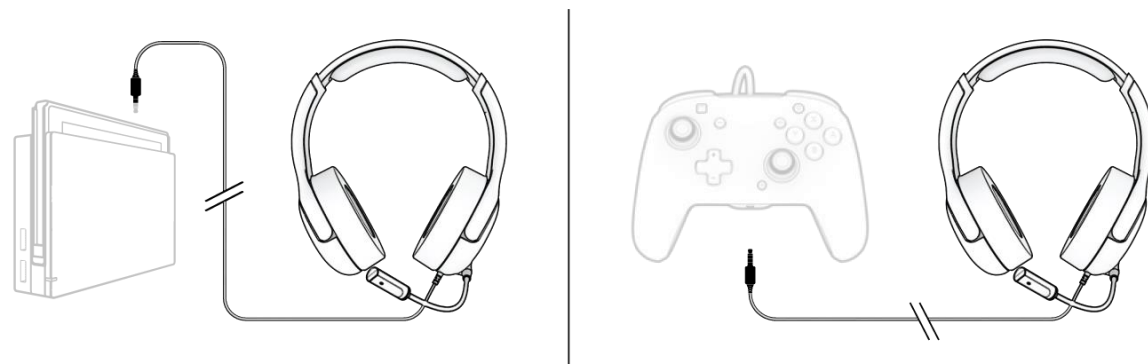
**Merk:** Ikke alle spill på Nintendo Switch støtter USB-chat. De som gjør det kan også kreve unike innstillinger for å bruke chat-funksjonen. For spill som ikke tilbyr chat, kan hodesettet fortsatt brukes til lyd i spillet.

### ADVARSEL: IKKE DEMONTER HODESETTET!

Demontering av hodesettet for å fjerne figuren eller andre komponenter vil ugyldiggjøre den 2-årige produsentgarantien. Figuren er sikkert festet inne i hodesettet og er ikke designet for fjerning av brukere.

**Uwaga:** Konsola Nintendo Switch™ obsługuje tylko jedno wyjście audio na raz. Podczas podłączania zestawu słuchawkowego/słuchawek do kontrolera, który korzysta z funkcji czatu USB, dźwięk przez urządzenia podłączone do portu HDMI (tj. telewizor, wzmacniacz itp.) będzie wyłączony. W przypadku podłączenia więcej niż jednego urządzenia audio USB tylko pierwsze urządzenie będzie miało wyjście audio.

### 1. Konfiguracja dźwięku



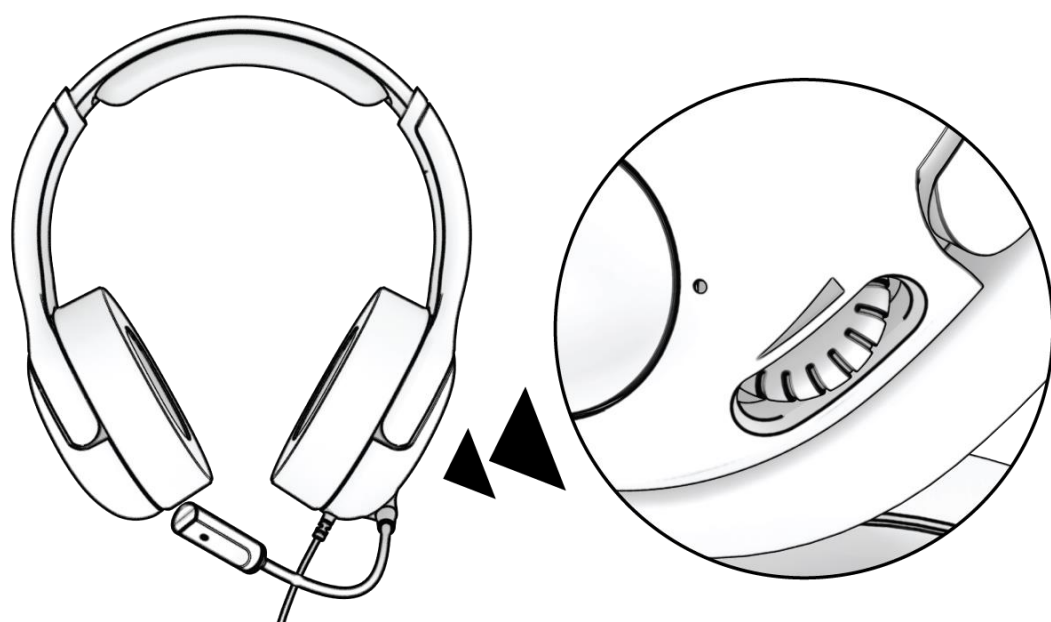
- A. Podłącz gniazdo 3,5 mm zestawu słuchawkowego do podstawy kontrolera lub bezpośrednio do konsoli Nintendo Switch

**Uwaga:** po podłączeniu zestawu słuchawkowego do kontrolera konsola Nintendo Switch wyświetli monit o ponowne podłączenie kontrolera. Naciśnij przyciski L i R, aby nawiązać połączenie, a dźwięk zacznie się odtwarzać przez zestaw słuchawkowy/słuchawki.

- B. Jeśli po ponownym podłączeniu kontrolera nie słyszysz dźwięku, głośność w Twoim urządzeniu może być na poziomie niskim lub 0%. Aby zwiększyć głośność, przytrzymaj przycisk „Ekran główny” na kontrolerze.

**Uwaga:** w menu Ustawienia systemu) znajduje się ustawienie dźwięku o nazwie „Wycisz, gdy słuchawki są odłączone”, które można włączyć. Po włączeniu tej opcji głośniki systemu będą wyłączone podczas odłączania lub rozłączania zestawu słuchawkowego do momentu naciśnięcia przycisków głośności lub ręcznego wyłączenia tego ustawienia. Aby wyłączyć to ustawienie ręcznie, wybierz opcje menu Ustawienia systemowe > System > Wycisz, gdy słuchawki są odłączone (wyłącz).

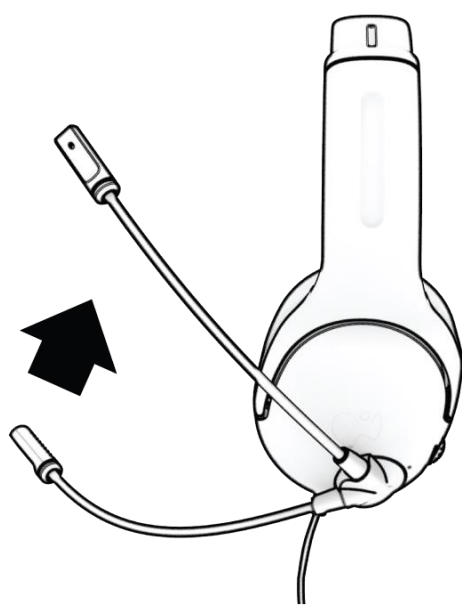
### 2. Elementy sterowania dźwiękiem



- A. Użyj pokrętki głośności na lewej słuchawce, aby ustawić dźwięk na preferowanym poziomie.

**Uwaga:** elementy sterujące głośnością dostosowują tylko głośność kontrolera, a nie poziom głośności systemu operacyjnego konsoli Nintendo Switch. Głośność systemu operacyjnego konsoli Nintendo Switch można dostosować w ustawieniach konsoli.

### 3. Mikrofon



- A. Aby uzyskać najlepsze wyniki, mikrofon należy ustawić bezpośrednio przed ustami.

- B. Aby szybko wyciszyć mikrofon, obróć jego pałąk w górę.  
C. Aby wyłączyć wyciszenie, obróć pałąk mikrofonu w dół przed usta.

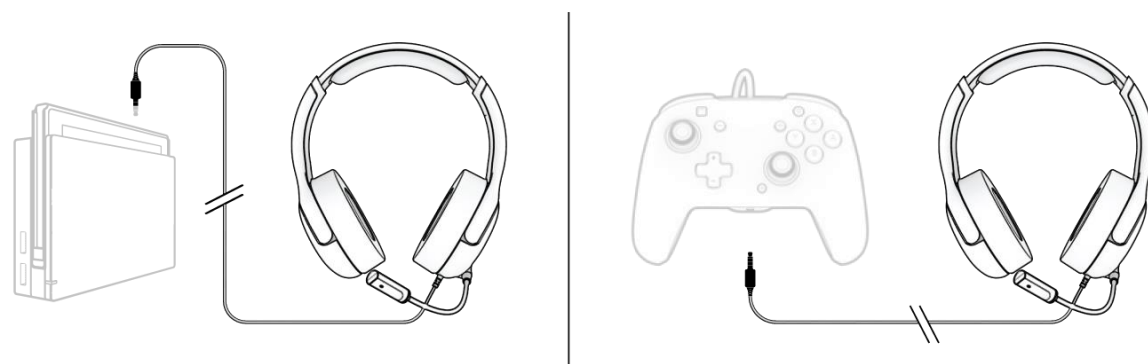
**Uwaga:** Nie wszystkie gry na konsolę Nintendo Switch obsługują funkcję czatu USB. Te, które obsługują, mogą również wymagać wyjątkowych ustawień, aby korzystać z funkcji czatu. W przypadku gier, które nie zawierają czatu, zestaw słuchawkowy mimo wszystko może służyć do dźwięku w grze.

### OSTRZEŻENIE: NIE WOLNO ROZBIERAĆ ZESTAWU SŁUCHAWKOWEGO!

Rozebranie zestawu słuchawkowego w celu wyjęcia figurki lub innych elementów spowoduje unieważnienie 2-letniej gwarancji producenta. Figurka jest pewnie zamocowana wewnątrz zestawu słuchawkowego i użytkownicy nie powinni go wyjmować.

**Observação:** O Nintendo Switch™ é compatível com apenas uma saída de áudio por vez. Ao conectar seu fone de ouvido a um controle que usa USB-chat, o áudio via dispositivos conectados HDMI (ou seja, TV, caixas de som etc.) será desativado. Ao conectar mais de um dispositivo de áudio USB, somente o primeiro dispositivo terá saída de áudio.

### 1. Configuração de áudio



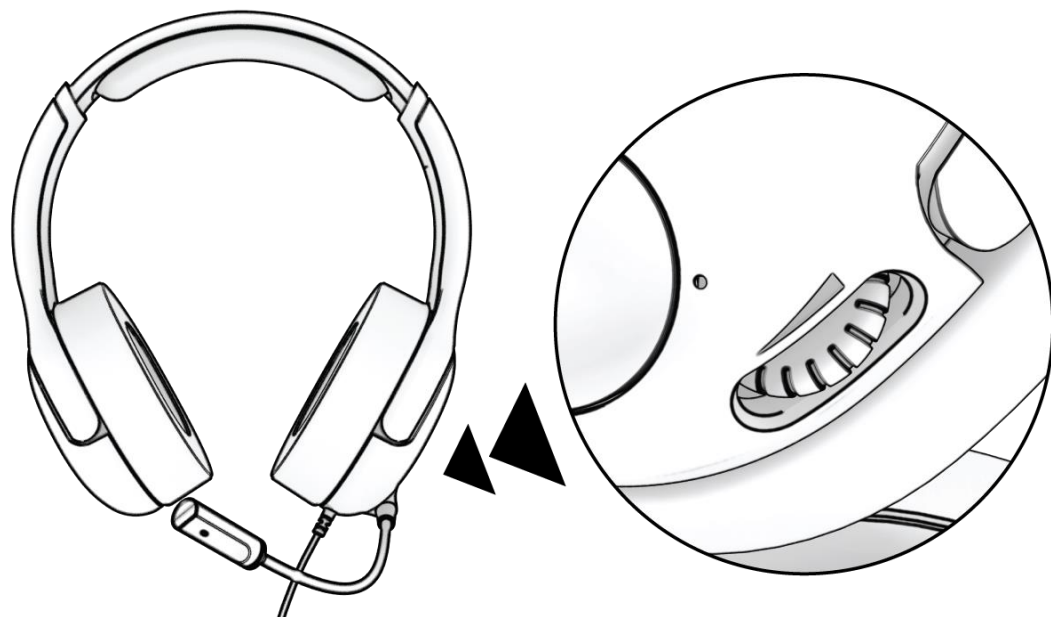
- A. Conecte o plugue de 3,5 mm do fone de ouvido na base do controle ou diretamente em um dispositivo Nintendo Switch.

**Observação:** Após conectar o fone de ouvido em um controle, o Nintendo Switch solicitará que você reconecte o controle. Pressione L e R para conectar e o áudio começará a ser reproduzido no fone de ouvido.

- B. Se você não ouvir o áudio depois de reconectar o controle, o volume do dispositivo pode estar baixo ou no nível 0. Para aumentar o volume, mantenha pressionado o botão “Home” no controle.

**Observação:** Em Configuração do console, há uma configuração de áudio chamada “Desligar o som se fones estiverem desconectados”, que pode ser ativada. Quando ativada, essa opção desliga os alto-falantes do console ao desligar ou desconectar um fone de ouvido até que os botões de volume sejam pressionados ou até que essa configuração seja desligada manualmente. Para desativar essa configuração manualmente, selecione Configuração do console > Console > Desligar o som se fones estiverem desconectados (mudar para desligado).

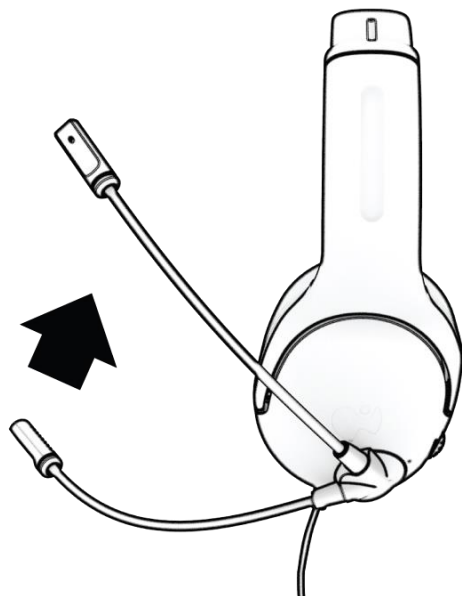
### 2. Controles de áudio



- A. Use o botão de volume no fone esquerdo para ajustar o áudio em seu nível preferido.

**Observação:** Os controles de volume ajustam apenas o volume emitido pelo controle, não o volume do sistema operacional do Nintendo Switch. Ajuste o volume do sistema operacional do Nintendo Switch nas configurações do dispositivo.

### 3. Microfone



- A. Para obter os melhores resultados, posicione o microfone diretamente na frente da boca.  
B. Para silenciar rapidamente o microfone, gire a haste do microfone para cima.  
C. Para ativar o som, gire a haste do microfone para baixo, na frente da boca.

**Observação:** Nem todos os jogos no Nintendo Switch são compatíveis com USB-chat. Além disso, os jogos compatíveis podem exigir configurações exclusivas para utilização da função de bate-papo. Para jogos que não oferecem bate-papo, o fone de ouvido pode ser usado para ouvir o áudio do jogo.

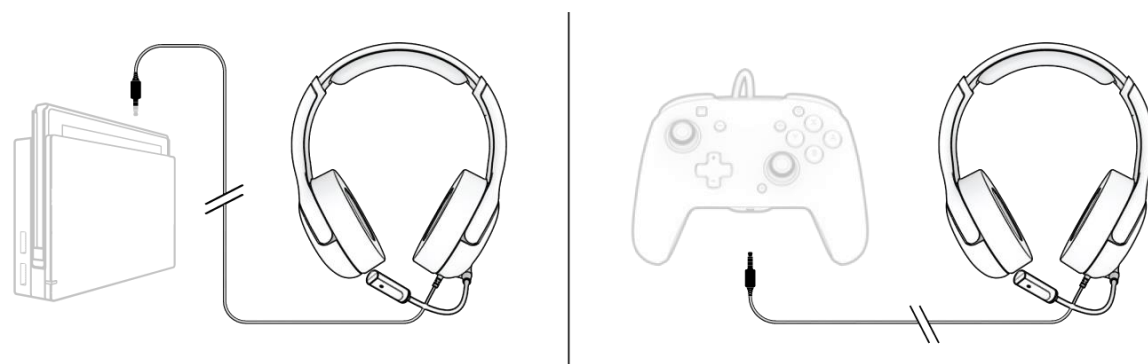
### AVISO: NÃO DESMONTE O FONE DE OUVIDO!

Desmontar o fone de ouvido para remover a miniatura ou qualquer outro componente anulará a garantia de 2 anos do fabricante. A miniatura é seguramente fixada dentro do fone e não foi projetada para ser removida pelos usuários.

## Português

**Nota:** a Nintendo Switch™ suporta apenas uma saída de áudio de cada vez. Quando ligar os seus auriculares/auscultadores a um controlador que utilize o USB-chat, o áudio através de dispositivos ligados por HDMI (ou seja, TV, amplificador, etc.) será desativado. Ao ligar mais do que um dispositivo de áudio USB, apenas o primeiro dispositivo terá saída de áudio.

### 1. Configuração de áudio



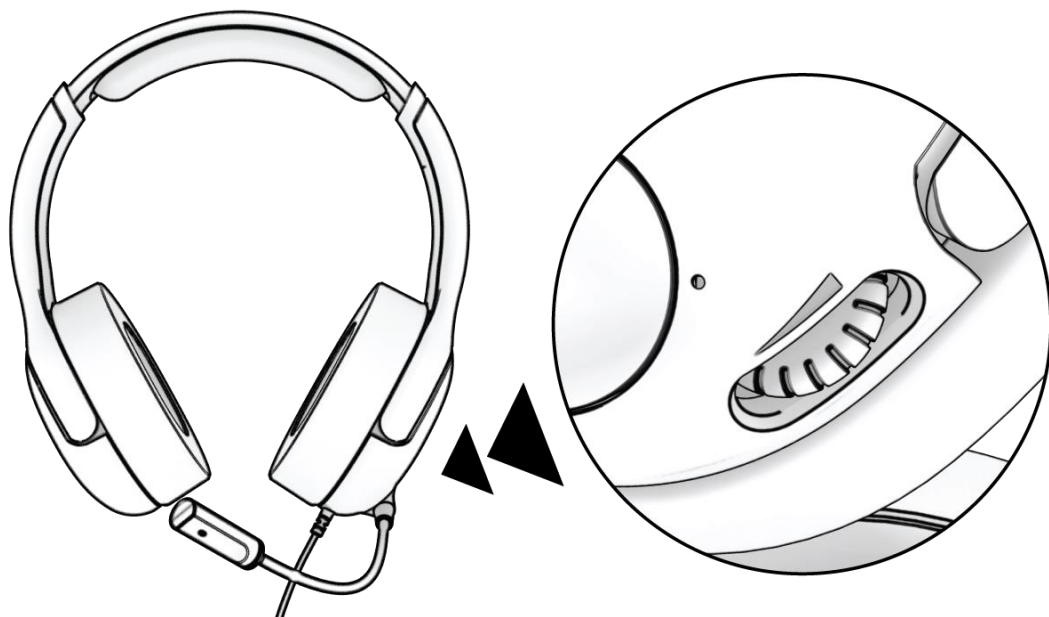
- A. Ligue a ficha de 3,5 mm dos auscultadores à base do seu controlador ou diretamente a um dispositivo Nintendo Switch.

**Nota:** depois de ligar os auscultadores a um controlador, a Nintendo Switch irá pedir-lhe para voltar a ligar o controlador. Prima L e R para ligar e o áudio começará a ser reproduzido através dos auriculares/auscultadores.

- B. Se não ouvir áudio depois de voltar a ligar o controlador, o volume no seu dispositivo pode estar baixo ou a 0%. Para aumentar o volume, mantenha premido o botão “Home” no controlador.

**Nota:** nas Definições do sistema, existe uma definição de áudio chamada “Silenciar quando os auscultadores estão desligados” que pode ser ativada. Quando ativada, esta opção irá desligar os altifalantes do sistema ao desconectar ou desligar uns auscultadores até os botões de volume serem premidos ou até esta definição ser desligada manualmente. Para desativar esta definição manualmente, selecione Definições do sistema > Sistema > Silenciar quando os auscultadores estão desligados (desativar).

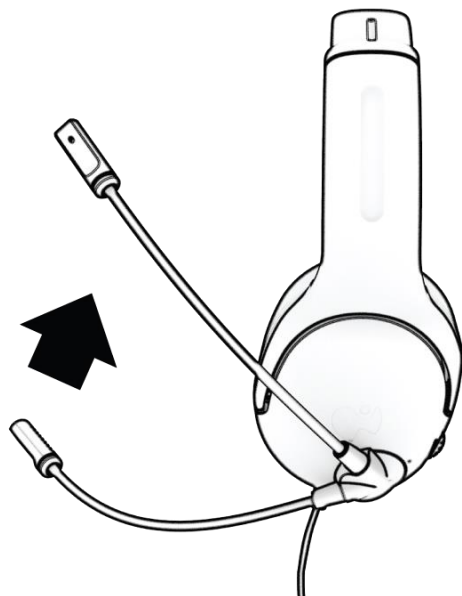
### 2. Controlos áudio



- A. Utilize o botão de volume no auscultador esquerdo para ajustar o áudio ao seu nível preferido.

**Nota:** os controlos de volume apenas ajustam a saída de volume pelo controlador e não o nível de volume do SO da Nintendo Switch. Ajuste o volume do SO da Nintendo Switch nas definições do dispositivo.

### 3. Microfone



- A. Para obter os melhores resultados, posicione o microfone diretamente à frente da boca.

- B. Para silenciar rapidamente o seu microfone, vire a haste do microfone para cima.

- C. Para ativar o som, volte a baixar a haste do microfone em frente à sua boca.

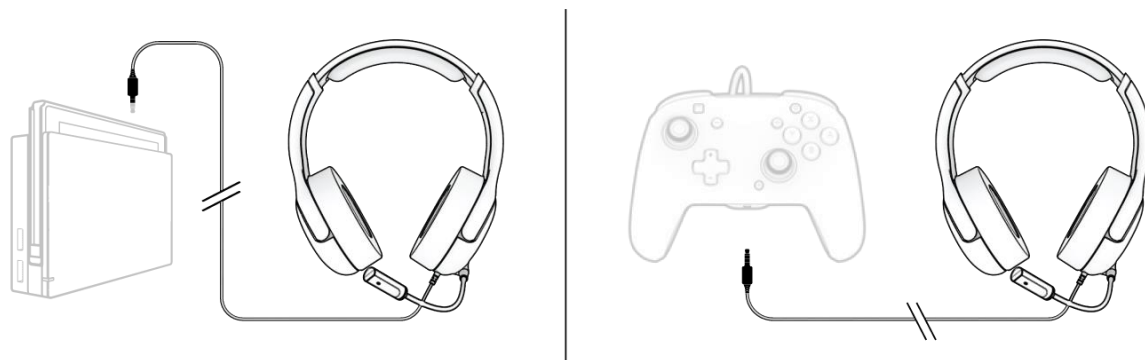
**Nota:** nem todos os jogos na Nintendo Switch suportam o chat USB. Aqueles que o fazem também podem exigir definições únicas para utilizar a função de chat. Para jogos que não oferecem chat, os auscultadores podem ser usados para áudio no jogo.

#### **AVISO: NÃO DESMONTE OS AUSCULTADORES!**

A desmontagem do controlador para remover a figura ou quaisquer outros componentes anulará a garantia de 2 anos do fabricante. A figura está fixa de forma segura no interior dos auscultadores e não foi concebida para ser removida pelos utilizadores.

**Obs!** Nintendo Switch™ stöder endast en ansluten ljudutgång. När du ansluter headset/hörlurar till styrenhet som använder USB-chat, avaktiveras ljud från HDMI-anslutna enheter (t.ex. TV, förstärkare osv.). När du ansluter mer än en USB-ljudenhet har endast den först anslutna enheten en ljudutgång.

### 1. Ljudinställning



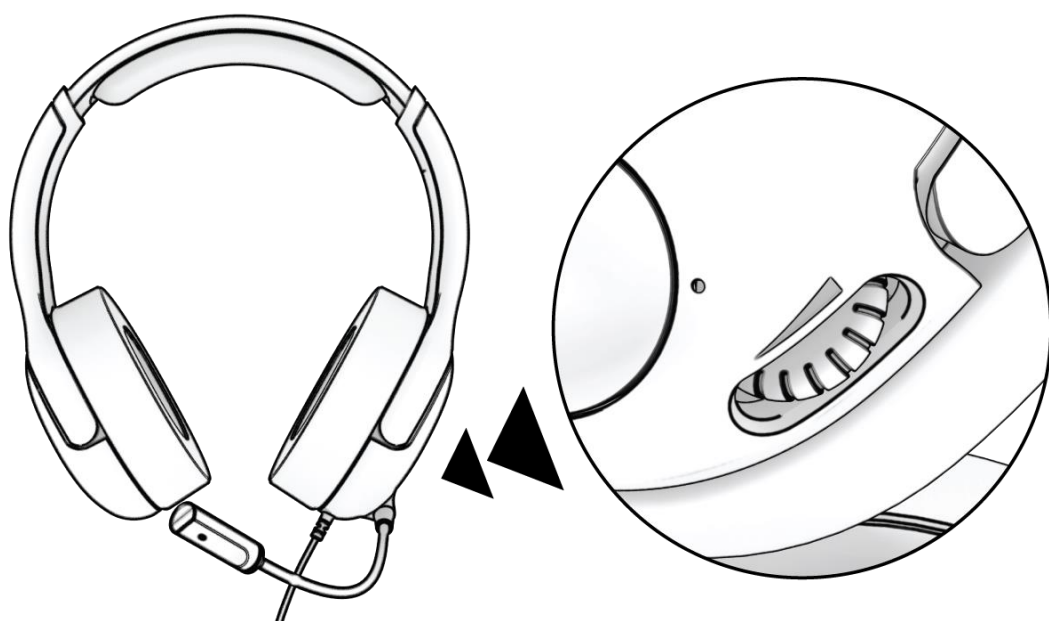
A. Anslut headsetets 3,5 mm-uttag till styrenhetens docka eller direkt till en Nintendo Switch-enhet.

**Obs!** När headsetet har anslutits till en styrenhet blir du uppmanad av Nintendo Switch att återansluta styrenheten. Tryck på "L" och "R" för att ansluta så spelas ljudet upp via headset/hörlurar.

B. Om du inte hör något ljud efter återanslutning av styrenheten kan volymen på din enhet vara inställd på låg nivå eller 0 %. Öka volymen genom att hålla "Hem"-knappen intryckt på styrenheten.

**Obs!** Under Systeminställningar finns en ljudinställning som kallas "Tyst läge med urkopplade hörlurar" som kan aktiveras. När det här alternativet är aktiverat stängs systemhögtalarna av när ett headset kopplas ur tills volymknapparna trycks in eller denna inställning avaktiveras manuellt. För att avaktivera denna inställning väljer du Systeminställningar > System > Tyst läge med urkopplade hörlurar (välj avstängd).

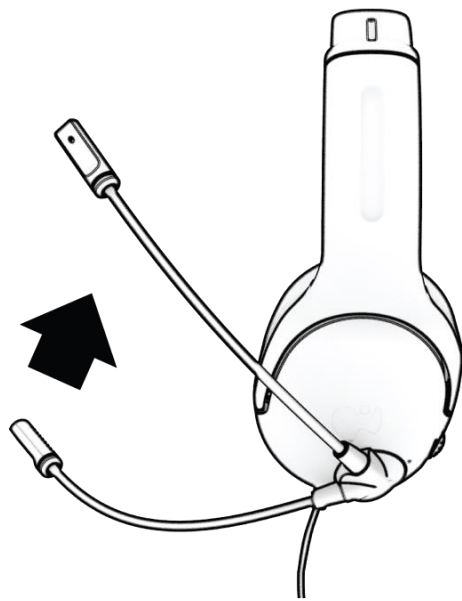
### 2. Ljudreglage



A. Använd volymratten på den vänstra öronkåpan för att justera ljudvolymen till önskad nivå.

**Obs!** Volymknapparna används endast för styrenhetens ljudutgång och inte för volymnivån på Nintendo Switch OS. Ställ in Nintendo Switch OS-volymen i enhetsinställningarna.

### 3. Mikrofon



A. Placera mikrofonen direkt framför munnen för bästa funktion.

B. Mikrofonen kan enkelt stängas av genom att mikrofonbommen fälls uppåt.

C. Fäll ner mikrofonbommen i munhöjd för att aktivera ljudet.

**Obs!** Alla spel på Nintendo Switch har inte stöd för USB-chatt. De som har det kan också kräva unika inställningar för att chattfunktionen ska kunna användas. För spel som inte erbjuder chatt kan headsetet fortfarande användas för spelljud.

### **WARNING! MONTERA INTE ISÄR HEADSETET!**

Om headsetet demonteras för borttagning av figuren eller andra komponenter upphävs tillverkarens 2-åriga garanti. Figuren är säkert fixerad i headsetet och inte avsedd för att tas bort av användaren.