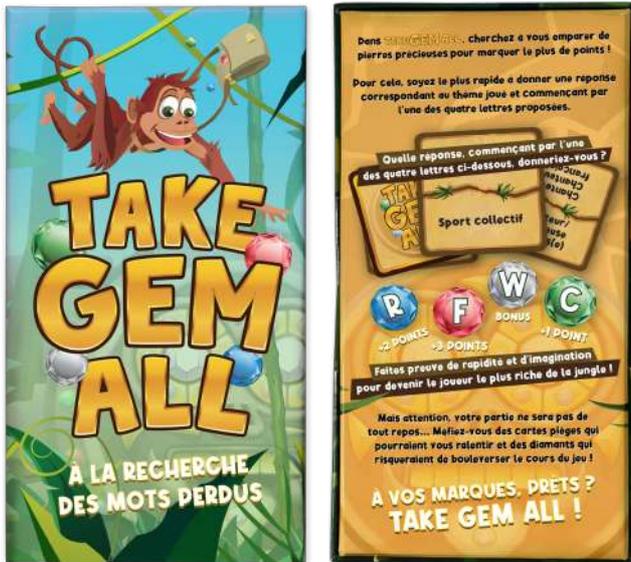


# TAKE GEM ALL

## TAKE GEM ALL : la nouveauté du studio d'édition SAVANA Partez à la recherche des mots perdus !



Voir la vidéo du jeu

Un prénom féminin qui commence par un C pour les plus classiques ? Un dessert qui commence par un G pour les plus gourmands ? Un personnage historique en N pour les plus téméraires ? SAVANA réinvente la mécanique du Petit Bac de notre enfance en proposant un rythme endiablé, un univers enivrant et des thèmes inédits. Voici TAKE GEM ALL, son nouveau jeu de mots à succès.



SAVANA vous propose son jeu d'ambiance TAKE GEM ALL pour les enfants, les ados et les adultes. Une **aventure ludique** et surprenante qui vous plonge au cœur de la jungle tropicale pour conjurer la malédiction des Mots Perdus...

*Il y a fort longtemps, le célèbre roi Alphabet, pensant sa langue menacée, décida de **cacher son trésor le plus précieux au cœur de la jungle**. Il jeta une malédiction qui dissimula tous les mots de sa langue dans les plus belles **pierres précieuses** de son royaume...*

**Le but du jeu** : s'emparer d'un maximum de pierres précieuses en étant le joueur le plus rapide à donner une réponse correspondant à l'indice donné et commençant par l'une des 4 lettres en jeu. Il faudra être **créatif**, **malin** et **rapide** pour espérer **toutes les attraper** et devenir ainsi le joueur le plus riche de la jungle...

Mais attention, il faudra se méfier des **pièges** pensés pour ralentir, accélérer ou bouleverser le cours du jeu...

À chaque **thème** joué, le premier joueur à donner une réponse correcte à voix haute gagne la manche et remporte la pierre précieuse de la lettre utilisée. La pierre précieuse remportée est remplacée par une nouvelle et la carte jouée est recouverte par une nouvelle carte. Fin de la manche et ainsi de suite. Le joueur ayant cumulé le plus de points à l'issue de 40 cartes jouées gagne la partie.



**168 thèmes** aussi divers que variés composent le jeu tels que "Nuance de bleu" ou "Chose qui sent mauvais" ou encore "Sur une pizza"... Des thèmes  **inédits**  qui permettent de s'amuser dès les premières parties que l'on ait  **8 ou 88 ans** .

**TAKE GEM ALL** est un jeu d'ambiance **intergénérationnel**, idéal pour rythmer les réunions de **famille**, les fêtes de fin d'année, les soirées entre **amis** mais aussi les activités parents-enfants... De beaux moments de convivialité, de complicité et de partage en perspective.

**TAKE GEM ALL** est un jeu pensé et illustré par des Français.

Auteurs : Romain Chemière et Jean-Xia Chou. Illustrations : Pierre Jungers et Simon Vigot.

Le jeu contient 168 cartes thème, 24 cartes piège et 80 lettres - pierres précieuses.

Dès 2 joueurs. A partir de 8 ans. PVC 26,99€.

**TAKE GEM ALL** est disponible sur [Amazon](https://www.amazon.fr) et dans les boutiques ludiques.

## À propos de SAVANA :

**SAVANA** est une start-up française spécialisée dans la création et l'édition de jeux de société, en particulier de jeux d'ambiance pour s'amuser en famille ou entre amis. **SAVANA** a pour mission d'offrir des moments extra-ordinaires qui réunissent petits et grands à travers des jeux rythmés, drôles et faciles à jouer. Lancée à Paris en 2020 par Romain Chemière et Jean-Xia Chou, la jeune entreprise du jeu de société développe de nouvelles façons de jouer, stimule les interactions entre les joueurs et les plonge dans des univers inédits pour toujours plus de partage et de complicité. Elle distribue actuellement ses jeux **BEAT THAT!**, **TENGO DUO**, **TAKE GEM ALL** et la gamme **SOCIAL** (Édition Couples et Familles) en France, Suisse, Belgique, Espagne, Italie, Allemagne, au Royaume-Uni et aux États-Unis.

### CONTACT SAVANA :

takegemall@savana-games.com  
06 88 25 03 66

[savana-games.fr](https://www.savana-games.fr)

 @savanagames\_fr  
 @savanagames\_fr  
 @savanagames.fr

**SAVANA**