

# INHALT

**Seite 1:** Einführung, Modusauswahl

**Seite 2:** Untermodus, Rapid Fire, Burst Fire, Akimbo, Mimic

**Seite 3:** Standard Modus, Modus ändern, Adjustable Fast Reload

**Seite 4:** Jitter Fire, Drop Shot, Jump Shot, Automatic Sniper Breath

**Seite 5:** Quick Scope, Auto Run, Auto Aim, Battlefield Auto Spotting

**Seite 6:** Reflex Remapping Buttons, Comp Mode, GOW Reloads

**Seite 7:** Anpassung und Programmierung

**Seite 8:** Geschwindigkeitstabelle, Sofortaus für alle Funktionen.

**Seite 9:** Weiterführende Programmierung

**Seite 10:** Funktions Übersicht

## Einleitung

Der Xbox ONE MaxFire ONE v2 Controller bietet mehr Funktionen als jeder andere erhältliche Controller. Obwohl er so viele Funktionen hat, haben wir eine Möglichkeit gefunden die Bedienung einfach zu gestalten. Auf den folgenden Seite findest du Informationen über alle Funktionen. Viele davon können kombiniert werden.

D-Pad Links



D-Pad oben



Mod Button (optional)



## Modusauswahl

Der Xbox ONE MaxFire ONE v2 Controller nutzt "LINKS" und "OBEN" auf dem Steuerkreuz um den Modus auszuwählen. Wir bieten ebenfalls die Option eines optionalen Mod-Buttons an, damit der Finger nicht vom Thumbsick genommen werden muss.

Wenn ein Modus ausgewählt wird leuchtet die weiße Guide-Button LED einmal für aktiviert und zweimal für deaktiviert, sofern nicht anders in der Anleitung erwähnt.

## Ausschalten

Um alle Modi auszuschalten halte die "beide Thumbsticks" gedrückt und drücke "LINKS" oder "OBEN" auf dem Steuerkreuz.



## Untermodus



Viele der Funktionen haben einen Untermodus, welcher in der Beschreibung erwähnt wird, um diesen zu ändern HALTE "OBEN" und "LINKS" auf dem Steuerkreuz. Während beide gehalten werden, drücke die dem Modus entsprechende Taste um den Untermodus durchzuschalten. Bspw. Um den Jitter Modus zu ändern, halte "LINKS" und "OBEN" und drücke währenddessen "Y". Die weiße LED zeigt durch blinken in welchem Modus du dich befindest. Wird er optionale Mod-Button verwendet, halte beide Mod-Buttons.

## Rapid Fire



Zum aktivieren/deaktivieren kannst du entweder zweimal schnell LINKS drücken, oder HALTE RT und LINKS. Die weiße LED blinkt schnell um anzuzeigen, dass Rapid Fire an ist. Wiederhole einen dieser Schritte um es wieder zu deaktivieren. Mit dem optionalen Mod-Button folge derselben Prozedur indem du den Button drückst. Es kann ebenfalls eingestellt werden wie die LED leuchten soll. (S.9)

## Burst Fire



Zum aktivieren/deaktivieren HALTE "X" und drücke dann "LINKS". Die weiße LED leuchtet dauerhaft um anzuzeigen, dass Burst Fire aktiv ist. Es schießt mit der aktuellen Burst Fire Geschwindigkeit, welche im Programmier-Modus angepasst werden kann.

## Akimbo (Dual Trigger Rapid Fire)



Zum aktivieren/deaktivieren von Akimbo HALTE "LT" und "LINKS". Mit Akimbo hast du Rapid Fire unabhängig voneinander auf beiden Triggern. Das kann für Spiele mit Akimbo oder Dual Waffen wie Call of Duty und andere FPS Spiele genutzt werden.

## Mimic (Auto Akimbo)



Zum aktivieren/deaktivieren HALTE "RT" und drücke "OBEN". Wenn Mimic an ist, kontrolliert der rechte Trigger auch den linken Trigger. Ist Rapid Fire ebenfalls aktiv, ist auf dem linken Trigger auch Rapid Fire, ansonsten kann mit diesem weiterhin normal gezielt werden.

# Modus und Standardeinstellungen

MODE	SPEED	COMPATIBLE GAMES
Mode 1:	7.35sps	COD Ghosts: MK-14, Sniper Rifles
Mode 2:	9.6sps	COD Ghosts: Pistols
Mode 3:	14sps	COD Ghosts: Semi-Auto Rifles (not MK-14)
Mode 4:	16sps	GTA , RDR, COD: Autos, Left 4 Dead
Mode 5:	20sps	Halo series
Mode 6:	6.5sps	Gears of War - Hammerburst
Mode 7:	8.33sps	Gears of War – Pistols
Mode 8:	12.5sps	Open Mode – Default 12.5 SPS
Mode 9:	18sps	Open Mode – Default 18 SPS
Mode 10:	25sps	Open Mode – Default 25 SPS

## Moduswechsel



(4 sek.)

Es gibt eine Auswahl von 10 vorprogrammierten Modi. Jeder ist voreingestellt auf eine bestimmte Geschwindigkeit aber kann unabhängig auf eine anderen Geschwindigkeit programmiert werden (S.6). Um zum nächsten Modus zu wechseln HALTE "LINKS" für 4 Sekunden. Die weiße LED leuchtet entsprechend auf um den aktuellen Modus anzuzeigen. (Beispielsweilswie 4 mal blinken = Modus 4). Um einen Modus zurückzugehen, halte "LB" zusammen mit "LINKS".

## Adjustable Fast Reload



Halte "X" und „OBEN“ zum aktivieren/deaktivieren. Schieße ein paar Kugeln, damit das Magazin nicht mehr ganz voll ist. Drücke "X" und halte es gedrückt, bis kurz vor Ende der Nachladesequenz, also sobald das Magazin als voll angezeigt wird aber die Nachladesequenz noch nicht abgeschlossen uist(ca. 0.5 Sek.). Nach dem Loslassen von „X“ ist die Einstellung automatisch gespeichert. Einmal eingestellt drücke „X“ kurz, um schnell nachzuladen. Bricht es zu früh ab: Einfach nochmal „X“ etwas länger gedrückt halten. Muss für jede Waffenart geändert werden

## Jitter Fire

(Alle COD außer Advanced Warfare/Ghosts)



Jitter nutzt einen Glitch aus, den die meisten COD Spiele haben, um mit allen Waffen schneller zu Feuern, inklusive Shotguns und halbautomatischen Waffen. Um Jitter zu aktivieren/deaktivieren, halte den Y Knopf gedrückt und drücke links

Untermodus 1 = XYY Jitter (schnell)

Untermodus 2= XYY Jitter (langsam)

Untermodus 3= YY Jitter

## Drop Shot (standard Layout)



## Drop Shot (Tactical Layout)



Durch Drop Shot legt sich der Spieler automatisch hin, wenn du schießt. Um beim normalen Layout Drop Shot zu aktivieren/deaktivieren, halte den „B“ und drücke „LINKS“ . Ist der Controller so eingestellt, dass R3 zum hinlegen verwendet wird muss zur Aktivierung „R3“ und „LINKS“ gedrückt werden. Zum Wechseln des Untermodus IMMER „B“ drücken.

Unter Modus 1 (Standard) = Hinlegen/Aufstehen

Unter Modus 2 = Hinlegen/Aufstehen, wenn nicht gezielt wird

Unter Modus 3 = Nur Hinlegen

Unter Modus 4= Nur Hinlegen, wenn nicht gezielt wird.

## Jump Shot



Mit Jump Shot fängst du automatisch an zu springen ,wenn du schießt und bist daher sehr schwer zu treffen. Zum aktivieren/deaktivieren halte den „A“ und drücke „LINKS“.

Unter Modus 1 (Standard) = Nur einmal springen

Unter Modus 2 = Durchgehendes Springen (langsam)

Unter Modus 3 = Durchgehendes Springen (mittel)

Unter Modus 4 = Durchgehendes Springen (schnell)

## Automatic Sniper Breath



Um das automatische Luftanhalten beim Snipern zu aktivieren/deaktivieren, halte "L3" und drücke "LINKS".

## Quick Scope



Zum aktivieren/deaktivieren halte "LT" und drücke "OBEN". Ist Quickscope aktiv schießt du automatisch wenn du den linken Trigger hältst, nach der programmierten Zeit. Der Programmiermodus für Quickscope wird auf dieselbe Weise ausgewählt wie der Untermodus bei anderen Modi. Die LED leuchtet 10 mal wenn der Programmiermodus aktiviert/deaktiviert wird.

**Halte nur LT** – Teste die aktuelle Einstellung.

**Drücke Oben** – Schuss früher (LED blinkt einmal)

**Drücke UNTEN** – Schuss später (LED blinkt zweimal)

**Drücke RECHTS** – Rapid Fire für Quickscope EIN/AUS

**Halte LINKS und halte LT** – Neue Geschwindigkeit festlegen. Aufnahme startet wenn du LT drückst und stoppt wenn du LT loslässt oder RT drückst.

**Drücke View Button** – Exit Edit Mode.

## Auto Run



Um automatisches Rennen zu aktivieren/deaktivieren, halte „L“ und drücke „OBEN“.

**Unter Modus 1 (Standard) = immer rennen**

**Unter Modus 2 = Nicht rennen wenn ducken/hinlegen mit B**

**Unter Modus 3 = Nicht rennen wenn ducken/hinlegen mit R3**

## Auto Aim



**Auto Aim funktioniert nur in Kampagne und Zombie Modus. Es kann nicht online genutzt werden.** Zum aktivieren/deaktivieren halte "A" und drücke "OBEN". Ist Auto Aim aktiv wird durch drücken des linken Triggers automatisch das nächstgelegene Ziel anvisiert und verfolgt.

## Battlefield Auto Spotting



Zum aktivieren/deaktivieren halte "R3" und drücke "OBEN". Ist Auto Spotting aktiv drückt der Controller automatisch den "RB" Knopf. Wird ein Gegner anvisiert wird er mit einem Indikator über seinem Kopf versehen.

**Unter Modus 1 (Standard) = aktiv wenn gezielt/geschossen wird**

**Unter Modus 2 = Immer aktiv**

## Halo 2 (Classic) Double Shot



Zum aktivieren/deaktivieren halte "LB" und drücke "LINKS". Dieser Modus kann nur für Halo 2 Classic aus der Master Chief Collection verwendet werden. Feuere 6 Schüsse statt 3 mit einer Battle Rifle. Diese Version nutzt eine Kombination von RRXY so entsteht keine Pause nach einem Double Shot. Da die Frame Rate in der Master Chief Collection erhöht wurde kann es sein, dass diese Funktion einen kurzen Aussetzer haben kann.

**Unter Modus 1 = Double Shot rechter Trigger**

**Unter Modus 2 = Double Shot mit LB**

## Halo 2 (Classic) BXR



Zum aktivieren/deaktivieren halte "B" und drücke "OBEN". Dieser Modus kann nur für Halo 2 Classic aus der Master Chief Collection verwendet werden. Ist der Modus aktiv wird durch drücken von "B" sofort ebenfalls geschossen. Am besten nutzbar mit Battle Rifle. BXR/BXRR benötigen ein volles Magazin, BYRR/BYRR funktionieren immer aber sind geringfügig langsamer. Zum ändern des Unter Modus MUSS BXR an sein, ansonsten ändert es den Drop Shot Modus.

**Unter Modus 1 = BXR**

**Unter Modus 2 = BXRR (BXR mit double shot)**

**Unter Modus 3 = BYRR**

**Unter Modus 4 = BYRR (BYRR mit double shot)**

## GOW Perfect Active Reloads



Zum aktivieren/deaktivieren halte "RB" und "LINKS". Mit diesem Modus können die beliebtesten Waffen von GoW automatisch zum perfekten Zeitpunkt nachgeladen werden. Die Waffen werden wie unten erklärt ausgewählt, zum Nachladen wie gewohnt einmal "RB" drücken.

**Unter Modus 1 = Gears of War 1**

**Unter Modus 2 = Gears of War 2**

**Unter Modus 3 = Gears of War 3**

## Set GOW Active Reload Weapon



Zum auswählen der Waffe halte "OBEN" und "RB". Drücke "RB" 1-6 mal, je nachdem welche Waffe gewählt wird. Wenn du RB loslässt leuchtet die LED entsprechend des Modus.

### GOW 1 Weapons

1. Lancer/Hammerburst
2. Pistols
3. Shotgun
4. Sniper/BoomShot

### GOW 2 Weapons

1. Lancer/Hammerburst
2. Pistols
3. Shotgun
4. Sniper/BoomShot

### GOW 3 Weapons

1. Lancer
2. Hammerburst
3. Pistols
4. Sniper/BoomShot
5. Shotgun
6. Retro Lancer

## Programmierung von Rapid Fire und Burst Fire

Jeder Rapid Fire Modus kann mit einer von 24 Geschwindigkeiten programmiert werden. Burst Fire kann von 2-10 Schüssen programmiert werden.

### Programmier-Modus:



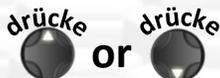
Um in den Programmier-Modus zu gelangen halte "L3", "R3", "RT" und "LT" zusammen für 6 Sekunden. Die weiße LED leuchtet für 2 Sekunden und geht dann aus.

### Programmier-Modus beenden:



Um den Modus zu beenden halte "VIEW". Die Led leuchtet erneut kurz auf.

### Change Rapid Fire Speed:



Drücke „OBEN“ um die Geschwindigkeit zu erhöhen, drücke „UNTEN“ um die Geschwindigkeit zu verringern. Ist die minimale oder maximale Geschwindigkeit erreicht leuchtet die LED nicht mehr auf.

### Change Burst Fire Quantity:



Um die Burst Fire Geschwindigkeit zu ändern drücke „LINKS“ und verringere die abgefeuerten Schüssen, oder erhöhe sie durch drücken von „RECHTS“.

### Rapid Fire Geschwindigkeit prüfen:



Drücke im Programmier-Modus „Y“. Ist eine Stufe höher als 10 eingestellt, blinkt die LED langsam für die 10er Stelle und schnell für die 1er Stelle. Bsp: LED blinkt 2 mal schnell und 2 mal langsam: Geschwindigkeit Stufe 22. Die Übersicht der Stufen ist auf der nächsten Seite.

### Burst Fire prüfen:



Drücke "A" zum überprüfen der Burst Fire Geschwindigkeit. Die LED blinkt weiß entsprechend der Anzahl eingestellter Schüsse. Bspw. 6 mal blinken=6 Schüsse.

### Aktuellen Modus zurücksetzen:



Um den Modus in dem du dich gerade befindest auf Auslieferungszustand zurückzusetzen, halte im Programmiermodus „X“ und „B“ für 7 Sekunden gedrückt. Die LED blinkt 10 mal.

### MASTER RESET:



Stellt alle Modi und Unter-Modi zurück. Wechsle in den Programmiermodus. Halte beide Thumbsticks "L3" und "R3" für 7 Sekunden. Die LED blinkt schnell zur Bestätigung.

## Rapid Fire speed settings table

Rapid Fire Setting	Shots Per Second	Rapid Fire Setting	Shots Per Second
1	40	13	8.33
2	30	14	7.8
3	25	15	7.35
4	20	16	7
5	18	17	6.5
6	16	18	6
7	14	19	5.5
8	12.5	20	5
9	11.35	21	4.5
10	10.4	22	4
11	9.6	23	3.5
12	9	24	3

## Wichtige Informationen zur Geschwindigkeit!

Viele Spiele unterstützen nur eine bestimmte Geschwindigkeit die deutlich unter 50 SPS liegt. Die von uns voreingestellten Modi sind für nahezu alle gängigen Spiele geeignet. Trotzdem kann es, wenn nur eine bestimmte Waffe genutzt wird von Vorteil sein, die Geschwindigkeit anzupassen.

## Reflex Remapping Buttons (Optional)

Die Knöpfe auf der Unterseite können jeden Knopf duplizieren: A, B, X, Y, R1, R2, R3, L1, L2, L3, Oben, Unten, Links, Rechts.

Standardmäßig ist A und B programmiert. Zum ändern in den Programmier-Modus wechseln (S.7). Dann den entsprechenden Duplex-Knopf halten und dazu den Knopf der dupliziert werden soll. Die LED blinkt 3 mal zur Bestätigung. Programmier-Modus nach Einstellung beenden.

Die Knöpfe können auch komplett abgeschaltet werden. Dazu einfach im Programmier-Modus den Duplex-Knopf und den Knopf mit dem er bereits belegt ist drücken. Die LED blinkt 1 mal lang.

COMPETITION MODE: Wettkampf-Modus bei dem alle Features deaktiviert sind außer den Duplex-Knöpfen, die bei den meisten Wettkämpfen zugelassen sind. Zur Aktivierung siehe „Modus ausschalten“.

## Advanced Feature Management

Alle Funktionen des MaxFire One können deaktiviert werden, wenn diese nicht benötigt werden und damit diese nicht versehentlich aktiviert werden.

**Start (AFM)** halte **A** + halte **B** + halte **X** + halte **Y** (7 sec)

Rapid Fire MUSS ausgeschaltet sein, um das AFM zu beginnen. Halte "A", "B", "X" und "Y" für 7 Sekunden bis die weiße LED 10 mal blinkt.

## Exit Advanced Feature Management

Zum Beenden drücke "VIEW". Die LED blinkt 10 mal schnell.

## Features ausschalten.

Drücke die entsprechenden Tasten um die jeweiligen Funktionen auszuschalten. Nach einem Master Reset sind diese wieder vorhanden. Die LED blinkt einmal für aktiviert und zweimal für deaktiviert.

- **Jump Shot** **A**
- **Drop Shot** **B**
- **Fast Reload** **X**
- **Jitter Fire** **Y**
- **GOW Reloads** **RB**
- **Halo 2 Double Shot** **LB**
- **Sniper Breath** **L**
- **Quick Scope** **LT**
- **Mimic** **RT**
- **Rapid Fire** **RT** + **RT**
- **Auto Run** **RT** + **L**
- **Auto Aim** **RT** + **LT**
- **Halo 2 BXR** **RT** + **B**
- **Battlefield Spotting** **RT** + **RB**
- **Competition Mode** **RT**

## LED MODE

Es gibt 4 verschiedene LED Modi zur Auswahl.

- Modus 1** : LED blinkt wenn Rapid Fire an ist.
- Modus 2** : LED leuchtet dauerhaft wenn Rapid Fire an ist.
- Modus 3** : LED leuchtet nur bei An-/Ausmachen des Modus.
- Modus 4** : Keine LED-Anzeige

## FEATURE Aktivierung

Die Option verändert welche Taste zur Aktivierung der Modi genutzt wird. Es gibt 3 Optionen für den Hauptknopf "LINK" und 3 für den alternativen "OBEN". Beim Wechsel blinkt die LED 1-3 mal zur Anzeige.

1. Nur Links . 2. Links und Mod Button. 3. Nur Mod Button
2. Nur Oben. 2. Oben und Mod Button. 3. Nur Mod Button



## Left or Mod Button

**Dual Rapid Fire** – Rapid fire on both triggers independently. (hold left trigger)

**Burst Fire** – Programmable burst fire for semi-automatic weapons.

**GOW Active Reloads** – Have perfectly timed active reloads in GOW automatically.

**Jitter** – Turn any weapon full auto, even 3-round burst and shotguns.

**Auto Sniper Breath** – Automatically hold your breath when aiming down sights.

**Drop Shot** – Drop down to prone automatically as soon as you start to fire.

**Jump Shot** – Jump automatically when you fire.

**Left Button** – Double tap to turn on rapid fire. Hold in combination with other controller buttons to turn on/off features.

**Mod Button** – (Optional) Located on the back of the controller under the right thumbstick. Use for turning rapid fire and other controller features on/off.

## UP or Alt Button Functions

**Quick Scope** – Scope and fire automatically at the fastest possible time. (hold left trigger)

**Fast Reload** – Shave precious milliseconds off your reload time.

**Mimic** – The right trigger controls the left trigger. (hold right trigger)

**GOW Set reload weapon** – Select the weapon you want to use for the perfect active reloads.

**Auto Run** – Run without needing to click the left thumbstick.

**Auto Aim** – Auto lock on your target while aiming down sights.

**UP Button** – Used for changing additional controller features.

**Battlefield Auto Spotting** – Spot targets automatically without needing to press the RB button.