

KURZANLEITUNG...

1 SPIEL REGISTRIEREN

- Wählen Sie Ihr Hauptgerät für das Spiel.
- Laden Sie die Outsmarted-App vom Google Play Store oder iOS App Store, oder die Windows-App von unserer Webseite herunter, und registrieren Sie sich.
- Registrieren Sie sich mit dem Lizenzschlüssel aus Ihrer Outsmarted-Spielbox. Hinweis: Sie können die App auf weitere Geräte laden, aber registrieren Sie sich nur auf dem Hauptgerät.

2 SPIEL EINRICHTEN

- Öffnen Sie das Spielbrett und platzieren Sie Ihr Gerät (Tablet oder Laptop empfohlen) so, dass alle Spieler die Fragen sehen können. Bei Verwendung eines Tablets oder Smartphones empfehlen wir einen Tabletständer.
- Stellen Sie sicher, dass Ihr Gerät genug Akkuladung für ein 1- bis 2-stündiges Spiel hat.
- Jeder Spieler oder jedes Team wählt eine Genie-Figur und stellt sie auf das Startfeld des Bretts.
- Spielen Sie mit bis zu 6 Einzelspielern oder 6 Teams. Jedes Team benötigt mindestens 2 Spieler. Bei unterschiedlichen Altersgruppen im Team werden die Fragen aus allen Altersgruppen gemischt.



The screenshot shows the registration page for the Outsmarted! game. The page has a dark blue background with a large gear-like graphic. At the top left is the Outsmarted! logo, and at the top right are icons for help, a book, and a globe with 'NL'. The main heading is 'REGISTEER JE SPEL' with a lightbulb icon. Below this are several input fields: 'LICENTIE CODE:' with the value 'RPGBJBJUCKJ47678', 'REGIO:*' with a dropdown menu showing 'Nederland', 'VOORNAAM:*', 'ACHTERNAAM:*', 'EMAIL:*', 'PLAATS VAN AANKOOP:' with a dropdown menu showing '- Selecteer -', and 'HOE HEB JE ONS GEVONDEN?:' with a dropdown menu showing '- Selecteer -'. At the bottom left is a 'TERUG' button with a left arrow, and at the bottom right is a 'Registratie voltooien' button.



** Spielbrett kann abweichend dargestellt werden

KURZANLEITUNG...



SPIEL EINRICHTEN

- Tippen Sie auf Spielen, um Ihr erstes Outsmarted-Spiel einzurichten.
- Der Bildschirm SPIEL EINRICHTEN erscheint. Nutzen Sie die Info-ToolTips für Details zu den Einstellungen. Besonders bei Ihrem ersten Spiel empfehlen wir die Tooltips für die Finale Runde und Turbo-Modus.

- Fügen Sie anschliessend die Spieler hinzu. Um in Teams zu spielen, erstellen Sie diese und weisen Sie Spieler zu. Als registrierter Outsmarted-Spieleigentümer (Host) fügen Sie auch Profile für Fernspieler und -teams hinzu. Siehe Abschnitt Fernspieler und -teams.
- Jeder Spieler oder jedes Team wählt in der App die entsprechende Genie-

Figur, die benutzt werden soll. Es gibt mehrere Outsmarted-Editionen, daher können in der App Figuren sein, die nicht in Ihrer Box sind. Jeder Spieleigentümer hat nur 6 Figuren.

- Zum Schluss wählen Sie Ihre 6 Kategorien. Bei Ihrem ersten Spiel empfehlen wir, die 6 Standardkategorien zu verwenden, die zuerst unter KATEGORIEN, DIE SIE BESITZEN, erscheinen.

Diese 6 Kategorien umfassen über 6000 Fragen und sind umfangreicher als unsere Bibliothek an zusätzlichen Kategoriepaketen.



KURZANLEITUNG...



WIE WIRD GESPIELT

- Outsmarted wählt den Spieler oder das Team, das beginnt. Würfeln Sie nun und bewegen sich in eine beliebige Richtung. Remote-Spieler und -Teams können einen virtuellen Würfel verwenden.
- Die 6 farbigen Felder auf dem Brett entsprechen den 6 Fragekategorien Ihres Spiels. Es gibt zwei weitere Kategorien für ZUFALLSFRAGEN und RINGFRAGEN.

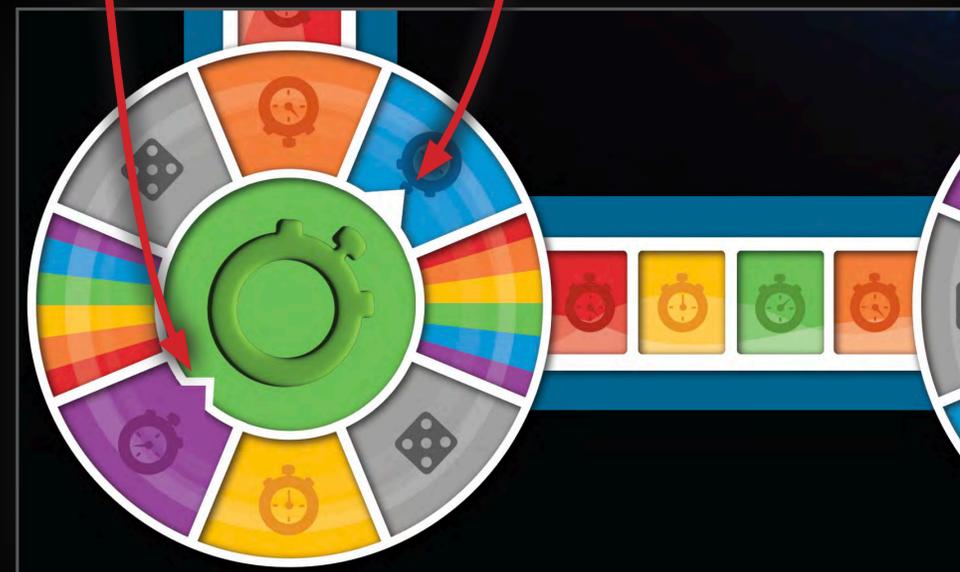
- Landen Sie auf einem grauen Feld, dürfen Sie nochmals würfeln. Bei Regenbogenfeldern wird eine Kategorie zufällig ausgewählt. Wählen Sie in der App die Kategorie ZUFALLSFRAGE.
- Wenn Sie auf einem Ringfeld landen, wählen Sie unbedingt die Kategorie RINGFRAGE.

- Sie können nur von einer Seite auf ein Ringfeld gelangen (siehe Abbildung) und es nur in der anderen Richtung verlassen. Beispiel: wenn Sie auf dem gelben Feld sind, müssen Sie eine 2 oder höher würfeln, um auf das grüne Ringfeld zu kommen. Wählen Sie dann RINGFRAGE auf dem Auswahlbildschirm.

- Antworten Sie beim ersten Mal falsch, müssen Sie nicht erneut würfeln. Wählen Sie einfach wieder die Kategorie RINGFRAGE, bis Sie den Ring sicher gewonnen haben.

HINEIN

HINAUS



KURZANLEITUNG...



5 WIE MAN GEWINNT

- In einem vollständigen (nicht zeitlich begrenzten) Spiel siegt der Spieler oder das Team, dat alle 6 Ringe erhält und die letzte Runde zuerst beendet.
- In einem zeitlich begrenzten Standartspiel gewinnt der Spieler oder das Team mit den meisten Ringen.

Im Falle eines Unentschiedens gewinnt der Spieler oder das Team mit den meisten richtigen Antworten.

- In einem Punktespiel gewinnt der Spieler oder das Team mit den meisten Punkten.



REMOTE-SPIEL, SPIEL FORTSETZEN UND SUPPORT



Remotespieler und -teams

Wenn Ihrem Spiel als Host (registrierter Besitzer des Outsmarted-Spiels) Remotespieler oder -teams beitreten, müssen Sie deren Spieler- und Teamprofile erstellen und sie bitten, die Outsmarted-App auf ihren Geräten herunterzuladen.

Während des Spielbaus, nachdem Sie Ihre 6 Fragekategorien ausgewählt haben, gelangen Sie in den Wartebereich, wo ein Spielbeitrittscode angezeigt wird. Diesen Code müssen Sie allen beitretenden Spielern / Teams mitteilen, damit sie von ihrem eigenen Gerät aus beitreten können.



Einem Spiel wieder beitreten

Wenn ein Spiel auf einem der verbundenen Geräte unterbrochen wird, starten Sie einfach die App neu, um dem Spiel wieder beizutreten.

Das gilt auch, wenn die App abstürzt: Starten Sie die App einfach neu, um wieder beizutreten.



Support

Immer wenn Sie Unterstützung benötigen, tippen auf das Fragezeichen-Symbol auf dem Startbildschirm. Dies führt Sie direkt zu einem Support-Formular. Wir beantworten die meisten Anfragen innerhalb von wenigen Stunden.

Viel Spaß beim Spiel und versuchen Sie, nicht ausgetrickst zu werden!

Anleitung

Outsmarted und das Internet

Outsmarted und das Internet führt die geballte Macht des Internets mit einem traditionellen Brettspiel zusammen und gibt Ihnen Zugang zu vielen Tausenden von stets aktuellen, spannenden und abwechslungsreichen Multimedia-Fragen. Für Outsmarted benötigt man mindestens ein internetfähiges, kompatibles Gerät. An einem Spiel können maximal sieben Geräte teilnehmen. Jedes Gerät benötigt eine starke, stabile Internetverbindung.

Installieren der Outsmarted-App

Vor dem ersten Spiel muss die Outsmarted-App aus dem Google/Apple App Store oder für die Windows 10/11-Version von www.outsmarted.com/downloads installiert werden. Die aktuellste Version der App für Windows und iOS ist 2.0.6.

Die neueste Version für Android ist 2.0.7. Besuchen Sie www.outsmarted.com/Windows für weitere Anweisungen zur Installation auf Ihrem Windows 10 / 11 Gerät.

Registering the app

Nach der Installation müssen Sie sich zum Freischalten von Outsmarted mit dem Lizenzschlüssel aus der Spielebox registrieren.

*** Benutzen Sie Ihre eigene E-Mail-Adresse bei der Registrierung, da Sie bei allen zukünftigen Interaktionen mit uns darüber identifiziert werden.*

*** Sie können die App auf maximal drei Geräten registrieren.*

*** Wird die App auf einem vierten Gerät registriert, müssen alle anderen Geräte*

sich beim nächsten Öffnen der App erneut registrieren.

Man kann die Outsmarted-App auf anderen Geräten installieren (lokal und als Controller verwendet, oder für Remote-Spieler) um dann einem Spiel beizutreten, indem der Spiel-Beitreten-Code eingegeben wird, den Sie teilen.

Wichtig ist, dass Geräte, die als Controller mit dem Hauptgerät angeschlossen werden, nicht mit dem Lizenzschlüssel registriert werden und Sie Ihren Lizenzschlüssel nicht mit Personen teilen, die einem Ihrer Spiele beitreten.

Aktualisieren der App

Regelmäßig gibt es App-Updates mit neuen Funktionen und Fehlerkorrekturen. Dann muss die neueste Version der App

heruntergeladen werden, bevor Sie spielen können.

Miniaturnfiguren

Outsmarted enthält sechs Miniaturnfiguren. Wir haben uns bemüht, die Auswahl an Figuren so umfassend wie möglich zu gestalten. Es ist sehr schwierig, Charaktere zu finden, die weltweit bekannt sind und kein Copyright haben, also verzeihen Sie bitte etwaige Ungleichgewichte. Beim Spielen werden Sie feststellen, dass mehr Figuren in der App verfügbar sind als in der Box enthalten. Das liegt daran, dass frühere Versionen von Outsmarted andere Charaktere enthalten. Im Jahr 2024 wird es möglich sein zusätzliche Charaktere auf unseren Websites zu kaufen.

Anleitung (fortsetzung)

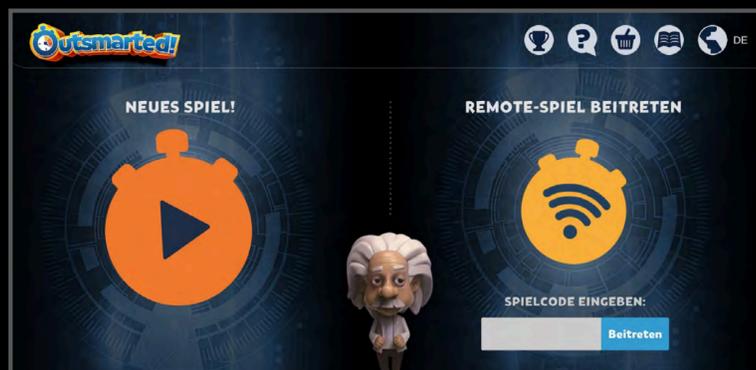
Einrichten der App

Sobald Sie auf dem Startbildschirm sind, können Sie als Host ein neues Spiel zu beginnen; wählen Sie das orangefarbene Symbol NEUES SPIEL! oder zum Beenden eines angefangenen Spiels SPIEL FORTSETZEN.

Andere Optionen auf dem Startbildschirm

Oben rechts auf dem Bildschirm ist eine Reihe von Symbolen.

Das Pokal-Symbol – Zeigt die Bestenliste Ihrer Spieler und Mannschaften.



Das Fragezeichen-Symbol – Bringt Sie zu den Support-Seiten.

Das Korb-Symbol – Führt zum Fragenladen (oder besuchen Sie unsere Website).

Das Buch-Symbol – Führt Sie zur Kurzanleitung.

Das Kartensymbol – Hier wählen oder ändern Sie die Region nach Ihren Bedürfnissen.

Sie können die Region durch Wählen des Kartensymbols nur vor einem Spiel ändern, nicht währenddessen.

In einem Spiel ist nur eine Region anwendbar. Die Region wird durch den Host festgelegt und alle teilnehmenden Spieler erhalten die Fragen in der gleichen Sprache/Region wie der Gastgeber.

Ein Spiel starten

Nach der Auswahl NEUES SPIEL, erscheint der Bildschirm NEUES SPIEL EINRICHTEN. Bitte nehmen Sie sich Zeit, alle Optionen zu überprüfen.



Einzel- oder Teamspiel – Wählen Sie hier Einzelspieler oder Teams.

Spieldauer – Wählen Sie ein zeitlich begrenztes Spiel oder ein vollständiges Spiel, das erst endet, wenn ein Spieler / eine Mannschaft die Schlussrunde schafft.

Spieltyp – Wählen Sie ein Standardspiel oder ein punktebasiertes Spiel, das eher

einer Quiz-Show ähnelt.

Turbo-Modus – Aktivieren Sie den Turbo-Modus, um es einem Spieler/Team zu erschweren, viele Fragen zu beantworten (Details auf der nächsten Seite).

Leichte Endrunde – Wenn Leichte Endrunde gewählt wird, werden die richtigen Antworten aus früheren Versuchen desselben Spiels anerkannt, was es einfacher macht, in der Finalrunde zu gewinnen (Details auf der nächsten Seite).

Beachten Sie das "Home"-Symbol rechts oben. Damit gelangen Sie aus dem aktuellen Spiel zurück zum Startbildschirm.

Anleitung (fortsetzung)

Turbo-Modus

Ist diese Funktion aktiviert, wird die Zeit für Spieler, die mehrere Fragen hintereinander beantworten konnten, schrittweise verkürzt, um zu verhindern, dass ein Spieler / Team das Spiel beherrscht. Dies kann aktiviert werden, um immer die gleichen Sieger zu vermeiden. Dominiert ein Spieler jedes Spiel – schalten Sie den Turbo-Modus ein!

Einfache Endrunde

Diese Option verbessert die Chancen, dass ein Spieler, der in die Endrunde kommt, das Spiel gewinnt.

Wenn sie aktiviert ist, berücksichtigt die Finalrunde die richtigen Antworten, die bereits in einer vorherigen Finalrunde des Spiels gegeben wurden. Hat also ein Spieler bereits zwei Fragen der Finalrunde richtig beantwortet, muss er in seinem nächsten

Zug nur noch eine Frage richtig beantworten, um das Spiel zu gewinnen.

Sind Sie bereit, tippen Sie auf WEITER. Nun können Sie Spieler und Teams auswählen, hinzufügen, löschen oder bearbeiten.

Hinzufügen von Spielern



Um neue Spieler hinzuzufügen, wählen Sie NEUER SPIELER.

Das Spielerprofil erscheint. Geben Sie Vor- und Nachnamen ein (oder Spitznamen!), und wählen Sie die Altersgruppe aus. *Dies ist wichtig, da die Fragen der Altersgruppe*

des jeweiligen Spielers angepasst werden.

Hier können Sie auch ein Bild aufnehmen oder aus Ihrer Galerie hinzufügen.



Wurden alle Spieler hinzugefügt, wählen Sie "Weiter", und dann die Spieler, die am aktuellen Spiel teilnehmen werden.

Die Mindestanzahl der Spieler in einem Spiel ist 2 und die maximale 6.

Auswahl der Spieler

Nun wird jedem Spieler eine Figur zugeordnet. Durch Tippen auf die graue Silhouette werden diese jedem Spieler zugewiesen.

Beachten Sie auch die Joker unter dem Namen jeden Spielers. Dies ist sehr wichtig.

Im Spiel hat jeder Spieler nur so viele Joker, wie Sie ihnen zu diesem Zeitpunkt geben: Die Joker entsprechen entweder "50/50", "Mehr Zeit" oder "Frage überspringen".

Bestimmten Spielern mehr Hilfestellungen zu geben, kann nützlich sein, um das Spiel ausgeglichener zu machen, sollten einige Spieler zum Mithalten zusätzliche Hilfe benötigen.

Anleitung (fortsetzung)



Sie können einen Spieler, unter "Bearbeiten" löschen, wenn die Spielerliste angezeigt wird. Sie können auch Namen, Alter und Profilbild ändern.

Sobald die Spieler ausgewählt sind, wählt man WEITER, um die Fragekategorien auszuwählen, die im Spiel verwendet werden.

Auswahl und Einlösen von Fragepaketen

Nun wählen Sie Ihre 6 Fragekategorien.



Durch Antippen einer Kategorie, erscheint "Derzeit ausgewählt".

Um die Auswahl aufzuheben, tippt man erneut auf die Kategorie.

Sind 6 Kategorien ausgewählt, tippt man WEITER. Wenn weniger oder mehr als 6 ausgewählt wurden, ist WEITER grau.

Um die Details einer Kategorie anzuzeigen, tippt man auf das Lupensymbol oben links auf dem Bild jeder Kategorie.

Der farbige Streifen unter jeder Ihrer Kategorien zeigt den Anteil der bereits verwendeten Fragen in dieser Kategorie.

Bitte beachten Sie: Nicht alle Kategorien sind für alle Altersgruppen geeignet, einige enthalten Fragen nur für Erwachsene. Es ist wichtig, sich die Details und die Altersfreigabe einer Kategorie anzusehen, bevor Sie diese für Ihr Spiel auswählen.

Wenn Junioren mitspielen, werden Fragenpakete, die keine Fragen für Junioren enthalten, auch grau angezeigt.

Die Fragenpakete, die mit einem Preis angezeigt werden, können sofort in der App oder auf unseren Websites gekauft werden.

Wenn Sie alle Fragen in einem Paket verwendet haben, wird dieses Paket beim nächsten

Spielstart etwa so wie bei Sports Quiz in diesem Bild erscheinen:



Die App teilt damit mit, dass in dieser Kategorie Fragen gestellt werden, die schon einmal gespielt wurden. Aber Sie können dieses Paket so oft nutzen, wie Sie möchten.

Anleitung (fortsetzung)

Eingabe eines Einlösecodes

Beachten Sie die neben dem Feld oben rechts befindliche Schaltfläche EINLÖSEN.

In dieses Feld wird der Einlösecode für ein Bundle oder eine auf der Webseite gekaufte Kategorie eingegeben. Nach Eingabe des Codes tippen Sie auf EINLÖSEN. Haben Sie mehr als einen Einlösecode, wiederholen Sie den Vorgang.



Nach dem Auswählen Ihrer 6 Fragepakete, tippen Sie auf WEITER.

Spielbeitritt

Sie sind nun beim 4. und letzten Schritt vor Ihrem ersten Spiel.



Beachten Sie das Kästchen SPIEL BEITRETEN CODE. Diesen Code geben Sie an jene weiter, die an Ihrem Spiel teilnehmen möchten. Auf Apple- und Android-Geräten wird dieser Code geteilt, indem Sie auf die entsprechende Schaltfläche tippen.

Fahren Sie hier erst fort, wenn alle zu verbindenden Geräte/Remote-Spieler beigetreten sind.

Wer dem Spiel beitrifft, muss die App starten (man muss sich nicht in der in der App registrieren!), und dann REMOTE-SPIEL BEITRETEN auswählen. Nun wird der von Ihnen bereitgestellte Spielteilnahmecode eingegeben und die Spieler / Teams ausgewählt, die mit dem beitretenden Gerät mitspielen.

So erkennt die App, welche Spieler/ Teams welches Gerät benutzen werden.

Sobald alle Geräte die Codes für die Teilnahme am Spiel erfolgreich eingegeben haben, sehen Sie auf Ihrem Hauptgerät einen sich drehenden Pfeil und, haben Sie Ihre Auswahl bestätigt, ein Häkchen auf den ausgewählten Figuren.

Ein beitretender Spieler sollte nur auf seinen eigenen Charakter tippen, aber auf keine andere Figur, es sei denn, dass dieser Charakter sein Gerät mitbenutzen wird, um Fragen zu beantworten.

Obald eine Verbindung hergestellt wurde, können Sie SPIELEN auswählen!

Anleitung (fortsetzung)

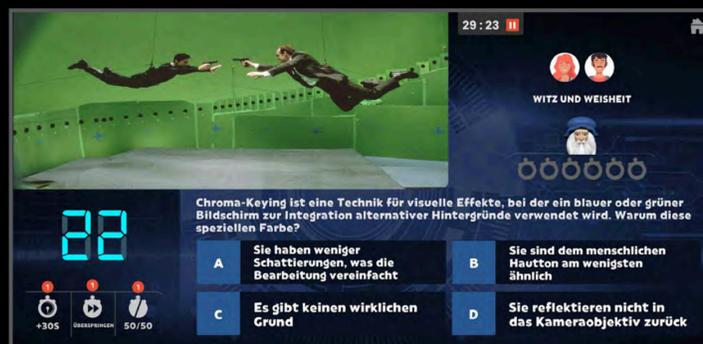
Das Spiel hat begonnen

Beachten Sie den Timer oben bei Spielen mit Zeitbegrenzung.

Der Host des Spiels hat die Möglichkeit, das Spiel jederzeit zu unterbrechen und mit einem weiteren Tippen wieder zu starten.

Wichtig: Der Spielleiter hat die Hauptverantwortung und kann jederzeit eine beliebige Taste im Namen eines anderen Spielers tippen. Daher muss der Gastgeber darauf achten, nicht in den Spielfluss einzugreifen.

Der erste Spieler wird von der App nach dem Zufallsprinzip ausgewählt. Sein Name und die Figur erscheinen auf der rechten Seite (im Bild unten Da Vinci).



Bewegung auf dem Spielbrett

Alle Spieler beginnen mit ihrer Spielfigur am Start. Sind sie am Zug, würfeln sie und bewegen sich in eine der beiden Richtungen auf das richtige Feld. *Achtung: Eine beliebige Anzahl von Spielern kann dasselbe Feld belegen.*



Der Spieler tippt auf die Fragekategorie, die dem Feld entspricht, auf dem er ist. Es wird eine Frage mit vier möglichen Antworten gezeigt.

Der Spieler tippt entweder direkt auf seine Antwort, oder verwendet einen Joker, um zusätzliche Zeit für

die Antwort zu gewinnen, 50/50 einzusetzen oder die Frage ganz zu überspringen.

Läuft die erlaubte Zeit für die Antwort ab, bevor geantwortet wird, ist der nächste Spieler an der Reihe.

Landet der Spieler auf einer Ringfrage, wählt er RINGFRAGE und die entsprechende Kategorie.

Es gibt nur einen Weg in jeden Ring hinein und nur einen Weg hinaus. Um hinein zu gelangen, muss man nicht die genaue Zahl würfeln, nur mindestens die Zahl, die zum Eintritt erforderlich ist. Beispiel: benötigt ein Spieler eine 2, um in den Ringbereich zu kommen, würfelt aber eine 6, kann er seine Miniatur auf den Ring bewegen.

Sobald ein Spieler auf einem Ring ist, muss er in den folgenden Zügen nicht mehr würfeln – er darf so

lange dortbleiben, bis er die diese Ringfrage richtig beantwortet.

Am Ende einer jeden Fragenrunde wird die Bestenliste angezeigt. Tippen Sie auf Weiter, um fortzufahren.

Anleitung (fortsetzung)

Remote-Spieler



Tippen Sie auf die Schaltfläche SPIELBRETT ganz rechts auf dem Bildschirm. Das virtuelle Brett wird angezeigt, wie oben zu sehen ist. Der Spieler tippt nun auf den Würfel.

Dann zieht er die entsprechende Anzahl Felder von seiner aktuellen Position aus.

Die entsprechende Kategorie wird in der Liste auf der rechten Seite hervorgehoben. Nun tippt man zum Antworten auf den Namen der zugewiesenen Kategorie.

Beachten Sie: Outsmarted ist im Wesentlichen ein Brettspiel. Der Gastgeber sieht das virtuelle Brett nur, wenn ein Remote-Spieler dabei ist.

Möchten alle Spieler das virtuelle Brett nutzen, geht dies, indem ein weiteres Gerät mit dem Host verbunden wird.

Das Ende des Spiels

Vorausgesetzt, der Timer ist nicht auf null gesunken, wenn ein Spieler alle sechs Ringe hat, kommt dieser Spieler in die Endrunde. Bei Erfolg ist das Spiel vorbei.

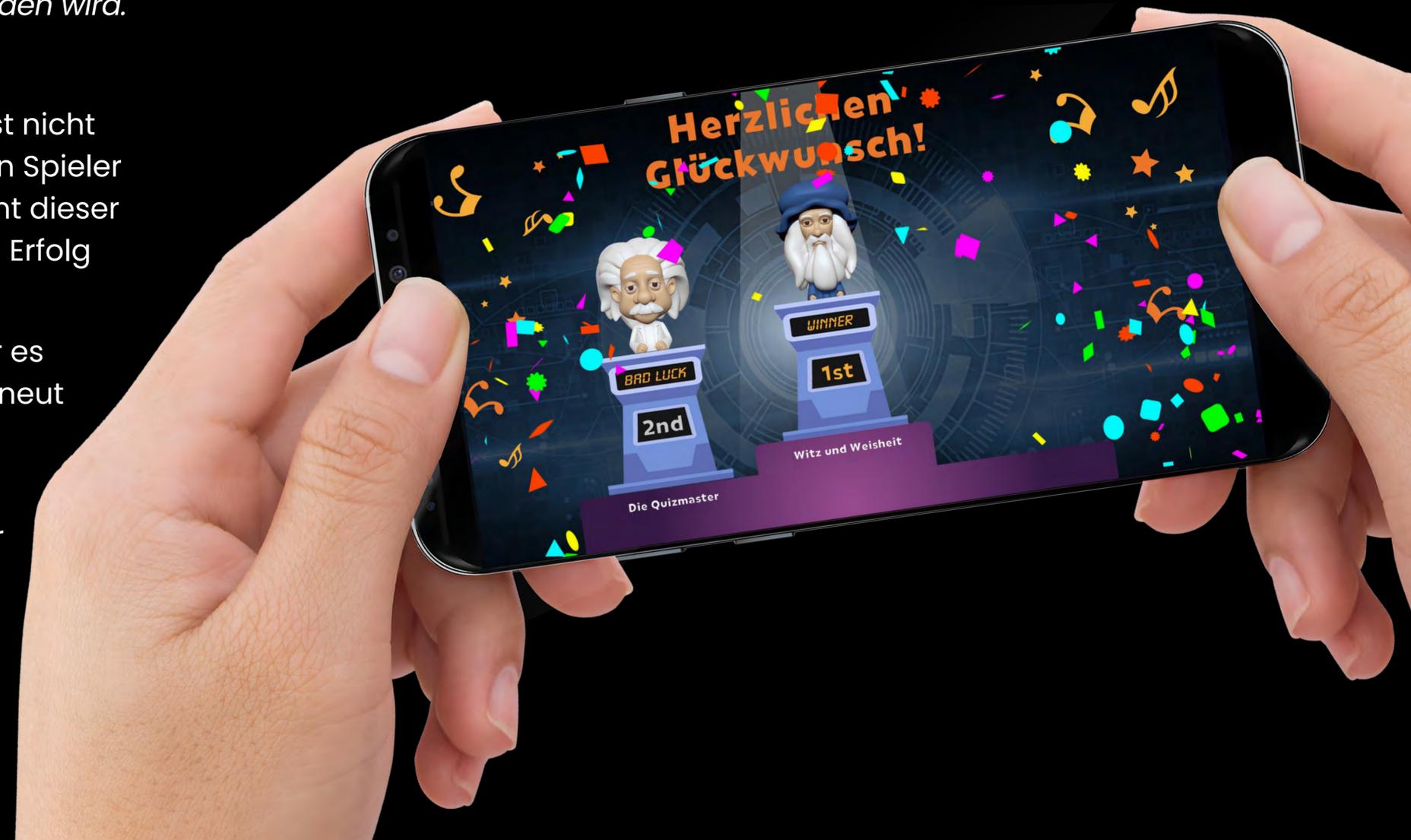
Hat er keinen Erfolg, darf er es in seinem nächsten Zug erneut versuchen.

Bei einem Punktespiel, gewinnt der Spieler mit der höchsten Punktzahl nach abgelaufener Zeit.

Ich habe das Brettspiel im Urlaub nicht dabei

Ist es in einmal nicht möglich, das physische Spielbrett zu verwenden, ist die Lösung, als Host zwei Geräte zu verwenden: Das erste Gerät

startet das Spiel und ist der Gastgeber. Das zweite Gerät tritt dem Spiel bei und hat Zugriff auf das virtuelle Brett.



Anleitung (fortsetzung)

Verbinden mit dem Smart TV

Oft ist es möglich, das Gerät mit der Outsmarted-App auf einen Smart TV zu streamen!

Wie man das macht, hängt vom Gerätetyp, auf dem die Outsmarted-App ausgeführt wird, und von Marke & Modell des Smart TVs ab. Unten ist eine allgemeine Anleitung – benötigen Sie Hilfe, kontaktieren Sie unser Support-Team.

Bitte beachten Sie: Die Outsmarted-App ist nicht Teil des Streaming-Prozesses – sie hängt von der generische Fähigkeit Ihres Smart TVs ab.

Um den Bildschirm Ihres Geräts auf Ihren Smart TV zu streamen, müssen Sie zunächst sicherstellen, dass sowohl Gerät als auch Smart TV mit demselben Wi-Fi-Netzwerk verbunden sind. In den meisten

Fällen geht dies über einen Drittanbieter auf Ihrem Smart TV – z.B. Roku-Stick, Chromecast oder Apple TV.

Apple-Geräte

Öffnen Sie die Menüleiste oben rechts und tippen Sie auf das Symbol der zwei sich überlappenden Rechtecke. Wählen Sie Ihren Smart TV /ein Gerät eines Drittanbieters. Kurz darauf sollte der Bildschirm Ihres Apple-Geräts auf dem Smart TV erscheinen. Wird Ihr Smart TV nicht in der Liste der verfügbaren auf Ihrem Apple-Gerät angezeigt, dann sind die Geräte entweder nicht mit dem gleichen Netzwerk verbunden oder nicht kompatibel.

Windows 10 / 11 Gerätes

Gehen Sie zu System > Anzeige und suchen Sie nach „Mit einem Drahtlosdisplay verbinden“.

Alternativ können Sie auch nach „Mit einer drahtlosen Anzeige verbinden“ in der Windows-Taskleiste suchen. Dann wählen Sie Ihren Smart TV, der nun zur Auswahl stehen sollte. Im gegenteiligen Fall sind entweder die Geräte nicht mit demselben Netzwerk verbunden oder sind nicht kompatibel.

Android-Geräte

Die meisten Android-Geräte verfügen über eine Streamingsoption, dies variiert je nach Gerät. Nutzen Sie Ihren Browser, um dies für Ihr Gerät herauszufinden. Suchen Sie nach „Samsung S7 streamen auf TV“ und ersetzen Sie dabei den Namen durch Ihr Gerät (Marke und Modell).



Apps von Drittanbietern

Es kann eine Drittanbieter-App erforderlich werden, um zwischen Geräten zu streamen. Bitte suchen Sie diese im App Store für Ihr Gerät oder kontaktieren Sie das Support-Team.

Anleitung (fortsetzung)

Spielunterbrechung

Verliert einer der Spieler aus irgendeinem Grund die Verbindung, kehrt er in die App zurück und wird automatisch wieder verbunden. Es ist wichtig, die App richtig zu beenden.

Es ist wichtig, die App richtig zu beenden

Outsmarted sendet Ihre Fragedaten bei Beendigung der App an den Spielserver, entweder indem das Spiel endet, oder wenn Sie auf den Startbildschirm zurückkehren und ein neues Spiel beginnen.

Achtung: Beenden Sie die App mitten im Spiel, werden die Daten nicht gesendet, sodass die Fragen wiederholt werden.

Gerätetypen

Outsmarted läuft auf den folgenden Geräten:

- iPhone
- iPad
- Android-Handy
- Android-Tablet
- Windows PC
- Chromebook

Unterstützte Betriebssysteme

Outsmarted ist kompatibel mit iOS, Android- und Windows-Geräten.

Mindestanforderungen

- Internetverbindung
- iOS 14 oder höher
- Android 9 oder höher
- Windows 10 oder höher
- 2 GB verfügbarer RAM (3 GB empfohlen)

Anzahl der Geräte

Es ist nur ein Gerät zum Spielen erforderlich. Sie können bis zu 6 zusätzliche Geräte als Kontroller anschließen.

Zurücksetzen des Geräts bei Problemen Für Erfolg ist es wichtig, dass Sie

JEDEN SCHRITT hier ausführen...

Android

1. Schließen Sie die Outsmarted-App.
2. Gehen Sie zu Einstellungen und dann zu Apps.
3. Suchen Sie Outsmarted in der Liste und tippen es an.
4. Suchen Sie den Speicher und tippen ihn an.
5. Dort besteht die Möglichkeit Daten und Cache zu löschen
6. Wählen Sie nacheinander beides.
7. Deinstallieren Sie Outsmarted.
8. Starten Sie Ihr Gerät neu.
9. Laden Sie Outsmarted herunter und installieren es.
10. Starten Sie Outsmarted. Sie müssen sich erneut zu registrieren.
11. Registrieren Sie Ihr Gerät und spielen Sie weiter.

iOS

1. Deinstallieren Sie Outsmarted.
2. Schalten Sie Ihr Gerät aus.
3. Schalten Sie Ihr Gerät ein.
4. Laden Sie die App herunter und installieren Sie Outsmarted.

In allen Fällen werden keine Spielerdaten oder Statistiken betroffen sein. Sie werden fortfahren, wo Sie aufgehört haben.

Überprüfen Sie Ihre Internetverbindung

Rufen Sie <https://speed.cloudflare.com> auf.