



Woodys™ 1 - 4 spelare

FÖRKLARING VERSION

1:

Det finns 2 sätt att spela Woodys™ box.

Version 1:

Målet med spelet är att vara först med att slå omkull alla brickor i spelet. Detta gör du genom att kasta två tärningar. Summan av de två tärningarna kastas.

Till exempel:

När du kastar total 7, lägger du över 5 och 2. Eller lägga över 4 och 3.

Eller så lägger du bara över plattan med nummer 7.

Spelaren kastar tärningarna tills han eller hon inte kan göra några fler kombinationer. Därefter övergår turerna till nästa spelare. Den som har alla brickor först vinner.

Version 2:

Det handlar om minuspoäng. När det är din tur ställer du alla brickor upprätt. Slå sedan tärningarna. När du inte kan stänga fler brickor lägger du ihop alla stående brickor. Summan av dessa är minuspoäng.

för den spelare vars tur det är.

Dessa minuspoäng noteras och nästa spelare får sin tur. Den som först når ett förutbestämt antal minuspoäng förlorar. Om en spelare lägger ner alla brickor under sin tur, skrivs inga minuspoäng ner och turerna går vidare till nästa spelare.

Till exempel:

Endast bricka 10 står kvar, du kastar tärningen och får totalt 9. Bricka 10 kan inte stängas med detta. Så du får 10 minuspoäng och vändningen går vidare till nästa spelare.

Eller så står plattorna 1, 6 och 7 fortfarande kvar. Du kastar totalt 5. Det finns ingen bricka att stänga, du får $1+6+7 = 14$ minuspoäng och vändningen går till nästa spelare.

FÖRKLARING VERSION 2:

1. Spelet har två tärningar och nio numrerade flikar på fyra sidor.
2. Varje spelare turas om att kasta tärningarna.
3. Varje gång tärningarna kastas får spelaren stänga en eller flera ventiler med ett totalt värde som är lika med det kombinerade värdet av de två tärningarna.
4. Om en spelare till exempel kastar en femma och en fyra kan han antingen stänga endast luckan med värdet "9" eller både "5" och "4" eller "6" och "3" eller "2", "3" och "4" eller någon annan kombination.
5. Om du inte kan stänga en eller flera luckor till det värde som tärningen anger, går vändningen till din motståndare.
6. Målet är att avsluta din tur och lämna så få ventiler öppna som möjligt.