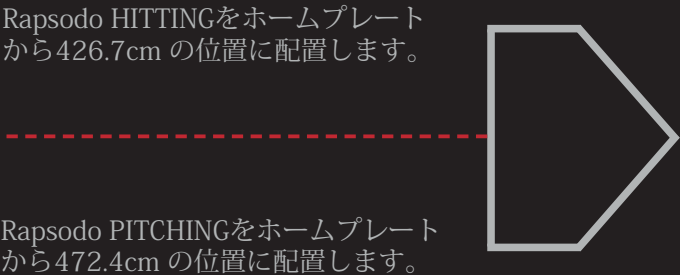


球種別チャート

右投げ (平均)			
球種	回転方向	縦の変化 (cm)	横の変化 (cm)
ストレート	5:00-8:00	-13.0	-2.3
ドロップ	5:00-7:30	-14.0	-2.5
ライズボール	10:00-1:00	12.7	-2.5
カーブ	7:30-10:30	-2.8	-8.9
チェンジアップ (Side Spin)	7:00-10:00	1.5	-16.3
チェンジアップ (Slight Side)	6:00-8:30	-10.2	-11.8
チェンジアップ (Top Spin)	5:00-8:00	-15.7	-7.4
チェンジアップ (Back Spin)	10:00-12:00	9.1	-7.4
左投げ (平均)			
球種	回転方向	縦の変化 (cm)	横の変化 (cm)
ストレート	4:30-7:30	-12.5	2.0
ドロップ	5:00-7:00	-16.5	1.3
ライズボール	11:00-2:00	12.2	3.8
カーブ	1:30-4:30	2.5	8.9
チェンジアップ (Side Spin)	2:00-4:30	-4.1	15.2
チェンジアップ (Slight Side)	4:00-5:30	-17.0	11.7
チェンジアップ (Top Spin)	5:00-7:00	-17.8	0.5
チェンジアップ (Back Spin)	00:30-2:00	10.2	10.9

Rapsodoのセットアップ



ソフトボール
データガイド

Rapsodo
PITCHING



measure
to master.

Rapsodo PITCHING SOFTBALL DATA GUIDE

1 平均球速 (Km/h)

球種	プロ (NPF)	大学 (NCAA D1)	18歳以下	16歳以下	14歳以下	12歳以下
ストレート	100.3	98.8	91.4	89.5	82.1	73.1
チェンジアップ*	81.0	79.2	71.6	70.8	66.8	62.0
ドロップ	98.8	97.2	88.7	85.8	80.6	67.6
カーブ	98.5	96.6	90.1	87.4	79.8	-
スクリュー	98.0	96.4	88.5	86.9	80.5	-
ライズボール	97.5	95.9	87.7	86.6	-	-

*投げ方により回転効率が異なります。

4 回転率

総回転数*(RPM**)						
球種	プロ (NPF)	大学 (NCAA D1)	18歳以下	16歳以下	14歳以下	12歳以下
ストレート	1131	1093	1064	977	941	902
チェンジアップ***	1021	992	874	859	847	728
ドロップ	1059	1055	1002	966	932	840
カーブ	1290	1237	1062	962	942	-
スクリュー	1141	1196	1105	1118	1025	-
ライズボール	1435	1337	1221	1131	-	-

*総回転量はサイド・トップ・バック・ジャイロスピンの合計の回転量を指します。

**Revolutions Per Minute - 1 分間あたりのボールの回転量

***投げ方により回転効率が異なります。

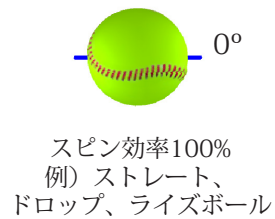
回転効率 (実回転数/総回転数)	
球種	回転効率
ストレート	65-85%
チェンジアップ*	68-80%
ドロップ	75-90%
カーブ	50-60%
スクリュー	10-20%
ライズボール	60-80%

*投げ方により回転効率が異なります。

総回転数 = ボールにかかる全回転数
実回転数 = ボールの変化に貢献した回転数(総回転数からジャイロスピンを引いた回転数)
- トップ/バックスピン = 縦の変化に貢献
- サイドスピン = 横の変化に貢献
- ジャイロスピン= 変化への貢献なし

2 ジャイロスピン

代表例：

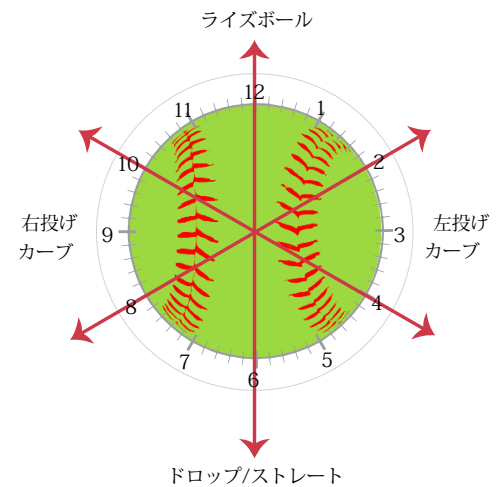


スピンの効率100%
例) ストレート、ドロップ、ライズボール

スピンの効率0%
例) スクリュー

3 回転方向

投球の回転方向は時計の針に倣って表示(右記イメージ参照)。



7 変化量

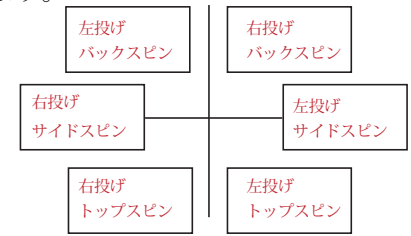
縦の変化

- 投球ボールの上下の変化。スピンの効率が高いほど変化量は大きくなります。

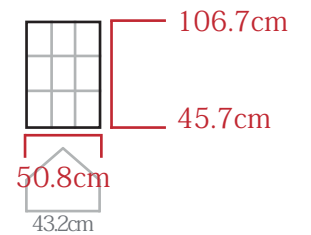
横の変化

- 投球ボールの左右の変化。3時・9時の方向にボールが変化するほど変化量が大きくなります。

投手の視点から見た変化量がアプリ上に表示されます。(変化の単位はinchおよびcmにて表示可能です)



8 ストライクゾーン



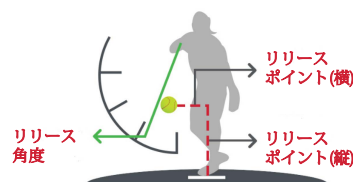
9 3D投球軌跡

投球の軌跡を確認できます。点線は回転がかかっていなかった場合の投球の軌跡を示し、実線は実際の投球の軌跡を示します。回転がかかっていなかった場合の投球(点線)と実際の投球(実線)の差が最初の2.5cmを迎えたポイント及びその後更なる変化が生じたポイントを確認できます。

10 録画機能

Pitchingアプリを通して、投球データと共にスローモーション動画で投球フォームを確認することが可能です。

5 リリースポイント



リリースポイント(横)

- リリース時の腕のサイドの角度。右投げの場合はプラス、左投げの場合はマイナスの値で表示されます。

リリースポイント(縦)

- リリース時の腕の高さ。

6 リリース角度

リリース角度(縦)

- ボールが投球された瞬間の縦の角度

リリース角度(横)

- ボールが投球された瞬間の横の角度*

*投手の視点で手元よりも右の角度にボールがリリースされた場合にはプラス、左の角度にボールがリリースされた場合にはマイナスの数値となります。