

# DICHTHEID VAN VLOEISTOFFEN

## Benodigdheden

- 1 (smal) glas, lege pot of vaas
- Verschillende vloeistoffen, zoals honing, water, afwasmiddel, olie, alcohol
- Een volwassene die meekijkt



## Instructie

Stap 1: bekijk de vloeistoffen die je hebt. Teken op het werkblad hoe jij denkt dat het er straks uit gaat zien als de vloeistoffen in het glas zijn gegoten.

Stap 2: giet de vloeistoffen één voor één in het glas. Doe dit heel rustig zodat ze niet teveel mengen. Doe de vloeistof met de hoogste dichtheid als eerst. Lees bij de uitleg hoe je ontdekt welke vloeistof de hoogste dichtheid heeft.

Stap 3: teken het eindresultaat op je werkblad. Wat is anders dan je verwachting?



## Tip

Voeg elke vloeistof voorzichtig toe aan het glas zodat ze niet met elkaar mengen.

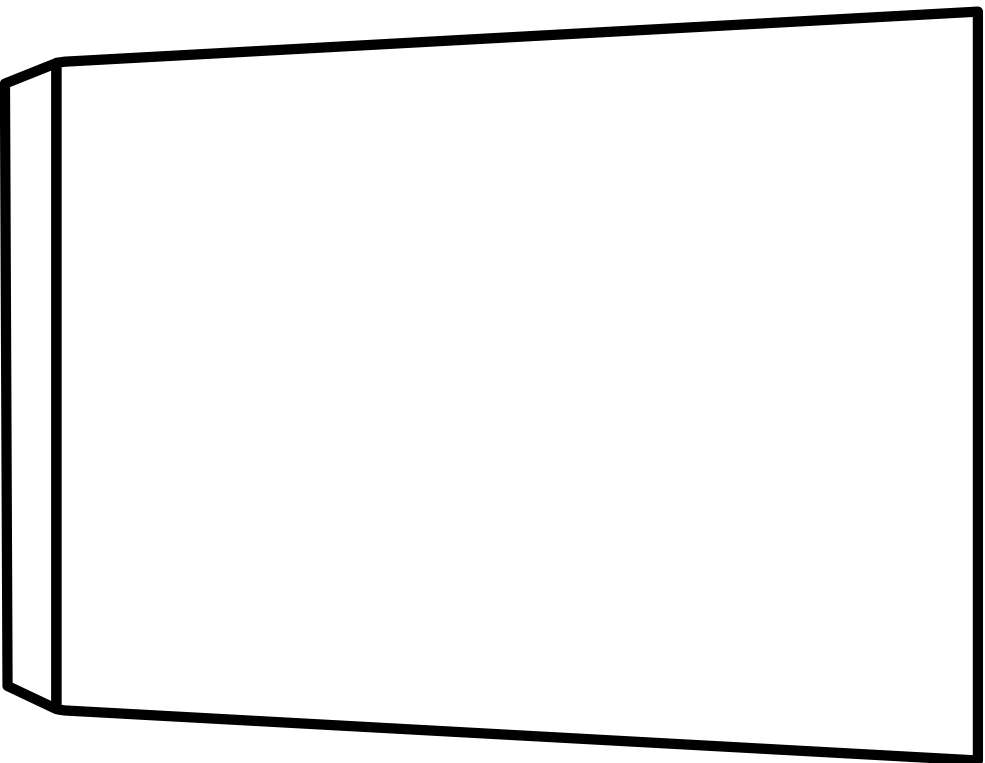
## Hoe het werkt

Alles op de wereld heeft een dichtheid. Dit komt omdat alles uit hele kleine deeltjes bestaat. Deze deeltjes zitten niet overal even dicht op elkaar. Hoeveel deeltjes iets heeft en hoe dicht ze dus op elkaar zitten noemen we dichtheid. Neem bijvoorbeeld een steen. Die heeft een grote dichtheid. En neem dan water, dat heeft een kleinere dichtheid. Als je een steen in water legt, zinkt de steen naar de bodem. Dat komt omdat voorwerpen met een grotere dichtheid zinken als ze in een vloeistof met een lagere dichtheid worden gelegd. Hout heeft een veel lagere dichtheid dan steen dus hout kan blijven drijven op water.

In dit experiment onderzoek je hoe vloeistoffen met verschillende dichtheid op elkaar reageren. Wil je de dichtheid van een vloeistof meten? Zorg dan dat je een vaste hoeveelheid hebt van elke vloeistof (bijvoorbeeld precies een eierdopje vol). Weeg het volle eierdopje op de keukenweegschaal. De vloeistof die het zwaarst weegt, heeft de hoogste dichtheid.

Mengen de vloeistoffen? Dan is hun dichtheid en het soort kleine stofje waar ze uit bestaan (bijna) gelijk.

**HOE IK DENK DAT DE  
VOLGORDE VAN DE  
VLOEISTOFFEN GAAT ZIJN:**



**HET RESULTAAT NADAT ALLE  
VLOEISTOFFEN AAN HET GLAS  
ZIJN TOEGEVOEGD:**

