



IMMER AUF DER
SICHEREN SEITE!

KeyApp

Anleitung

10/2022



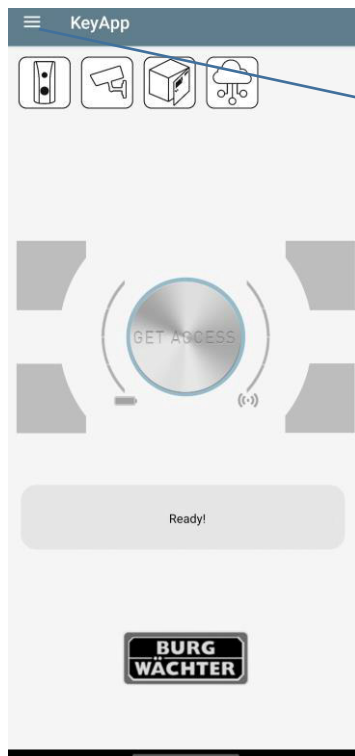
Inhalt

1.1	KeyPad PIN anlernen.....	3
1.1.1	Verbindung mit KeyPad	3
1.1.2	KeyPad löschen	6
1.2	secuENTRY Profilzylinder anlernen.....	6
1.2.1	Verbindung mit Home ENTRY Zylinder	7
1.2.2	Home ENTRY Zylinder löschen.....	10
1.3	Schloss zuweisen.....	11
1.4	Benutzer Verwaltung	13
1.4.1	Fingerabdruck anlegen	14
1.4.2	Fingerabdruck löschen	16
1.4.3	Benutzercode erstellen	17
1.4.4	Transponder anlegen	18
1.4.5	Transponder löschen.....	19
1.4.6	sE-KEY anlegen	21
1.4.7	sE-KEY löschen.....	22
1.5	Programmierung	24
1.5.1	Zylinder Programmieren.....	26
1.5.2	KeyPad Programmieren.....	27
2	Sonstiges.....	30

1.1 KeyPad PIN anlernen

In diesem Abschnitt wird der Aufbau einer Verbindung zwischen der Tastatur und der App beschrieben.

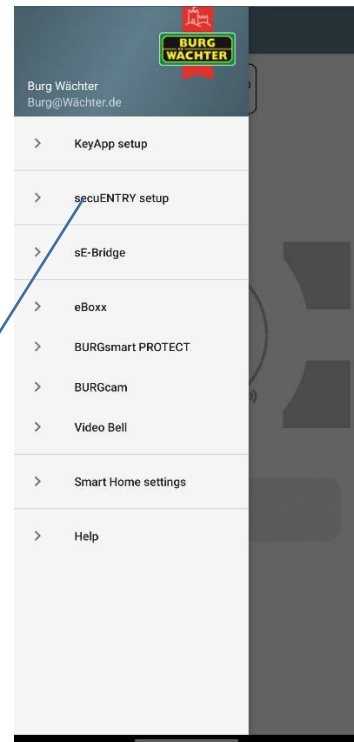
1.1.1 Verbindung mit KeyPad



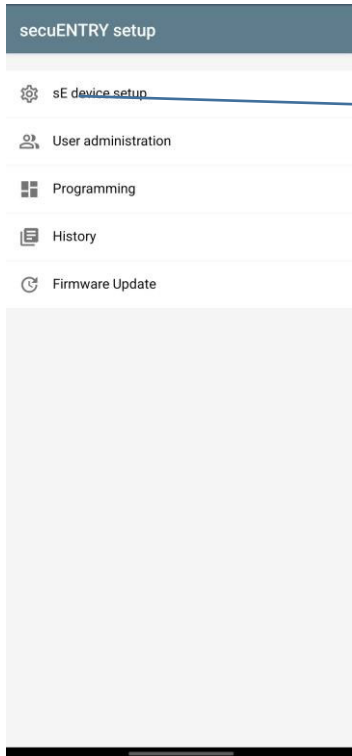
Startbildschirm_KeyApp.jpg

Menü-Taste
betätigen

„secuENTRY setup“
betätigen



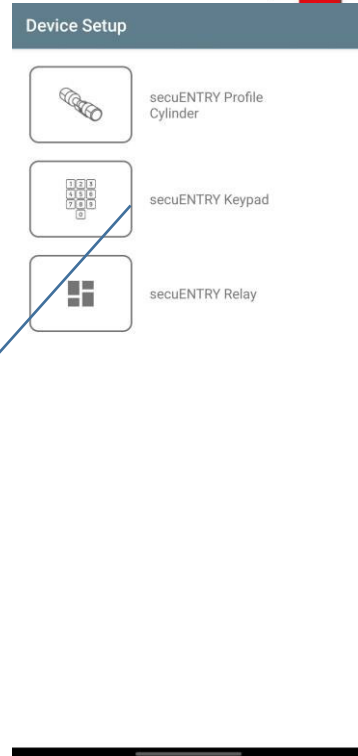
KeyApp_Hauptmenue.jpg



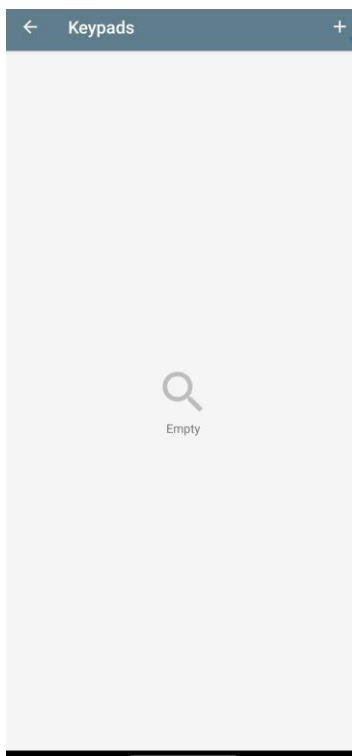
secuENTRY_setup.jpg

„sE device setup“
betätigen

„secuENTRY
Keypad“ betätigen



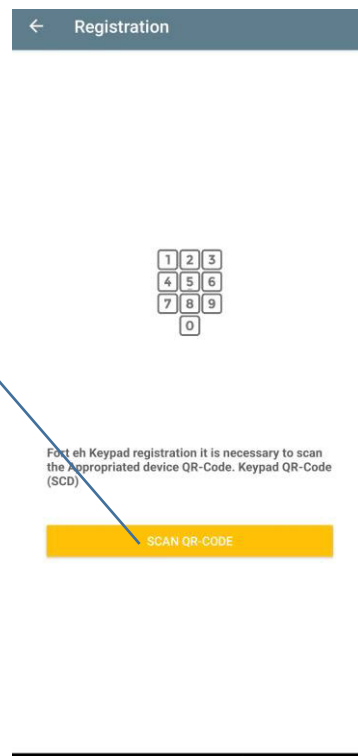
DeviceSetup_KeyApp.jpg



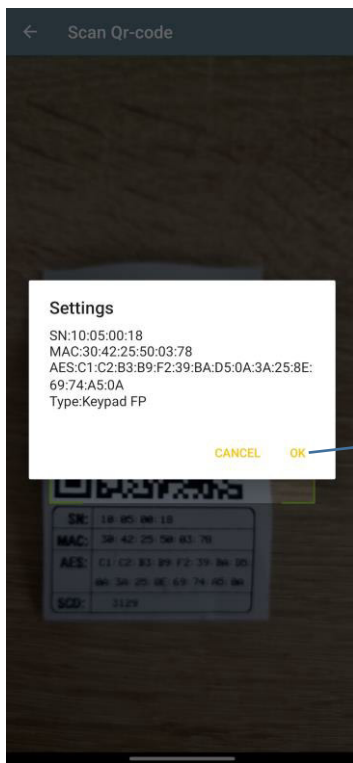
Choise_Keypad.jpg

„Plus-Symbol“
betätigen

„SCAN QR
CODE“ betätigen



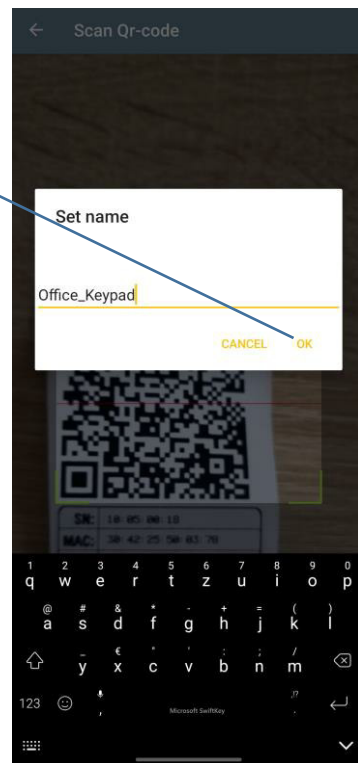
ScanCode.jpg



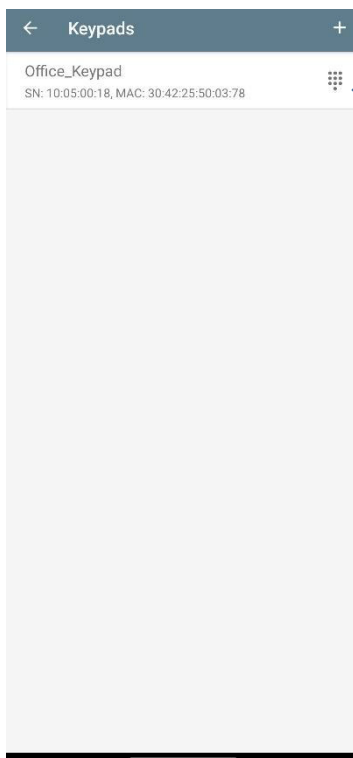
Confirm.jpg

Benennen Sie die Tastatur und bestätigen Sie mit „OK“

Überprüfen Sie die Daten und bestätigen Sie mit „OK“



SetName.jpg

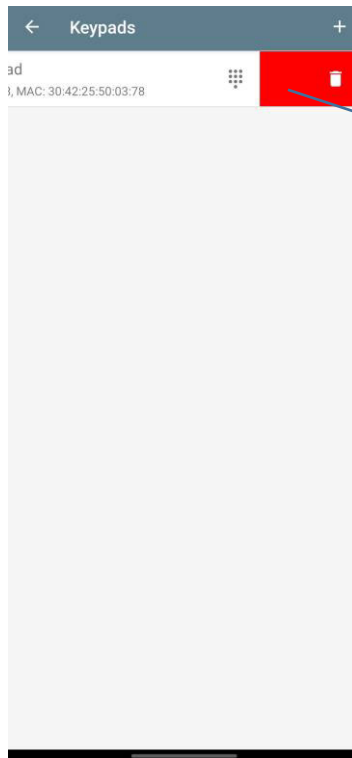


Keypad_List.jpg

Die Registrierten KeyPads Tastaturen werden unter Keypads aufgelistet

Sie haben erfolgreich Ihre KeyPad Tastatur mit der KeyApp verknüpft.

1.1.2 Keypad löschen



Um eine Tastatur zu löschen, tippen Sie auf die Tastatur und wischen Sie nach links

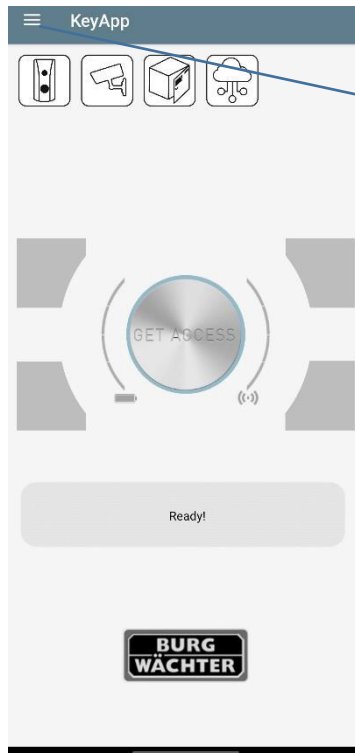
Delete_Keypad.jpg

Sie haben die Tastatur erfolgreich gelöscht.

1.2 secuENTRY Profilzylinder anlernen

In diesem Abschnitt wird der Aufbau einer Verbindung zwischen dem Zylinder und der App beschrieben.

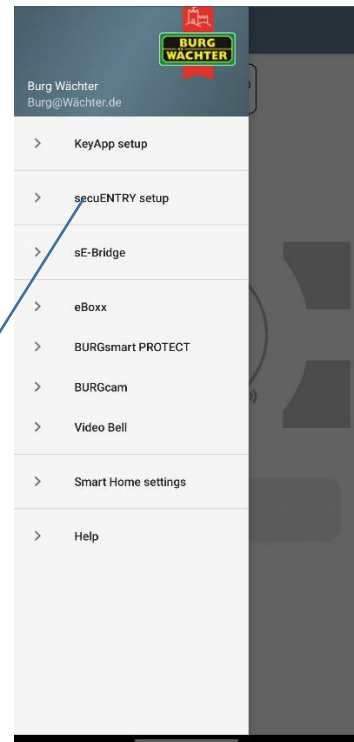
1.2.1 Verbindung mit Home ENTRY Zylinder



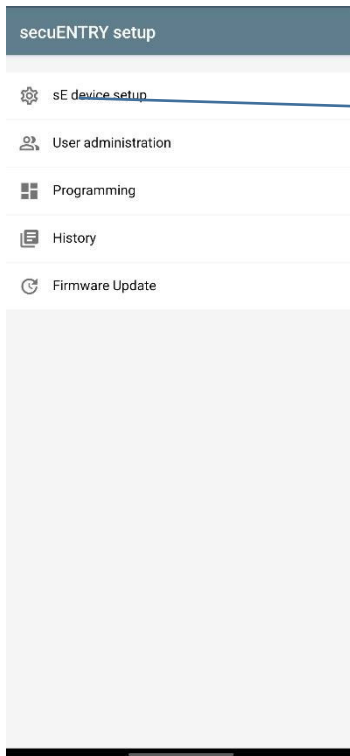
Startbildschirm_KeyApp.jpg

Menü-Taste
betätigen

„secuENTRY setup“
betätigen

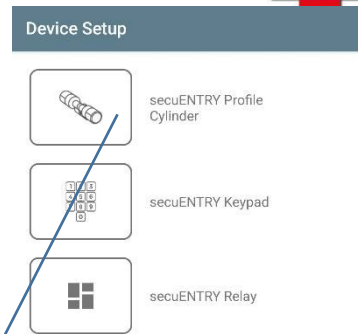


KeyApp_Hauptmenue.jpg



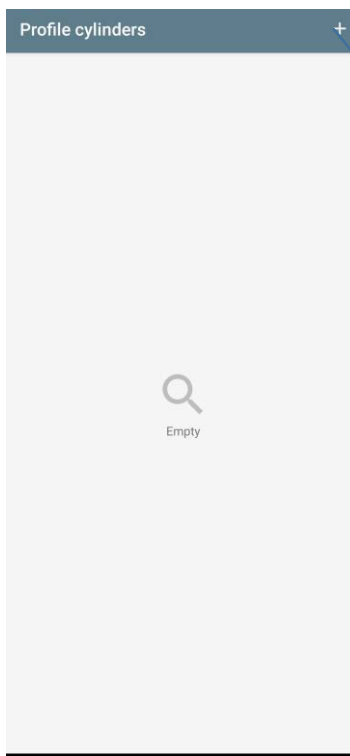
secuENTRY_setup.jpg

„sE device setup“
betätigen



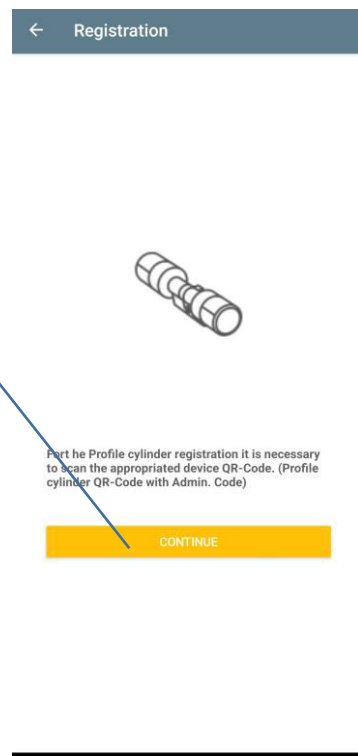
„Profil
Cylinder“,betätigen

DeviceSetup_KeyApp.jpg



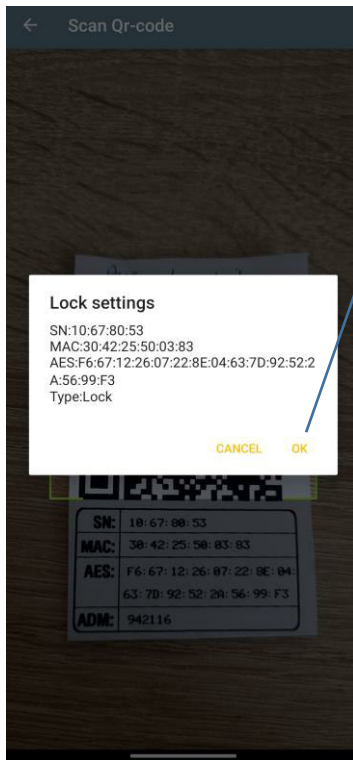
profile_cylinder.jpg

„Plus-Symbol“
betätigen um einen
Zylinder zu registrieren



Confirm_Lock_II.jpg

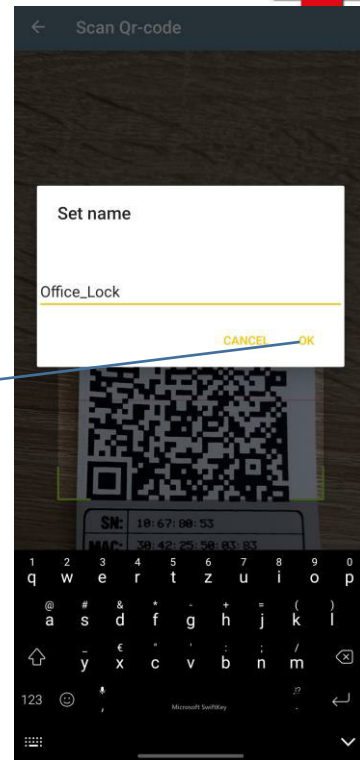
Mit
„Continue“,bestätigen



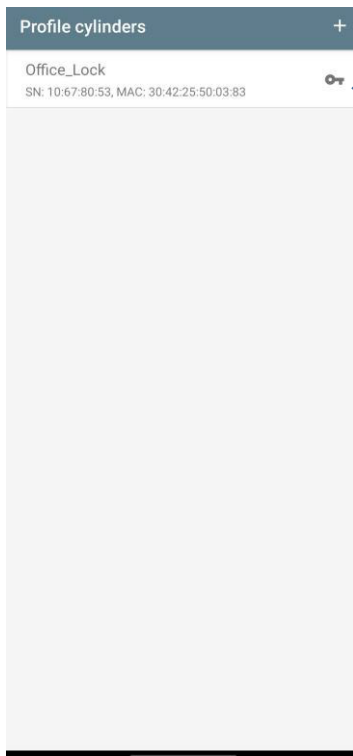
Confirmm_Lock.jpg

Überprüfen Sie die Daten und betätigen Sie „OK“

Benennen Sie die Tastatur und bestätigen Sie mit „OK“



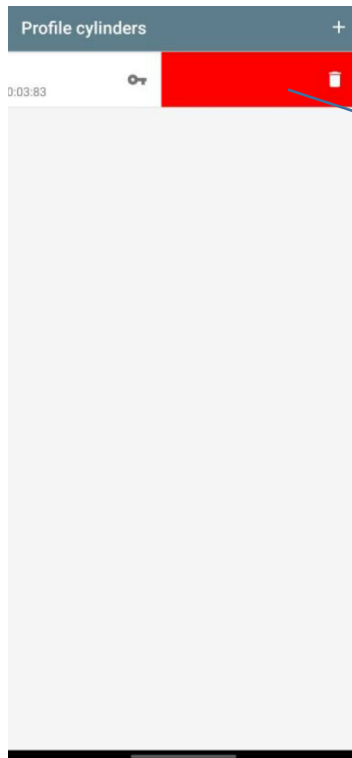
SetName_Lock.jpg



Lock_List.jpg

Die Registrierten Zylinder werden unter „Profile cylinders“ aufgelistet

1.2.2 Home ENTRY Zylinder löschen

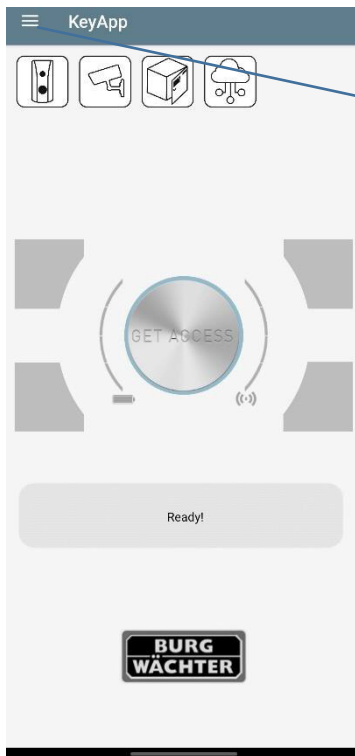


Delete Lock.jpg

Um ein Zylinder zu löschen, tippen Sie auf den Zylinder und wischen Sie nach links

Sie haben den Zylinder erfolgreich gelöscht.

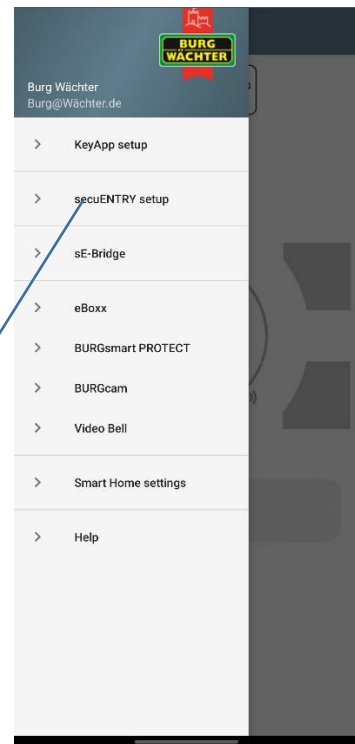
1.3 Schloss zuweisen



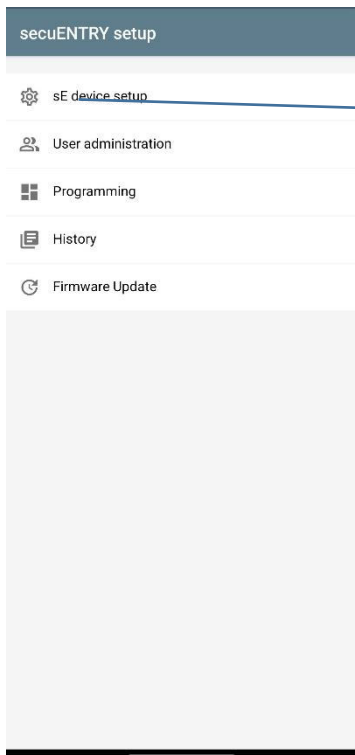
Startbildschirm_KeyApp.jpg

Menü-Taste
betätigen

„secuENTRY setup“
betätigen



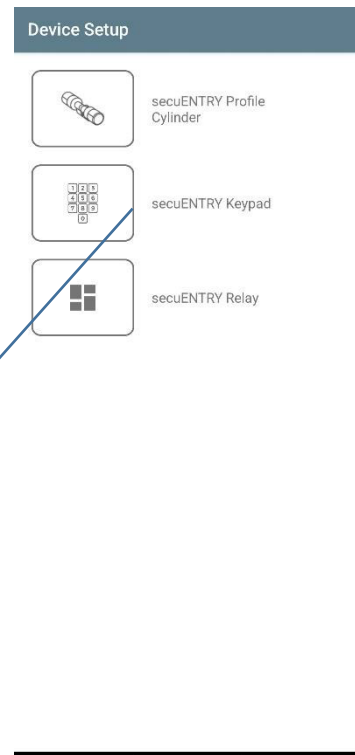
KeyApp_Hauptmenue.jpg



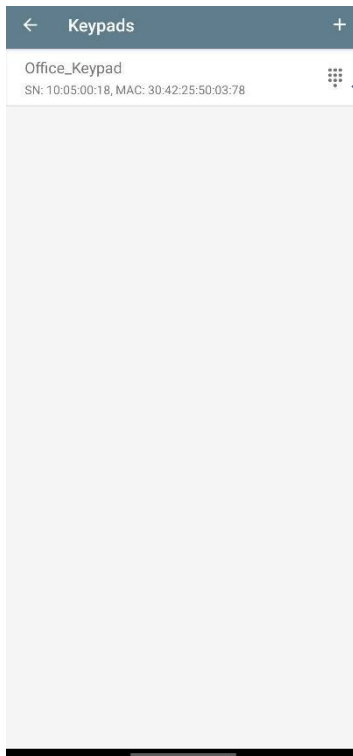
secuENTRY_setup.jpg

„sE device setup“
betätigen

„secuENTRY
Keypad„betätigen

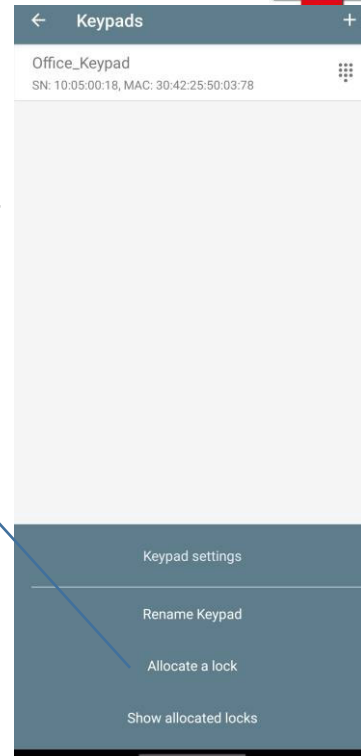


DeviceSetup_KeyApp.jpg



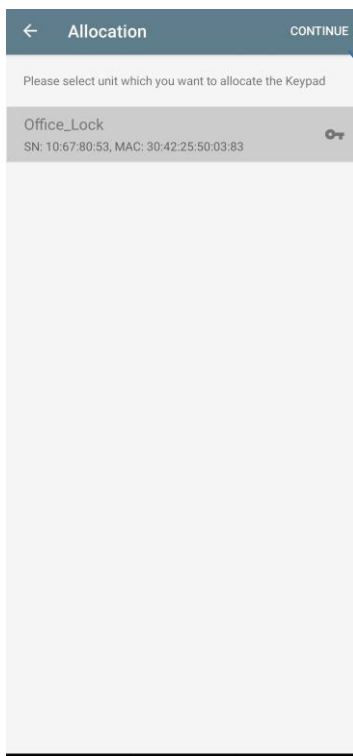
Confirm.jpg

Tippen Sie auf die Keypad-Tastatur



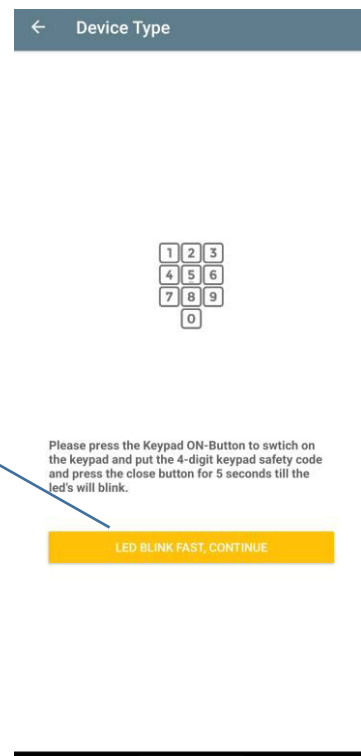
Allocate_a_Lock.jpg

„Allocate a lock“
betätigen



Choise_Lock.jpg

Wählen Sie ein
Schloss und bestätigen
sie mit „Continue“



Programmiermodus.jpg

Bringen Sie die Keypad
Tastatur ins
Programmiermodus und
betätigen Sie „LED BLINK
FAST, CONTINUE“

Sie haben den Zylinder erfolgreich mit der Tastatur verbunden.

1.4 Benutzer Verwaltung

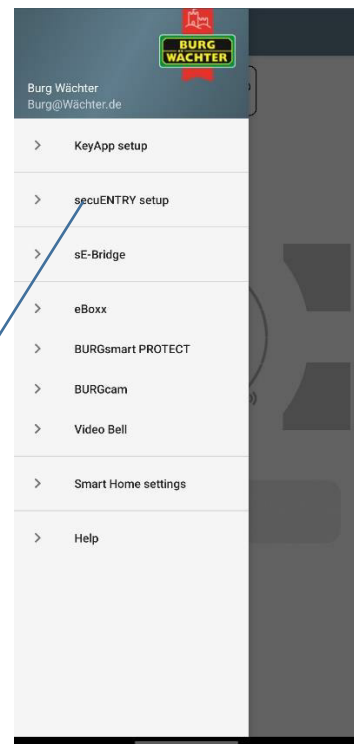
Es wird Ihnen unter diesem Menü ermöglicht ein Benutzer anzulegen und die bereits angelegten Benutzer zu verwalten. Folgen Sie den folgenden Schritten um ins Benutzerverwaltungsmenü zu gelangen.



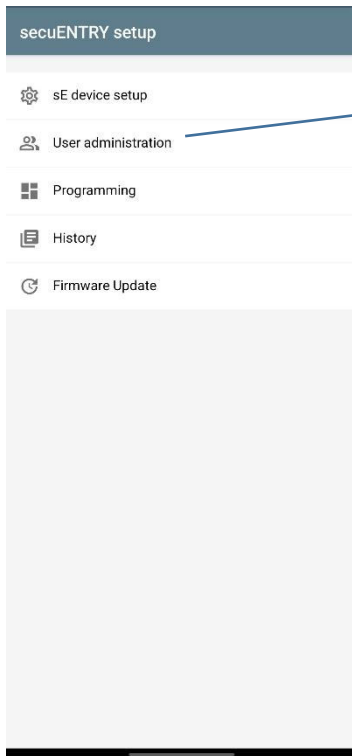
Startbildschirm_KeyApp.jpg

Menü-Taste
betätigen

„secuENTRY setup“
betätigen



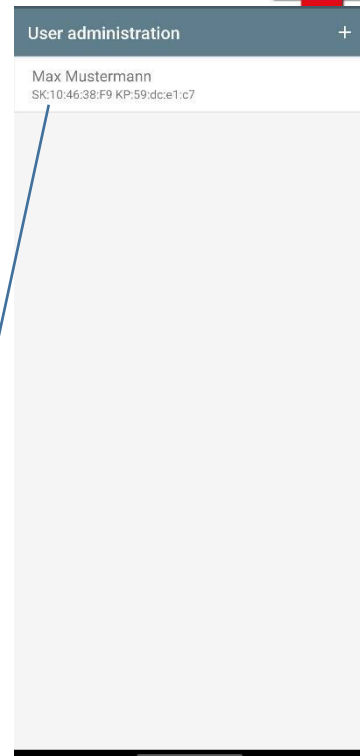
KeyApp_Hauptmenue.jpg



secuENTRY_setup.jpg

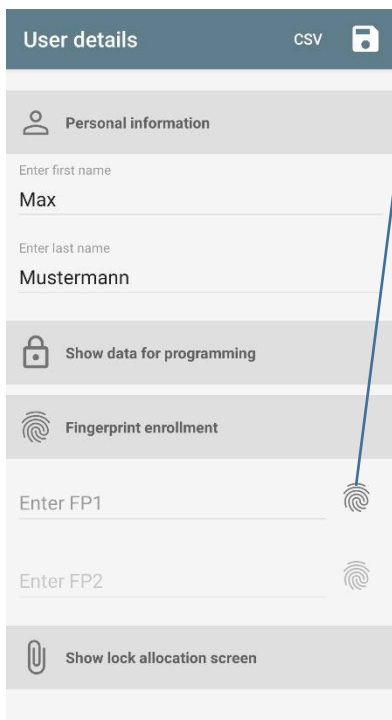
„User administration“
betätigen

Wählen Sie den
gewünschten
Benutzer



User_Admin.jpg

1.4.1 Fingerabdruck anlegen



KeyApp_UserDetails_2.jpg

tippen Sie auf das
Fingerabdruck Symbol

wählen Sie die
gewünschte Keypad
Tastatur aus



KeyApp_UserDetails_FP_1.jpg

← Device Type



Please press the Keypad ON-Button to switch on the Keypad and put the 2-digit Fingerprint enroll code 37 and press the close button for 5 seconds till the led's will blink.

LED BLINK FAST, CONTINUE

Folgen Sie den Anweisungen

Bringen Sie die Keypad Tastatur ins Programmiermodus und betätigen Sie „LED BLINK FAST, CONTINUE“

← Fingerprint enrollment

Please, swipe finger for enrollment



KeyApp_UserDetails_FP_2.jpg

KeyApp_UserDetails_FP_3.jpg

← Fingerprint enrollment

Enrollment completed and transfer template started



Ihr Fingerabdruck wurde erfasst und erfolgreich gespeichert

Wählen Sie einen gewünschten Zylinder und bestätigen Sie Ihre Eingabe

The screenshot shows the 'User details' screen with the following elements:

- Header: 'User details' with 'CSV' and a download icon.
- Form fields: 'Enter first name' (Max), 'Enter last name' (Mustermann).
- Buttons: 'Show data for programming' (with lock icon), 'Fingerprint enrollment' (with fingerprint icon).
- Input fields: 'Enter FP1' (Fingerprint Swipe Sensor), 'Enter FP2'.
- Buttons: 'Lock allocation screen' (with key icon).
- Selected item: 'FRONTDOOR' (with key icon), showing SN: 10:67:80:57, MAC: 30:42:25:50:03:86.

KeyApp_UserDetails_FP_4.jpg

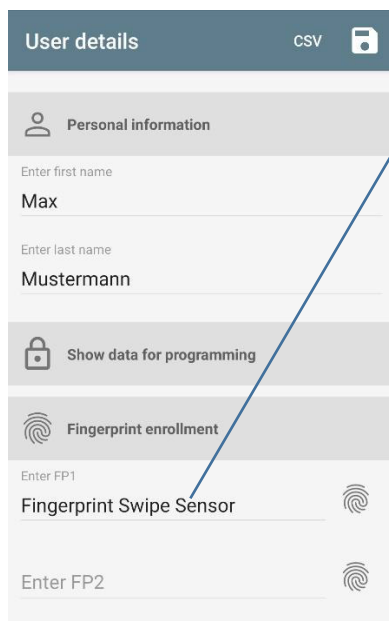
KeyApp_UserDetails_FP_5.jpg

Wurde der Fingerabdruck erfolgreich erfasst (KeyApp_UserDetails_FP_4.jpg) und an die App übertragen, gelangen Sie wieder zurück in die Benutzerdetails des jeweiligen Benutzers. Weisen Sie anschließend einen Zylinder zu, indem Sie ihn in der Liste der bereits registrierten Zylinder auswählen. Als nächstes speichern Sie Ihre Eingaben durch Antippen des Diskettensymbols oben rechts (Abb. xx). (KeyApp_UserDetails_FP_5.jpg)

Optional: Anschließend können Sie einen zweiten Fingerabdruck zum Benutzer hinzufügen. Dazu klicken Sie auf den Fingerabdruck rechts neben „Enter FP1“ und wiederholen die Prozedur.

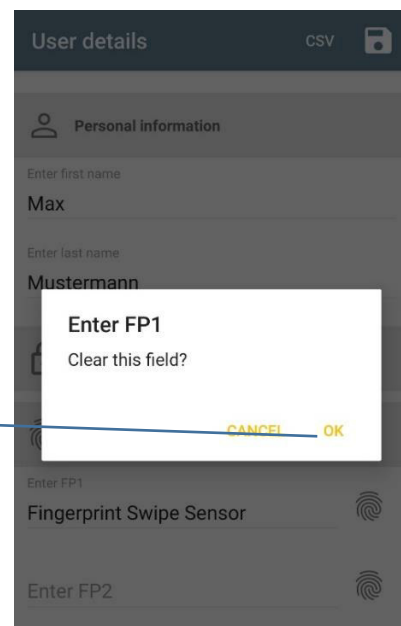
Dem Benutzer wurde innerhalb der KeyApp nun sein Fingerabdruck und das ausgewählte Schloss zugewiesen. Damit der Zylinder diese Informationen ebenfalls erhält, muss der Programmierungsvorgang gestartet werden. Die Beschreibung hierzu finden Sie im Kapitel „Programmierung/Aktualisierung des Zylinders“ auf Seite X.

1.4.2 Fingerabdruck löschen



Wählen Sie den zu löschenden Fingerabdruck aus

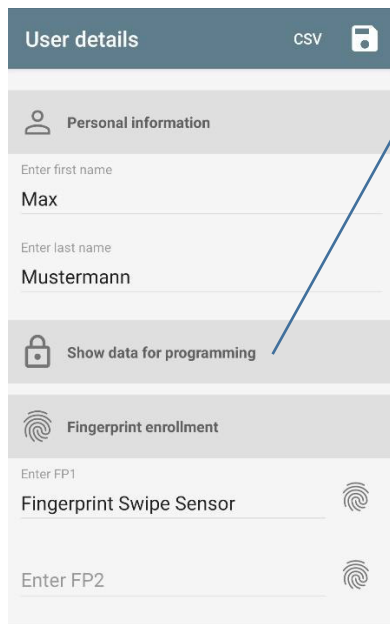
bestätigen Sie Ihre Eingabe mit „OK“



KeyApp_UserDetails_10.jpg

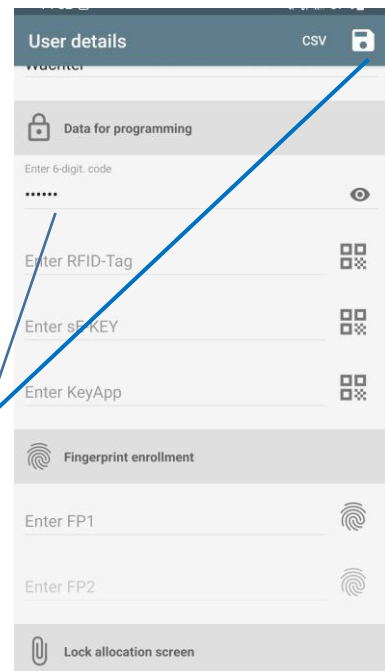
KeyApp_UserDetails_11.jpg

1.4.3 Benutzercode erstellen



Klappen Sie das Menü auf in die Sie auf „Show data for programming“ tippen

Erstellen Sie Ihren gewünschten Code und speichern Sie Ihre Eingabe

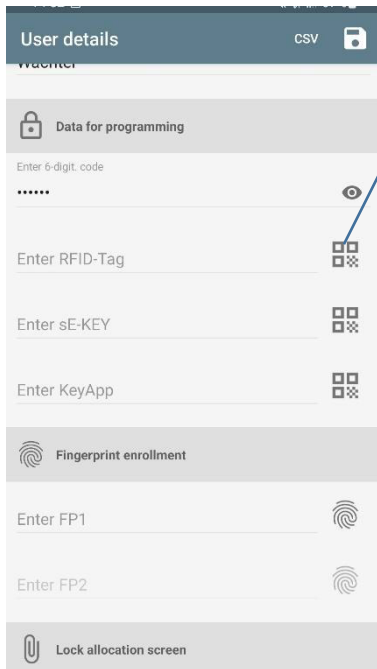


KeyApp_UserDetails_10.jpg

UserDetail_code.jpg

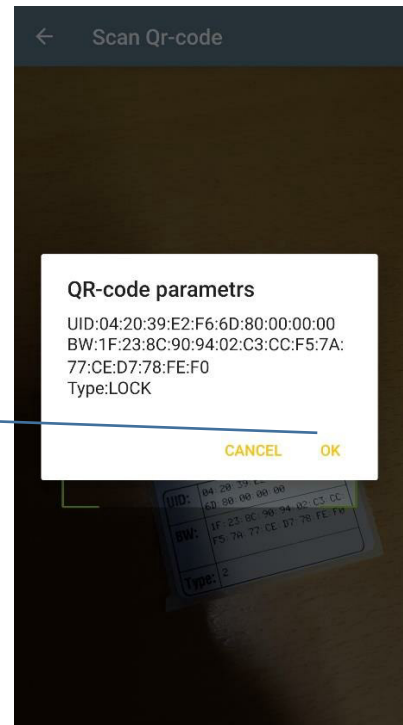
Dem Benutzer wurde innerhalb der KeyApp nun sein Code und das ausgewählte Schloss zugewiesen. Damit der Zylinder diese Informationen ebenfalls erhält, muss der Programmierungsvorgang gestartet werden. Die Beschreibung hierzu finden Sie im Kapitel „Programmierung/Aktualisierung des Zylinders“ auf Seite X.

1.4.4 Transponder anlegen



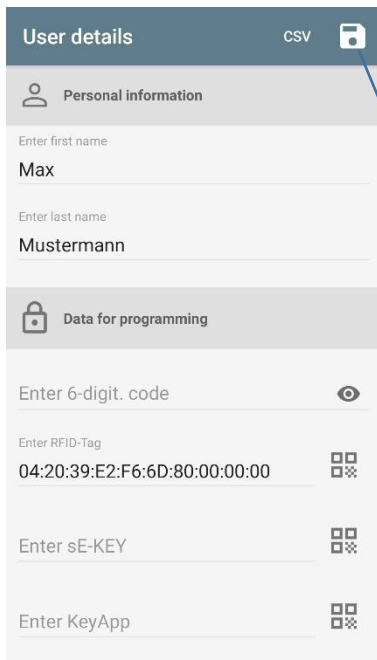
Tippen Sie auf das Symbol um den QR Code vom Transponder zu scannen

bestätigen Sie Ihre Eingabe mit „OK“



UserDetail_code.jpg

KeyApp_UserDetails_QR_RFID.jpg

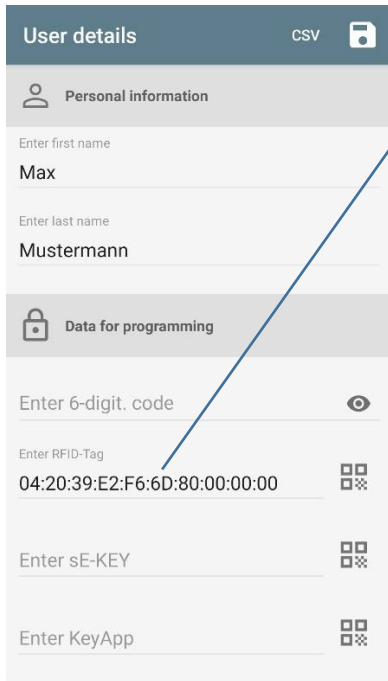


Wählen Sie einen gewünschten Zylinder aus und bestätigen Sie Ihre Eingabe

KeyApp_UserDetails_8.jpg

Dem Benutzer wurde innerhalb der KeyApp nun ein Transponder und das ausgewählte Schloss zugewiesen. Damit der Zylinder diese Informationen ebenfalls erhält, muss der Programmierungsvorgang gestartet werden. Die Beschreibung hierzu finden Sie im Kapitel Programmierung/Aktualisierung des Zylinders“ auf Seite x.

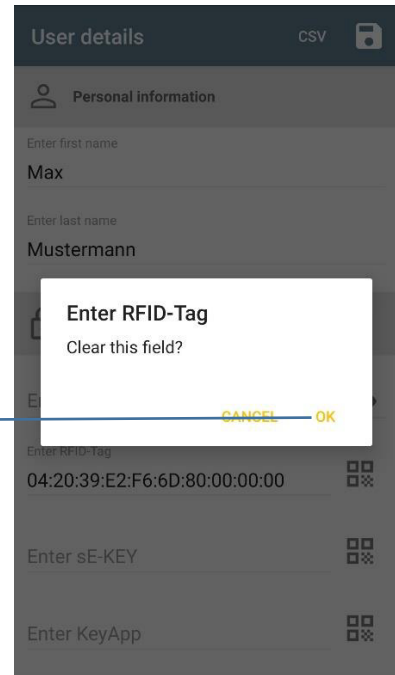
1.4.5 Transponder löschen



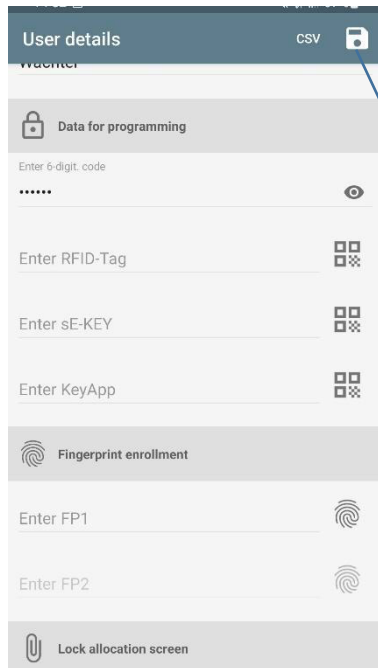
KeyApp_UserDetails_8.jpg

Antippen um den Transponder zu löschen

bestätigen Sie Ihre Eingabe mit „OK“



KeyApp_UserDetails_9.jpg

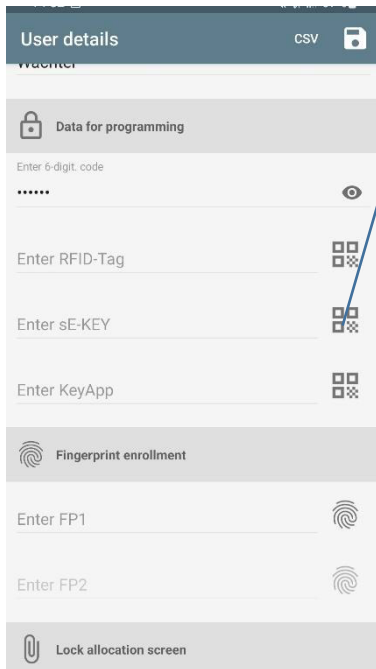


Speichern Sie Ihre Eingabe

UserDetail_code.jpg

Der Transponder wurde nun gelöscht. Damit der Zylinder diese Informationen ebenfalls erhält, muss der Programmierungsvorgang gestartet werden. Die Beschreibung hierzu finden Sie im Kapitel "Programmierung/Aktualisierung des Zylinders" auf Seite x.

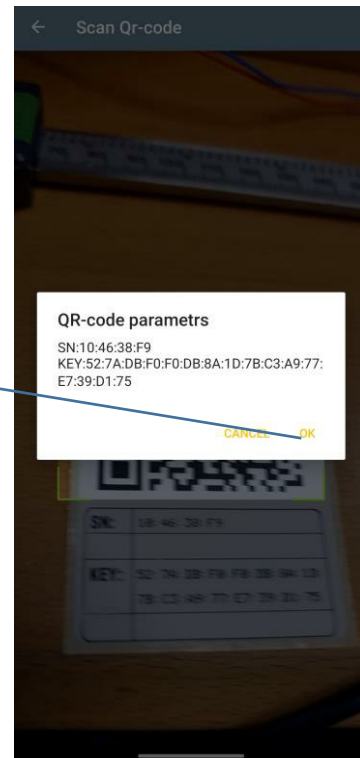
1.4.6 sE-KEY anlegen



UserDetail_code.jpg

Tippen Sie auf das Symbol um den QR Code vom sE-KEY zu scannen

bestätigen Sie Ihre Eingabe mit „OK“



Confirm_Ekey_Code.jpg



Confirm_Ekey.jpg

Wählen Sie einen gewünschten Zylinder und bestätigen Sie Ihre Eingabe

Dem Benutzer wurde innerhalb der KeyApp nun sE-KEY und das ausgewählte Schloss zugewiesen. Damit der Zylinder diese Informationen ebenfalls erhält, muss der Programmierungsvorgang gestartet werden. Die Beschreibung hierzu finden Sie im Kapitel Programmierung/Aktualisierung des Zylinders“ auf Seite x.

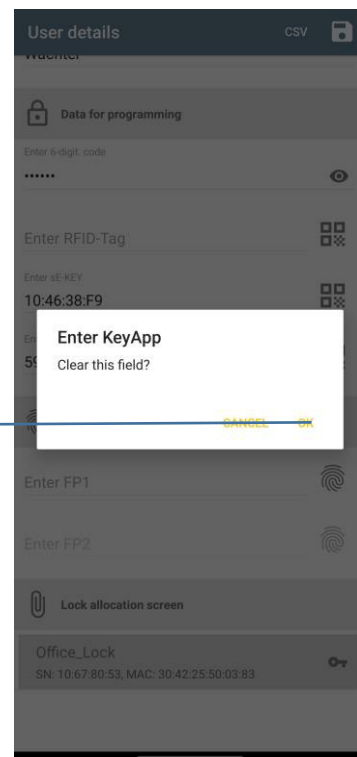
1.4.7 sE-KEY löschen



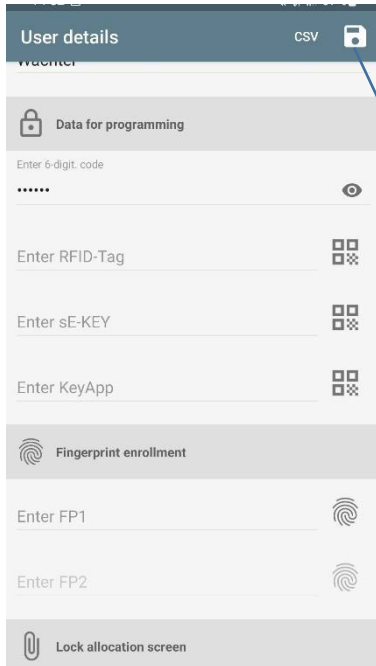
Confirm_Ekey.jpg

Antippen um Ihr sE-KEY zu löschen

bestätigen Sie Ihre Eingabe mit „OK“



Delete_Ekey.jpg



Speichern Sie Ihre Eingabe

UserDetail_code.jpg

Das sE-KEY wurde nun gelöscht. Damit der Zylinder diese Informationen ebenfalls erhält, muss der Programmierungsvorgang gestartet werden. Die Beschreibung hierzu finden Sie im Kapitel "Programmierung/Aktualisierung des Zylinders" auf Seite x.

1.5 Programmierung

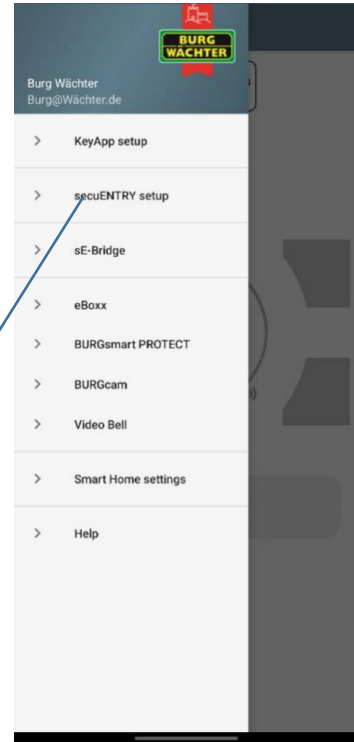
Es werden Ihnen nun die Programmierdateien für das Schloss und die Tastatur angezeigt.



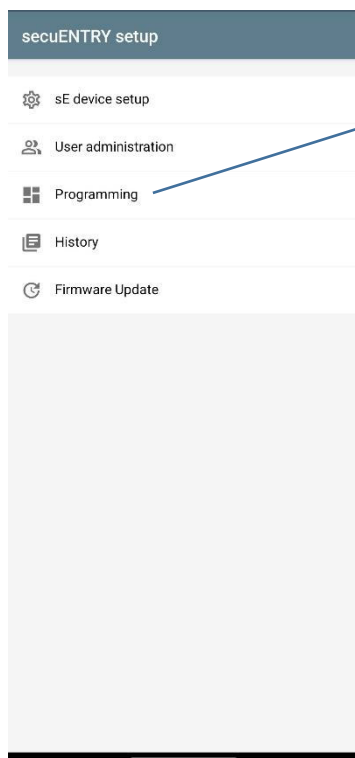
Startbildschirm_KeyApp.jpg

Menü-Taste
betätigen

„secuENTRY setup“
betätigen



KeyApp_Hauptmenue.jpg

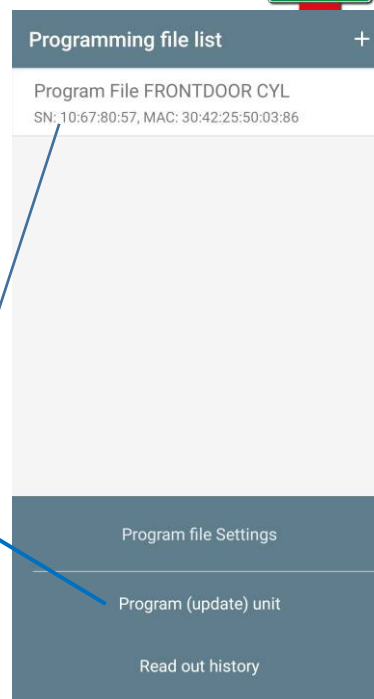


secuENTRY_setup.jpg

„Programmierung“
betätigen

Tippen Sie zunächst auf
das gewünschte
Programmierdatei

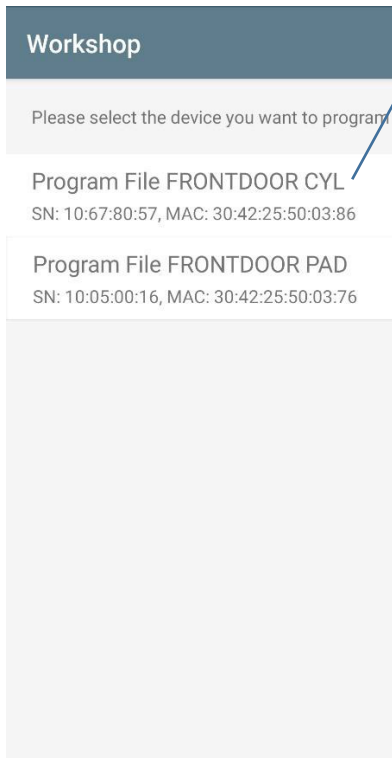
Wählen Sie anschließend
in unterem Fenster
„Program (update) unit“
aus



KeyApp_Programmierung_2.jpg

Zunächst wird mit der Übertragung der Programmierdatei für das Schloss schrittweise beschrieben.

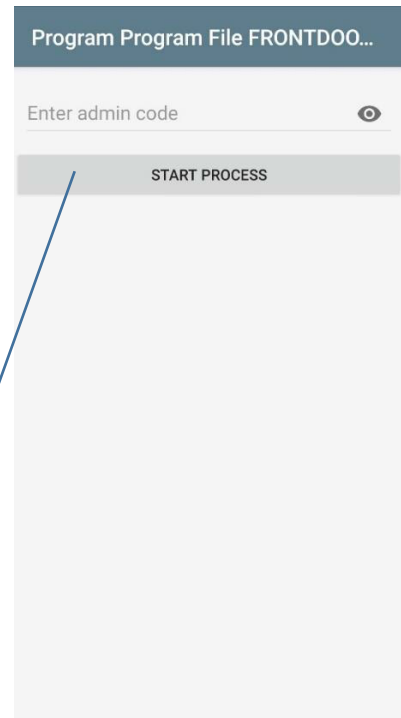
1.5.1 Zylinder Programmieren



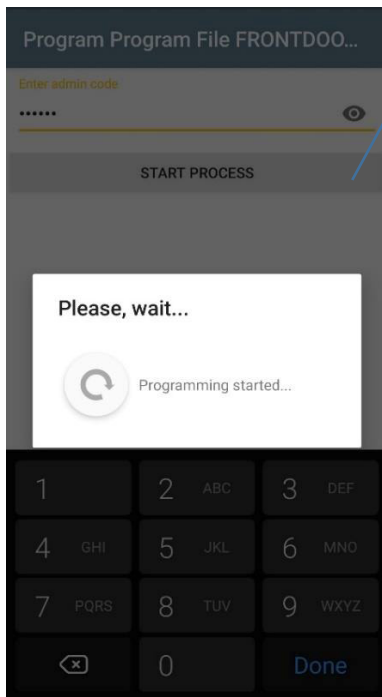
Wählen Sie den zunächst den Zylinder aus

Geben Sie den Admin-Code ein und betätigen Sie anschließend „START PROCESS“

KeyApp_Programmierung_3.jpg



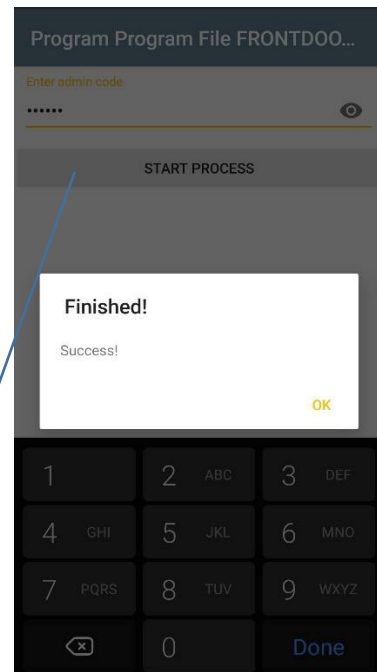
KeyApp_Programmierung_4.jpg



Programmiervorgang gestartet

Programmiervorgang wurde erfolgreich abgeschlossen

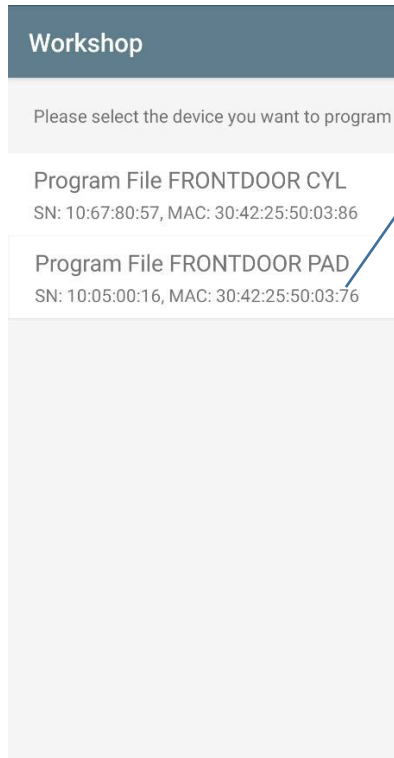
KeyApp_Programmierung_5.jpg



KeyApp_Programmierung_6.jpg

Der Zylinder wurde erfolgreich programmiert. Im nächsten Schritt wird die Keypad Tastatur programmiert.

1.5.2 Keypad Programmieren



KeyApp_Programmierung_3.jpg

Wählen Sie den zunächst die Keypad Tastatur aus

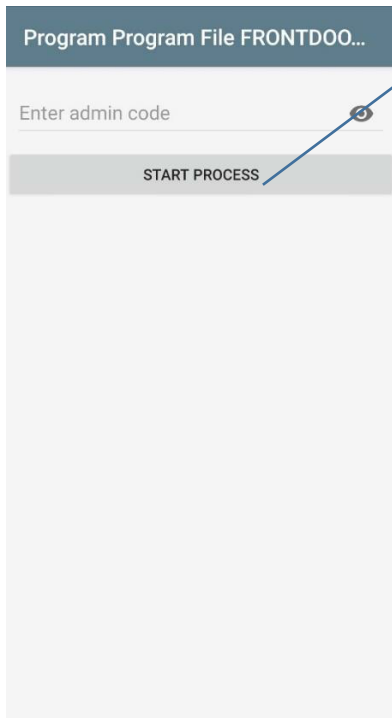
Bringen Sie die Keypad Tastatur ins Programmiermodus und betätigen Sie „LED BLINK FAST, CONTINUE“



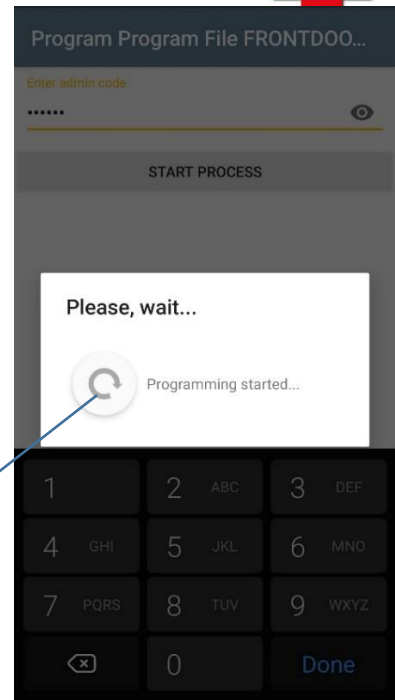
Please press the Keypad ON-Button to switch on the keypad and put the 2-digit programming code 76 and press the close button for 5 seconds till the led's will blink.

LED BLINK FAST, CONTINUE

KeyApp_Programmierung_7.jpg



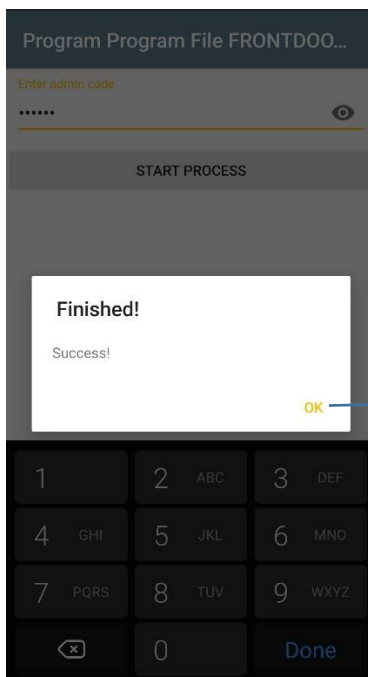
Geben Sie den Admin-Code ein und betätigen Sie anschließend „START PROCESS“



Programmiervorgang gestartet

KeyApp_Programmierung_8.jpg

KeyApp_Programmierung_5.jpg



Programmiervorgang wurde erfolgreich abgeschlossen

KeyApp_Programmierung_6.jpg

Die KeyPad Tastatur wurde erfolgreich programmiert.



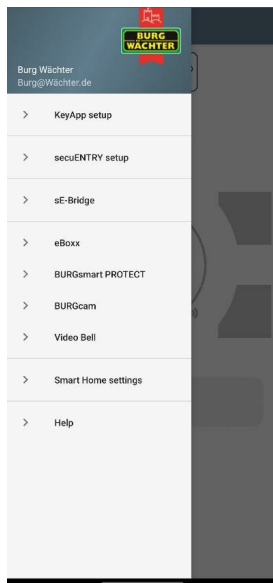
2 Sonstiges

Änderung BW_KeyApp_Android_V3

„KeyApp_Hauptmenue.jpg“ muss in folgenden Kapiteln aktualisiert werden.

- 3 Wie wird ein Schloss in KeyApp angemeldet
- 5.1 E-Key
- 5.6.3.1 BURGsmart PROTECT Contact 2032
- 5.6.3.2 BURGsmart PROTECT Water 2062
- 5.6.3.4. BURGsmart PROTECT Noise 2162
- 5.6.3.5 BURGsmart PROTECT Motion 2012
- 5.6.4 Szenen erstellen
 - Bsp. bei Wetteränderungen (Reaktion auf Wetteränderungen)
 - Bsp.: Bei Ortsänderungen
 - Bsp.: zu einer bestimmten Zeit
- 5.6.1 Config Files importieren
- 5.7 Historie
- 5.8 Firmware-Update
- 5.9 Einstellungen
- 5.9.3 Ich möchte helfen

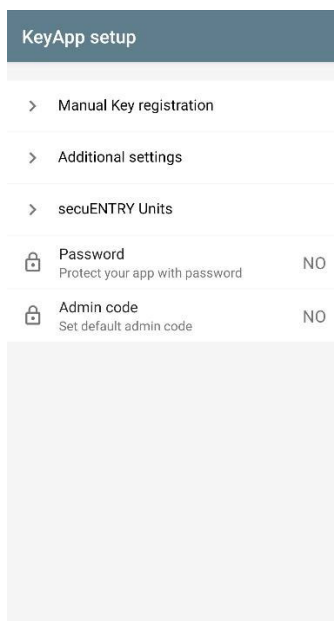
KeyApp_Hauptmenue.jpg



„KeyApp_Setup_1.jpg“ muss in folgenden Kapiteln aktualisiert werden.

- 3 Wie wird ein Schloss in KeyApp angemeldet
- 5.1 E-Key
- 5.1.1 Manuelle Registrierung
- 5.6.1 Config Files importieren
-

KeyApp_Setup_1





IMMER AUF DER
SICHEREN SEITE!