

Instructions

1. Veuillez écrire en lettre moulée :
Compagnie _____
Date: _____
2. Vous **devez** utiliser un crayon à **l'encre noire** ou un **stylo plume**.
Ne pas utiliser de crayon à pointe feutrée.
3. Vous **devez** signer dans la boîte et ce, **sans toucher ou dépasser les lignes** en appuyant fort pour que votre signature soit foncée.
4. Veuillez signer votre nom **deux** fois dans les boîtes ci-dessous. Veuillez signer normalement; **ne pas** changer la grandeur de votre signature.
5. Veuillez écrire en lettre moulée votre nom dans la boîte de **gauche**.
6. Veuillez signer votre nom dans la boîte de **droite**.

SIGNATURE DU HAUT↓ **SIGNEZ ICI** DANS CHAQUE BOITE ↓

NOM :	

Ne pas toucher ou dépasser les lignes. **ECRIRE FONCÉ.****SIGNATURE DU BAS**↓ **SIGNEZ ICI** DANS CHAQUE BOITE ↓

NOM :	

Ne pas toucher ou dépasser les lignes. **ECRIRE FONCÉ.**

7. Veuillez nous faire parvenir par retour de courriel, les fichiers mentionnés ci-dessous, afin que nous puissions effectuer le changement. (support@binatek.com), Veuillez également nous mentionner quelle signature que nous remplaçons s'il y a lieu.

InterLaser 9

Normalement les fichiers RUT sont localisés à l'endroit suivant : C:\BINLASER9\DATA. Vous pouvez ouvrir le fichier DATA.INI du répertoire de l'application C:\BINLASER9 pour voir le chemin exact de votre data.

C:\BINLASER9\DATA\RUT.DBF
C:\BINLASER9\DATA\RUT.FPT

InterLaser 6

Normalement les fichiers RUT sont localisés à l'endroit suivant : C:\BINLASER6\DATA. Vous pouvez ouvrir le fichier DATA.INI du répertoire de l'application C:\BINLASER6 pour voir le chemin exact de votre data.

C:\BINLASER6\DATA\RUT.DBF
C:\BINLASER6\DATA\RUT.FPT

SSS

Normalement les fichiers RUT sont localisés à l'endroit suivant : C:\SSS\DATA. Vous pouvez ouvrir le fichier DATA.INI du répertoire de l'application C:\SSS pour voir le chemin exact de votre data.

C:\SSS\DATA\RUT.DBF
C:\SSS\DATA\RUT.FPT

Fontloader

Normalement les fichiers TUR sont localisés à l'endroit suivant : C:\FONTLOAD.

C:\FONTLOAD\TUR.DBF
C:\FONTLOAD\TUR.FPT