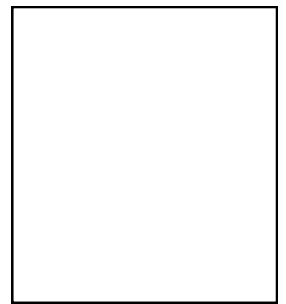


Courant Fractal



Nom : _____

Nationalité : _____

Joueur : _____

Langues : _____

Physique	Force		Agilité		Endurance	
Social	Charisme		Perspicacité		Émotions	
Mental	Intelligence		Perception		Volonté	

Inventaire :

Description :

--	--



Points d'expérience (PX) :

Base :	40	Obtenus :	
Utilisés :		Restants :	

Aptitudes sociales 1 2	3	Expression	4	Persuasion	5/6	Intimidation	CHA
					5/6	Rhétorique	CHA
			4	Manipulation	5/6	Mensonge	ÉMO
					5/6	Séduction	ÉMO
					5/6	Étiquette	PPIC
	3	Compréhension sociale	4	Dynamiques sociales	5/6	Messages non verbaux	PPIC
					5/6	Empathie	PPIC
			4	Sincérité	5/6	Détection des mensonges	PPIC
					5/6		
					5/6		
Athlétisme 1 2	3	Performances physiques	4	Mobilité	5/6	Course/natation	END
					5/6	Escalade/saut	FOR
			4	Équitation	5/6	Terrestre	AGI
					5/6	Aérienne	PPIC
					5/6	À mains nues	FOR
	3	Combats à mains nues	4	Attaque	5/6	Armes de poing	AGI
					5/6	Esquive	AGI
			4	Défense	5/6	Défense passive	-
					5/6		
					5/6		
Arts et métiers 1 2	3	Talents manuels	4	Matériaux lourds	5/6	Forgeron	FOR
					5/6	Menuisier/maçon	AGI
			4	Matériaux légers	5/6	Tanneur/couturier	AGI
					5/6	Marin	INT
					5/6		
	3	Talents artistiques	4	Création	5/6	Artisanat	AGI
					5/6	Composition	INT
			4	Arts de la scène	5/6	Chant/musique	CHA
					5/6	Danse/personnification	AGI
					5/6		
Sciences de la vie 1 2	3	Connaissance de l'ergon	4	Herboristerie	5/6	Drogues	INT
					5/6	Poisons	INT
			4	Premiers soins	5/6	Blessures légères (PV)	INT
					5/6	Blessures graves (BG)	INT
					5/6		
	3	Connaissance de l'einaï	4	Méditation	5/6	Transcendantale	VOL
					5/6	Onirique	VOL
			4	Perception des auras	5/6	Potentiel fractal	PCEP
					5/6	Rose des vents	PCEP
					5/6		
Survie 1 2	3	Chasse	4	Traquer	5/6	Pistage	PCEP
					5/6	Piégeage	AGI
			4	Apprivoisement animal	5/6	Communication animale	PPIC
					5/6	Dressage	PCEP
					5/6		
	3	Reconnaissance	4	Perception	5/6	Vigilance	PCEP
					5/6	Investigation	PCEP
			4	Exploration	5/6	Campement	INT
					5/6	Orientation	PCEP
					5/6		
Escroquerie 1 2	3	Habilités manuelles	4	Tours de mains	5/6	Vol	AGI
					5/6	Crochetage	AGI
			4	Furtivité	5/6	Camouflage	AGI
					5/6	Mouvements silencieux	AGI
					5/6		
	3	Habilités sociales	4	Tromperie	5/6	Contrefaçon documents	AGI
					5/6	Jeux et tricheries	ÉMO
			4	Connaissances de la rue	5/6	Contacts	CHA
					5/6	Contrebande	CHA
					5/6		
Performances sexuelles 1 2	3	Gestes intimes	4	Légers	5/6	Baisers	AGI
					5/6	Caresses	AGI
			4	Intenses	5/6	Mains	AGI
					5/6	Bouche	AGI
					5/6		
	3	Rapports sexuels complets	4	Naturel	5/6	Romantique	END
					5/6	Bestial	FOR
			4	Exotique	5/6	Sadomasochisme	INT
					5/6	Autres	INT
					5/6		

FOR : FORce, AGI : AGILité, END : ENDurance, CHA : CHARisme, PPIC : PersPICacité, ÉMO : Emotions, INT : INTelligence, PCEP : PerCEption, VOL : VOLonté

Protection 1 2	3	Armures	4	Légères	5 6	Souples	-
					5 6	Métalliques	-
			4	Lourdes	5 6	Reliées	-
					5 6	À plaques	-
	3	Boucliers	4	Petits	5 6	De poing	AGI
					5 6	De corps	FOR
			4	Grands	5 6	De corps	FOR
					5 6	Intégraux	FOR

Maniement des armes de précision 1 2	3	Armes perforantes de mêlée	4	Maniement une main	5 6	Armes courtes	AGI
					5 6	Armes longues	FOR
			4	Maniement deux mains	5 6	Armes massives	FOR
					5 6	Armes d'hast	FOR
	3	Armes de jet	4	Lancer	5 6	Armes de lancer	AGI
					5 6	Objets lancés	FOR
			4	Armes à projectiles	5 6	Arcs	PCEP
					5 6	Arbalètes	PCEP

Magicka

Ignis	1 Amplification 2 Direction 3 Manipulation 4 Animation 5 Création 6 Spécialisation	CHA
Aqua	1 Amplification 2 Direction 3 Manipulation 4 Animation 5 Création 6 Spécialisation	INT
Aero	1 Amplification 2 Direction 3 Manipulation 4 Animation 5 Création 6 Spécialisation	ÉMO
Terra	1 Amplification 2 Direction 3 Manipulation 4 Animation 5 Création 6 Spécialisation	VOL

Maniement des armes de puissance 1 2	3	Armes tranchantes de mêlée	4	Maniement une main	5 6	Armes courtes	AGI
					5 6	Armes longues	FOR
			4	Maniement deux mains	5 6	Armes massives	FOR
					5 6	Armes d'hast	FOR
	3	Armes contondantes de mêlée	4	Maniement une main	5 6	Armes courtes	FOR
					5 6	Armes longues	FOR
			4	Maniement deux mains	5 6	Armes massives	FOR
					5 6	Armes d'hast	FOR

Défense passive (DP) : (2 x Agilité) + (1 x Perception) + (Athlétisme : Défense passive -1) + (Protection : Armure -1) + (armure) + (Bonus DP main 1) + (Bonus DP main 2)

DP :

Points d'action (PA) : (Agilité d6) + (2 x Perspicacité) + (Bonus PA Main 1) + (Bonus PA Main 2)

PA :

Réduction d'armure :

Points de vie (PV) : 20 + (8 x Endurance)

Seuil de blessure grave (SBG) : (2 x Endurance) + (2 x Volonté)

PV : SBG : Compteur BG :

Jet d'attaque : (Habilité de l'arme)d6 + (2 x Caractéristique associé à l'arme) - (Pénalité jet d'armure) - (Pénalité main non dominante ou bouclier)

Armes et boucliers :

Nom	Caractéristique Attaque	Cout en PA	Jet d'attaque	Dégât	Bonus PA	Bonus DP	Types de Dégâts	Maniement (X mains)	Longueur (cm)

Armure :

Nom	Nation	Force Minimale	Bonus DP	Réduction	Pénalite de jet	Pénalite de vitesse	Poids (kg)



Potentiel fractal maximal		Potentiel fractal +/- (Énergie/Ousia)		Points de courant fractal (PCF)	
---------------------------	--	---------------------------------------	--	---------------------------------	--