




מיסטיגריף


גיל: 5-8.


מספר משתתפים: 2-5

תכולה: 36 קלפים. קיימם 2 סוגי קלפים:

יש לנסות להשאיר את הקלפים הבאים אצלך עד סוף המשחק: 

המלך והמלכה - כל אחד מהם שווה 2 נקודות אומץ  


דרקון המיסטיגריף - עולה לשחקן 3 נקודות אומץ (יורדות נקודות) 

דרקון מיסטיגריף מובס - שווה נקודת אומץ אחת. 

הערה - במידה ויש בידך גם את הדרקון וגם את הדרקון המובס הם מנטרלים זה את זה ושווים יחד 0 נקודות.

יש להוריד את הקלפים האלה על השולחן לפניך. קלפים אלה יכולים להיות חצאי מפלצות שאותם יש לאחד יחד לכדי מפלצות שלמות ע"י חיבור 2 חצאים. פרט להם יש עוד 2 סוגי קלפים כאלה:

קלפים אלה שווים נקודות אומץ. 





קלפים אלה נותנים כוחות קסם. 

מטרת המשחק: לזכות במירב נקודות האומץ.
הכנת המשחק: יש לערבב את כל הקלפים ולחלקם לכלל השחקנים (אם יש 5 שחקנים אז לאחד השחקנים יהיה קלף אחד יותר).



מהלך המשחק: השחקן הצעיר מתחיל והמשחק משוחק עם סיבוב השעון. בתורך יש לשלוף לשחקן מימינך קלף. במידה ומצליחים ליצור מפלצת שלמה המורכבת מ 2 חצאים שיש כרגע ביד יש להניחה על השולחן.

אם לאחד הקלפים יש כוחות קסם הם מופעלים מיידית (עלפי הרשימה בהמשך).
ואז עובר התור לשחקן הבא.

כוחות הקסם האפשריים:

-  השחקן יכול לגנוב את הזוג האחרון שהורד לשולח (במידה ויש בזוג הזה כוחות קסם הם אינם מופעלים)
-  השחקן יכול לשחק שוב וכיוון המשחק מתהפך
-  השחקן הבא בתור מאבד תור.
-  השחקן יכול לבחור קלף מהשחקן הבא בתור.

סיום המשחק:

כל שחקן, ברגע שנגמרים לו קלפי ה  הוא מסיים את המשחק ומניח את כל קלפי ה.  שאר השחקנים ממשיכים לשחק.
כאשר כל השחקנים מסיימים לשחק, כל שחקן סופר את נקודות האומץ שלו.
מי מנצח? בעל מספר נקודות האומץ הגדול ביותר.