

זכרון משפחתי - DJ08542

גיל: 5-99

מספר שחקנים: 2-4

תכולה: 4 לוחות (חדרי הבית - מטבח, סלון, חדר שינה וגינה), 36 מטבעות "חפצים" (9 לכל לוח), קלף ה"משפחה" ושקית.



מטרת המשחק: להיות בעל מספר החפצים הגדול ביותר.

מהלך המשחק: מסדרים את ארבעת הלוחות אחד ליד השני, ומכניסים את כל החפצים לשק. שולפים 12 חפצים באקראיות ומסדרים אותם כל אחד בחדר המתאים לו. ניתן לראות איפה למקם כל חפץ על פי השוליים שמתאימים בצבע לשולי החדר אליו הוא שייך.



כל שחקן בתורו (הגדול ביותר מתחיל ובהמשך בכיוון השעון), מקבל את קלף המשפחה וכעת תפקידו הוא להשיג את כמה שיותר חפצים. בכל תור מגיעה שעת הלילה, ושחקן המשפחה עוצם את עיניו וסופר עד 10. כל שאר השחקנים שאינם המשפחה משחקים גנבים. להם 10 שניות לגנוב חפץ אחד או כמה (תלוי במספר המשתתפים) מכל חדר שהם רוצים בבית. *לפני שעת הלילה יש להחליט מראש ביחד על שמות לכל אחד מהחפצים על מנת שהמשפחה והגנבים יהיו מתואמים לאורך כל המשחק.

- אם במשחק 2 משתתפים - הגנב גונב 4 חפצים סה"כ מכל מקום שהוא רוצה בבית.
- אם במשחק 3 משתתפים - כל גנב גונב 2 חפצים סה"כ מכל מקום שהוא רוצה בבית.
- אם במשחק 4 משתתפים - כל גנב גונב חפץ אחד סה"כ מכל מקום שהוא רוצה בבית.

כאשר נגמרת שעת הלילה הגנבים כבר מחביאים בידם את החפץ/ים הגנובים. שחקן המשפחה פותח את עיניו וכעת עליו לנחש מה גנב מכל חדר. במידה והצליח לנחש נכון, הוא מקבל את החפץ ומניח אותו לפניו עם הפנים כלפי מעלה. כל תור נגמר כאשר...

-שחקן המשפחה אסף את כל החפצים שנגנבו.

-שחקן המשפחה טועה (מונה חפץ שלא נגנב או טועה בהתאמה בין הלוח לחפץ).

-שחקן המשפחה מוותר כי הוא אינו זוכר עוד חפצים גנובים.

בסוף כל תור, כל אחד מהגנבים שנשאר לו חפץ ביד, מקבל אותו ומניח אותו לפניו עם הפנים כלפי מעלה. כעת מתחיל תור חדש, קלף המשפחה עובר לשחקן הבא, לפי כיוון השעון. שולפים באקראיות עוד 4 חפצים מהשק ומשייכים אותם לחדר המתאים.

סוף המשחק: כאשר לא נותרים חפצים בשק להוסיף ללוח.

השחקן בעל מספר החפצים הגדול ביותר מנצח.

הוגה המשחק - Romaric Galonnier and Laurent Toulouse.

www.nimigo.com